

# Software Requirement Specification

---

Pinjam Buku

Jln. Flamboyan III No. 7B, Banjarmasin

## DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	ii
PENDAHULUAN.....	1
1. Latar Belakang.....	1
2. Tujuan .....	2
3. Ruang Lingkup.....	3
4. Batasan Masalah .....	3
5. Nama Software.....	3
6. Penjelasan Umum .....	4
GAMBARAN UMUM .....	7
1. Karakteristik Pengguna .....	7
2. Pengguna .....	7
3. Hak Akses Pengguna.....	7
4. Ketergantungan Software.....	8
5. Spesifikasi Pendukung Software .....	8
Analisis Kebutuhan .....	8
1. Identifikasi Aktor .....	9
2. Identifikasi Use Case .....	9
3. Diagram Use Case .....	11

# PENDAHULUAN

## 1. Latar Belakang

Perpustakaan dalam lingkup sekolah adalah suatu fasilitas atau ruang yang diperuntukkan khusus bagi siswa dan staf sekolah untuk mengakses berbagai sumber bacaan dan informasi. Perpustakaan sekolah memiliki tujuan utama untuk mendukung pendidikan dan pengembangan literasi siswa.

Dibeberapa sekolah proses pencatatan pemimjaman maupun pengembalian buku yang masih dilakukan secara manual menggunakan pencatatan pada kertas yang tentunya masih ada kendala atau kesulitan. Metode pencatatan tersebut kurang efektif dan memiliki banyak kendala. Diantaranya Sistem manual mungkin sulit untuk menyajikan riwayat peminjaman secara efisien. Ini dapat menjadi kendala dalam menganalisis pola minat membaca pengguna atau melacak buku yang sering dipinjam.

Masalah selanjutnya yaitu Kesulitan untuk menyediakan informasi dan laporan yang lengkap secara cepat.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka dibutuhkan solusi untuk memecahkan permasalahan yang ada yaitu dengan membangun sistem pencatatan peminjaman buku yang diberi nama Pinjam Buku, yang sistem ini diharapkan dapat memudahkan Pengelola perpustakaan dalam proses pengolahan data peminjaman. Harapannya dengan adanya sistem ini dapat mengurangi resiko kesalahan pengolahan data peminjaman buku sehingga dapat berjalan dengan efektif dan menghasilkan laporan peminjaman yang lebih akurat dan informatif.

## **2. Tujuan**

Dokumen ini berisi Software Requirement Specification (SRS) untuk sistem pencatatan peminjaman buku di perpustakaan. Tujuan dari penulisan dokumen ini adalah untuk memberikan gambaran penjelasan mengenai perangkat lunak yang akan dibangun baik berupa gambaran umum maupun penjelasan detail dan menyeluruh.

Dokumen ini akan menjadi acuan dalam proses pengembangan dan sebagai bahan evaluasi pada saat proses pengembangan perangkat lunak. Adanya dokumen SRS ini diharapkan pengembangan perangkat lunak akan terarah lebih baik.

### **3. Ruang Lingkup**

Ruang lingkup dari software ini adalah sebagai berikut:

- a. Software yang dibangun ini memiliki dua jenis pengguna. Pengguna pertama administrator, dan pengguna kedua adalah pengguna biasa yaitu siswa.
- b. Komputer yang digunakan hanya *single computer* yang terintegrasi dengan jaringan komputer.
- c. Software yang dibangun berbasis web

### **4. Batasan Masalah**

Batasan masalah dari pengembangan software ini adalah sebagai berikut:

- a. Software yang dibangun berbasis web
- b. Software terdiri dari 2 jenis pengguna, administrator sebagai pengelola data, dan siswa sebagai pengguna biasa.

### **5. Nama Software**

Nama dari software yang dikembangkan ini adalah Pijam Buku.

