Projektdokumentation

StudyWeb

Philip Pichler, Christopher Lehner

Inhaltsverzeichnis

A	lgemeines	3
In	stallation	4
	Datenbank	4
	Tomcat	4
В	enutzerhandbuch	6
	Aufruf	6
	Create Account	6
	Startseite	7
	Alle Fragebögen ansehen	8
	Einen Fragebogen ausfüllen	8
	Ergebnisse	9
	Einen neuen Fragebogen erstellen	. 10
	Fragebögen bearbeiten	. 11
	Berechtigungen bearbeiten	. 11
	Fragen bearbeiten	. 12
	Statistiken	. 13
	Profil	. 14
	Take a Break!	. 14
T	echnische Dokumentation	. 15
	Datenbank	. 15
	Domain-Layer	. 16
	Foundation-Layer	. 16
	Persistence-Layer	. 16
	Service-Layer	. 17
	Presentation-Laver, JSP.	. 17

Allgemeines

Die Webapplikation "StudyWeb" ist eine Lernhilfe für diverse Tests und Schularbeiten. Ein Benutzer hat die Möglichkeit einen Fragebogen zu erstellen, in welche er Fragen sowie deren Antworten zu einem beliebigen Stoffgebiet eintragen kann. Bei den Antworten hat er die Wahl zwischen Multiple-Choice sowie Textfeldern, welche jedoch eine genaue Musterantwort verlangen.

Der Ersteller des Fragebogens hat außerdem die Möglichkeit, seinen Fragebogen mit seinen Mitschülern zu teilen, sodass diese ebenso die Möglichkeit haben, aus diesem zu lernen. Er kann ihnen außerdem die Berechtigung erteilen, seinen Fragebogen zu bearbeiten.

Jeder Benutzer hat die Möglichkeit, seinen Lernfortschritt anzusehen, und sieht außerdem, ob es Sinn macht, zur Prüfung anzutreten oder doch noch lernen sollte.

Installation

Um die Webapplikation zum Laufen zu bringen wird lediglich ein Tomcat-Server und eine MySQL-Datenbank benötigt.

Datenbank

Da MySQL auf Debian in der Standardeinstellung Case-Sensitive agiert, muss dies vor Import der Datenbank im Config-File /etc/mysql/my.cnf geändert werden, woraufhin der MySQL-Server neu gestartet werden muss. StudyWeb verwendet als MySQL - Benutzer "root" mit einem leeren Passwort. Dies kann man in der Klasse AbstractService ändern.

```
pi@raspberrypi: ~
GNU nano 2.2.6
                                      File: /etc/mysql/my.cnf
[mysqld]
 * Basic Settings
lower case table names = 1
user
               = mysql
oid-file
               = /var/run/mysqld/mysqld.pid
              = /var/run/mysqld/mysqld.sock
socket
               = 3306
               = /usr
basedir
              = /var/lib/mysql
datadir
tmpdir
               =/tmp
lc-messages-dir = /usr/share/mysql
kip-external-locking
```

Als nächsten Schritt ist das Create-Script auszuführen, am einfachsten über eine Named-Pipe.

```
root@raspberrypi:/home/pi/studyweb# mysql < createDB.sql
root@raspberrypi:/home/pi/studyweb#
```

