# Software. Formatos de imagen III.

1. ¿Cómo se llaman también las imágenes de mapa de bits?

a) Imágenes Raster.

b) Imágenes TrueType.

c) Imágenes escalables.

d) Imágenes vectoriales.

1. ¿De qué están formadas las imágenes de mapa de bits?

a) Texto.

b) Píxeles.

c) Líneas y curvas.

d) Objetos vectoriales.

1. ¿Qué sucede cuando se amplía una imagen de mapa de bits?

a) Las líneas y curvas mantienen su calidad.

b) La calidad de la imagen empeora.

c) Los píxeles se vuelven invisibles.

d) Se forman objetos vectoriales.

1. ¿Cómo se denominan las instrucciones que forman las imágenes vectoriales?

a) Objetos Raster.

b) Objetos vectoriales.

c) Líneas y curvas.

d) Mapa de bits.

1. ¿Cuál es un ejemplo de imagen de mapa de bits?

a) Fotografía digital.

b) Documento PDF.

c) Letras TrueType.

d) Imagen vectorial.

1. ¿Qué tipo de imagen se puede ampliar sin perder calidad?

a) Las imágenes de mapa de bits.

b) Las fotografías digitales.

c) Las imágenes Raster.

d) Las imágenes vectoriales.

1. Un ejemplo de imagen vectorial se puede encontrar en las letras ...

a) Raster.

b) TrueType.

c) Píxeles.

d) Escalables.

1. Una de las instrucciones de las imágenes vectoriales son ...

a) Los mapas Raster.

b) Las curvas Bézier.

c) Los píxeles.

d) Las imágenes fotográficas.

1. ¿Qué sucede cuando se amplía una imagen vectorial?

a) La calidad de la imagen empeora con la ampliación.

b) Las líneas y curvas mantienen su calidad.

c) Los píxeles se vuelven visibles.

d) Se forman objetos Raster.