# Software de ordenador. Test global.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo z/OS?

a) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

b) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

c) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

d) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

1. ¿Cuál es una ventaja de FreeRTOS en términos de adaptabilidad?

a) Tiene un alto consumo de recursos.

b) Se puede portar a una amplia variedad de arquitecturas de procesadores.

c) Está diseñado exclusivamente para sistemas embebidos.

d) No se puede modificar ni distribuir.

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo z/OS?

a) Google.

b) IBM

c) Apple.

d) Microsoft.

1. ¿Cuándo está una obra protegida por copyright?

a) Cualquier obra de dominio público.

b) Solo las obras técnicas.

c) Cualquier obra original que no especifique nada.

d) Solo las obras que se especifican como protegidas con copyright.

1. ¿Qué programas pueden ser instalados en varios dispositivos pero solo utilizados por una persona a la vez?

a) Algunos programas privativos, que establecen limitaciones en el derecho de uso.

b) Todos los programas privativos.

c) Algunos programas libres.

d) Todos los programas libres.

1. ¿Qué permite personalizar Windows según las preferencias del usuario?

a) Fondo de pantalla, pantalla de inicio, iconos y colores.

b) Solo los colores del sistema.

c) Solo la pantalla de inicio.

d) Solo el fondo de pantalla.

1. ¿Cuál es la licencia más utilizada por la enciclopedia. libre y en línea Wikipedia?

a) Creative Commons BY-ND.

b) Creative Commons BY-SA.

c) Copyright.

d) Creative Commons BY-NC-SA.

1. ¿En qué antiguo sistema operativo está basado GNU/Linux?

a) Android

b) Windows

c) macOS

d) Unix

1. ¿Qué se entiende por profundidad de color?

a) Número de colores distintos que puede mostrar una imagen.

b) Resolución de la imagen.

c) Tipo de formato de imagen.

d) Tamaño físico de la imagen en número de píxeles totales.

1. ¿Quiénes suelen escribir los programas?

a) Los fabricantes de los ordenadores.

b) Ninguna de las anteriores.

c) Programadores profesionales.

d) Los usuarios finales de los programas.

1. ¿Cuál es una de las características principales de macOS en cuanto a su soporte de hardware?

a) Menor estabilidad en comparación con otros sistemas operativos.

b) Optimizado exclusivamente para dispositivos Apple.

c) Mayor variedad de dispositivos compatibles.

d) Compatible con dispositivos de cualquier fabricante.

1. ¿Qué son los gestores de bases de datos?

a) Son programas que interpretan código fuente.

b) Son programas que crean aplicaciones en Android.

c) Son programas que ayudan a los usuarios a llevar a cabo tareas específicas.

d) Son programas que gestionan información para almacenarla, buscarla y relacionarla.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo z/OS?

a) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

b) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

c) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

d) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

1. ¿En qué tipo de computadoras se utiliza el sistema operativo z/OS?

a) Dispositivos móviles.

b) Ordenadores personales.

c) Mainframes.

d) Servidores web.

1. ¿Qué sucede cuando se amplía una imagen de mapa de bits?

a) Las líneas y curvas mantienen su calidad.

b) La calidad de la imagen empeora.

c) Se forman objetos vectoriales.

d) Los píxeles se vuelven invisibles.

1. ¿Qué es el derecho de transformación de las licencias de software?

a) La posibilidad de realizar cambios en la obra o en el programa y distribuir el resultado a otras personas.

b) El derecho a explotar comercialmente un programa o una obra.

c) El derecho a usar el programa como desees.

d) La posibilidad de realizar copias a otras personas o a poner la obra o el programa a disposición de cualquiera en internet.

1. ¿Cuál es el estándar de las imágenes con formato GIF en términos de profundidad de color?

a) Profundidad de color de 24 bits.

b) Profundidad de color de 8 bits.

c) Profundidad de color de 14 bits por cada tono RGB.

d) Profundidad de color de 8 bits gris.

1. ¿Qué es el freeware?

a) Programas propietarios que se distribuyen de forma gratuita.

b) Programas desarrollados por la comunidad que se pueden descargar y ejecutar sin pagar.

c) Programas que se pueden descargar y ejecutar solo después de pagar.

d) Programas desarrollados por empresas sin ánimo de lucro.

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo macOS?

a) Microsoft.

b) Google.

c) IBM.

d) Apple.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo Android?

a) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

b) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

c) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

d) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo z/OS?

a) Apple.

b) Microsoft.

c) IBM

d) Google.

1. ¿Qué sucede cuando se amplía una imagen vectorial?

a) La calidad de la imagen empeora con la ampliación.

b) Los píxeles se vuelven visibles.

c) Se forman objetos Raster.

d) Las líneas y curvas mantienen su calidad.

1. ¿Cuál es la menor profundidad de color posible?

a) 4 colores.

b) 2 colores.

c) 16 colores.

d) 256 colores.

1. ¿Qué son los archivos de datos?

a) Dispositivos físicos que se conectan al ordenador.

b) Archivos que contienen la información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

c) Ninguna de las anteriores.

d) Archivos ejecutables que realizan una tarea específica en el ordenador.

1. ¿Cuál es una característica destacada de z/OS?

a) Pequeño tamaño y bajo consumo de recursos.

b) Escrito en lenguaje C.

c) Robusto, fiable, escalable y seguro.

d) Diseñado para sistemas embebidos.

1. ¿Qué tipo de programas son los videojuegos?

a) Software de aplicación.

b) Editores de código.

c) Software de programación.

d) Sistemas operativos.

1. ¿Qué programas y contenidos permiten realizar modificaciones y distribuirlas?

a) Programas y contenidos libres.

b) Ningún programa permite realizar modificaciones y distribuirlas.

c) Programas privativos y obras con copyright.

d) Todos los programas y contenidos.

