Entornos Gráficos

Práctica 1 – Respuestas

Grupo: 9

Integrante: Piccoli Enzo

Legajo:42850

Email: piccolienzo@hotmail.com

Contenido

[Ejercitación 1 1](#_Toc99492890)

[1. Qué es HTML, cuando fue creado, cuáles fueron las distintas versiones y cuál es la última? 1](#_Toc99492891)

[2. ¿Cuáles son los principios básicos que el W3C recomienda seguir para la creación de documentos con HTML? 1](#_Toc99492892)

[3. En las Especificaciones de HTML, ¿cuándo un elemento o atributo se considera desaprobado? ¿y obsoleto? 2](#_Toc99492893)

[4. Qué es el DTD y cuáles son los posibles DTDs contemplados en la especificación de HTML 4.01? 2](#_Toc99492894)

[5. Qué son los metadatos y cómo se especifican en HTML? 2](#_Toc99492895)

[Ejercitación 2 3](#_Toc99492896)

[Ejercitación 3 4](#_Toc99492897)

[Ejercitación 4 9](#_Toc99492898)

# Ejercitación 1

## 1. Qué es HTML, cuando fue creado, cuáles fueron las distintas versiones y cuál es la última?

HTML (HyperText Markup Language) es el lenguaje utilizado para describir la estructura y significado de las páginas webs que somos capaces de visualizar al acceder a un sitio. Consta de un conjunto de etiquetas que se utilizan para definir los distintos elementos a renderizar en el navegador de un usuario.

Las versiones de HTML son

* HTML 1.0
* HTML 2.0
* HTML 3.2
* HTML 4.01 (HTML 4.01 Strict, HTML 4.01 Transitional, HTML 4.01 Frameset)
* HTML 5 (HTML 5.1, HTML 5.2)

Siendo HTML 1.0 la primera versión, lanzada en 1993.

La última es HTML 5, fue liberada 2014 y recibiendo su última actualización en 2017 para la versión 5.2. Actualmente HTML 5.3 se encuentra en construcción.

## 2. ¿Cuáles son los principios básicos que el W3C recomienda seguir para la creación de documentos con HTML?

- Separar estructura y presentación para obtener una mejor performance en la carga de la visualización de la página.

- Considerar la accesibilidad universal a la Web permitiendo así el acceso universal de todas las personas que requieren la utilización mediante dispositivos alternativos de comunicación al usuario. Por ej, un lector de voz.

Se considera además una buena practica incluir información sobre el idioma, dirección en la que se visualiza el texto, formato de codificación para así resultar más accesible a cualquier persona del mundo que acceda a la web.

- Ayudar a los agentes de usuario con la representación incremental mediante el uso de tablas, para así representar distinta información de manera más rápida y efectiva.

## 3. En las Especificaciones de HTML, ¿cuándo un elemento o atributo se considera desaprobado? ¿y obsoleto?

Los elementos y atributos son desaprobados cuando su uso ya no es recomendado, principalmente porque el estándar suele actualizarse y alguno elementos o características del lenguaje son agregadas o removidas. Debido a ello, los autores de documentos HTML son provistos de un mayor número de herramientas cuando un nuevo elemento es agregado, pero también son alentados a desechar aquellos que han sido reemplazados o que se vuelven obsoletos. La decisión de usar desaprobados es librada a la consideración del desarrollador.

Suelen ser obsoletos los elementos o atributos que son reemplazados por otras características o estándares, por ejemplo, la etiqueta <FONT></FONT> es reemplazado por el atributo “style” y directivas de CSS para darle el diseño deseado.

Otros elementos que suelen declararse como obsoletos son los que no llegan a estar normalizados en ninguna versión de HTML y fueron exclusivamente implementados por algún navegador. Se los suele declarar obsoletos en actualizaciones del estándar HTML, sin embargo, para preservar la compatibilidad, en favor de la satisfacción de sus clientes, muchos fabricantes de navegadores proveen soporte para los elementos obsoletos, aunque pasado un determinado tiempo lo retiran. La recomendación general es intentar otras formas de lograr los efectos de los elementos obsoletos, siempre que sea posible.

## 4. Qué es el DTD y cuáles son los posibles DTDs contemplados en la especificación de HTML 4.01?

Una DTD es un documento SGML que incluye las reglas sintácticas para un tipo de documento específico. Incluye los elementos que se permiten y sus atributos, así como reglas que afectan a la anidación de los primeros y a los valores de los segundos. Contrastando un documento con su DTD se puede comprobar si éste es válido o no. En lo que se refiere al desarrollo web, lo que más nos interesa es cómo indicar el tipo de documento que es un documento web.

