

Termo de Abertura de Projeto

Odair Monteschio Duarte
Rafael Pichorim Ribaski

Instituto Federal do Parana - Campus Pinhais
Bacharelado em Ciência da Computação (BCC)
Projeto Acadêmico da Disciplina de Engenharia de Software I

Versão do Documento: 1.3
Data de Início do Projeto: 30/09/2024
Data de Termino do Projeto: 06/01/2025

Versões	Histórico de Alteração
1.0	Definição de histórias de usuario, escopo e responsabilidades dos membros da equipe.
1.1	Correções e aperfeiçoamentos dos aspectos anteriores.
1.2	Estimativas e cronograma.

Conteúdo

1	Introdução	3
1.1	Objetivos	3
1.2	Histórias de Usuário	4
1.3	Restrições	4
2	Organização de Projeto	5
2.1	Odair M. Duarte - Líder	5
2.2	Rafael P. Ribaski - Desenvolvedor	5
2.3	Odair M. Duarte - Desenvolvedor	5
3	Estimativa	6
3.1	Histórias de Usuário	6
3.2	Cronograma	7
4	Aprovação	8

Capítulo 1

Introdução

Quando falamos em transporte de cargas, a ação mais básica que podemos pensar para essa atividade é: buscar a carga no local A, levar ao local B e descarregar. Entretanto a realidade tende a ser mais complicada, principalmente quando queremos realizar esse processo de forma rápida, eficiente e econômica, portanto, para gerenciarmos uma transportadora é necessário uma profunda análise e controle sobre informações, como: armazenagem, quantidade de veículos disponíveis, notas de pedidos antigos.

Baseado nisso, o projeto visa criar um sistema para gerenciar os recursos da empresa e os pedidos dos clientes, permitindo que os funcionários da logística trabalhem de forma mais eficiente. Para isso o software contará com uma interface gráfica conectada ao banco de dados da transportadora. Agora seguem alguns pontos importantes:

- **Armazenagem:** Alguns produtos chegam em determinado caminhão até a empresa e ficam no armazém até acumularem produtos suficientes para saírem muitos de uma vez. Logo é necessário ter um controle sobre os itens dentro do estoque.
- **Caminhões disponíveis:** Esses são os caminhões que no momento estão parados na empresa e estão livres para iniciar um novo transporte.
- **Notas:** As notas emitidas serão enviadas ao banco de dados e estarão disponíveis no sistema.

O processo de desenvolvimento será feito com base no cronograma presente neste termo de abertura, utilizando de um planejamento acompanhado pelos princípios da metodologia ágil, tudo isso visando o melhor aproveitamento de tempo e recursos.

Por fim, o software funcionará apenas nos computadores fornecidos pela empresa, ou seja, somente os funcionários terão acesso. Isso se deve ao fato de que eles são responsáveis por gerenciar e controlar os pedidos.

1.1 Objetivos

Os objetivos do sistema de estoque são:

- **Objetivo 1:** Otimizar a gestão de recursos: Facilitar o controle do armazém e dos veículos dentro da empresa, utilizando o sistema para ver e alterar a quantidade de caminhões disponíveis e a quantidade e localização dos produtos no armazém.

- **Objetivo 2:** Automatizar a geração de notas: Implementar no sistema um gerador de notas automático para todos os itens dentro do armazém, permitindo aos funcionários acessarem a nota para conferência ou modificação.
- **Objetivo 3:** Melhorar o cotidiano dos funcionários da logística: O time de logística deixará de estar sobrecarregado com a documentação e poderá se concentrar no gerenciamento.

1.2 Histórias de Usuário

HU01 - Gabriel trabalha na logística dos Correios e precisa fazer a conferência de alguns produtos de um determinado cliente. Assim que ele acessa o sistema ele filtra os produtos com base nos dados do cliente e é informado sobre a localização dos produtos dentro do armazém (número do corredor, prateleira, etc). Ele termina a conferência e descobre que haviam produtos a menos, então ele comunica seu gerente sobre o caso, para entrar em contato com o cliente.

HU02 - Matheus trabalha como contador no setor de logística dos Correios e precisa acessar as notas dos pedidos do mês de agostos. Ele então entra no sistema e filtra as notas pelo mês que foram emitidas.

HU03 - Ricardo trabalha no setor de atendimento e acaba de receber um novo pedido através do chat, ele logo pergunta os dados do cliente e da mercadoria a ser transportada. Quando o cliente confirma o contrato ele imediatamente passa os dados para o sistema, o qual gera a nota deste serviço.