1. ¿Cuál de los siguientes NO es un ejemplo de programa de sistema?

a) Aplicación de ajustes en Android.

b) Reproductor de música.

c) Explorador de archivos.

d) Consola de comandos.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo iOS?

a) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

b) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

c) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

d) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

1. ¿Cuánto tiempo suelen recibir actualizaciones los dispositivos iOS?

a) Hasta 6 años.

b) Hasta 4 años.

c) Hasta 8 años.

d) Hasta 2 años.

1. ¿Qué es el copyright?

a) Una licencia ofrecida por una fundación sin ánimo de lucro.

b) Un sistema legal que protege los derechos de propiedad intelectual de los autores.

c) Un sistema que permite el uso libre de las obras.

d) Una forma de compartir conocimientos y cultura libremente.

1. ¿Qué significa que Android es de código abierto?

a) Solo Google puede acceder al código fuente.

b) Solo los desarrolladores de pago pueden acceder al código fuente.

c) El código fuente está disponible públicamente y los desarrolladores de smartphones pueden modificarlo.

d) El código fuente está cerrado y no se puede modificar.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo Windows?

a) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

b) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

c) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

d) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

1. ¿Por qué algunos desarrolladores de hardware han tenido dificultades para crear controladores para GNU/Linux?

a) Porque es un sistema operativo de pago.

b) Porque es software abierto.

c) Porque no es compatible con hardware.

d) No hay dificultades, todos los desarrolladores de hardware tienen soporte para GNU/Linux.

1. ¿Cuál de las siguientes distribuciones de GNU/Linux está orientada al usuario doméstico?

a) Red Hat Linux

b) Debian

c) Ubuntu

d) Kali Linux

1. ¿Qué caracteriza a los programas freeware?

a) Son programas que se ejecutan en la nube.

b) Son programas que se pueden modificar sin restricciones.

c) No tienen costo y se pueden descargar sin pagar.

d) Son programas que muestran publicidad durante su ejecución.

1. ¿Qué permite hacer la licencia de software libre de FreeRTOS?

a) Limitar el acceso al código fuente por parte de terceros.

b) Vender el sistema sin restricciones.

c) Modificar y distribuir el código fuente con libertad.

d) Utilizar el sistema solo para fines comerciales.

1. ¿Cuál de las siguientes distribuciones de GNU/Linux está orientada al entorno empresarial?

a) Kali Linux

b) Ubuntu

c) Debian

d) Red Hat Linux

1. ¿Qué es el software de programación?

a) Los archivos de datos que contienen la información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

b) El software que inicia los ordenadores y que gestiona todos sus recursos.

c) El software que se utiliza para crear el resto de los programas.

d) El conjunto de programas y datos de un sistema informático.

1. ¿Por qué GNU/Linux es atractivo para instalar en servidores web y ordenadores profesionales?

a) Alta compatibilidad con programas populares.

b) Por ser gratuito.

c) Interfaz gráfica similar a la de Windows.

d) Gran facilidad de personalización y seguridad contra el malware.

1. ¿Por qué se utiliza una tinta específica para conseguir el color negro en el esquema CMYK?

a) Porque es más barato.

b) Para ahorrar tinta.

c) Para resaltar el color blanco.

d) Porque es más sencillo y se ve más oscuro.

1. ¿Cuáles son los colores secundarios en el esquema RGB?

a) Rojo, verde y azul.

b) Amarillo, magenta y cian.

c) Rojo, amarillo y azul.

d) Blanco y negro.

1. ¿De qué están formadas las imágenes de mapa de bits?

a) Texto.

b) Objetos vectoriales.

c) Líneas y curvas.

d) Píxeles.

1. ¿Qué es un documento PDF?

a) Un formato de archivo utilizado para representar documentos de forma independiente del software, el hardware y el sistema operativo utilizado para crearlos.

b) Ninguna de las anteriores.

c) Un archivo de datos que contiene información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

d) Un archivo ejecutable que realiza una tarea específica en el ordenador.

1. ¿Cómo es la interfaz de usuario de macOS en comparación con la de Windows?

a) Más compleja y detallada.

b) Igual de minimalista y elegante.

c) Menos eficiente y aburrida.

d) Más minimalista y elegante.

1. ¿Cuál es la cuota de mercado de macOS para ordenadores personales en 2023?

a) 11%

b) 25%

c) 21%

d) 15%

1. ¿Cuántos tonos de gris puede representar la profundidad de color de 8 bits gris?

a) 4 billones de colores.

b) 256 tonos de gris.

c) 16 colores.

d) 16 millones de tonos de gris.

1. ¿Cuánto tiempo suelen recibir actualizaciones los dispositivos iOS?

a) Hasta 6 años.

b) Hasta 2 años.

c) Hasta 8 años.

d) Hasta 4 años.

1. ¿Cuáles son los colores primarios en el esquema CMYK?

a) Rojo, verde y azul

b) Blanco, negro y gris

c) Amarillo, magenta y cian

d) Cian, magenta, amarillo y negro

1. ¿Cuántas ediciones tiene Windows 11, y cuáles son las más conocidas?

a) 5 ediciones; Basic y Ultimate

b) 7 ediciones; Home y Pro

c) 10 ediciones; Standard y Enterprise

d) 3 ediciones; Lite y Premium

1. ¿Cuál es la única versión de Windows que está actualmente a la venta por parte de Microsoft?

a) Windows 8

b) Windows 10

c) Windows 11

d) Windows 7

1. ¿Por qué se llama "aditivo" al esquema RGB?

a) Porque se generan colores sumando tintas de colores.

b) Porque se generan colores sumando fuentes de luz.

c) Porque se aplica en impresoras de inyección de tinta.

d) Porque utiliza solo colores primarios.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo GNU/Linux?

a) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

b) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

c) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

d) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

1. ¿Qué caracteriza a los programas libres?

a) Son programas propietarios que se venden al usuario.

b) Son programas gratuitos pero su código fuente no es libre.

c) Su código fuente es libre y se puede modificar sin restricciones.

d) Son programas que se ejecutan en la nube y pertenecen a una empresa.

1. ¿Quién lidera las ventas de teléfonos inteligentes de gama alta?

a) Xiaomi

b) Apple

c) Huawei

d) Samsung

1. ¿Qué es un sistema operativo, también conocido como SO?

a) Un programa de aplicación.

b) Un dispositivo de entrada y salida.

c) Un tipo de memoria RAM.

d) Un conjunto de programas que hacen que una computadora funcione.

1. ¿Cómo da la impresión un sistema de gestión de procesos de que varios programas corren a la vez?

a) Eliminando núcleos de CPU.

b) Aumentando la velocidad del microprocesador cuando hay mucha demanda.

c) Desactivando programas.

d) Repartiendo el tiempo del microprocesador entre los programas.

1. ¿Qué ocurre con los programas propietarios con cuota mensual cuando el usuario deja de pagar?

a) El usuario puede seguir utilizando el programa sin problemas.

b) El programa se distribuye de forma gratuita.

c) El usuario ya no puede seguir utilizando el programa.

d) El usuario debe pagar una multa para seguir utilizando el programa.

1. ¿Cuáles son algunos ejemplos de lenguajes de programación interpretados?

a) JavaScript, Java y PHP.

b) PHP, Python y JavaScript.

c) C, Java y Python.

d) C, Python y JavaScript.

1. ¿Qué capacidad destaca en z/OS en términos de ejecución de trabajos?

a) Gestión de seguridad.

b) Ejecución de trabajos en lote (batch).

c) Administración de sistemas de archivos y dispositivos.

d) Gestión del motor del automóvil.

1. ¿Qué tipo de interfaz gráfica se utiliza a menudo en dispositivos embebidos como los routers?

a) Página web

b) Gnome

c) XFCE

d) KDE

1. ¿Por qué los controladores de dispositivos son importantes en un sistema operativo?

a) Ahorran recursos y facilitan la tarea de programar aplicaciones.

b) Limitan el acceso a los programas.

c) Aumentan la complejidad del sistema operativo y su uso de recursos.

d) Desactivan los periféricos.

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo Android?

a) La comunidad.

b) Apple.

c) Google.

d) Microsoft.

1. ¿Qué son las aplicaciones de Diseño Asistido por Computadora (CAD)?

a) Ayudan a la creación de planos de edificios y planos mecánicos.

b) Son programas utilizados para la manipulación de imágenes.

c) Son navegadores de internet.

d) Son programas para la gestión de las nóminas y facturas.

1. ¿Quién puede acceder al código de Windows para realizar cambios en el sistema operativo?

a) Nadie, el código es privado.

b) Todos los usuarios de Windows.

c) Solo los programadores que trabajan para Microsoft.

d) Cualquier programador externo.

1. ¿Cómo se llama la tarea que libera de la memoria bloques no utilizados?

a) Recolección de basura.

b) Gestión de interrupciones.

c) Interfaz gráfica de usuario.

d) Reserva de memoria.

1. ¿Por qué la interfaz de usuario es común a todos los programas en un sistema operativo?

a) Para limitar el acceso a ciertos programas.

b) Para lograr un aspecto homogéneo y simplificar la programación.

c) Para eliminar la necesidad de programación de aplicaciones.

d) Para incrementar la complejidad del sistema operativo.

1. ¿Por qué son importantes las interrupciones en el funcionamiento de la computadora?

a) Desactivan los periféricos.

b) Evitan que la computadora esté continuamente atendiendo a cada periférico.

c) Aumentan la complejidad del sistema operativo.

d) Limitan el acceso a programas maliciosos.

1. ¿Qué recursos administra el sistema operativo en una computadora?

a) Teclado, mouse, pantalla, impresora y unidades de memoria usb.

b) Procesador, memoria y periféricos de entrada y salida.

c) Medios de almacenamiento externos.

d) Programas y aplicaciones.

1. ¿Para qué se utiliza la profundidad de color de 1 bit?

a) Imágenes JPEG estándar.

b) Cámaras profesionales o de alta gama.

c) Enviar fax, almacenar texto o dibujos sencillos.

d) Escaneado de documentos para representar colores.

1. ¿Cuántos colores distintos puede mostrar una imagen JPEG estándar?

a) 4 billones de colores.

b) 16 millones de colores.

c) 256 colores.

d) 2 colores.

1. ¿Cuál es la función principal del sistema de archivos?

a) Transmitir paquetes de datos por la red Wifi.

b) Gestionar el acceso a recursos software del sistema.

c) Controlar cómo se almacenan y recuperan los datos en unidades de almacenamiento.

d) Administrar el espacio libre en la memoria RAM.

1. ¿Qué es el software?

a) Los dispositivos físicos de entrada y salida de un sistema informático.

b) El hardware de un sistema informático.

c) El conjunto de programas y datos de un sistema informático.

d) Ninguna de las anteriores.

1. ¿Cuál de las siguientes distribuciones de GNU/Linux está orientada a pentesting y ciberseguridad?

a) Debian

b) Ubuntu

c) Red Hat Linux

d) Kali Linux

1. ¿En qué tipo de computadoras se utiliza el sistema operativo z/OS?

a) Mainframes.

b) Servidores web.

c) Dispositivos móviles.

d) Ordenadores personales.

1. ¿Cuál es una suite ofimática de código libre?

a) LibreOffice.

b) Microsoft Office.

c) Adobe Creative Suite.

d) Google Workspace.