Los DTDs contemplados son:

* DTD Transicional (loose.tdt) que incluye los atributos y elementos de presentación que el W3C espera que dejen de utilizarse a medida que madure el soporte de las hojas de estilo.
* DTD Frameset (frameset.tdt): En caso de requerir utilizar Marcos
* DTD Estricto (strict.tdt): en este las etiquetas en desuso no están permitidas.

## 5. Qué son los metadatos y cómo se especifican en HTML?

Los metadatos son directivas que describen datos de la web, la forma de introducirlos es mediante el elemento <meta>. Se especificas en la cabecera de la página.

Por ejemplo, <meta charset="utf-8"> indica que el documento está codificado en “utf-8”, la cual es una codificación que permite el uso de casi todos los caracteres de todos los idiomas.

Otro ejemplo podría ser el meta <meta name="author" content="Juan"> la cual brinda información sobre quien escribió el documento HTML que se está presentando.

# Ejercitación 2

2.a)

<!-- Código controlado el día 12/08/2009 -->

Es un comentario, puede colocarse en cualquier parte del documento HTML. Sirve para realizar aclaraciones o documentar el archivo. No tiene efecto alguno en lo que un usuario visualiza.

2.b)

<div id="bloque1">Contenido del bloque1</div>

Los elementos div se pueden colocar en cualquier parte del documento HTML dentro del cuerpo de este. Tienen usos como dividir la página o ser contenedor de otros elementos HTML.

Un div ocupa todo el ancho disponible en una línea.

Atributos: id.

2.c)

<img src="" alt="lugar imagen" id="im1" name="im1" width="32" height="32" longdesc="detalles.htm" />

La etiqueta img se utiliza para visualizar imágenes en el navegador, particularmente el atributo “src” indica la ubicación donde está contenida la imagen a mostrar. Ocupan en alto y ancho que se especifique en sus atributos o los que se les indique mediante directivas de CSS.

Atrbutos: src, alt, id, name, width, height, longdesc.

2.d)

<meta name="keywords" lang="es" content="casa, compra, venta, alquiler " />

<meta http-equiv="expires" content="16-Sep-2019 7:49 PM" />

Las etiquetas meta sirven para brindar información sobre la página que se está mostrando. Se ubican en la cabecera de la página. No son mostradas en la interfaz que ve un usuario.

Atributos: name, content, Lang, http-equiv.

2.e)

<a href="http://www.e-style.com.ar/resumen.html" type="text/html" hreflang="es" charset="utf-8" rel="help">Resumen HTML </a>

La etiqueta a define un vínculo hacia otra página web, puede ser dentro del sitio o fuera.

Atributos: href, type, hreflang, charset,rel.

2.f)

<table width="200" summary="Datos correspondientes al ejercicio vencido">

<caption align="top"> Título </caption>

<tr>

<th scope="col">&nbsp;</th>

<th scope="col">A</th>

<th scope="col">B</th>

<th scope="col">C</th>

</tr>

<tr>

<th scope="row">1º</th>

<td>&nbsp;</td>

<td>&nbsp;</td>

<td>&nbsp;</td>

</tr>

<tr>

<th scope="row">2º</th>

<td>&nbsp;</td>

<td>&nbsp;</td>

<td>&nbsp;</td>

</tr>

</table>

Una tabla es un elemento de HTML que se utiliza para visualizar datos. De por si el elemento <table> no tiene ningún efecto sin otros elementos internos. Atributos: width, summary.

Los elementos que van dentro de una tabla son:

<caption> que indica el título de la tabla. Se inserta inmediatamente después de la apertura del elemento <table>. Atributos: align.

<tr> indica una fila de la tabla

<th> indica que la celda representada es la cabecera de la columna o fila. Atributos: scope.

<td> indica la celda de la tabla que contiene información.

# Ejercitación 3

3.a)

Texto, Carta

Descripción generada automáticamente

1. El primer vinculo nos redirecciona a Google dentro de la misma pestaña, en cambio el segundo lo hace en una pestaña nueva.
2. El tercer enlace brinda más información sobre la web a redirigir, pero su etiqueta no se encuentra cerrada.
3. El cuarto no realiza ninguna acción en caso de que nos encontremos al inicio de la web, pero de haber descendido en la web, nos llevará arriba.
4. El quinto, nos mueve dentro de la misma página a donde se encuentre el elemento con id “arriba”
5. El ultimo vinculo no hace nada dado que si bien se renderiza al no tener contenido el usuario no puede interactuar de manera directa con él.

3.b)

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Elemento párrafo que contiene con una imagen y un vínculo.
2. Un elemento párrafo con un vínculo que dentro tiene una imagen. Al lado del vínculo un texto perteneciente al párrafo directamente.
3. Un elemento párrafo que contiene un vínculo compuesto por una imagen y un texto.
4. Un elemento párrafo que dentro contiene dos enlaces, uno con una imagen dentro y otro con texto.

3.c)

Texto, Carta

Descripción generada automáticamente

1. Una lista desordenada con tres ítems. Se visualiza una lista con los ítems xxx, yyy, zzz con un punto al lado cada una.
2. Una lista ordenada con tres ítems. Se visualiza una lista con los ítems xxx,yyy, zzz enumerados del 1 al 3.
3. Tres listas ordenadas con un ítem cada una. Se ve al lado de cada elemento xxx, yyy, zzz el número 1.
4. Se ve como una lista ordenada, pero es un párrafo citado, con dos saltos de línea entre los ítems.

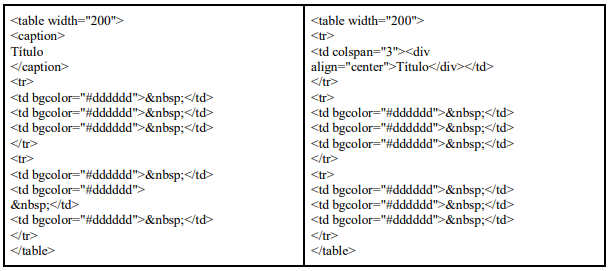
3.d)

Tabla

Descripción generada automáticamente

Son dos tablas que se ven iguales, la diferencia es que la primera representó las cabeceras con los elementos <th> y en la segunda se realizo poniendo en celda un div con el texto alineado al centro y en “negrita”

3.e)



Ambas tablas a nivel visual se ven idénticas, la diferencia está en como se definió el “estilo” en el título de cada una. En la primera se usó el elemento <caption> para el título de la tabla, en la segunda se insertó una celda que ocupa 3 columnas y dentro de ella un div con el título alineado al centro.

3.f)

Tabla

Descripción generada automáticamente

1. Ambas tablas son diferentes, En la primera, se definió que la primera columna ocupara dos filas de alto, mientras que en la segunda tabla la primera celda ocupa dos columnas de ancho.
2. En ambas se complementó con la celda faltante para lograr que la tabla se vea de 2x3.

3.g)

Texto, Carta

Descripción generada automáticamente

1. A nivel visual ambas tablas se ven que son iguales, con diferencia en el estilo de borde (El cual se dio ajustando el espacio de la celda al borde), pero a nivel “estructural” son diferentes.
2. En la primera, el titulo ocupa tres columnas de ancho, en la segunda dos.
3. En la primera tabla, la celda más grande, ocupa dos filas de alto, pero también dos filas de ancho. En la segunda tabla la celda más grande, ocupa sólo las dos filas visibles de alto y de ancho sólo una.

3.h)

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

1. El primer formulario, realiza su petición http.post en el archivo llamado procesar.php. Los inputs están agrupados en un <fieldset> y además tiene un <legend> con el titulo del form. Los inputs son del tipo “text” y “password” respectivamente. El botón de enviar es del tipo submit.
2. El segundo, no tiene un action asignado, pero además realiza un tipo de petición http.get. Los inputs están dentro de la etiqueta <label> para que al ser clickeado en el titulo del campo, se lleve el foco al input. En este caso, el botón de envío también es del tipo submit. Además, el tipo para el input de la clave difiere siendo del tipo texto, lo cual no mostrará asteriscos al momento de tipear allí.
3. Para el tercer caso, la acción del formulario es enviar un correo. Además, la estructura HTML del grupo de entradas es igual a la del primer caso. La diferencia es que el atributo “enctype“ está mal de entrada, dado que su valor no está entre comillas. Otro aspecto para destacar es que el botón “Enviar” es del tipo reset, lo cual limpiará los campos dentro del form.

3.i)

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamenteEl primer caso, es una etiqueta que contiene un texto y un botón, el contenido de este botón es una imagen, un salto de línea y un texto. En cambio, el segundo caso, es un elemento etiqueta también, pero que sólo contiene el texto y un input del tipo “button”.

3.j)

Texto

Descripción generada automáticamente

Para este caso, se visualizan dos grupos de radio buttons. En lo que se refiere a estética, son iguales, cambia la funcionalidad. El primer grupo tienen como atributo name el valor “opción” hace que pertenezcan al mismo grupo, funcionando como unidad, lo que se traduce en elegir una de las dos opciones.

Para el segundo grupo, al tener distinto nombre, hace que pertenezcan a dos grupos distintos, funcionando independientemente.

3.k)

Imagen que contiene Tabla

Descripción generada automáticamente

Son ambos elementos <select> que presentan el mismo abanico de opciones dividido en grupos, la diferencia es en la capacidad de uno de realizar una selección múltiple mediante el atributo “multiple” esto, directamente afecta en la apariencia que tienen.

Otra diferencia es en el nombre de cada uno “lista” y “lista[]”, aunque luego el navegador elimina los corchetes al segundo.

# Ejercitación 4

Ver archivo adjuntado “practica1-1.html”