# Software. Sistema operativo V.

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo Windows?

a) Microsoft.

b) La comunidad.

c) Apple.

d) Google.

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo Android?

a) Microsoft.

b) Google.

c) La comunidad.

d) Apple.

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo GNU/Linux?

a) Google.

b) La comunidad.

c) Microsoft.

d) Apple.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo Windows?

a) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

b) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

c) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

d) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo Android?

a) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

b) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

c) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

d) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo GNU/Linux?

a) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

b) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

c) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

d) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

1. ¿Cuál fue la cuota de mercado de Windows en 2020?

a) 92%

b) 87%

c) 75%

d) 80%

1. ¿Qué tipo de interfaz utiliza Windows?

a) Interfaz gráfica de usuario (GUI).

b) Interfaz de voz.

c) Interfaz de línea de comandos.

d) Interfaz de realidad virtual.

1. ¿Qué permite personalizar Windows según las preferencias del usuario?

a) Solo la pantalla de inicio.

b) Solo el fondo de pantalla.

c) Solo los colores del sistema.

d) Fondo de pantalla, pantalla de inicio, iconos y colores.

1. ¿Quién puede acceder al código de Windows para realizar cambios en el sistema operativo?

a) Nadie, el código es privado.

b) Todos los usuarios de Windows.

c) Solo los programadores que trabajan para Microsoft.

d) Cualquier programador externo.

1. ¿Qué problema puede surgir debido a la gran popularidad de Windows?

a) Sobrecarga del sistema.

b) Falta de compatibilidad con software.

c) Problemas de hardware.

d) Virus y malware especializados.

1. ¿Cuánto cuesta aproximadamente la versión más básica de Windows (Windows Home)?

a) 150 Euros

b) 120 Euros

c) 100 Euros

d) 200 Euros

1. ¿Cuál es la única versión de Windows que está actualmente a la venta por parte de Microsoft?

a) Windows 11

b) Windows 10

c) Windows 8

d) Windows 7

1. ¿Cuántas ediciones tiene Windows 11, y cuáles son las más conocidas?

a) 3 ediciones; Lite y Premium

b) 5 ediciones; Basic y Ultimate

c) 10 ediciones; Standard y Enterprise

d) 7 ediciones; Home y Pro

1. ¿Cuál fue la cuota de mercado de Android en dispositivos móviles en 2020?

a) 80%

b) 65%

c) 60%

d) 71%

1. ¿En qué se basa el núcleo de Android?

a) En el núcleo macOS.

b) En el núcleo iOS.

c) En el núcleo Windows.

d) En el núcleo Linux.

1. ¿En qué tipo de dispositivos se utiliza Android?

a) Solo tabletas.

b) Teléfonos inteligentes, tabletas, televisores inteligentes, relojes inteligentes y automóviles.

c) Solo televisores inteligentes.

d) Solo teléfonos inteligentes y tabletas.

1. ¿En qué se basa la interfaz de usuario de Android?

a) En la realidad virtual.

b) En el uso de un ratón y teclado.

c) En comandos de voz.

d) En la pantalla táctil del dispositivo.

1. ¿Dónde se pueden encontrar la mayoría de las aplicaciones y software para Android?

a) Apple App Store.

b) Google Play Store.

c) Amazon Appstore.

d) Windows Store.

1. ¿Qué significa que Android es de código abierto?

a) Solo los desarrolladores de pago pueden acceder al código fuente.

b) El código fuente está cerrado y no se puede modificar.

c) El código fuente está disponible públicamente y los desarrolladores de smartphones pueden modificarlo.

d) Solo Google puede acceder al código fuente.

1. ¿Qué ventaja ofrece Android en términos de personalización?

a) Solo Google puede personalizar el sistema operativo.

b) Solo los usuarios con permisos especiales pueden personalizar Android.

c) Los desarrolladores pueden modificar y personalizar el código según sus necesidades.

d) La personalización está limitada a cambios en el fondo de pantalla.

1. ¿Cuál es el precio del sistema operativo Android?

a) Es gratuito

b) 50 Euros

c) 20 Euros

d) 100 Euros

1. ¿Quién controla fuertemente las versiones de Android?

a) Linux Foundation.

b) Microsoft.

c) Apple.

d) Google.

1. ¿En qué antiguo sistema operativo está basado GNU/Linux?

a) Windows

b) Android

c) macOS

d) Unix

1. ¿Cómo se llama la interfaz gráfica de usuario de GNU/Linux que es similar a la de Windows?

a) Unity

b) XFCE

c) KDE

d) Gnome

1. ¿Qué tipo de interfaz gráfica se utiliza a menudo en dispositivos embebidos como los routers?

a) Página web

b) Gnome

c) KDE

d) XFCE

1. ¿En qué casos puede ejecutarse GNU/Linux sin interfaz gráfica, solo por línea de comandos?

a) No es posible ejecutarlo sin interfaz gráfica.

b) Para usuarios domésticos.

c) Para profesionales y para dispositivos con poca memoria.

d) Solo para dispositivos embebidos.

1. ¿Qué programa de emulación de Windows se utiliza en el sistema GNU/Linux para ejecutar programas de Windows?

a) Wine

b) LinuxWine

c) Linex

d) EmuWin

1. ¿Por qué GNU/Linux es atractivo para instalar en servidores web y ordenadores profesionales?

a) Alta compatibilidad con programas populares.

b) Por ser gratuito.

c) Interfaz gráfica similar a la de Windows.

d) Gran facilidad de personalización y seguridad contra el malware.

1. ¿Por qué algunos desarrolladores de hardware han tenido dificultades para crear controladores para GNU/Linux?

a) Porque es software abierto.

b) Porque no es compatible con hardware.

c) Porque es un sistema operativo de pago.

d) No hay dificultades, todos los desarrolladores de hardware tienen soporte para GNU/Linux.

1. ¿Cuál de las siguientes distribuciones de GNU/Linux está orientada a pentesting y ciberseguridad?

a) Debian

b) Red Hat Linux

c) Kali Linux

d) Ubuntu

1. ¿Cuál de las siguientes distribuciones de GNU/Linux está orientada al entorno empresarial?

a) Debian

b) Ubuntu

c) Red Hat Linux

d) Kali Linux

1. ¿Cuál de las siguientes distribuciones de GNU/Linux está orientada al usuario doméstico?

a) Ubuntu

b) Kali Linux

c) Red Hat Linux

d) Debian