1. ¿Cómo se asegura el sistema operativo de que el procesador se reparta entre todos los programas?

a) Deteniendo la ejecución de algunos programas para que no consuman tiempo de procesador.

b) Dando pequeños tiempos de ejecución a cada programa alternativamente.

c) Eliminando programas de la memoria.

d) Desactivando el procesador.

1. ¿Cómo se describen las versiones de macOS en cuanto a diferentes ediciones?

a) No tienen diferentes ediciones.

b) Solo hay dos ediciones disponibles en cada versión.

c) Tienen diferentes ediciones.

d) Las ediciones varían según el año de lanzamiento.

1. ¿Cuál es una característica destacada de z/OS?

a) Pequeño tamaño y bajo consumo de recursos.

b) Escrito en lenguaje C.

c) Robusto, fiable, escalable y seguro.

d) Diseñado para sistemas embebidos.

1. ¿Qué es el código fuente?

a) Los archivos de datos que contienen la información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

b) Ninguna de las anteriores.

c) Los programas ejecutables por los ordenadores.

d) El conjunto de instrucciones escritas por los programadores profesionales.

1. ¿Qué facilita una interfaz de usuario?

a) Coordinar la ejecución de programas.

b) Administrar la memoria RAM.

c) Gestionar el hardware de la computadora para coordinar todos los elementos entre sí.

d) Interactuar con la computadora y realizar diversas tareas.

1. ¿Cuál es el precio del sistema operativo Android?

a) 20 Euros

b) 50 Euros

c) 100 Euros

d) Es gratuito

1. ¿Qué absorbe la tinta amarilla en el esquema CMYK?

a) Rojo.

b) Azul.

c) Verde.

d) Todos los colores primarios.

1. ¿Cómo asegura el sistema operativo que cada programa tenga suficiente espacio en la memoria RAM?

a) Asignando bloques de memoria vacía a medida que se ejecutan los programas.

b) Eliminando programas innecesarios.

c) Limitando la cantidad de programas que pueden ejecutarse a un número determinado.

d) Desconectando la memoria RAM de otros dispositivos.

1. ¿Qué es el código fuente?

a) La información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

b) Las aplicaciones o sistemas operativos que instalamos en nuestros ordenadores.

c) La secuencia de instrucciones escritas para realizar una tarea específica en un ordenador.

d) El archivo ejecutable, comprensible por los ordenadores.

1. ¿Cómo se forma el color negro en el esquema CMYK?

a) Sumando los tres colores primarios o con la tinta K (negra).

b) Restando los tres colores primarios cian, magenta y amarillo.

c) Sin mezclar ninguna tinta.

d) No es posible formar negro en este esquema.

1. ¿Qué ventaja tiene la menor diversidad de hardware en los dispositivos iOS?

a) Menor control sobre el rendimiento de las aplicaciones.

b) Mayor flexibilidad en la personalización.

c) Aplicaciones más robustas y optimizadas.

d) Mayor variedad de aplicaciones disponibles.

1. ¿Qué significan las siglas GUI?

a) Gestión unificada de interrupciones

b) Gráficos de uso interno

c) Interfaz gráfica de usuario.

d) Interfaz de gestión de unidades.

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo iOS?

a) Google.

b) Apple.

c) IBM.

d) Microsoft.

1. ¿Qué lenguaje de programación se utiliza para crear los sistemas operativos?

a) Lenguaje C.

b) Lenguaje Python.

c) Lenguaje PHP.

d) Lenguaje Java.

1. ¿En qué casos puede ejecutarse GNU/Linux sin interfaz gráfica, solo por línea de comandos?

a) Para usuarios domésticos.

b) No es posible ejecutarlo sin interfaz gráfica.

c) Para profesionales y para dispositivos con poca memoria.

d) Solo para dispositivos embebidos.

1. ¿Cuántos colores puede representar la profundidad de color de 4 bits?

a) 256 colores.

b) 16 millones de colores.

c) 2 colores.

d) 16 colores.

1. ¿Qué programa se utiliza para la manipulación de sonidos?

a) Photoshop.

b) Audacity.

c) GIMP.

d) Adobe Premiere.

1. ¿Qué problema puede surgir debido a la gran popularidad de Windows?

a) Sobrecarga del sistema.

b) Falta de compatibilidad con software.

c) Virus y malware especializados.

d) Problemas de hardware.

1. ¿Dónde se pueden encontrar la mayoría de las aplicaciones y software para Android?

a) Amazon Appstore.

b) Windows Store.

c) Apple App Store.

d) Google Play Store.

1. ¿Cuáles son algunos ejemplos de sistemas operativos?

a) Eclipse, Visual Studio Code, Notepad++ y Vim.

b) Microsoft Windows, Apple macOS, GNU/Linux, Apple iOS y Google Android.

c) PHP, Python, C, Java y JavaScript.

d) Microsoft Office, Adobe Creative Suite, VLC Media Player, QuickTime y WinRAR.

1. ¿Qué hace el sistema operativo para evitar que las páginas enviadas a una impresora se mezclen y provoquen errores?

a) Desconecta la impresora.

b) No realiza ninguna acción al respecto.

c) Envía las páginas de forma ordenada.

d) Impide la impresión de varias páginas a la vez.

1. ¿Qué es el esquema de color aditivo?

a) Genera colores añadiendo fuentes de luz.

b) Utiliza solo colores primarios.

c) Genera colores añadiendo tintas sobre papel.

d) Se aplica en impresoras.

1. ¿Qué programa se utiliza para la manipulación de imágenes?

a) VLC.

b) Adobe Premiere.

c) Audacity.

d) Photoshop.

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo iOS?

a) Google.

b) IBM.

c) Microsoft.

d) Apple.

