一: 页面导入样式时,使用link和@import有什么区别?

都是加载css文件

@import	link
只能加载css	可以加载css 还可以做其他的事,定义rss. Rel.链接 属性
兼容性差别,兼容ie5以上	无兼容问题
等页面加载完毕,才会加载 css	link则不会

二: iframe有哪些缺点?

iframe是一种框架,也是一种很常见的网页嵌入方式

iframe的优点:

- 1. iframe能够原封不动的把嵌入的网页展现出来。
- 2. 如果有多个网页引用iframe,那么你只需要改iframe的内容,就可以实现调用的每一个页面内容的更改,方便快捷。
- 3. 网页如果为了统一风格, 头部和版本都是一样的, 就可以写成一个页面
- 4. 用iframe来嵌套,可以增加代码的可重用。
- 5. 如果遇到加载缓慢的第三方内容如图标和广告,这些问题可以由iframe来解决。

iframe的缺点:

- 1. 会产生很多页面,不容易管理。
- 2. iframe框架结构有时会让人感到迷惑,如果框架个数多的话,可能会出现上下、 左右滚动条,会分散访问者的注意力,用户体验度差。

- 3. 代码复杂,无法被一些搜索引擎索引到,这一点很关键,现在的搜索引擎爬虫还不能很好的处理iframe中的内容,所以使用iframe会不利于搜索引擎优化。
- 4. 很多的移动设备(PDA 手机)无法完全显示框架,设备兼容性差。
- 5. 1.iframe框架页面会增加服务器的http请求,对于大型网站是不可取的。

现在基本上都是用Ajax来代替iframe,所以iframe已经渐渐的退出了前端开发。

三:常见兼容性问题有哪些?

1.png24位的图片在iE6浏览器上出现背景,解决方案是做成PNG8。

- 2.浏览器默认的margin和padding不同。解决方案是加一个全局的 *{margin:0;padding:0;}来统一。
- 3.IE6双边距bug:块属性标签float后,又有横行的margin情况下,在ie6显示margin比设置的大。
- 4. ie 6 不支持!important

四: XML和JSON的区别?

1. 数据体积方面。

JSON相对于XML来讲,数据的体积小,传递的速度更快些。

2. 数据交互方面。

JSON与JavaScript的交互更加方便,更容易解析处理,更好的数据交互。

3. 数据描述方面。

JSON对数据的描述性比XML较差。

4. 传输速度方面。

JSON的速度要远远快于XML。

五: cookie 和session 的区别

- 1. cookie数据存放在客户的浏览器上, session数据放在服务器上。
- 2. **cookie**不是很安全,别人可以分析存放在本地的COOKIE并进行COOKIE欺骗 考虑到安全应当使用session。
- 3. session会在一定时间内保存在服务器上。当访问增多,会比较占用你服务器的性能考虑到减轻服务器性能方面,应当使用COOKIE。
- 4. 单个cookie保存的数据不能超过4K,很多浏览器都限制一个站点最多保存20个cookie。
- 5. 所以个人建议:将登陆信息等重要信息存放为SESSION其他信息如果需要保留,可以放在COOKIE中

六:HTML与XHTML——二者有什么区别

- 1. 所有的标记都必须要有一个相应的结束标记
- 2. 所有标签的元素和属性的名字都必须使用小写
- 3. 所有的XML标记都必须合理嵌套
- 4. 所有的属性必须用引号""括起来
- 5. 把所有<和&特殊符号用编码表示
- 6. 给所有属性赋一个值=""

七:如何实现浏览器内多个标签页之间的通信?

- 1. 调用localstorge、cookies等本地存储方式
- 2. 通过跳转url传值

八: 线程与进程的区别

一个程序至少有一个进程,一个进程至少有一个线程.线程的划分尺度小于进程,使得多线程程序的并发性高。另外,进程在执行过程中拥有独立的内存单元,而多个线程共享内存,从而极大地提高了程序的运行效率。线程在执行过程中与进程还是有区别的。每个独立的线程有一个程序运行的入口、顺序执行序列和程序的出口。但是线程不能够独立执行,必须依存在应用程序中,由应用程序提供多个线程执行控制。从逻辑角度来看,多线程的意义在于一个应用程序中,有多个执行部分可以同时执行。但操作系统并没有将多个线程看做多个独立的应用,来实现进程的调度和管理以及资源分配。这就是进程和线程的重要区别。

九: 你如何对网站的文件和资源进行优化?

- 1. 文件合并
- 2. 文件最小化/文件压缩
- 3. 使用 CDN 托管
- 4. 缓存的使用(多个域名来提供缓存)

十:请说出三种减少页面加载时间的方法?

- 1. 优化图片
- 2. 图像格式的选择(GIF: 提供的颜色较少,可用在一些对颜色要求不高的地方)
- 3. 优化CSS(压缩合并css, 如margin-top,margin-left...)

- 4. 网址后加斜杠(如www.campr.com/目录,会判断这个"目录是什么文件类型,或者是目录。)
- 5. 标明高度和宽度(如果浏览器没有找到这两个参数,它需要一边下载图片一边计算大小,如果图片很多,浏览器需要不断地调整页面。这不但影响速度,也影响浏览体验。 当浏览器知道了高度和宽度参数后,即使图片暂时无法显示,页面上也会腾出图片的空位,然后继续加载后面的内容。从而加载时间快了、浏览体验也更好了。)
- 6. 减少http请求(合并文件,合并图片)。

十一: 什么是渐进增强 VS 优雅降级?

- 1.渐进增强 progressive enhancement: 针对低版本浏览器进行构建页面,保证最基本的功能,然后再针对高级浏览器进行效果、交互等改进和追加功能达到更好的用户体验。
- 2.优雅降级 graceful degradation: 一开始就构建完整的功能,然后再针对低版本浏览器进行兼容。

区别: 优雅降级是从复杂的现状开始,并试图减少用户体验的供给,而渐进增强则是从一个非常基础的,能够起作用的版本开始,并不断扩充,以适应未来环境的需要。降级(功能衰减)意味着往回看;而渐进增强则意味着朝前看,同时保证其根基处于安全地带。

十二: img标签3像素问题?

img标签在HTML5和HTML4.0.1的严格模式渲染的时候。下面会有几像素的空白。原因在于块级元素内部默认有行框,行框撑高了块级元素。img和其他块级元素并列的时候,由于img默认是display:inline-block,因此也会产生匿名块框包裹img,匿名块框内部生成了行框,多余了几个像素。这也是为何把图片添加上display:block,或者父层级font-size、line-height能够解决这个的原因。

1.img标签增加vertical-align:top

```
img {
    vertical-align:top;
```

```
}
```

2.img标签的父标签增加font-size:0;

```
body {
    font-size:0;
}
```

3.img标签增加display:block;

```
img {
    display:block;
}
```