## **6. Penjelasan Umum**

### **6.1. Uraian Singkat**

Pinjam Buku adalah sebuah software berbasis *web*

Untuk mencatat peminjaman maupun pengembalian buku lalu sistem akan menyimpan data tersebut ke dalam database

## 6.2. Fitur Software

Fitur yang terdapat pada pinjam buku ini adalah sebagai berikut:

No	Fitur	Uraian
1	Login	Pengguna yang dapat melakukan login yaitu pengguna biasa (siswa) dan administrator
2	Peminjaman buku	Siswa yang sudah login dapat melakukan peminjaman, dimana siswa harus mengisi form peminjaman
3	Pengembalian Buku	Siswa yang sudah login dapat melakukan peminjaman, dimana siswa harus mengisi form pengembalian, jika kondisi buku tidak baik atau rusak bahkan sampai hilang maka siswa akan mendapatkan sanksi berupa denda yang telah ditetapkan
4	Mengelola data peminjaman	Administator yang sudah login dapat mengelola data peminjaman yang terdapat di perpustakaan, meliputi

		mengubah dan menghapus data peminjaman.
<b>No</b>	<b>Fitur</b>	<b>Uraian</b>
5	Laporan Peminjaman dan pengembalian buku	Administrator dapat melihat data peminjaman dan pengembalian buku yang dilakukan oleh siswa, data tersebut dapat diekspor ke dalam bentuk pdf atau excel sebagai bentuk laporan.



## **GAMBARAN UMUM**

### **1. Karakteristik Pengguna**

Karakteristik pengguna yang disyaratkan untuk menggunakan

- a. Pengguna familiar menggunakan komputer
- b. Pengguna familiar dengan aplikasi office seperti excel dan word

### **2. Pengguna**

Ruang lingkup yang dapat menggunakan software ini adalah sebagai berikut:

- a. Super Administrator
- b. Guest

### **3. Hak Akses Pengguna**

Hak akses penggunaan software ini adalah sebagai berikut:

<b>No</b>	<b>Pengguna Software</b>	<b>Status</b>	<b>Hak Akses</b>
1	operator	Super Administrator	Melihat, menambah, mengubah, dan menghapus data.
2	siswa	guest	Melakukan Pencatatan Peminjaman dan Pengembalian Buku.

#### **4. Ketergantungan Software**

Ketergantungan software terhadap supporting system adalah sebagai berikut:

- a. Software yang dibangun ini berbasis web dan hanya bisa berjalan pada browser.
- b. Software ini harus terhubung ke jaringan untuk mengirimkan data peminjamna maupun pengembalian.

#### **5. Spesifikasi Pendukung Software**

Spesifikasi pendukung software ini agar berjalan dengan lancar secara teknis sebagai berikut:

- a. Sistem operasi: Windows,
- b. Minimum Ram: 4 GB
- c. Browser: Google Chrome, Mozilla Firefox

### **Analisis Kebutuhan**

## 1. Identifikasi Aktor

Identifikasi Aktor yang terlibat dalam penggunaan software Pinjam Buku ini adalah sebagai berikut:

No	Aktor	Deskripsi Aktor
1	Operator	Aktor yang menggunakan sistem untuk mengelola data peminjaman, pengembalian, buku, dan data siswa.
2	Siswa	Aktor yang melakukan peminjaman atau pengembalian dengan mengisi form yang sudah disediakan.

## 2. Identifikasi Use Case

Identifikasi use case yang terdapat dalam software ini adalah sebagai berikut:

No	Klasifikasi Use Case	Use Case	Deskripsi Use Case
1	Use case yang berhubungan dengan proses otorisasi	Melakukan Login	Masuk ke dalam sistem
2	Use case yang berhubungan dengan pengelolaan siswa	Mengelola siswa	Mengelola data siswa di dalam sistem
		Menambah siswa	Menambahkan data Siswa yang terdaftar di dalam database
		Mengubah jurusan	Mengubah data siswa yang sudah ada dan menyimpannya kembali ke dalam

			database
		Menghapus jurusan	Menghapus Siswa yang sudah ada
3	Use case yang berhubungan dengan pengelolaan buku	Mengelola data buku	Mengelola buku di dalam sistem
		Menambah data buku	Menambahkan data buku yang terdapat di sekolah ke dalam database
		Mengubah data buku	Mengubah data buku yang sudah ada dan menyimpannya kembali ke dalam database
		Menghapus data buku	Menghapus buku yang sudah ada
4	Use case yang berhubungan dengan pengelolaan peminjaman buku	Mengelola peminjaman	Mengelola peminjaman buku di dalam sistem, seperti membuat laporan berupa pdf atau excel
5	Usecase yang berhubungan dengan peminjaman buku	Peminjaman buku	Melakukan pengisian form peminjaman
6	Use case yang berhubungan dengan pengembalian buku	Pengembalian buku	Melakukan pengisian form pengembalian buku

### 3. Diagram Use Case

Berdasarkan hasil identifikasi aktor dan identifikasi use case didapatkan hasil diagram use case sebagai berikut:



