# Software de ordenador. Test global.

1. ¿Qué problema puede surgir debido a la gran popularidad de Windows?

a) Falta de compatibilidad con software.

b) Virus y malware especializados.

c) Sobrecarga del sistema.

d) Problemas de hardware.

1. ¿Cómo da la impresión un sistema de gestión de procesos de que varios programas corren a la vez?

a) Desactivando programas.

b) Repartiendo el tiempo del microprocesador entre los programas.

c) Aumentando la velocidad del microprocesador cuando hay mucha demanda.

d) Eliminando núcleos de CPU.

1. ¿Por qué algunos desarrolladores de hardware han tenido dificultades para crear controladores para GNU/Linux?

a) Porque es un sistema operativo de pago.

b) Porque no es compatible con hardware.

c) Porque es software abierto.

d) No hay dificultades, todos los desarrolladores de hardware tienen soporte para GNU/Linux.

1. ¿Qué hace el sistema operativo para evitar que las páginas enviadas a una impresora se mezclen y provoquen errores?

a) No realiza ninguna acción al respecto.

b) Impide la impresión de varias páginas a la vez.

c) Envía las páginas de forma ordenada.

d) Desconecta la impresora.

1. ¿Qué significan las siglas GUI?

a) Interfaz gráfica de usuario.

b) Interfaz de gestión de unidades.

c) Gráficos de uso interno

d) Gestión unificada de interrupciones

1. ¿Cuál es la cuota de mercado de macOS para ordenadores personales en 2023?

a) 21%

b) 25%

c) 11%

d) 15%

1. ¿Cuál de los siguientes NO es un ejemplo de programa de sistema?

a) Explorador de archivos.

b) Reproductor de música.

c) Consola de comandos.

d) Aplicación de ajustes en Android.

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo macOS?

a) Microsoft.

b) IBM.

c) Google.

d) Apple.

1. ¿Qué es el freeware?

a) Programas propietarios que se distribuyen de forma gratuita.

b) Programas desarrollados por la comunidad que se pueden descargar y ejecutar sin pagar.

c) Programas que se pueden descargar y ejecutar solo después de pagar.

d) Programas desarrollados por empresas sin ánimo de lucro.

1. Una de las instrucciones de las imágenes vectoriales son ...

a) Los mapas Raster.

b) Las imágenes fotográficas.

c) Las curvas Bézier.

d) Los píxeles.

1. ¿Quién tiene el control exclusivo sobre la explotación de sus obras en el sistema copyright?

a) Los usuarios que utilizan la obra.

b) Los autores de las obras.

c) Las fundaciones sin ánimo de lucro.

d) Los editores de las obras.

1. ¿Quiénes suelen escribir los programas?

a) Los fabricantes de los ordenadores.

b) Ninguna de las anteriores.

c) Los usuarios finales de los programas.

d) Programadores profesionales.

1. ¿Cómo obtienen dinero los desarrolladores de programas adware?

a) A través de la venta del programa.

b) A través de la información de los usuarios.

c) A través de la publicidad que muestran al usuario.

d) A través de las suscripciones de los usuarios.

1. ¿Qué programas y contenidos permiten realizar modificaciones y distribuirlas?

a) Ningún programa permite realizar modificaciones y distribuirlas.

b) Programas privativos y obras con copyright.

c) Programas y contenidos libres.

d) Todos los programas y contenidos.

1. ¿Por qué la interfaz de usuario es común a todos los programas en un sistema operativo?

a) Para incrementar la complejidad del sistema operativo.

b) Para lograr un aspecto homogéneo y simplificar la programación.

c) Para eliminar la necesidad de programación de aplicaciones.

d) Para limitar el acceso a ciertos programas.

1. ¿Cuál es una ventaja de FreeRTOS en términos de adaptabilidad?

a) Se puede portar a una amplia variedad de arquitecturas de procesadores.

b) Tiene un alto consumo de recursos.

c) No se puede modificar ni distribuir.

d) Está diseñado exclusivamente para sistemas embebidos.

1. ¿Cuál es una característica de iOS en cuanto a la facilidad de personalización?

a) Tiene más opciones de personalización y flexibilidad que Android.

b) Tiene menos opciones y flexibilidad en comparación con Android.

c) No permite ninguna forma de personalización.

d) Igual cantidad de opciones que Android.

1. ¿Qué son las aplicaciones de Diseño Asistido por Computadora (CAD)?

a) Ayudan a la creación de planos de edificios y planos mecánicos.

b) Son programas para la gestión de las nóminas y facturas.

c) Son navegadores de internet.

d) Son programas utilizados para la manipulación de imágenes.

1. ¿Cuál es una de las ventajas de macOS en cuanto a la resistencia a malware en comparación con Windows?

a) Tiene soporte completo de gestos en el touchpad.

b) Tiene más software disponible que Windows.

c) Tiene mayor cuota de mercado.

d) Tiene un diseño que previene mejor los ataques.

1. ¿Cuál es la única versión de Windows que está actualmente a la venta por parte de Microsoft?

a) Windows 11

b) Windows 8

c) Windows 10

d) Windows 7

1. ¿Cuántas ediciones tiene Windows 11, y cuáles son las más conocidas?

a) 7 ediciones; Home y Pro

b) 3 ediciones; Lite y Premium

c) 5 ediciones; Basic y Ultimate

d) 10 ediciones; Standard y Enterprise

1. ¿Qué es un sistema operativo, también conocido como SO?

a) Un programa de aplicación.

b) Un dispositivo de entrada y salida.

c) Un tipo de memoria RAM.

d) Un conjunto de programas que hacen que una computadora funcione.

1. ¿Cuáles son algunos ejemplos de editores de código?

a) Microsoft Windows, Apple macOS, GNU/Linux, Apple iOS y Google Android.

b) Eclipse, Visual Studio Code, Notepad++ y Vim.

c) Microsoft Office, Adobe Creative Suite, VLC Media Player, QuickTime y WinRAR.

d) El lenguaje C, Java, PHP y Python.

1. ¿Dónde se pueden encontrar la mayoría de las aplicaciones y software para Android?

a) Windows Store.

b) Google Play Store.

c) Amazon Appstore.

d) Apple App Store.

1. ¿Qué es el derecho de transformación de las licencias de software?

a) La posibilidad de realizar copias a otras personas o a poner la obra o el programa a disposición de cualquiera en internet.

b) El derecho a usar el programa como desees.

c) La posibilidad de realizar cambios en la obra o en el programa y distribuir el resultado a otras personas.

d) El derecho a explotar comercialmente un programa o una obra.

1. ¿Cuándo está una obra protegida por copyright?

a) Cualquier obra original que no especifique nada.

b) Cualquier obra de dominio público.

c) Solo las obras técnicas.

d) Solo las obras que se especifican como protegidas con copyright.

1. ¿En qué antiguo sistema operativo está basado macOS?

a) Unix.

b) z/OS.

c) Windows.

d) Android.

1. ¿En qué lenguaje está escrito FreeRTOS?

a) Java.

b) C.

c) Python.

d) Assembly.

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo iOS?

a) IBM.

b) Google.

c) Apple.

d) Microsoft.

1. ¿Cuál es una suite ofimática de código libre?

a) LibreOffice.

b) Adobe Creative Suite.

c) Google Workspace.

d) Microsoft Office.

1. ¿Qué es un documento PDF?

a) Un formato de archivo utilizado para representar documentos de forma independiente del software, el hardware y el sistema operativo utilizado para crearlos.

b) Un archivo de datos que contiene información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

c) Un archivo ejecutable que realiza una tarea específica en el ordenador.

d) Ninguna de las anteriores.

1. ¿Qué facilita una interfaz de usuario?

a) Coordinar la ejecución de programas.

b) Administrar la memoria RAM.

c) Interactuar con la computadora y realizar diversas tareas.

d) Gestionar el hardware de la computadora para coordinar todos los elementos entre sí.

1. ¿En qué antiguo sistema operativo está basado macOS?

a) Unix.

b) Windows.

c) Android.

d) z/OS.

1. ¿Cuál es el precio del sistema operativo Android?

a) 50 Euros

b) Es gratuito

c) 20 Euros

d) 100 Euros

1. ¿Qué gestiona el sistema de archivos en relación con los datos guardados?

a) Control del acceso de usuarios.

b) Administración del espacio libre en la memoria RAM.

c) Asignación de espacio a archivos y acceso a datos.

d) Transmisión de paquetes de datos por la red local.

1. ¿Cuál es la función principal de la interfaz gráfica de usuario?

a) Mover el cursor con el ratón.

b) Gestionar interrupciones del sistema.

c) Presentar información en la pantalla y recoger acciones del usuario.

d) Reservar bloques de memoria RAM para las distintas aplicaciones.

1. ¿Quién lidera las ventas de teléfonos inteligentes de gama alta?

a) Samsung

b) Huawei

c) Apple

d) Xiaomi

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo z/OS?

a) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

b) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

c) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

d) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

1. ¿Qué tareas realiza el núcleo o kernel en relación con los recursos de la computadora?

a) Desactivar periféricos.

b) Instalar controladores de dispositivos.

c) Coordinar y transmitir información entre hardware y software.

d) Gestionar procesos de impresión.

1. ¿Qué programas pueden ser instalados en varios dispositivos pero solo utilizados por una persona a la vez?

a) Todos los programas privativos.

b) Algunos programas libres.

c) Todos los programas libres.

d) Algunos programas privativos, que establecen limitaciones en el derecho de uso.

1. ¿Cuánto cuesta aproximadamente la versión más básica de Windows (Windows Home)?

a) 100 Euros

b) 200 Euros

c) 120 Euros

d) 150 Euros

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo z/OS?

a) IBM

b) Apple.

c) Microsoft.

d) Google.

1. ¿Qué es el código fuente?

a) Ninguna de las anteriores.

b) Los programas ejecutables por los ordenadores.

c) Los archivos de datos que contienen la información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

d) El conjunto de instrucciones escritas por los programadores profesionales.

1. ¿Cuál es el sistema operativo de la empresa Apple para dispositivos móviles?

a) Windows

b) MacOS

c) iOS

d) Android

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo z/OS?

a) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

b) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

c) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

d) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

1. ¿Qué tipo de interfaz gráfica se utiliza a menudo en dispositivos embebidos como los routers?

a) KDE

b) Gnome

c) Página web

d) XFCE

1. ¿Cómo asegura el sistema operativo que cada programa tenga suficiente espacio en la memoria RAM?

a) Eliminando programas innecesarios.

b) Asignando bloques de memoria vacía a medida que se ejecutan los programas.

c) Desconectando la memoria RAM de otros dispositivos.

d) Limitando la cantidad de programas que pueden ejecutarse a un número determinado.

1. ¿Por qué GNU/Linux es atractivo para instalar en servidores web y ordenadores profesionales?

a) Gran facilidad de personalización y seguridad contra el malware.

b) Alta compatibilidad con programas populares.

c) Por ser gratuito.

d) Interfaz gráfica similar a la de Windows.

1. ¿Qué recursos administra el sistema operativo en una computadora?

a) Teclado, mouse, pantalla, impresora y unidades de memoria usb.

b) Medios de almacenamiento externos.

c) Programas y aplicaciones.

d) Procesador, memoria y periféricos de entrada y salida.

1. ¿Qué sucede cuando se amplía una imagen vectorial?

a) La calidad de la imagen empeora con la ampliación.

b) Las líneas y curvas mantienen su calidad.

c) Los píxeles se vuelven visibles.

d) Se forman objetos Raster.

1. ¿Cuál de las siguientes distribuciones de GNU/Linux está orientada al entorno empresarial?

a) Ubuntu

b) Kali Linux

c) Red Hat Linux

d) Debian

1. ¿Por qué los controladores de dispositivos son importantes en un sistema operativo?

a) Aumentan la complejidad del sistema operativo y su uso de recursos.

b) Ahorran recursos y facilitan la tarea de programar aplicaciones.

c) Limitan el acceso a los programas.

d) Desactivan los periféricos.

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo Windows?

a) Google.

b) La comunidad.

c) Apple.

d) Microsoft.

1. ¿Qué son los archivos de datos?

a) Ninguna de las anteriores.

b) Archivos ejecutables que realizan una tarea específica en el ordenador.

c) Archivos que contienen la información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

d) Dispositivos físicos que se conectan al ordenador.

1. ¿Cómo se financia el desarrollo del sistema operativo macOS?

a) A través de suscripciones mensuales.

b) Con el costo del hardware.

c) Con donaciones voluntarias.

d) Con publicidad.

1. ¿Cuál es la diferencia entre programas y archivos de datos?

a) Los programas son dispositivos físicos, mientras que los archivos de datos son intangibles.

b) Los programas son archivos de texto, mientras que los archivos de datos son archivos multimedia.

c) Ninguna de las anteriores.

d) Los programas son secuencias de instrucciones, mientras que los archivos de datos contienen información para que los programas realicen sus funciones.

