

Universidad Nacional José María Arguedas

Identidad y Excelencia para el Trabajo Productivo y el Desarrollo

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS



TEMA: Primer Avance Del Proyecto

INTEGRANTE:

PICHIHUA OSCCO FREDY

DOCENTE:

Ing. PONCE ATENCIO YALMAR

CURSO: Investigación Tecnológica e Innovación

Andahuaylas, 23 de noviembre del 2020

Juego educativo para el curso de historia

1. Herramientas utilizadas hasta el momento:

1.1. Software

- Unity 2020.1.17
- Adobe Photoshop 2020
- Simulador De Android
- Visual Studio 2020

1.2. Hardware

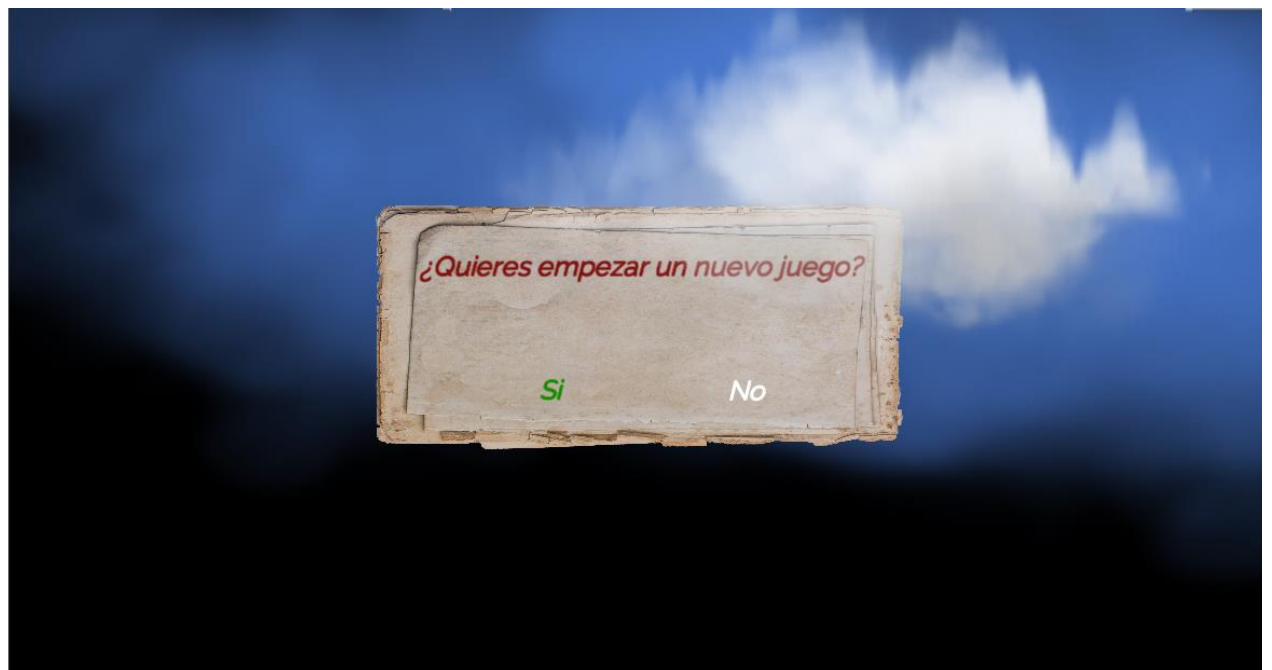
- CPU (Core i7, Ram 16gb, Tarjeta Video 4GB, Disco duro 1tb)
- Monitor 22'
- Dispositivo Android
- Servicio de Internet