1. ¿Cuántos niveles de color tiene la profundidad de color de una imagen JPEG estándar?

a) 4 bits (16 niveles) en total.

b) 14 bits (16384 niveles) para cada uno de los tres tonos RGB.

c) 8 bits (256 niveles) para cada uno de los tres tonos RGB.

d) 1 bit (2 niveles) en total.

1. ¿Qué necesitan los archivos de datos para ser representados en pantalla o modificados?

a) Un dispositivo de entrada como un teclado o ratón.

b) Ninguna de las anteriores.

c) Un programa o aplicación que los maneje.

d) Un programa que los convierta en código fuente.

1. ¿Qué programa se utiliza para la gestión de clientes?

a) Adobe Creative Suite.

b) Programas empresariales.

c) Plotagon.

d) Aplicaciones ofimáticas.

1. ¿Qué lenguaje de programación se utiliza para crear las aplicaciones en Android?

a) El lenguaje Python.

b) El lenguaje Java.

c) El lenguaje C.

d) El lenguaje PHP.

1. ¿Qué es un archivo JPG?

a) Ninguna de las anteriores.

b) Un archivo ejecutable que realiza una tarea específica en el ordenador.

c) Un formato de archivo utilizado para comprimir imágenes.

d) Un archivo de datos que contiene información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

1. ¿Cómo se forma el color cian en el esquema RGB?

a) Verde + Azul.

b) Rojo + Verde.

c) Rojo + Azul.

d) Amarillo + Magenta.

1. ¿Qué tareas realiza el núcleo o kernel en relación con los recursos de la computadora?

a) Gestionar procesos de impresión.

b) Desactivar periféricos.

c) Instalar controladores de dispositivos.

d) Coordinar y transmitir información entre hardware y software.

1. ¿Qué capacidad destaca en z/OS en términos de ejecución de trabajos?

a) Gestión del motor del automóvil.

b) Administración de sistemas de archivos y dispositivos.

c) Gestión de seguridad.

d) Ejecución de trabajos en lote (batch).

1. ¿Por qué el freeware no es considerado software libre?

a) Porque no se puede distribuir libremente.

b) Porque su licencia es privativa de derechos como su estudio o modificación.

c) Porque solo obtienes la versión mejorada si pagas por ella.

d) Porque solo se puede utilizar en determinadas condiciones.

1. ¿Qué son las licencias copyleft?

a) Licencias que no permiten compartir la obra.

b) Licencias que limitan todos los derechos.

c) Licencias que solo permiten el uso de la obra original sin modificaciones.

d) Licencias que permiten casi todos los derechos, manteniendo la exigencia de que la obra siga siendo libre.

1. ¿Por qué la App Store de Apple tiende a tener menos aplicaciones que otras tiendas de aplicaciones?

a) Por falta de desarrolladores.

b) Por que tiene mayor control de calidad y seguridad.

c) Por que Apple tiene menor interés en tener variedad de aplicaciones.

d) Para conseguir una mayor compatibilidad con dispositivos Android.

1. ¿Cuál es la función principal del sistema operativo en una computadora?

a) Gestionar el hardware para dar servicio a otros programas.

b) Escribir documentos.

c) Navegar por Internet.

d) Reproducir música y videos.

1. ¿Qué ejemplos de programas se mencionan en el texto?

a) Programas que permiten manejar archivos de datos.

b) Editores de texto, apps de mensajería electrónica, videojuegos y navegadores de internet.

c) Ninguna de las anteriores.

d) Archivos de datos como documentos PDF, imágenes JPG, presentaciones de Powerpoint PPTX, texto de un mensaje, página web HTML y canciones MP3.

1. ¿Qué significa True Color en términos de profundidad de color?

a) Profundidad de color de 8 bits (256 colores).

b) Profundidad de color de 8 bits gris (256 tonos).

c) Profundidad de color de 24 bits RGB (16 millones de colores).

d) Profundidad de color de 14 bits por tono RGB (4 billones de colores).

1. ¿En qué tipo de dispositivos se utiliza Android?

a) Solo tabletas.

b) Teléfonos inteligentes, tabletas, televisores inteligentes, relojes inteligentes y automóviles.

c) Solo televisores inteligentes.

d) Solo teléfonos inteligentes y tabletas.

1. ¿Cómo se financia el desarrollo del sistema operativo macOS?

a) Con publicidad.

b) Con el costo del hardware.

c) Con donaciones voluntarias.

d) A través de suscripciones mensuales.

1. ¿Cuál es la función principal de la interfaz gráfica de usuario?

a) Reservar bloques de memoria RAM para las distintas aplicaciones.

b) Gestionar interrupciones del sistema.

c) Presentar información en la pantalla y recoger acciones del usuario.

d) Mover el cursor con el ratón.

1. ¿Cómo se venden los programas propietarios?

a) Se venden al usuario con limitaciones.

b) Se venden al usuario con actualizaciones ilimitadas.

c) Se venden al usuario sin limitaciones.

d) Se distribuyen siempre de forma gratuita.

1. ¿Qué programas permiten distribuir copias entre tus familiares y amigos o a cualquier persona?

a) Programas freeware y programas y obras libres.

b) Ninguna de las anteriores.

c) Todos los programas.

d) Programas privativos y obras con copyright.

1. ¿Cómo se forma el color amarillo en el esquema RGB?

a) Magenta + Cian.

b) Rojo + Azul.

c) Verde + Azul.

d) Rojo + Verde.

1. ¿Qué controla el sistema de gestión de comunicaciones?

a) La administración del espacio libre en la memoria USB.

b) El acceso a recursos del sistema.

c) Las redes de datos conectadas a la computadora.

d) La asignación de espacio en la memoria permanente.