1. ¿En qué antiguo sistema operativo está basado GNU/Linux?

a) Android

b) Windows

c) macOS

d) Unix

1. ¿Qué ventaja tiene la menor diversidad de hardware en los dispositivos iOS?

a) Mayor variedad de aplicaciones disponibles.

b) Mayor flexibilidad en la personalización.

c) Aplicaciones más robustas y optimizadas.

d) Menor control sobre el rendimiento de las aplicaciones.

1. ¿Cuál es la licencia más utilizada por la enciclopedia. libre y en línea Wikipedia?

a) Creative Commons BY-ND.

b) Creative Commons BY-SA.

c) Creative Commons BY-NC-SA.

d) Copyright.

1. ¿Qué alerta a la computadora para atender a los datos enviados por un periférico?

a) La recolección de basura.

b) Las interrupciones.

c) La gestión de procesos.

d) La reserva de memoria.

1. ¿Por qué son importantes las interrupciones en el funcionamiento de la computadora?

a) Evitan que la computadora esté continuamente atendiendo a cada periférico.

b) Desactivan los periféricos.

c) Aumentan la complejidad del sistema operativo.

d) Limitan el acceso a programas maliciosos.

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo iOS?

a) Apple.

b) Microsoft.

c) IBM.

d) Google.

1. ¿Cuál de las siguientes distribuciones de GNU/Linux está orientada a pentesting y ciberseguridad?

a) Red Hat Linux

b) Debian

c) Kali Linux

d) Ubuntu

1. ¿Qué es el código fuente?

a) La secuencia de instrucciones escritas para realizar una tarea específica en un ordenador.

b) El archivo ejecutable, comprensible por los ordenadores.

c) Las aplicaciones o sistemas operativos que instalamos en nuestros ordenadores.

d) La información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

1. ¿Cómo se asegura el sistema operativo de que el procesador se reparta entre todos los programas?

a) Desactivando el procesador.

b) Deteniendo la ejecución de algunos programas para que no consuman tiempo de procesador.

c) Dando pequeños tiempos de ejecución a cada programa alternativamente.

d) Eliminando programas de la memoria.

1. ¿Cómo se llama la tarea que libera de la memoria bloques no utilizados?

a) Recolección de basura.

b) Gestión de interrupciones.

c) Interfaz gráfica de usuario.

d) Reserva de memoria.

1. ¿Qué tipo de programas son los sistemas operativos?

a) Programas que sirven para crear el resto de los programas.

b) Programas que inician los ordenadores y que gestionan todos sus recursos.

c) Programas que interpretan código fuente.

d) Programas que ayudan a los usuarios a llevar a cabo tareas específicas.

1. ¿Qué lenguaje de programación se utiliza para crear los sistemas operativos?

a) Lenguaje PHP.

b) Lenguaje C.

c) Lenguaje Python.

d) Lenguaje Java.

1. ¿Cuál es una característica clave de FreeRTOS en cuanto a su tamaño y consumo de recursos?

a) Robusto, fiable, escalable y seguro.

b) Pequeño tamaño y bajo consumo de recursos.

c) Diseñado para sistemas embebidos.

d) Escrito en lenguaje C.

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo GNU/Linux?

a) Microsoft.

b) Apple.

c) La comunidad.

d) Google.

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo Android?

a) Microsoft.

b) Google.

c) Apple.

d) La comunidad.

1. ¿Cuánto tiempo están protegidas las obras por el copyright?

a) Hasta 100 años después de la muerte del autor.

b) No hay restricciones de uso para las obras protegidas por copyright.

c) Hasta 70 años después de la muerte del autor.

d) Hasta 50 años después de la muerte del autor.

1. ¿Cuáles son algunos ejemplos de sistemas operativos?

a) PHP, Python, C, Java y JavaScript.

b) Microsoft Office, Adobe Creative Suite, VLC Media Player, QuickTime y WinRAR.

c) Microsoft Windows, Apple macOS, GNU/Linux, Apple iOS y Google Android.

d) Eclipse, Visual Studio Code, Notepad++ y Vim.

1. ¿Qué programa se utiliza para la manipulación de imágenes?

a) Adobe Premiere.

b) Audacity.

c) VLC.

d) Photoshop.

1. ¿Cómo es la interfaz de usuario de macOS en comparación con la de Windows?

a) Más minimalista y elegante.

b) Menos eficiente y aburrida.

c) Igual de minimalista y elegante.

d) Más compleja y detallada.

1. ¿Dónde se encuentra siempre la barra de menú en macOS?

a) En la parte superior de la pantalla.

b) En la parte inferior de la pantalla.

c) Dentro de cada ventana de aplicación.

d) En el lado izquierdo de la pantalla.

1. ¿Qué necesitan los archivos de datos para ser representados en pantalla o modificados?

a) Un programa que los convierta en código fuente.

b) Un programa o aplicación que los maneje.

c) Un dispositivo de entrada como un teclado o ratón.

d) Ninguna de las anteriores.

1. ¿Cuál es una característica de iOS en cuanto a la facilidad de personalización?

a) Tiene menos opciones y flexibilidad en comparación con Android.

b) Igual cantidad de opciones que Android.

c) Tiene más opciones de personalización y flexibilidad que Android.

d) No permite ninguna forma de personalización.

1. ¿Qué lenguaje de programación se utiliza para crear las aplicaciones en Android?

a) El lenguaje C.

b) El lenguaje Python.

c) El lenguaje Java.

d) El lenguaje PHP.

1. ¿Cuál es la función principal del sistema de archivos?

a) Administrar el espacio libre en la memoria RAM.

b) Gestionar el acceso a recursos software del sistema.

c) Transmitir paquetes de datos por la red Wifi.

d) Controlar cómo se almacenan y recuperan los datos en unidades de almacenamiento.

1. ¿Por qué el freeware no es considerado software libre?

a) Porque solo se puede utilizar en determinadas condiciones.

b) Porque solo obtienes la versión mejorada si pagas por ella.

c) Porque no se puede distribuir libremente.

d) Porque su licencia es privativa de derechos como su estudio o modificación.

1. ¿Qué son las licencias copyleft?

a) Licencias que limitan todos los derechos.

b) Licencias que solo permiten el uso de la obra original sin modificaciones.

c) Licencias que no permiten compartir la obra.

d) Licencias que permiten casi todos los derechos, manteniendo la exigencia de que la obra siga siendo libre.

1. ¿Cuál es la función principal del sistema operativo en una computadora?

a) Reproducir música y videos.

b) Gestionar el hardware para dar servicio a otros programas.

c) Navegar por Internet.

d) Escribir documentos.

