http://online.goit.com.ua/theme/image.php/essential/core/1436616261/spacer

### Урок 3.

**Циклы while, for**

* while
* do...while
* for
* break
* continue
* метки

**Конструкция switch**

* case
* группировка case

**Функции**

* Функции, return, параметры
* Функциональные выражения

**Домашнее задание. JS. Урок 3.**

**Задание 1 (Повторять цикл, пока ввод неверен)**

Напишите цикл, который предлагает prompt ввести число, большее 100. Если посетитель ввел другое число — попросить ввести еще раз, и так далее.

Цикл должен спрашивать число пока либо посетитель не введет число, большее 100, либо не нажмет кнопку Cancel (ESC).

Предполагается, что посетитель вводит только числа, предусматривать обработку нечисловых строк в этой задаче необязательно.

**Задание 2 (Вывести простые числа)**

Натуральное число, большее 1, называется простым, если оно ни на что не делится, кроме себя и 1.

Другими словами, n > 1 – простое, если при делении на любое число от 2 до n-1 есть остаток.

Создайте код, который выводит все простые числа из интервала от 2 до 10. Результат должен быть: 2,3,5,7.

P.S. Код также должен легко модифицироваться для любых других интервалов.

**Задание 3 (FizzBuzz)**

Напишите программу, которая выводит через console.log все числа от 1 до 100, с двумя исключениями. Для чисел, нацело делящихся на 3, она должна выводить ‘Fizz’, а для чисел, делящихся на 5 (но не на 3) – 'Buzz'.

**Задание 4 (FizzBuzz 2)**

Исправьте предыдущую задачу FizzBuzz так, чтобы она выводила «FizzBuzz» для всех чисел, которые делятся и на3, и на 5.

**Задание 5 (Шахматная доска)**

Напишите программу, создающую строку, содержащую решётку 8х8, в которой линии разделяются символами новой строки. На каждой позиции либо пробел, либо \#. В результате должна получиться шахматная доска.

# # # #

# # # #

# # # #

# # # #

# # # #

# # # #

# # # #

# # # #

Когда справитесь, сделайте размер доски переменным, чтобы можно было создавать доски любого размера.

**Задание 6 (pow)**

Напишите функцию pow(x,n), которая возвращает x в степени n. Иначе говоря, умножает x на себя n раз и возвращает результат.

pow(3, 2) = 3 \* 3 = 9

pow(1, 100) = 1 \* 1 \* ...\* 1 = 1

**Codewars**

[Регистрируемся на codewars](http://www.codewars.com/r/qEzvHw)

Выполняем задачки:

1. [even-or-odd](http://www.codewars.com/kata/even-or-odd)
2. [jennys-secret-message](http://www.codewars.com/kata/jennys-secret-message)
3. [return-negative](http://www.codewars.com/kata/return-negative)
4. [opposites-attract](http://www.codewars.com/kata/opposites-attract)
5. [convert-boolean-values-to-strings-yes-or-no](http://www.codewars.com/kata/convert-boolean-values-to-strings-yes-or-no)