## 程序:

```
public class Hello {
```

```
public static void main(String[] args) {
    int a = 1;
    int b = 10;
    int[] arr = {1,3,6,4};

    for(int i = 0; i< arr.length; i++) {
        if( i%2 == 0) {
            a += i;
        }
        if(i/2 == 0) {
            b -= i;
        }
    }
    System.out.println("a="+a);
    System.out.println("b="+b);
}</pre>
```

## 字节码解析

```
public static void main(java.lang.String[]);
 descriptor: ([Ljava/lang/String;)V
 flags: ACC_PUBLIC, ACC_STATIC
 Code:
  stack=4, locals=5, args_size=1
                   //加载一个静态常量(1)到操作数栈
   0: iconst_1
   1: istore_1
                   //将操作数栈栈顶的数值加载到局部变量表下标
为(1)的位置上
                    //将单字节的常量值(10)推送至栈顶
   2: bipush 10
   4: istore_2
                   //将操作数栈栈顶的数值加载到局部变量表下标
为(2)的位置上
   5: iconst 4
                   //加载一个静态常量(4)到操作数栈
                    //该指令首先从操作数栈中加载栈定数据(4),
   6: newarray int
并创建一个大小为该数据的数组,并将该数组的对象引用放入操作数栈中
                   //拷贝一份栈顶的值,并将其压栈,例如栈顶的值
   8: dup
刚开始为value,执行完为value,value
   9: iconst 0
                   //加载一个静态常量(0)到操作数栈 第一个数
组元素下标
   10: iconst_1
                    //加载一个静态常量(1)到操作数栈 第一个数
组元素
   11: iastore
                   //将栈顶int型数值存入指定本地变量 先存放数组
引用
                   //复制栈顶数值并将复制值压入栈顶
   12: dup
                    //加载一个静态常量(1) 到操作数栈 数组元素3
   13: iconst_1
的下标
                    //加载一个静态常量(3)到操作数栈数组元素
   14: iconst 3
3
   15: iastore
                   //将栈顶int型数值存入指定本地变量 先存放数
组引用
                   //复制栈顶数值并将复制值压入栈顶
   16: dup
   17: iconst_2
                   //加载一个静态常量(2)到操作数栈 数组元素
6的下标
```

```
//将单字节的常量值(6)推送至栈顶 数组元素6
   18: bipush
            6
   20: iastore
                    //本地将栈顶int型数值存入指定变量 先存放数
组引用
   21: dup
   22: iconst_3
   23: iconst 4
   24: iastore
   25: astore 3
                    //将操作数栈栈顶的数值加载到局部变量表下标
为(3)的位置上数组的引用
   26: iconst_0
                    //本地将栈顶int型数值存入指定变量表下标为
(4) 位置上 i的值
   27: istore 4
                    //将栈顶引用型数值存入第5个局部变量表 下标
为 (4)
   29: iload 4
                    //加载操作数栈中第5个引用 的值 i的值
   31: aload 3
                    //将第4个引用类型本地变量加载到操作栈
数组的引用
   32: arraylength
   33: if_icmpge 66
                      //比较栈顶两个int类型数值的大小,当前者
大于等于 后者时,跳转66 i< arr.length
   36: iload
          4
   38: iconst_2
   39: irem
                   //将栈顶两int型数值作取模运算并将结果压入栈
顶
      i%2
   40: ifne 48
                    //当栈顶int型数值不等于0时跳转 48
   43: iload 1
   44: iload
            4
                    //加载i的值
   46: iadd
                    //a+i
                    //将操作数栈栈顶的数值加载到局部变量表下标
   47: istore 1
为(1)的位置上 a的值
   48: iload 4
   50: iconst 2
   51: idiv
                   //栈顶两int型数值作除法运算并将结果压入栈顶
i/2
                    //当栈顶int型数值不等于0时跳转 66
   52: ifne 60
```

```
55: iload_2
     56: iload
                   4
     58: isub
     59: istore_2
    60: iinc
                               //将第3个slot位置所在的int类型的本变量自增1
                  4, 1
                   29
    63: goto
    66: getstatic
                    #2
                                 // Field
java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
    69: new
                                // class java/lang/StringBuilder
                   #3
    72: dup
    73: invokespecial #4
                                    // Method java/lang/StringBuilder."<init>":
()V
    76: Idc
                  #5
                               // String a=
    78: invokevirtual #6
                                   // Method java/lang/StringBuilder.append:
(Ljava/lang/String;)Ljava/lang/StringBuilder;
    81: iload_1
     82: invokevirtual #7
                                   // Method java/lang/StringBuilder.append:
(I)Ljava/lang/StringBuilder;
     85: invokevirtual #8
                                   // Method java/lang/StringBuilder.toString:
()Ljava/lang/String;
    88: invokevirtual #9
                                   // Method java/io/PrintStream.println:
(Ljava/lang/String;)V
    91: getstatic
                    #2
                                 // Field
java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
    94: new
                   #3
                                // class java/lang/StringBuilder
    97: dup
    98: invokespecial #4
                                    // Method java/lang/StringBuilder."<init>":
()V
    101: ldc
                  #10
                                // String b=
    103: invokevirtual #6
                                   // Method java/lang/StringBuilder.append:
(Ljava/lang/String;)Ljava/lang/StringBuilder;
    106: iload_2
    107: invokevirtual #7
                                   // Method java/lang/StringBuilder.append:
(I)Ljava/lang/StringBuilder;
```

```
110: invokevirtual #8
                                  // Method java/lang/StringBuilder.toString:
()Ljava/lang/String;
    113: invokevirtual #9
                                  // Method java/io/PrintStream.println:
(Ljava/lang/String;)V
    116: return
   LineNumberTable:
    line 5: 0
    line 6: 2
    line 7: 5
    line 9: 26
    line 10: 36
    line 11: 43
    line 13: 48
    line 14: 55
    line 9: 60
    line 17: 66
    line 18: 91
    line 19: 116
   LocalVariableTable:
    Start Length Slot Name Signature
      29
            37 4 i I
       0
         117
               0 args [Ljava/lang/String;
       2
          115 1 a l
       5
         112 2 b l
      26
            91 3 arr [I
   StackMapTable: number_of_entries = 4
    frame_type = 255 /* full_frame */
     offset_delta = 29
     locals = [ class "[Ljava/lang/String;", int, int, class "[I", int ]
     stack = []
    frame_type = 18 /* same */
    frame_type = 11 /* same */
    frame_type = 250 /* chop */
     offset_delta = 5
```

}

SourceFile: "Hello.java"