1. ¿Qué ejemplos de programas se mencionan en el texto?

a) Editores de texto, apps de mensajería electrónica, videojuegos y navegadores de internet.

b) Programas que permiten manejar archivos de datos.

c) Archivos de datos como documentos PDF, imágenes JPG, presentaciones de Powerpoint PPTX, texto de un mensaje, página web HTML y canciones MP3.

d) Ninguna de las anteriores.

1. ¿Cómo se venden los programas propietarios?

a) Se distribuyen siempre de forma gratuita.

b) Se venden al usuario con actualizaciones ilimitadas.

c) Se venden al usuario con limitaciones.

d) Se venden al usuario sin limitaciones.

1. ¿Qué programas permiten distribuir copias entre tus familiares y amigos o a cualquier persona?

a) Programas freeware y programas y obras libres.

b) Programas privativos y obras con copyright.

c) Todos los programas.

d) Ninguna de las anteriores.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo iOS?

a) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

b) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

c) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

d) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

1. ¿Qué son las licencias Creative Commons?

a) Una forma de compartir conocimientos y cultura sin restricciones de ningún tipo.

b) Una licencia ofrecida por una fundación sin ánimo de lucro.

c) Un conjunto de licencias que permiten proteger los derechos de autor, compatibles con la cultura libre.

d) Un sistema legal que protege los derechos de propiedad intelectual de los autores restringiendo muchas libertades.

1. ¿Qué son los editores de código?

a) Son programas que crean aplicaciones en Android.

b) Son programas que ayudan al programador a la hora de escribir programas.

c) Son programas que se ejecutan en el navegador.

d) Son programas que interpretan código fuente.

1. ¿Qué son los programas adware?

a) Programas que muestran publicidad durante su ejecución.

b) Programas que se distribuyen de forma gratuita.

c) Programas desarrollados por empresas sin ánimo de lucro.

d) Programas que pueden retirarse del mercado sin aviso.

1. ¿Qué ventaja tiene la menor diversidad de hardware en los dispositivos iOS?

a) Mayor flexibilidad en la personalización.

b) Menor control sobre el rendimiento de las aplicaciones.

c) Aplicaciones más robustas y optimizadas.

d) Mayor variedad de aplicaciones disponibles.

1. ¿Qué son los gestores de bases de datos?

a) Son programas que ayudan a los usuarios a llevar a cabo tareas específicas.

b) Son programas que crean aplicaciones en Android.

c) Son programas que interpretan código fuente.

d) Son programas que gestionan información para almacenarla, buscarla y relacionarla.

1. ¿Qué es el copyright?

a) Un sistema que permite el uso libre de las obras.

b) Un sistema legal que protege los derechos de propiedad intelectual de los autores.

c) Una licencia ofrecida por una fundación sin ánimo de lucro.

d) Una forma de compartir conocimientos y cultura libremente.

1. ¿Qué es el software de programación?

a) El conjunto de programas y datos de un sistema informático.

b) El software que inicia los ordenadores y que gestiona todos sus recursos.

c) El software que se utiliza para crear el resto de los programas.

d) Los archivos de datos que contienen la información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

1. ¿Qué controla el sistema de gestión de comunicaciones?

a) La administración del espacio libre en la memoria USB.

b) La asignación de espacio en la memoria permanente.

c) El acceso a recursos del sistema.

d) Las redes de datos conectadas a la computadora.

1. ¿Qué tipo de programas son los videojuegos?

a) Editores de código.

b) Software de aplicación.

c) Software de programación.

d) Sistemas operativos.

1. ¿Cuál de las siguientes distribuciones de GNU/Linux está orientada al usuario doméstico?

a) Red Hat Linux

b) Debian

c) Ubuntu

d) Kali Linux

1. ¿Cuánto tiempo suelen recibir actualizaciones los dispositivos iOS?

a) Hasta 6 años.

b) Hasta 4 años.

c) Hasta 2 años.

d) Hasta 8 años.

1. ¿Qué objetivo persigue el sistema copyright?

a) Proteger los derechos de propiedad intelectual de los usuarios que utilizan la obra.

b) Fomentar que el conocimiento y la cultura se compartan libremente.

c) Permitir el uso libre de las obras.

d) Proteger los derechos de los autores y fomentar la creación de nuevas obras.

1. ¿Cuáles son algunos ejemplos de lenguajes de programación interpretados?

a) JavaScript, Java y PHP.

b) C, Java y Python.

c) C, Python y JavaScript.

d) PHP, Python y JavaScript.

1. ¿Cuál es una característica clave de FreeRTOS en cuanto a su tamaño y consumo de recursos?

a) Robusto, fiable, escalable y seguro.

b) Escrito en lenguaje C.

c) Pequeño tamaño y bajo consumo de recursos.

d) Diseñado para sistemas embebidos.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo Android?

a) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

b) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

c) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

d) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

1. ¿Qué es el derecho de uso de las licencias de software?

a) El derecho a realizar cambios en la obra o en el programa.

b) El derecho a usar el programa como desees.

c) El derecho a distribuir el programa a otras personas.

d) El derecho a explotar comercialmente un programa o una obra.

1. ¿Qué es un archivo JPG?

a) Ninguna de las anteriores.

b) Un archivo de datos que contiene información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

c) Un archivo ejecutable que realiza una tarea específica en el ordenador.

d) Un formato de archivo utilizado para comprimir imágenes.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo GNU/Linux?

a) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

b) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

c) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

d) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

1. ¿Qué caracteriza a los programas libres?

a) Su código fuente es libre y se puede modificar sin restricciones.

b) Son programas que se ejecutan en la nube y pertenecen a una empresa.

c) Son programas gratuitos pero su código fuente no es libre.

d) Son programas propietarios que se venden al usuario.

1. ¿Qué significa que Android es de código abierto?

a) Solo Google puede acceder al código fuente.

b) Solo los desarrolladores de pago pueden acceder al código fuente.

c) El código fuente está cerrado y no se puede modificar.

d) El código fuente está disponible públicamente y los desarrolladores de smartphones pueden modificarlo.

1. ¿Por qué la App Store de Apple tiende a tener menos aplicaciones que otras tiendas de aplicaciones?

a) Por que Apple tiene menor interés en tener variedad de aplicaciones.

b) Para conseguir una mayor compatibilidad con dispositivos Android.

c) Por falta de desarrolladores.

d) Por que tiene mayor control de calidad y seguridad.

1. ¿En qué casos puede ejecutarse GNU/Linux sin interfaz gráfica, solo por línea de comandos?

a) Solo para dispositivos embebidos.

b) Para profesionales y para dispositivos con poca memoria.

c) No es posible ejecutarlo sin interfaz gráfica.

d) Para usuarios domésticos.