2. Escena 01:

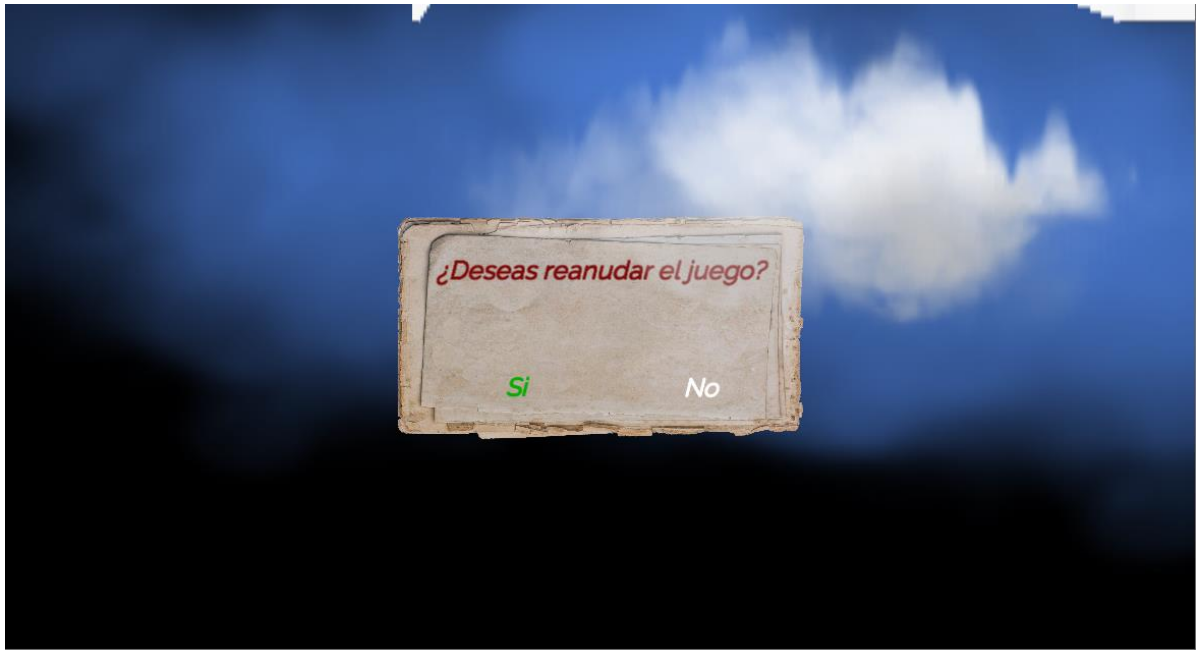
- 2.1.** Menú Principal del juego: el menú principal del juego es donde el usuario pueda seleccionar una opción que le lleve a siguiente interfaz dependiendo cual lo escoge. En el siguiente video vemos como se muestra las opciones:



- 2.2. La primera opción (Nuevo Juego): la primera opción que es el nuevo juego, le direcciona a una interfaz emergente preguntando si es que quiere empezar uno nuevo si escoge si le lleva a la escena de juego.



- 2.3. La opción del (cargar juego): esta opción es para que reanude el juego guardado del usuario, primeramente, el juego le preguntará al usuario si realmente quiere continuar si es que si le lleva al juego guardado si no se regresa a menú principal, como se muestra en la siguiente imagen:



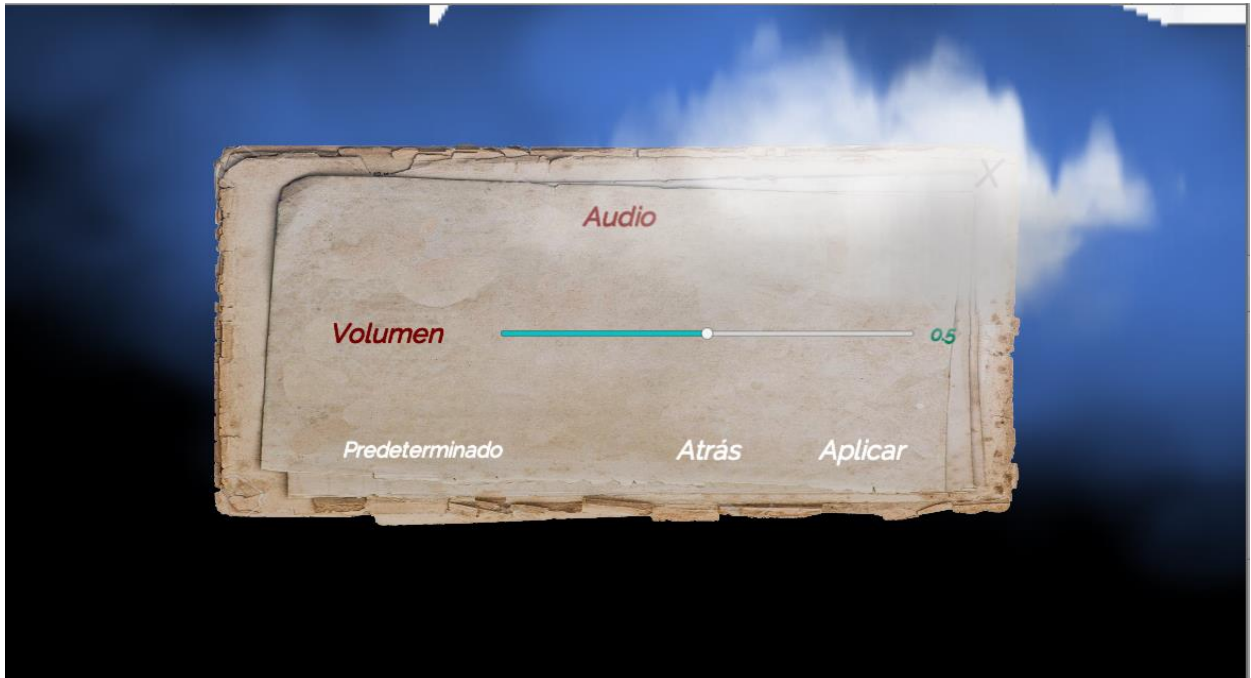
- 2.4. La opción de (Opciones o Configuraciones): en esta opción el usuario podrá personalizar el juego a su manera, donde al momento de escoger dicha opción le llevará al usuario a unas nuevas opciones, de que cual es lo que realmente quiere configurar, tal como se muestra en la siguiente imagen:



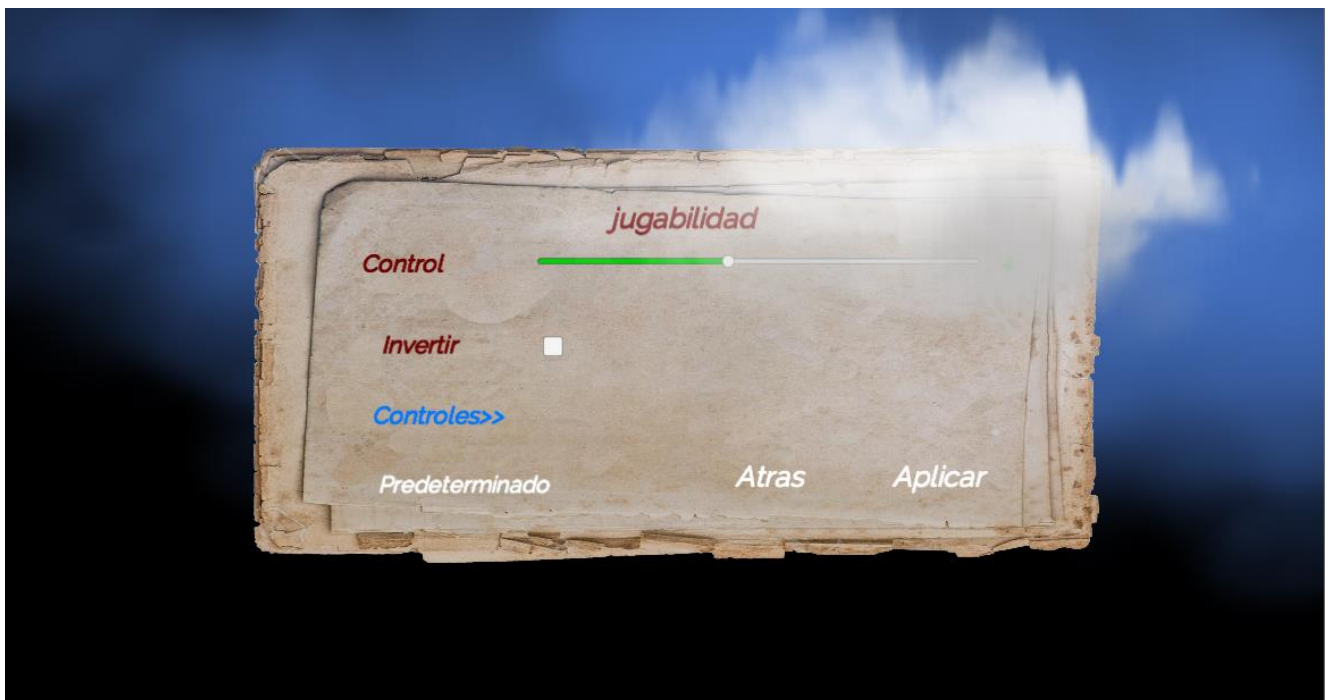
2.4.1. La opción de gráfico: en esta opción el usuario podrá modificar la calidad de gráfico, tal como se muestra en la siguiente imagen



