电子信息与工程学院

姓名	学号	专业	联系方式
黄炜恺	17311023	微电子科学与工程	13725951349

第一题

代码

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Myclass

{
public:
    Myclass(int x)
    {
    this->x = x;
    }
    int Getnum()
    {
    return x;
    }
    private:
    int x;
}

int main()

Myclass my (10);
cout << my.Getnum() << endl;
}
</pre>
```

分析

this 指针的常见使用地方

a:在类的非静态成员函数中返回类对象本身的时候,直接使用 return *this;

b:另外一种情况是当参数与成员变量名相同时,如 this->n = n (不能写成 n = n);

c:在 class 定义时要用到类型变量自身时,因为这时候还不知道变量名,就用 this 这样的指针来使用变量自身。

运行结果截图

10

Process returned 0 (0x0) execution time : 0.368 s Press any key to continue.

第二题

代码

```
#include <iostream>
     using namespace std;
     class Sell
        {
         private:
             int num;
             int quantity;
             float price;
             static float sum;
12
             static int n;
             static float discount;
         public:
             Sell(int x,int y,float z:num(x),quantity(y),price(z){}
             void total();
             static float average();
             static void display();
         };
     float Sell::sum = 0;
     int Sell::n = 0;
     float Sell::discount = 0.8;
     void Sell::total()
         if (quantity >= 10)
             sum += quantity * price * discount * 0.98;
         else
             sum += quantity * discount * price;
         n += quantity;
     float Sell::average()
     {
         return (sum/n);
     }
     void Sell::display()
         cout << "the total sales is " << Sell::sum <<endl;</pre>
         cout << "The average selling price is " << Sell::average() << endl;</pre>
```

分析

静态数据成员只能在类体外进行初始化。

静态成员函数主要用来访问静态数据成员,而不访问非静态成员。

运行结果截图

```
the total sales is 2010.66 The average selling price is 17.1851 Process returned 0 (0x0) execution time : 0.150 s Press any key to continue.
```

第三题

代码

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Date;
class Time
public:
    Time(int , int , int);
friend void display(Date &d,Time &t);
private:
    int hour;
     int minute;
     int sec;
};
class Date
public:
    Date(int , int , int);
friend void display(Date &d,Time &t);
private:
    int month;
     int day;
     int year;
};
Time::Time(int h , int m , int s)
    hour = h;
    minute = m;
    sec = s;
Date::Date(int m , int d , int y)
    month = m;
    day = d;
    year = y;
void display(Date &d, Time &t)
    cout << d.month << "/" << d.day << "/" << d.year << endl;
cout << t.hour << ":" << t.minute << ":" << t.sec << endl;</pre>
int main()
     Time t1(10,13,56);
    Date d1(12,25,2004);
     display(d1,t1);
     return 0;
```

分析

一个普通函数可以声明为多个类的友元函数,引用私有数据成员时必须加 上对象名。

运行结果截图

12/25/2004 10:13:56

Process returned $0\ (0x0)$ execution time : 0.363 s Press any key to continue.