1. ¿Qué caracteriza a los programas propietarios?

a) Son programas que muestran publicidad durante su ejecución.

b) Son programas gratuitos y su código fuente es libre.

c) Son programas que se ejecutan en la nube.

d) Son desarrollados por compañías con ánimo de lucro y limitan los derechos de uso, distribución y modificación.

1. ¿Cómo se describen las versiones de macOS en cuanto a diferentes ediciones?

a) Solo hay dos ediciones disponibles en cada versión.

b) No tienen diferentes ediciones.

c) Tienen diferentes ediciones.

d) Las ediciones varían según el año de lanzamiento.

1. ¿Cuál es un ejemplo de imagen de mapa de bits?

a) Fotografía digital.

b) Documento PDF.

c) Imagen vectorial.

d) Letras TrueType.

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo z/OS?

a) Google.

b) Apple.

c) Microsoft.

d) IBM

1. ¿En qué tipo de computadoras se utiliza el sistema operativo z/OS?

a) Ordenadores personales.

b) Dispositivos móviles.

c) Mainframes.

d) Servidores web.

1. ¿Quién puede acceder al código de Windows para realizar cambios en el sistema operativo?

a) Cualquier programador externo.

b) Solo los programadores que trabajan para Microsoft.

c) Nadie, el código es privado.

d) Todos los usuarios de Windows.

1. ¿Cómo se llaman también las imágenes de mapa de bits?

a) Imágenes vectoriales.

b) Imágenes Raster.

c) Imágenes TrueType.

d) Imágenes escalables.

1. ¿Cuál es el beneficio de utilizar interrupciones en lugar de comprobar continuamente si un periférico tiene datos listos?

a) Incrementa la complejidad del sistema operativo.

b) Reduce la velocidad del sistema.

c) Ahorra recursos al evitar verificaciones constantes.

d) Desactiva la gestión de memoria.

1. ¿En qué tipo de dispositivos se utiliza Android?

a) Teléfonos inteligentes, tabletas, televisores inteligentes, relojes inteligentes y automóviles.

b) Solo televisores inteligentes.

c) Solo teléfonos inteligentes y tabletas.

d) Solo tabletas.

1. ¿Cuánto tiempo suelen recibir actualizaciones los dispositivos iOS?

a) Hasta 6 años.

b) Hasta 8 años.

c) Hasta 4 años.

d) Hasta 2 años.

1. ¿Qué programa se utiliza para la gestión de clientes?

a) Plotagon.

b) Adobe Creative Suite.

c) Aplicaciones ofimáticas.

d) Programas empresariales.

1. ¿Cuál es una característica destacada de z/OS?

a) Escrito en lenguaje C.

b) Pequeño tamaño y bajo consumo de recursos.

c) Robusto, fiable, escalable y seguro.

d) Diseñado para sistemas embebidos.

1. ¿Qué programa se utiliza para la manipulación de sonidos?

a) Photoshop.

b) Audacity.

c) Adobe Premiere.

d) GIMP.

1. ¿En qué tipo de computadoras se utiliza el sistema operativo z/OS?

a) Ordenadores personales.

b) Mainframes.

c) Dispositivos móviles.

d) Servidores web.

1. ¿Qué caracteriza a los programas freeware?

a) No tienen costo y se pueden descargar sin pagar.

b) Son programas que se ejecutan en la nube.

c) Son programas que muestran publicidad durante su ejecución.

d) Son programas que se pueden modificar sin restricciones.

1. ¿Cuál es una de las características principales de macOS en cuanto a su soporte de hardware?

a) Compatible con dispositivos de cualquier fabricante.

b) Menor estabilidad en comparación con otros sistemas operativos.

c) Mayor variedad de dispositivos compatibles.

d) Optimizado exclusivamente para dispositivos Apple.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo Windows?

a) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

b) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

c) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

d) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

1. ¿Qué es el software?

a) Los dispositivos físicos de entrada y salida de un sistema informático.

b) El conjunto de programas y datos de un sistema informático.

c) Ninguna de las anteriores.

d) El hardware de un sistema informático.

1. ¿Qué son los programas propietarios?

a) Programas desarrollados por empresas con ánimo de lucro.

b) Programas desarrollados por empresas sin ánimo de lucro.

c) Programas desarrollados por la comunidad de usuarios.

d) Programas que se distribuyen de forma gratuita.

1. ¿Qué programa se utiliza para la creación de figuras en 3 dimensiones?

a) GIMP.

b) Blender.

c) Autocad.

d) Adobe Ilustrator.

1. ¿Qué son los lenguajes de programación interpretados?

a) Lenguajes utilizados para crear los programas que vemos en internet, como YouTube, Instagram, Gmail, etc.

b) Lenguajes que no se compilan sino que se interpretan a medida que se necesita.

c) Editores de código que ayudan al programador a la hora de escribir programas.

d) Lenguajes que se compilan para generar un programa o aplicación que instalamos en nuestros ordenadores.

1. ¿Cómo se describen las versiones de macOS en cuanto a diferentes ediciones?

a) Solo hay dos ediciones disponibles en cada versión.

b) Las ediciones varían según el año de lanzamiento.

c) Tienen diferentes ediciones.

d) No tienen diferentes ediciones.

1. ¿Qué tipo de imagen se puede ampliar sin perder calidad?

a) Las imágenes de mapa de bits.

b) Las fotografías digitales.

c) Las imágenes vectoriales.

d) Las imágenes Raster.

1. ¿Qué lenguaje de programación se utiliza para la creación de aplicaciones en el sistema operativo Android?

a) Lenguaje Java.

b) Lenguaje Python.

c) Lenguaje C.

d) Lenguaje PHP.

1. ¿Qué es el derecho de explotación comercial de las licencias de software?

a) El derecho a realizar cambios en la obra o en el programa y distribuir el resultado a otras personas.

b) El derecho a usar el programa como desees.

c) El derecho a distribuir el programa a otras personas o ponerlo a disposición de cualquiera en internet.

d) El derecho a explotar comercialmente un programa o una obra.

1. ¿Qué permite hacer la licencia de software libre de FreeRTOS?

a) Limitar el acceso al código fuente por parte de terceros.

b) Modificar y distribuir el código fuente con libertad.

c) Utilizar el sistema solo para fines comerciales.

d) Vender el sistema sin restricciones.

1. ¿Cuál es la función principal del núcleo o kernel de un sistema operativo?

a) Gestionar procesos de impresión.

b) Programar aplicaciones.

c) Coordinar todos los recursos de la computadora.

d) Instalar controladores de dispositivos para controlar los periféricos.