2.4.2. Opción de sonido: el usuario podrá bajar o subir el volumen del juego.



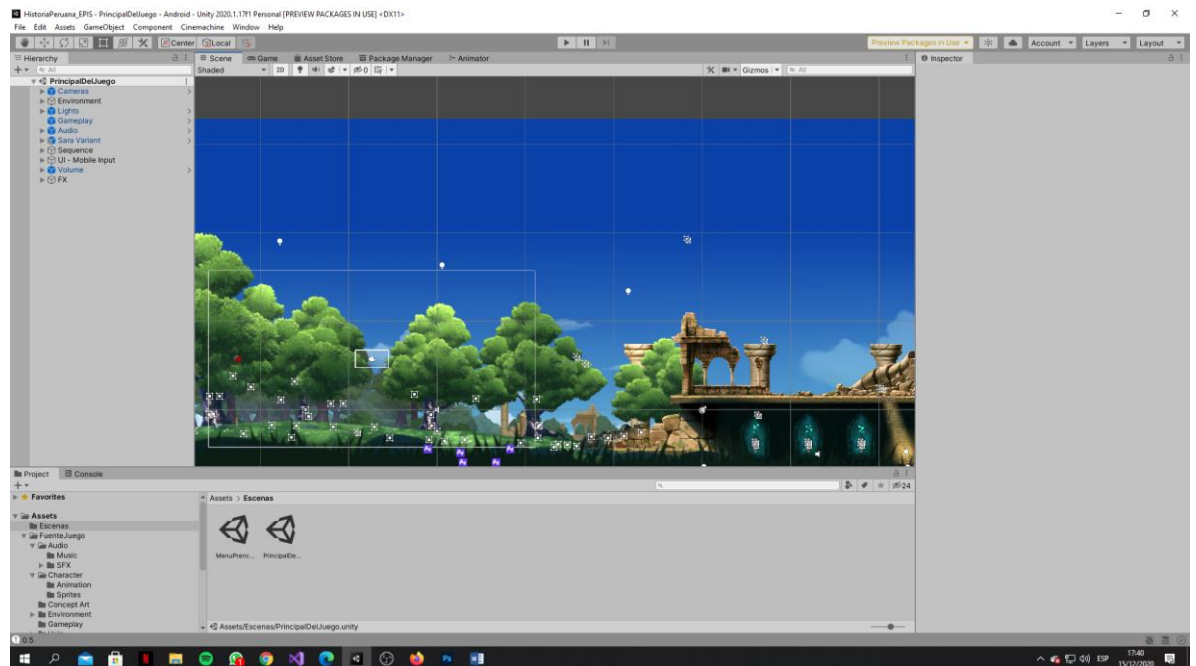
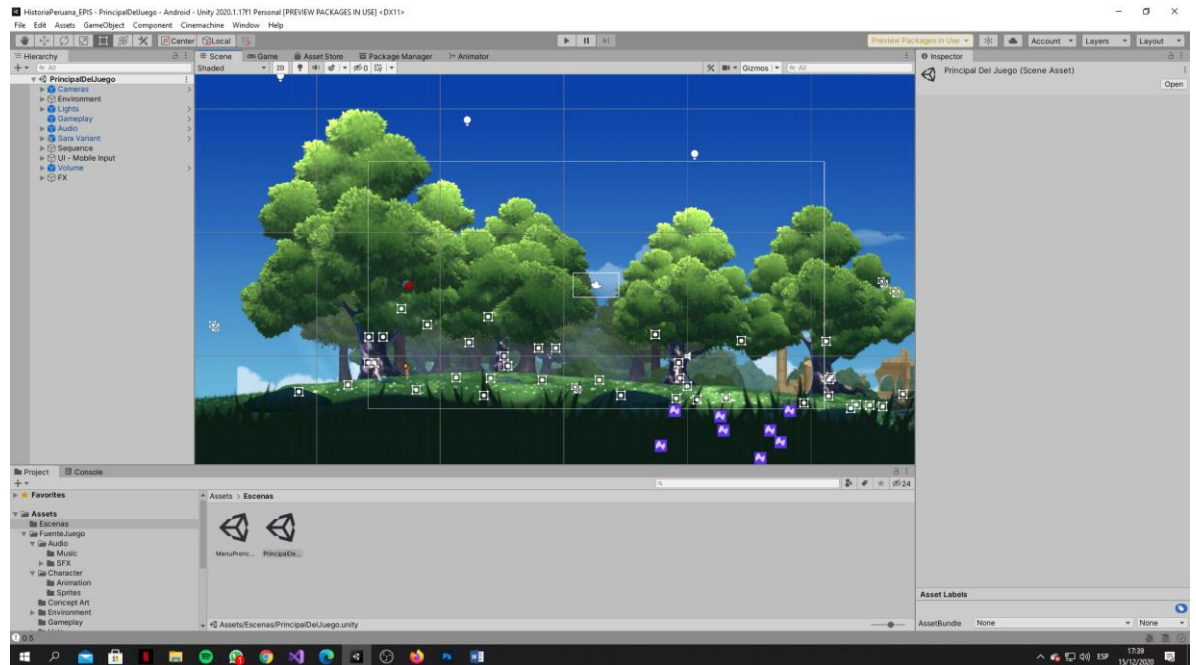
2.4.3. La opción del Tutorial: el usuario podrá modificar y ver el tutorial sobre el juego:

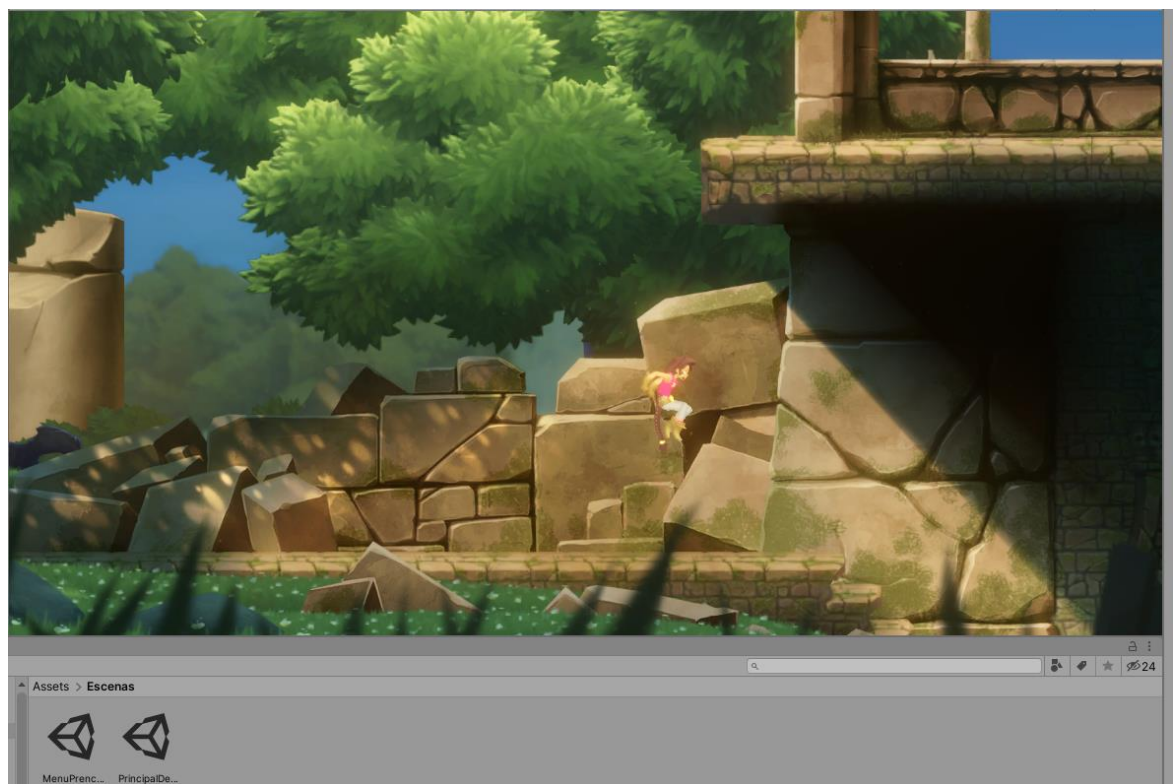
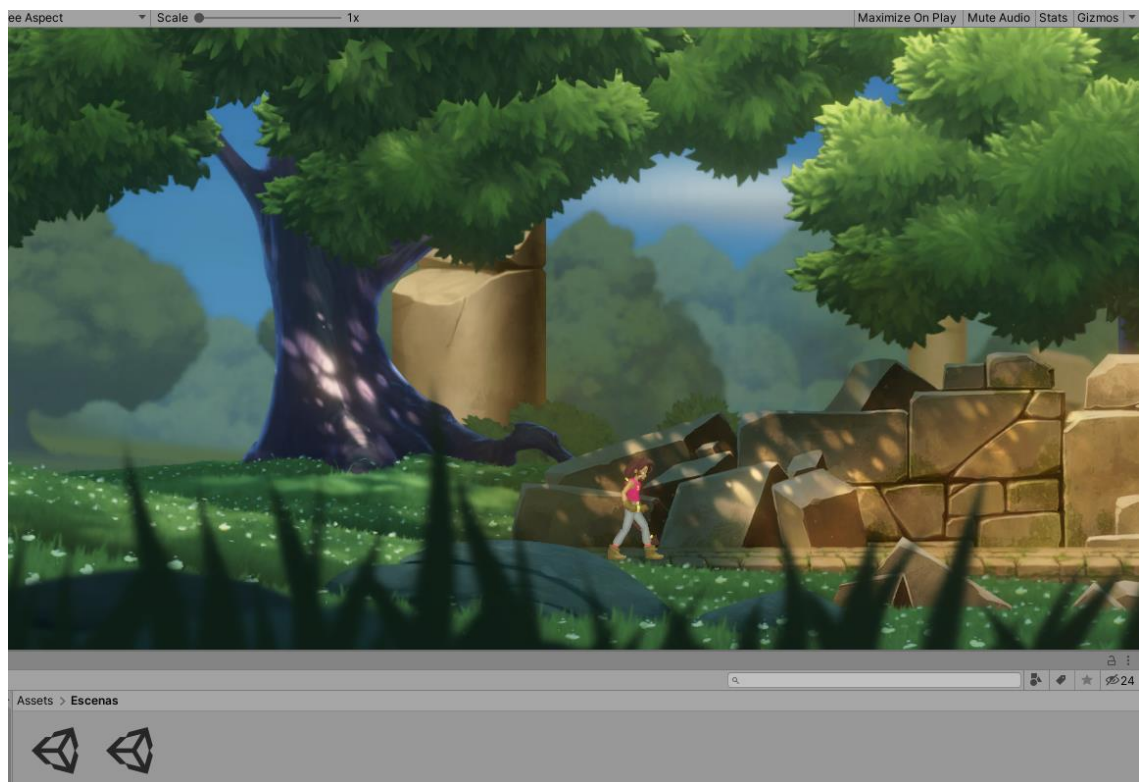


2.5. La opción de salir: se sale del juego y regresa al Menú principal del aplicativo (Aun no disponible para este avance)

3. Escena 02.

3.1. El juego: el usuario podrá jugar el juego pasando por obstáculos y respondiendo las preguntas de la historia peruana, las imágenes del avance hasta el momento son las siguientes:





NOTA: los archivos y los materiales utilizados hasta la fecha están en mi GitHub y el video mostrando el funcionamiento del proyecto hasta la fecha.

url: https://github.com/pichihuaosccofredy22/Investigacion_Innovacion_2020-II.git