Tomcat

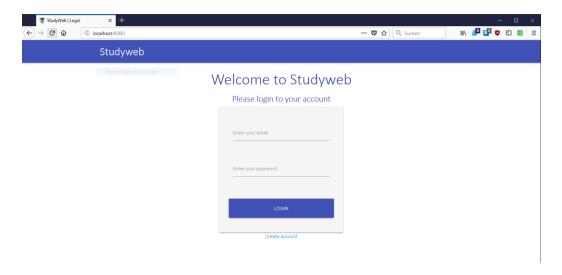
Nach der Installation von Tomcat muss das War-File einfach in das Verzeichnis /var/lib/tomcat8/webapps/ kopiert werden. Damit man nicht den Namen des War-Files an die URL anhängen muss, nennt man die Datei am besten ROOT.war und löscht den Default-Folder "ROOT", oder benennt diesen ebenfalls um. Nach kurzer Wartezeit, die der Server zum Deployen braucht, sollte die Webapplikation einsatzbereit sein.

```
pi@raspberrypi:~ $ sudo su
root@raspberrypi:/home/pi# cd studyweb/
root@raspberrypi:/home/pi/studyweb# ls
createDB.sql insert.sql studyweb.war studyweb.zip
root@raspberrypi:/home/pi/studyweb# mv /var/lib/tomcat8/webapps/ROOT/ /var/lib/tomcat8/webapps/OLD_ROOT
root@raspberrypi:/home/pi/studyweb# cp studyweb.war /var/lib/tomcat8/webapps/ROOT.war
root@raspberrypi:/home/pi/studyweb#
root@raspberrypi:/home/pi/studyweb#
root@raspberrypi:/home/pi/studyweb#
cot@raspberrypi:/home/pi/studyweb#
exit
pi@raspberrypi:~ $
```

Benutzerhandbuch

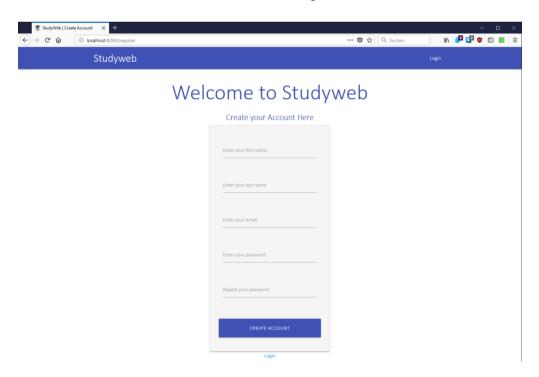
Aufruf

Bei Aufruf der Webseite wird lediglich das Anmeldeformular angezeigt - ohne Account hat der Benutzer keinen Zugriff auf die Funktionalitäten der Seite, jedoch besteht die Möglichkeit einen Benutzer anzulegen.



Create Account

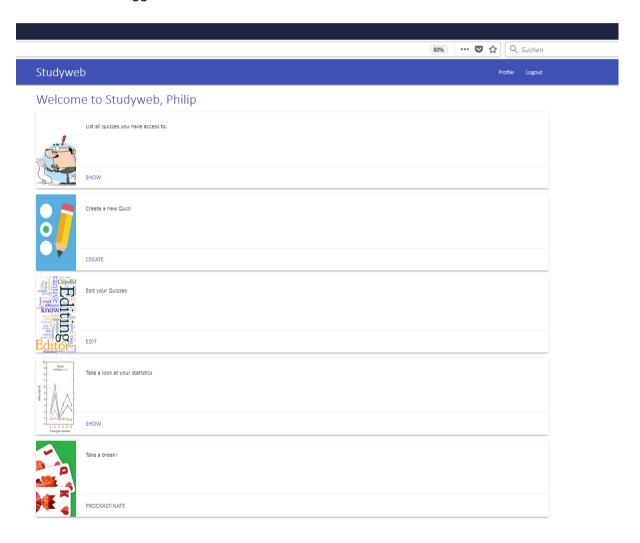
Falls ein Benutzer einen Account benötigen sollte, hat er die Möglichkeit, via dem Link "Create Account", einen neuen Account anzulegen - dafür muss er seine Email-Adresse, seinen vollen Namen, sowie ein Passwort angeben.



Startseite

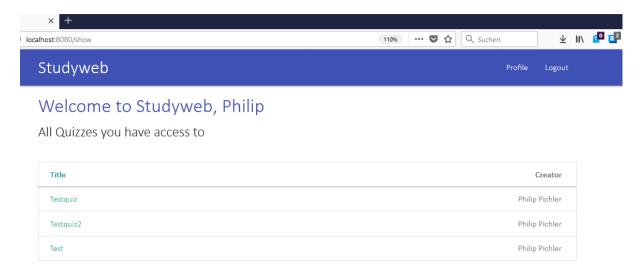
Sobald ein Benutzer erfolgreich eingeloggt ist, bekommt er die Startseite präsentiert. Auf dieser angekommen hat er sieben Möglichkeiten, StudyWeb zu benutzen:

- 1. Alle Fragebögen, zu denen er Zugriff hat, auflisten
- 2. Einen neuen Fragebogen erstellen
- 3. Einen bestehenden Fragebogen bearbeiten
- 4. Seine Statistiken ansehen
- 5. Ein Minispiel spielen
- 6. Sein Profil bearbeiten
- 7. Sich ausloggen.



Alle Fragebögen ansehen

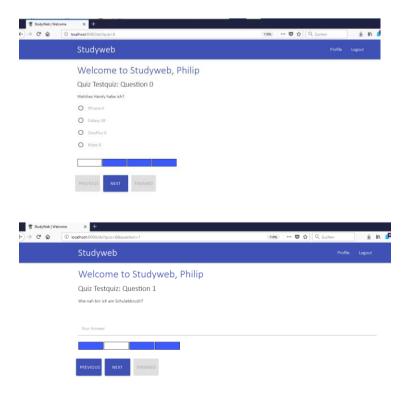
Hat sich der Benutzer entschieden, alle Fragebögen anzusehen, bekommt er eine Übersicht über alle jene, auf welche er Leserechte hat, um sich für ein Quiz zu entscheiden.



Einen Fragebogen ausfüllen

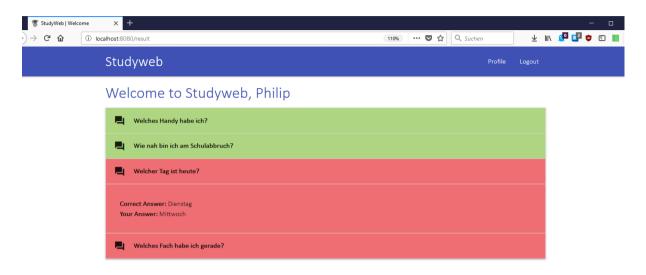
Klickt ein Benutzer nun auf ein Quiz, bekommt er seine erste Frage. Es gibt prinzipiell zwei verschiedene Arten von Fragen, Multiple-Choice-Fragen sowie Fragen mit Textantwort, wobei zweiteres nicht Case-Sensitive ist.

Über den Buttons lässt sich eine Fortschrittsanzeige finden – das weiße Rechteck ist die derzeitige Frage, die Blauen Rechtecke sind vorherige bzw. nächste Fragen.



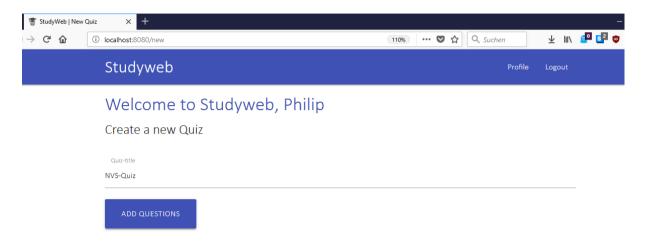
Ergebnisse

Sobald der Benutzer auf "finished" klickt, werden die Ergebnisse in die Datenbank gespeichert und er sieht seine Ergebnisse – will er seine Antwort mit der richtigen aus der Datenbank vergleichen, muss er nur auf die Frage klicken.

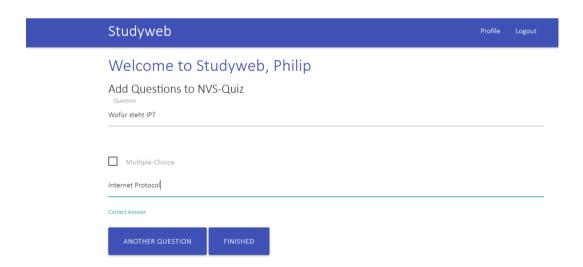


Einen neuen Fragebogen erstellen

Über den zweiten Link auf der Startseite bekommt der Benutzer die Möglichkeit, einen neuen Fragebogen zu erstellen. Dafür muss er zuerst einen Quiz-Title angeben.



Im nächsten Fenster muss der Benutzer mindestens eine Frage erstellen – hier hat er wieder die Möglichkeit zwischen einer Multiple-Choice-Frage und einer Frage mit Textantwort.



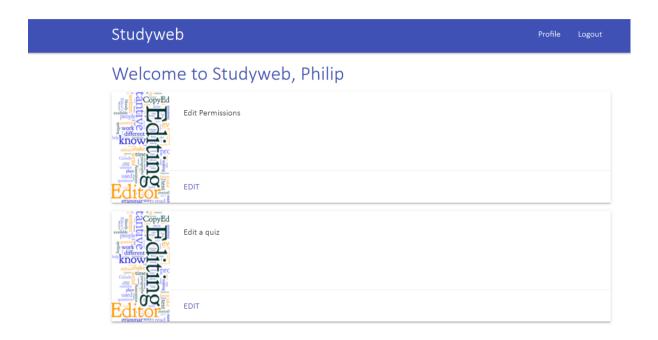
Ist der Benutzer fertig und klickt auf "finished", so bekommt er eine Success-Message, die besagt, dass der Fragebogen erfolgreich gespeichert wurde.



Fragebögen bearbeiten

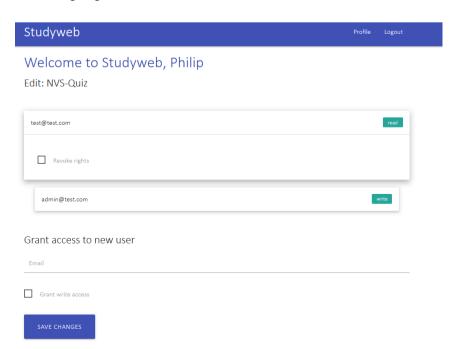
Der dritte Link auf der Startseite eröffnet dem Benutzer zwei neue Möglichkeiten:

- Das Bearbeiten von Berechtigungen
- Das Bearbeiten von Fragen in einem Fragebogen



Berechtigungen bearbeiten

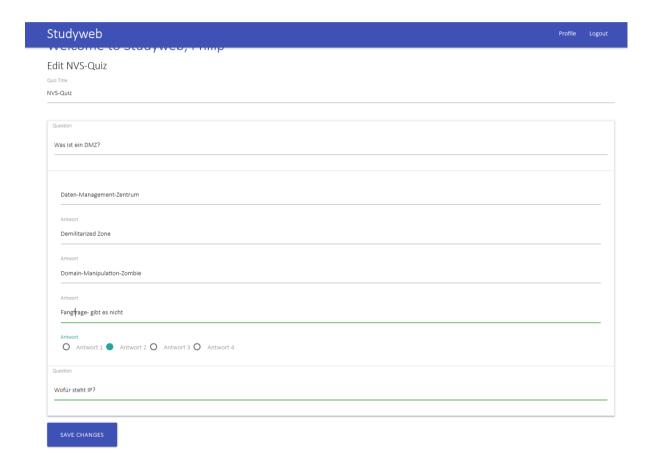
Ein Benutzer kann nur die Berechtigungen von Fragebögen bearbeiten, welche er selbst erstellt hat. Weiters hat er die Möglichkeit zu entscheiden, ob er einem anderen Benutzer die Möglichkeit geben will, sein Quiz bearbeiten zu dürfen. Somit gibt es drei Berechtigungsstufen: Read, Write & Admin.



Fragen bearbeiten

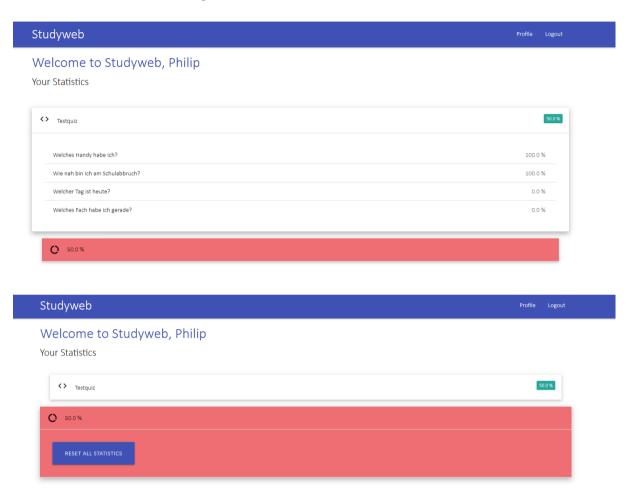
Will der Benutzer ein Quiz bearbeiten, um eventuelle Fehler auszubessern, oder eine Frage gegen eine andere auszutauschen, so kann er dies über den zweiten Link unter "Quiz bearbeiten". Dies ist nur möglich, wenn der Benutzer Schreibrechte auf ein Quiz hat, bzw. Admin ist.

Die Funktionalitäten, eine Multiple-Choice-Frage zu einer Frage mit Textantwort umzuwandeln oder umgekehrt, oder eine neue Frage anzufügen oder zu löschen, sind im Front-End noch nicht implementiert, der Benutzer muss derzeit ein neues Quiz erstellen.



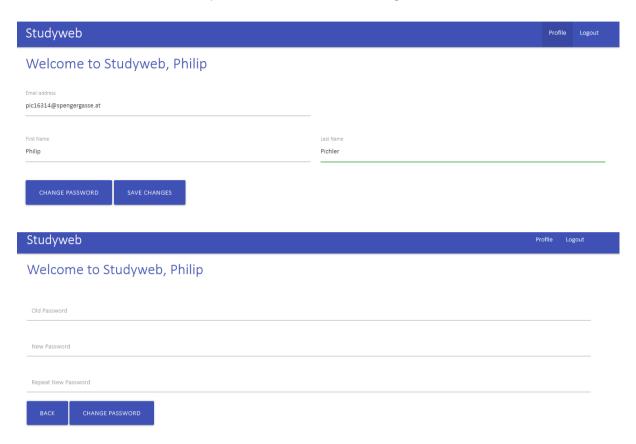
Statistiken

In der Statistik-Übersicht sieht der Benutzer, wie viel Prozent er insgesamt auf ein Quiz hat, wie viel Prozent er insgesamt auf eine Frage hat, und wie viel Prozent er insgesamt richtig hat. Er hat außerdem die Möglichkeit, alle Statistiken zurückzusetzen.



Profil

Auf der Profil-Seite kann der Benutzer sämtliche persönliche Informationen ändern. Um sein Passwort zu ändern, muss er jedoch in Besitz des derzeitigen Passworts sein.



Take a Break!

Da Lernpausen für einen guten Lernerfolg von großer Relevanz sind, hat der Benutzer außerdem die Möglichkeit, direkt auf StudyWeb Solitaire zu spielen.