1. ¿Qué hacen los controladores de dispositivos en un sistema operativo?

a) Reparten el tiempo del microprocesador entre los diferentes programas de aplicación ejecutados por el usuario.

b) Coordinan los recursos del núcleo.

c) Actúan como intermediarios entre las aplicaciones del usuario y los periféricos.

d) Programan aplicaciones específicas.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado FreeRTOS?

a) Mainframes.

b) Sistemas embebidos.

c) Ordenadores personales.

d) Servidores web.

1. ¿Qué permite hacer la licencia de software libre de FreeRTOS?

a) Utilizar el sistema solo para fines comerciales.

b) Limitar el acceso al código fuente por parte de terceros.

c) Modificar y distribuir el código fuente con libertad.

d) Vender el sistema sin restricciones.

1. ¿Por qué es importante respetar las licencias de software y contenidos?

a) Para evitar que los autores ganen demasiado dinero por sus obras.

b) Para evitar infringir la ley y para comportarnos de manera ética.

c) Para tener acceso a programas y contenidos de software de forma gratuita.

d) Para obtener más beneficios económicos.

1. ¿Cuál fue la cuota de mercado de Android en dispositivos móviles en 2020?

a) 71%

b) 60%

c) 65%

d) 80%

1. ¿Qué es la recolección de basura?

a) Reservar más memoria para programas.

b) Almacenar archivos de datos en la memoria permanente.

c) Generar interrupciones cuando aparezca un programa basura.

d) Liberar bloques de memoria RAM no utilizados.

1. ¿Qué significan las siglas RT en el nombre de FreeRTOS?

a) Que está diseñado para Mainframes.

b) Que está escrito en lenguaje RT.

c) Que pueda hacer retuit de los mensajes recibidos.

d) Que trabaja en tiempo real.

1. ¿Qué programas se utilizan para la manipulación de vídeo?

a) Adobe Premiere, Corel Video Studio, Windows Movie Maker.

b) Photoshop, GIMP, Adobe Ilustrator, Inkscape

c) Audacity, Adobe Audition

d) Whatsapp, Telegram, Instagram, Facebook, Twitter

1. ¿Qué función tiene el sistema de gestión de la memoria?

a) Gestionar interrupciones.

b) Reservar bloques de memoria RAM para los programas.

c) Mover el cursor por la pantalla.

d) Presentar información en la pantalla de los programas.

1. ¿Cuál fue la cuota de mercado de Windows en 2020?

a) 80%

b) 92%

c) 87%

d) 75%

1. ¿Qué es la computación en la nube?

a) Programas que muestran publicidad durante su ejecución.

b) Programas que se ejecutan en el servidor web de la empresa que ha programado la aplicación.

c) Programas que no tienen costo y se pueden descargar sin pagar.

d) Programas que se ejecutan en el ordenador del usuario.

1. ¿Qué tipo de programas son Minecraft y Clash Royale?

a) Freeware.

b) De licencia libre.

c) Propietarios o privativos.

d) Adware.

1. ¿Cuál es una característica destacada de z/OS?

a) Diseñado para sistemas embebidos.

b) Robusto, fiable, escalable y seguro.

c) Pequeño tamaño y bajo consumo de recursos.

d) Escrito en lenguaje C.

1. ¿Qué son los navegadores de internet?

a) Son programas que permiten acceder a páginas web.

b) Son programas que ayudan al programador a la hora de escribir programas.

c) Son programas que gestionan información para almacenarla, buscarla y relacionarla.

d) Son programas para la gestión de las nóminas y facturas.

1. ¿Cuál es una tarea del sistema de seguridad en una sesión del sistema?

a) Transmitir paquetes de datos por la red local.

b) Comprobar el usuario y la contraseña correctas.

c) Gestionar el acceso a la memoria RAM.

d) Asignar espacio a archivos.

1. ¿Qué capacidad destaca en z/OS en términos de ejecución de trabajos?

a) Administración de sistemas de archivos y dispositivos.

b) Ejecución de trabajos en lote (batch).

c) Gestión de seguridad.

d) Gestión del motor del automóvil.

1. ¿Por qué la App Store de Apple tiende a tener menos aplicaciones que otras tiendas de aplicaciones?

a) Por que Apple tiene menor interés en tener variedad de aplicaciones.

b) Por falta de desarrolladores.

c) Para conseguir una mayor compatibilidad con dispositivos Android.

d) Por que tiene mayor control de calidad y seguridad.

1. ¿En qué se basa la interfaz de usuario de Android?

a) En la pantalla táctil del dispositivo.

b) En el uso de un ratón y teclado.

c) En comandos de voz.

d) En la realidad virtual.

1. ¿Qué significa la licencia Creative Commons BY-SA?

a) Atribución y no comercial.

b) No comercial y compartir igual.

c) Atribución y compartir igual.

d) No comercial y Sin obras derivadas.

1. ¿Qué es un archivo ejecutable?

a) Un archivo de datos que contiene información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

b) El código fuente convertido en un formato comprensible por los ordenadores.

c) Ninguna de las anteriores.

d) Un archivo de texto que contiene las instrucciones para el programa.

1. ¿Qué ventaja presentan los programas en la nube?

a) No necesitan conexión a internet para ejecutarse.

b) Se pueden modificar y distribuir libremente.

c) Están siempre actualizados a la última versión.

d) Son programas gratuitos.

1. ¿Qué son los sistemas operativos?

a) Los programas que se encargan de editar texto y otros tipos de documentos.

b) Los programas que inician los ordenadores y que gestionan todos sus recursos.

c) Los programas que sirven para crear el resto de los programas.

d) Los archivos de datos que contienen la información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado FreeRTOS?

a) Sistemas embebidos.

b) Servidores web.

c) Mainframes.

d) Ordenadores personales.

1. ¿Qué es el adware?

a) Programas propietarios que se venden al usuario.

b) Programas gratuitos que consiguen dinero a través de la publicidad.

c) Programas de licencia libre.

d) Programas que muestran publicidad durante su ejecución.

1. ¿De qué están formadas las imágenes de mapa de bits?

a) Líneas y curvas.

b) Objetos vectoriales.

c) Texto.

d) Píxeles.

1. ¿Qué dispositivos utilizan el sistema operativo iOS?

a) Samsung, Sony, LG

b) Pixel, Nexus, Moto

c) MacBook, iMac, Mac Pro

d) iPhone, iPad, iPod

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo macOS?

a) Google.

b) IBM.

c) Microsoft.

d) Apple.

1. ¿Qué cambios ocasionaría no tener un sistema operativo?

a) Las aplicaciones serían más eficientes y más rápidas al necesitar el ordenador menos recursos.

b) El hardware de la computadora funcionaría peor.

c) Cada aplicación debería incluir su propia interfaz y gestores de recursos.

d) No habría necesidad de coordinar recursos.

1. ¿Cuál es una ventaja de FreeRTOS en términos de adaptabilidad?

a) Está diseñado exclusivamente para sistemas embebidos.

b) Se puede portar a una amplia variedad de arquitecturas de procesadores.

c) Tiene un alto consumo de recursos.

d) No se puede modificar ni distribuir.

1. ¿Cuál es la función de los programas de sistema?

a) Transmitir paquetes de datos por la red Bluetooth.

b) Controlar el acceso a programas específicos.

c) Administrar la red Wifi.

d) Gestionar el sistema operativo o informar de su estado.

1. ¿Qué capacidad destaca en z/OS en términos de ejecución de trabajos?

a) Gestión de seguridad.

b) Administración de sistemas de archivos y dispositivos.

c) Ejecución de trabajos en lote (batch).

d) Gestión del motor del automóvil.

1. ¿Cómo se denominan las instrucciones que forman las imágenes vectoriales?

a) Líneas y curvas.

b) Objetos vectoriales.

c) Mapa de bits.

d) Objetos Raster.

1. ¿Cómo facilita un sistema operativo con controladores de dispositivos la impresión con una impresora?

a) Elimina la necesidad de impresoras.

b) Desactiva la impresión en la computadora.

c) Requiere que cada programa de aplicación tenga su propio controlador que controle la impresión.

d) Todos los programas pueden imprimir con esa impresora instalando un solo controlador.

1. ¿Cuál es el sistema operativo de la empresa Apple para dispositivos móviles?

a) iOS

b) Android

c) MacOS

d) Windows

1. ¿Qué son las interrupciones?

a) Bloques de memoria RAM.

b) Señales que envían los periféricos para ser atendidos.

c) Elementos gráficos en la pantalla que llaman la atención.

d) Datos listos para enviar por la red.

1. ¿Qué proporciona el sistema operativo para que los usuarios interactúen con la computadora?

a) Una interfaz de usuario.

b) Teclado, ratón, monitor e impresora.

c) Un gestor de recursos hardware para la memoria permanente.

d) Un gestor de memoria RAM.

1. ¿Qué son las licencias de software?

a) Sanciones que se aplican a los usuarios que no respetan los derechos de autor.

b) Licencias que permiten libremente el uso, la distribución y la modificación del software.

c) Copias ilegales de programas y contenidos de software.

d) Acuerdos legales que establecen cómo podemos usar, distribuir y modificar el software.

1. ¿Qué aplicación es utilizada en las aulas virtuales?

a) KiCAD.

b) Moodle.

c) Blender.

d) Autocad.

1. ¿Qué sucede cuando se amplía una imagen de mapa de bits?

a) Las líneas y curvas mantienen su calidad.

b) Los píxeles se vuelven invisibles.

c) La calidad de la imagen empeora.

d) Se forman objetos vectoriales.

1. ¿Cómo se financia el desarrollo de iOS?

a) A través de suscripciones mensuales.

b) Con donaciones voluntarias.

c) Con el costo del hardware de los dispositivos Apple.

d) Con publicidad.

1. ¿Qué dispositivos utilizan el sistema operativo iOS?

a) Pixel, Nexus, Moto

b) iPhone, iPad, iPod

c) Samsung, Sony, LG

d) MacBook, iMac, Mac Pro

1. ¿Qué ocurría en los primeros sistemas operativos, como MS-DOS, respecto a los controladores de impresoras?

a) Desactivaban las aplicaciones.

b) Contaban con controladores para todas las impresoras del mercado, por lo que ocupaban mucho espacio.

c) No permitían la impresión.

d) No tenían controladores, por lo que cada programa tenía que añadir el suyo propio.

1. ¿Qué lenguaje de programación se utiliza para crear los sistemas operativos, navegadores y ofimática?

a) El lenguaje Python.

b) El lenguaje PHP.

c) El lenguaje Java.

d) El lenguaje C.

1. ¿Cuáles son algunas de las principales funciones del sistema de archivos?

a) Transmisión de paquetes de datos por redes.

b) Comprobación de usuarios y contraseñas.

c) Gestión del sistema operativo.

d) Asignación de espacio a nuevos datos, administración del espacio libre y acceso a datos.

1. ¿Qué desventaja presentan los programas en la nube?

a) Se pierde el control sobre la aplicación.

b) Se deben instalar en el ordenador para poder ejecutarlos.

c) No están actualizados a la última versión.

d) Tienen más posibilidades de tener errores al ejecutarse.

1. ¿En qué lenguaje está escrito FreeRTOS?

a) C.

b) Java.

c) Assembly.

d) Python.

1. ¿Qué derechos controlan las licencias de software?

a) Derechos de acceso, de modificación, de copia y de reproducción.

b) Derechos de uso, de distribución, de transformación y comerciales.

c) Derechos de distribución, de reproducción y de acceso.

d) Derechos de uso, de distribución, de acceso y de reproducción.

1. ¿Cómo se financia el desarrollo de iOS?

a) Con publicidad.

b) A través de suscripciones mensuales.

c) Con donaciones voluntarias.

d) Con el costo del hardware de los dispositivos Apple.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo iOS?

a) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

b) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

c) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

d) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

1. ¿Qué tipo de interfaz utiliza Windows?

a) Interfaz de línea de comandos.

b) Interfaz gráfica de usuario (GUI).

c) Interfaz de voz.

d) Interfaz de realidad virtual.

1. ¿Qué significan las siglas RT en el nombre de FreeRTOS?

a) Que está escrito en lenguaje RT.

b) Que pueda hacer retuit de los mensajes recibidos.

c) Que está diseñado para Mainframes.

d) Que trabaja en tiempo real.

1. ¿Cuál de estos programas es un ejemplo de software propietario?

a) LibreOffice.

b) Firefox.

c) GNU/Linux.

d) Adobe Acrobat Reader.

1. ¿Cuál es una de las ventajas de macOS en cuanto a la resistencia a malware en comparación con Windows?

a) Tiene mayor cuota de mercado.

b) Tiene soporte completo de gestos en el touchpad.

c) Tiene un diseño que previene mejor los ataques.

d) Tiene más software disponible que Windows.

1. ¿Qué función cumplen los sistemas operativos?

a) Crear los demás programas.

b) Representar los archivos de datos en pantalla o modificarlos.

c) Contener la información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

d) Iniciar los ordenadores y gestionar todos sus recursos.