1.3 Restrições

1. Tamanho da equipe: devido ao número de membros no projeto ser limitado a duas pessoas, um ou os dois integrantes podem acabar sendo sobrecarregados com muitas tarefas, isso pode acarretar em um mal desenvolvimento e consequentemente em mal funcionamento.
2. Tempo escasso: pode levar a um planejamento mais restrito que também pode abalar o projeto caso alguma etapa atrase.
3. Inexperiência: a equipe não possui experiência com qualquer tipo de projeto, portanto grande parte dos esforços serão dedicados a treinamento e estudo, o que pode comprometer mais ainda o tempo de desenvolvimento.
4. Falta de clareza nos requisitos: o projeto é desenvolvido com base em um cliente imaginário, portanto os requisitos são feitos com base nos conhecimentos da equipe. Isso pode acarretar em uma simplificação exagerada ou simplória dos requisitos, já que a equipe não tem conhecimento prévio sobre o assunto.

Capítulo 2

Organização de Projeto

O projeto possui dois membros, Odair Monteschio Duarte, atuando como líder e desenvolvedor, e Rafael Pichorim Ribaski, atuando como desenvolvedor.

2.1 Odair M. Duarte - Líder

Tem como função principal realizar as entregas e atuar como mediador entre o orientador e a equipe do projeto. Além de aprovar decisões sobre o projeto e cronograma.

2.2 Rafael P. Ribaski - Desenvolvedor

Responsável principal pela interface gráfica do projeto, versionamento do código e desenvolvimento back-end em colaboração com Odair.

- Desenvolver a interface gráfica.
- Estudar e integrar o desenvolvimento e versionamento usando Git.
- Trabalhar em conjunto para desenvolver a parte lógica do sistema.
- Auxiliar, quando necessário, o outro membro do projeto.

2.3 Odair M. Duarte - Desenvolvedor

Responsável pela modelagem do banco de dados, implementação do banco de dados e desenvolvimento back-end em colaboração com Rafael.

- Modelar e estruturar o banco de dados.
- Integrar o banco de dados com o sistema, com auxílio de Rafael.
- Trabalhar em conjunto para desenvolver a parte lógica do sistema.
- Auxiliar, quando necessário, o outro membro do projeto.

Capítulo 3

Estimativa

Este capítulo abrange tudo o que foi escrito até o momento, combinando as informações para estimar e planejar um cronograma de ação.

3.1 Histórias de Usuário

Esta seção conta com as histórias de usuário junto com seus critérios de aprovação.

HU01 - Gabriel trabalha na logística dos Correios e precisa fazer a conferência de alguns produtos de um determinado cliente. Assim que ele acessa o sistema ele filtra os produtos com base nos dados do cliente e é informado sobre a localização dos produtos dentro do armazém (número do corredor, prateleira, etc). Ele termina a conferência e descobre que haviam produtos a menos, então ele comunica seu gerente sobre o caso, para entrar em contato com o cliente.

Critérios de Aprovação:

- O usuário deve conseguir acessar a área de produtos e filtrar utilizando algum dado chave do cliente.
- O sistema deve mostrar os produtos relacionados com o filtro.

HU02 - Matheus trabalha como contador no setor de logística dos Correios e precisa acessar as notas dos pedidos do mês de agostos. Ele então entra no sistema e filtra as notas pelo mês que foram emitidas.

Critérios de Aprovação:

- O usuário deve conseguir acessar a área das notas de pedidos e filtrar por data ou dados do cliente.
- O sistema deve retornar os resultados de acordo com o filtro.

HU03 - Ricardo trabalha no setor de atendimento e acaba de receber um novo pedido através do chat da empresa, ele logo pergunta os dados do cliente e da mercadoria a ser transportada. Quando o cliente confirma o contrato ele imediatamente passa os dados para o sistema, o qual gera a nota deste serviço.

Critérios de Aprovação:

- O usuário deve conseguir acessar a área de notas de pedidos e adicionar novas notas.

- O sistema deve enviar as notas ao banco de dados e deve permitir a modificação de notas já registradas.

3.2 Cronograma

O seguinte cronograma foi criado se baseando em pressuposições originárias da visão e assentimento do grupo a respeito das dificuldades e do tempo necessário para realizar cada uma das etapas provenientes do projeto.

Nenhuma etapa do projeto será realizada durante feriados e em domingos.

- **Início do Projeto:**
25 de Setembro de 2024.
- **Idealização do Projeto:**
25 de Setembro a 13 de Outubro de 2024.
- **Estudo para a Implementação do Projeto:**
14 a 31 de Outubro de 2024.
- **Desenvolvimento da Base do Banco de Dados e do Ramo de Cadastro e Acesso do Software:**
1 a 25 de Novembro de 2024.
- **Desenvolvimento do Ramo de Pedidos do Software**
26 de Novembro a 10 de Dezembro de 2024.
- **Desenvolvimento do Ramo de Notas do Software e Ajustes Finais no Banco de Dados:**
11 a 19 de Dezembro de 2024.
- **Desenvolvimento da Interface Gráfica:**
20 de Dezembro de 2024 a 6 de Janeiro de 2025.
- **Entrega Final:**
6 de Janeiro de 2025.

Capítulo 4

Aprovação

Este Termo de Abertura de Projeto foi revisado e aprovado pelas partes interessadas abaixo:

Líder do Projeto

Data

Patrocinador

Data