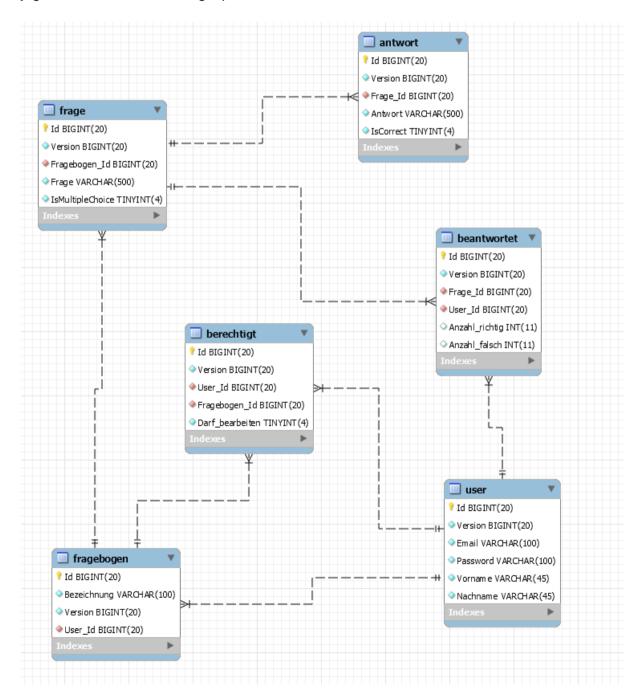
Technische Dokumentation

StudyWeb ist eine in Java geschriebene Webapplikation, welche mithilfe von Java Servlet Pages realisiert wurde.

Die Webapplikation ist, inklusive Datenbank, in 7 Schichten aufgeteilt, was die Erweiterbarkeit sowie die Wartbarkeit immens vereinfacht.

Datenbank

Das Grundgerüst von StudyWeb ist die MySQL Datenbank – in sechs Tabellen werden jegliche anfallenden Daten gespeichert.



Domain-Layer

Diese Schicht ist eine Repräsentation des Datenmodells, um den Datenaustausch innerhalb der Applikation zu vereinfachen. Darin existieren sieben Klassen – eine für jede Tabelle der Datenbank + die abstrakte, generische BaseModel-Klasse.

at.pichlerlehner.studyweb
domain
Antwort
Beantwortet
Benutzer
Berechtigung
Frage
Frage

Foundation-Layer

(C) Model

In dieser Schicht befindet sich lediglich eine Klasse – der Ensurer. Diese Klasse wird von vielen Methoden aufgerufen, um z.B. sicherzustellen, dass ein String nicht leer ist.

foundation
 Ensurer

Persistence-Layer

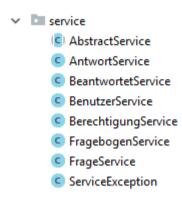
Das Persistence-Layer implementiert grundlegende Datenbank-Funktionen, wie Insert, Update, Select und Delete. Für jede Tabelle der Datenbank gibt es eine Repository-Klasse, in der generischen Klasse "AbstractJdbcRepo" sind Tabellenübergreifende Methoden, um doppelten Code zu verhindern.

persistence

C AbstractJdbcRepo
C AntwortRepo
C BeantwortetRepo
C BenutzerRepo
C BerechtigungRepo
C FragebogenRepo
C FrageRepo
I JdbcRepository
C PersistenceException

Service-Layer

Das Service-Layer dient als Schnittstelle zwischen dem Persistence-Layer und den Servlets – es ruft die Repository-Methoden auf, und hat außerdem auch eigene Methoden implementiert, zum Beispiel um festzustellen, ob ein Benutzer autorisiert ist, einen Fragebogen zu bearbeiten.



Presentation-Layer, JSP

Im Presenation-Layer sind die Servlets zu finden. Sobald eine URL aufgerufen wird, prüft das web.xml, ob diese URL auf ein Servlet gemapped ist, und ruft dieses auf. Im weiteren Verlauf gibt ein Servlet eine Java Servlet Page zurück.

Die JSP-Dateien dienen zur Anzeige. Im Grunde sind dies HTML-Dateien inklusive Java-Code. Für eine schönere Ansicht wurde im Frontend das Materialize-Framework verwendet.