1. ¿Qué ventaja ofrece Android en términos de personalización?

a) Solo los usuarios con permisos especiales pueden personalizar Android.

b) Solo Google puede personalizar el sistema operativo.

c) Los desarrolladores pueden modificar y personalizar el código según sus necesidades.

d) La personalización está limitada a cambios en el fondo de pantalla.

1. ¿Cuál es una de las razones por las que el sistema operativo es importante?

a) Aumenta la complejidad del hardware.

b) Elimina la necesidad de programas de aplicación.

c) Simplifica la interacción con la computadora.

d) Restringe el acceso a los programas.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo macOS?

a) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

b) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

c) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

d) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

1. ¿Qué programa de emulación de Windows se utiliza en el sistema GNU/Linux para ejecutar programas de Windows?

a) EmuWin

b) LinuxWine

c) Wine

d) Linex

1. ¿Cuál es la función del sistema operativo cuando varios programas quieren escribir a la vez en la memoria permanente?

a) Bloquear la escritura de programas simultáneos.

b) Reiniciar la computadora.

c) Realizar una gestión ordenada de la escritura.

d) Ignorar la escritura en la memoria permanente.

1. ¿Qué tipo de programas son Word, Excel y Powerpoint de Microsoft?

a) Adware.

b) De licencia libre.

c) Freeware.

d) Propietarios o privativos.

1. ¿Cuál es una de las características principales de macOS en cuanto a su soporte de hardware?

a) Optimizado exclusivamente para dispositivos Apple.

b) Menor estabilidad en comparación con otros sistemas operativos.

c) Compatible con dispositivos de cualquier fabricante.

d) Mayor variedad de dispositivos compatibles.

1. Un ejemplo de imagen vectorial se puede encontrar en las letras ...

a) Raster.

b) Píxeles.

c) TrueType.

d) Escalables.

1. ¿Quién controla fuertemente las versiones de Android?

a) Google.

b) Apple.

c) Linux Foundation.

d) Microsoft.

1. ¿Qué controla el sistema de seguridad en una computadora?

a) El acceso de programas o usuarios a los recursos del sistema.

b) La asignación de espacio a archivos.

c) La gestión de comunicaciones por Bluetooth.

d) La administración del espacio libre en el disco duro.

1. ¿Qué función cumple el sistema de gestión de procesos en un sistema operativo?

a) Programar aplicaciones específicas.

b) Coordinar elementos de hardware tales como la memoria RAM y el disco duro.

c) Repartir el tiempo del microprocesador entre todos los programas.

d) Instalar controladores de dispositivos.

1. ¿En qué se basa el núcleo de Android?

a) En el núcleo Linux.

b) En el núcleo Windows.

c) En el núcleo macOS.

d) En el núcleo iOS.

1. ¿Cómo se financia el desarrollo del sistema operativo macOS?

a) Con donaciones voluntarias.

b) Con publicidad.

c) A través de suscripciones mensuales.

d) Con el costo del hardware.

1. ¿Cómo se compara la interfaz de usuario de iOS con la de Android?

a) Menos uniforme y consistente.

b) Más uniforme y consistente.

c) Más variada según el fabricante de dispositivos.

d) Igual en ambos sistemas operativos.

1. ¿Qué es la suite ofimática LibreOffice?

a) Un conjunto de programas freeware que muestran publicidad durante su ejecución.

b) Un conjunto de programas libres que se ejecutan en el ordenador del usuario.

c) Un conjunto de programas propietarios que se venden al usuario.

d) Un conjunto de programas adware que se ejecutan en la nube.

1. ¿Cómo se llama la interfaz gráfica de usuario de GNU/Linux que es similar a la de Windows?

a) Gnome

b) Unity

c) KDE

d) XFCE

1. ¿Qué permite hacer la licencia Creative Commons BY-SA?

a) Utilizar la obra original y la obra derivada libremente.

b) Utilizar, copiar, distribuir y modificar la obra libremente.

c) Solo utilizar la obra original y compartir la obra derivada.

d) Solo utilizar la obra original sin modificarla.

1. ¿Cómo se compara la interfaz de usuario de iOS con la de Android?

a) Igual en ambos sistemas operativos.

b) Más uniforme y consistente.

c) Más variada según el fabricante de dispositivos.

d) Menos uniforme y consistente.

1. ¿Cuál es la cuota de mercado de macOS para ordenadores personales en 2023?

a) 21%

b) 15%

c) 25%

d) 11%

1. ¿Quién lidera las ventas de teléfonos inteligentes de gama alta?

a) Samsung

b) Huawei

c) Apple

d) Xiaomi

1. ¿Qué ocurriría sin un sistema de archivos en un medio de almacenamiento?

a) La computadora no funcionaría.

b) Se perderían los datos almacenados.

c) Los programas no podrían ejecutarse.

d) Los datos se convertirían en un conjunto indistinguible.

1. ¿Cómo es la interfaz de usuario de macOS en comparación con la de Windows?

a) Más minimalista y elegante.

b) Igual de minimalista y elegante.

c) Menos eficiente y aburrida.

d) Más compleja y detallada.

1. ¿Por qué el adware no está bien visto?

a) Porque no es compatible con todos los sistemas operativos.

b) Porque está asociado al malware y a la grabación de actividad del usuario.

c) Porque no se puede distribuir libremente.

d) Porque tiene limitaciones de uso.

1. ¿Cuál es una función del sistema operativo respecto a la memoria RAM?

a) Asignar un bloque de memoria vacía a cada programa.

b) Limitar el espacio disponible.

c) Bloquear el acceso a la memoria a los programas maliciosos.

d) Desactivar la memoria.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo macOS?

a) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

b) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

c) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

d) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

1. ¿Dónde se encuentra siempre la barra de menú en macOS?

a) En el lado izquierdo de la pantalla.

b) Dentro de cada ventana de aplicación.

c) En la parte inferior de la pantalla.

d) En la parte superior de la pantalla.

1. ¿Qué ocurre con los programas propietarios con cuota mensual cuando el usuario deja de pagar?

a) El usuario ya no puede seguir utilizando el programa.

b) El usuario debe pagar una multa para seguir utilizando el programa.

c) El usuario puede seguir utilizando el programa sin problemas.

d) El programa se distribuye de forma gratuita.

1. ¿Qué permite personalizar Windows según las preferencias del usuario?

a) Solo los colores del sistema.

b) Solo el fondo de pantalla.

c) Fondo de pantalla, pantalla de inicio, iconos y colores.

d) Solo la pantalla de inicio.