1. ¿Qué son las licencias Creative Commons?

a) Un sistema legal que protege los derechos de propiedad intelectual de los autores restringiendo muchas libertades.

b) Un conjunto de licencias que permiten proteger los derechos de autor, compatibles con la cultura libre.

c) Una licencia ofrecida por una fundación sin ánimo de lucro.

d) Una forma de compartir conocimientos y cultura sin restricciones de ningún tipo.

1. ¿Qué son los editores de código?

a) Son programas que se ejecutan en el navegador.

b) Son programas que ayudan al programador a la hora de escribir programas.

c) Son programas que interpretan código fuente.

d) Son programas que crean aplicaciones en Android.

1. ¿Qué son los programas adware?

a) Programas que muestran publicidad durante su ejecución.

b) Programas desarrollados por empresas sin ánimo de lucro.

c) Programas que se distribuyen de forma gratuita.

d) Programas que pueden retirarse del mercado sin aviso.

1. ¿Qué alerta a la computadora para atender a los datos enviados por un periférico?

a) La reserva de memoria.

b) La gestión de procesos.

c) La recolección de basura.

d) Las interrupciones.

1. ¿Dónde se utiliza comúnmente el esquema de color sustractivo CMYK?

a) Se utiliza en las pantallas de los teléfonos.

b) En monitores, televisores.

c) En impresoras e imprentas.

d) Solo lo utilizan los profesionales de la impresión.

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo GNU/Linux?

a) Microsoft.

b) La comunidad.

c) Apple.

d) Google.

1. ¿Cómo se forma el color verde en el esquema CMYK?

a) Cian + Amarillo.

b) Magenta + Amarillo.

c) Cian + Magenta.

d) Rojo + Azul.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado FreeRTOS?

a) Ordenadores personales.

b) Sistemas embebidos.

c) Servidores web.

d) Mainframes.

1. ¿Dónde se encuentra siempre la barra de menú en macOS?

a) Dentro de cada ventana de aplicación.

b) En la parte superior de la pantalla.

c) En el lado izquierdo de la pantalla.

d) En la parte inferior de la pantalla.

1. ¿Cuánto tiempo están protegidas las obras por el copyright?

a) Hasta 100 años después de la muerte del autor.

b) No hay restricciones de uso para las obras protegidas por copyright.

c) Hasta 50 años después de la muerte del autor.

d) Hasta 70 años después de la muerte del autor.

1. ¿En qué lenguaje está escrito FreeRTOS?

a) Assembly.

b) Python.

c) C.

d) Java.

1. ¿Quién tiene el control exclusivo sobre la explotación de sus obras en el sistema copyright?

a) Los autores de las obras.

b) Los editores de las obras.

c) Las fundaciones sin ánimo de lucro.

d) Los usuarios que utilizan la obra.

1. ¿En qué se basa la formación de colores secundarios en el esquema CMYK?

a) Reflejando la luz blanca.

b) Sumando colores primarios.

c) No se forman colores secundarios en este esquema.

d) Mezclando tintas y absorbiendo más de un color.

1. ¿Cuál es una función del sistema operativo respecto a la memoria RAM?

a) Bloquear el acceso a la memoria a los programas maliciosos.

b) Asignar un bloque de memoria vacía a cada programa.

c) Limitar el espacio disponible.

d) Desactivar la memoria.

1. ¿Cuáles son algunos ejemplos de editores de código?

a) El lenguaje C, Java, PHP y Python.

b) Microsoft Office, Adobe Creative Suite, VLC Media Player, QuickTime y WinRAR.

c) Eclipse, Visual Studio Code, Notepad++ y Vim.

d) Microsoft Windows, Apple macOS, GNU/Linux, Apple iOS y Google Android.

1. ¿Cuál es una característica clave de FreeRTOS en cuanto a su tamaño y consumo de recursos?

a) Robusto, fiable, escalable y seguro.

b) Escrito en lenguaje C.

c) Pequeño tamaño y bajo consumo de recursos.

d) Diseñado para sistemas embebidos.

1. ¿Cómo se financia el desarrollo de iOS?

a) Con publicidad.

b) Con el costo del hardware de los dispositivos Apple.

c) A través de suscripciones mensuales.

d) Con donaciones voluntarias.

1. ¿Qué gestiona el sistema de archivos en relación con los datos guardados?

a) Transmisión de paquetes de datos por la red local.

b) Control del acceso de usuarios.

c) Asignación de espacio a archivos y acceso a datos.

d) Administración del espacio libre en la memoria RAM.

1. ¿Cuáles son los colores secundarios en el esquema CMYK?

a) Rojo, amarillo y verde.

b) Rojo, verde y azul.

c) Amarillo, magenta y cian.

d) Blanco y negro.

1. ¿Cuánto cuesta aproximadamente la versión más básica de Windows (Windows Home)?

a) 150 Euros

b) 100 Euros

c) 120 Euros

d) 200 Euros

1. ¿Cuál es una característica de iOS en cuanto a la facilidad de personalización?

a) Igual cantidad de opciones que Android.

b) Tiene más opciones de personalización y flexibilidad que Android.

c) No permite ninguna forma de personalización.

d) Tiene menos opciones y flexibilidad en comparación con Android.

1. ¿Cuál es una ventaja de FreeRTOS en términos de adaptabilidad?

a) No se puede modificar ni distribuir.

b) Tiene un alto consumo de recursos.

c) Está diseñado exclusivamente para sistemas embebidos.

d) Se puede portar a una amplia variedad de arquitecturas de procesadores.

1. ¿Qué caracteriza a los programas propietarios?

a) Son desarrollados por compañías con ánimo de lucro y limitan los derechos de uso, distribución y modificación.

b) Son programas que se ejecutan en la nube.

c) Son programas gratuitos y su código fuente es libre.

d) Son programas que muestran publicidad durante su ejecución.

1. ¿Qué objetivo persigue el sistema copyright?

a) Fomentar que el conocimiento y la cultura se compartan libremente.

b) Proteger los derechos de los autores y fomentar la creación de nuevas obras.

c) Proteger los derechos de propiedad intelectual de los usuarios que utilizan la obra.

d) Permitir el uso libre de las obras.

1. ¿Cómo obtienen dinero los desarrolladores de programas adware?

a) A través de la información de los usuarios.

b) A través de las suscripciones de los usuarios.

c) A través de la publicidad que muestran al usuario.

d) A través de la venta del programa.

1. ¿Qué tipo de programas son los sistemas operativos?

a) Programas que interpretan código fuente.

b) Programas que inician los ordenadores y que gestionan todos sus recursos.

c) Programas que sirven para crear el resto de los programas.

d) Programas que ayudan a los usuarios a llevar a cabo tareas específicas.

1. ¿Cuál es la principal ventaja de la profundidad de color de 1 bit?

a) Permite representar muchos colores.

b) Ofrece una alta resolución.

c) Ocupa muy poco espacio.

d) Se utiliza en cámaras profesionales.

1. Un ejemplo de imagen vectorial se puede encontrar en las letras ...

a) Escalables.

b) TrueType.

c) Raster.

d) Píxeles.

1. ¿Qué produce la ausencia de color en el esquema RGB?

a) El color negro.

b) El color blanco.

c) El color gris.

d) El color Amarillo.

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo Windows?

a) Apple.

b) Microsoft.

c) La comunidad.

d) Google.

1. ¿Qué es el derecho de uso de las licencias de software?

a) El derecho a distribuir el programa a otras personas.

b) El derecho a usar el programa como desees.

c) El derecho a explotar comercialmente un programa o una obra.

d) El derecho a realizar cambios en la obra o en el programa.

1. ¿Cuál es la diferencia entre programas y archivos de datos?

a) Los programas son dispositivos físicos, mientras que los archivos de datos son intangibles.

b) Los programas son archivos de texto, mientras que los archivos de datos son archivos multimedia.

c) Ninguna de las anteriores.

d) Los programas son secuencias de instrucciones, mientras que los archivos de datos contienen información para que los programas realicen sus funciones.

1. ¿Qué son los programas propietarios?

a) Programas desarrollados por empresas con ánimo de lucro.

b) Programas desarrollados por empresas sin ánimo de lucro.

c) Programas desarrollados por la comunidad de usuarios.

d) Programas que se distribuyen de forma gratuita.

1. ¿Qué programa se utiliza para la creación de figuras en 3 dimensiones?

a) Adobe Ilustrator.

b) Autocad.

c) Blender.

d) GIMP.

1. ¿Qué son los lenguajes de programación interpretados?

a) Lenguajes que se compilan para generar un programa o aplicación que instalamos en nuestros ordenadores.

b) Lenguajes que no se compilan sino que se interpretan a medida que se necesita.

c) Editores de código que ayudan al programador a la hora de escribir programas.

d) Lenguajes utilizados para crear los programas que vemos en internet, como YouTube, Instagram, Gmail, etc.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo macOS?

a) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

b) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

c) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

d) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

1. ¿Cuántos colores puede representar la profundidad de color de 8 bits?

a) 16 colores.

b) 256 colores.

c) 16 millones de colores.

d) 4 billones de colores.

1. ¿En qué antiguo sistema operativo está basado macOS?

a) Unix.

b) z/OS.

c) Windows.

d) Android.

1. ¿Qué lenguaje de programación se utiliza para la creación de aplicaciones en el sistema operativo Android?

a) Lenguaje PHP.

b) Lenguaje Python.

c) Lenguaje C.

d) Lenguaje Java.

1. ¿Qué es el derecho de explotación comercial de las licencias de software?

a) El derecho a usar el programa como desees.

b) El derecho a realizar cambios en la obra o en el programa y distribuir el resultado a otras personas.

c) El derecho a distribuir el programa a otras personas o ponerlo a disposición de cualquiera en internet.

d) El derecho a explotar comercialmente un programa o una obra.

1. ¿Cómo se forma el color blanco en el esquema RGB?

a) Restando los tres colores primarios.

b) No es posible formar blanco en este esquema.

c) Mezclando los colores primarios con negro.

d) Sumando los tres colores primarios.

1. ¿Cuál es la función principal del núcleo o kernel de un sistema operativo?

a) Programar aplicaciones.

b) Instalar controladores de dispositivos para controlar los periféricos.

c) Gestionar procesos de impresión.

d) Coordinar todos los recursos de la computadora.

1. ¿Qué hacen los controladores de dispositivos en un sistema operativo?

a) Reparten el tiempo del microprocesador entre los diferentes programas de aplicación ejecutados por el usuario.

b) Programan aplicaciones específicas.

c) Actúan como intermediarios entre las aplicaciones del usuario y los periféricos.

d) Coordinan los recursos del núcleo.

1. ¿Cuál es el sistema operativo de la empresa Apple para dispositivos móviles?

a) Android

b) iOS

c) Windows

d) MacOS

1. ¿En qué lenguaje está escrito FreeRTOS?

a) Assembly.

b) Java.

c) Python.

d) C.

1. ¿Por qué las cámaras profesionales toman imágenes de tipo RAW con mayor profundidad de color?

a) Para enviar fax.

b) Para poder realizar escaneado de documentos en alta resolución.

c) Para editar o 'revelar' la imagen sin pérdidas de calidad.

d) Para que la imagen final ocupe menos espacio en el disco.

1. ¿Por qué es importante respetar las licencias de software y contenidos?

a) Para obtener más beneficios económicos.

b) Para evitar infringir la ley y para comportarnos de manera ética.

c) Para tener acceso a programas y contenidos de software de forma gratuita.

d) Para evitar que los autores ganen demasiado dinero por sus obras.

1. ¿Qué tipo de imagen se puede ampliar sin perder calidad?

a) Las fotografías digitales.

b) Las imágenes de mapa de bits.

c) Las imágenes Raster.

d) Las imágenes vectoriales.

1. ¿En qué antiguo sistema operativo está basado macOS?

a) Unix.

b) Windows.

c) z/OS.

d) Android.

1. ¿Cuál fue la cuota de mercado de Android en dispositivos móviles en 2020?

a) 80%

b) 71%

c) 60%

d) 65%

1. ¿Qué es la recolección de basura?

a) Liberar bloques de memoria RAM no utilizados.

b) Almacenar archivos de datos en la memoria permanente.

c) Generar interrupciones cuando aparezca un programa basura.

d) Reservar más memoria para programas.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado FreeRTOS?

a) Ordenadores personales.

b) Servidores web.

c) Mainframes.

d) Sistemas embebidos.

1. ¿Qué programas se utilizan para la manipulación de vídeo?

a) Whatsapp, Telegram, Instagram, Facebook, Twitter

b) Adobe Premiere, Corel Video Studio, Windows Movie Maker.

c) Audacity, Adobe Audition

d) Photoshop, GIMP, Adobe Ilustrator, Inkscape

1. ¿Cuál es la ventaja de la profundidad de color de 8 bits gris?

a) Permite representar las imágenes en calidad true color, sin pérdida de calidad en el color.

b) Tiene la mayor calidad posible.

c) No tiene apenas pérdida de calidad en los tonos y ocupa poco espacio.

d) Es estándar en las imágenes JPEG.

1. ¿Cuál fue la cuota de mercado de Windows en 2020?

a) 92%

b) 80%

c) 87%

d) 75%

1. ¿Qué es la computación en la nube?

a) Programas que muestran publicidad durante su ejecución.

b) Programas que se ejecutan en el servidor web de la empresa que ha programado la aplicación.

c) Programas que se ejecutan en el ordenador del usuario.

d) Programas que no tienen costo y se pueden descargar sin pagar.

1. ¿Qué tipo de programas son Minecraft y Clash Royale?

a) Adware.

b) Freeware.

c) De licencia libre.

d) Propietarios o privativos.

1. ¿Cuántos colores puede representar la profundidad de color de 24 bits RGB?

a) 8 colores.

b) 4 billones de colores.

c) 256 colores.

d) 16 millones de colores.

1. ¿Qué esquema se utiliza comúnmente en monitores y televisores?

a) Esquema de color blanco y negro.

b) Esquema de color sustractivo CMYK.

c) Esquema de colores primarios.

d) Esquema de color aditivo RGB.

1. ¿Cuál es una característica clave de FreeRTOS en cuanto a su tamaño y consumo de recursos?

a) Pequeño tamaño y bajo consumo de recursos.

b) Robusto, fiable, escalable y seguro.

c) Escrito en lenguaje C.

d) Diseñado para sistemas embebidos.

1. ¿Qué son los navegadores de internet?

a) Son programas que permiten acceder a páginas web.

b) Son programas que ayudan al programador a la hora de escribir programas.

c) Son programas para la gestión de las nóminas y facturas.

d) Son programas que gestionan información para almacenarla, buscarla y relacionarla.

1. ¿Qué tipo de imágenes son las más apropiadas para operaciones de edición según el texto?

a) Imágenes con profundidad de color total de 24 bits.

b) Imágenes con más de 8 bits por cada tono RGB.

c) Imágenes con profundidad de color total de 8 bits.

d) Imágenes con 8 bits por tono RGB.

1. ¿Cuál es una tarea del sistema de seguridad en una sesión del sistema?

a) Transmitir paquetes de datos por la red local.

b) Asignar espacio a archivos.

c) Gestionar el acceso a la memoria RAM.

d) Comprobar el usuario y la contraseña correctas.

1. ¿Qué absorbe la tinta cian en el esquema CMYK?

a) Rojo.

b) Verde.

c) Azul.

d) Blanco.

1. Una de las instrucciones de las imágenes vectoriales son ...

a) Los píxeles.

b) Las curvas Bézier.

c) Los mapas Raster.

d) Las imágenes fotográficas.

1. ¿En qué se basa el esquema CMYK para generar colores?

a) Utilizar solo colores secundarios.

b) Sumar fuentes de luz.

c) Absorber todos los colores.

d) Reflejar la luz blanca y sustraer algún color con tintas.

1. ¿En qué se basa la interfaz de usuario de Android?

a) En el uso de un ratón y teclado.

b) En comandos de voz.

c) En la realidad virtual.

d) En la pantalla táctil del dispositivo.

1. ¿Qué significa la licencia Creative Commons BY-SA?

a) Atribución y no comercial.

b) No comercial y compartir igual.

c) Atribución y compartir igual.

d) No comercial y Sin obras derivadas.

1. ¿Qué es un archivo ejecutable?

a) Un archivo de datos que contiene información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

b) Ninguna de las anteriores.

c) Un archivo de texto que contiene las instrucciones para el programa.

d) El código fuente convertido en un formato comprensible por los ordenadores.

1. ¿Qué ventaja presentan los programas en la nube?

a) Son programas gratuitos.

b) Se pueden modificar y distribuir libremente.

c) Están siempre actualizados a la última versión.

d) No necesitan conexión a internet para ejecutarse.

1. ¿Cuál es el sistema operativo de la empresa Apple para dispositivos móviles?

a) Windows

b) Android

c) iOS

d) MacOS

1. ¿Qué son los sistemas operativos?

a) Los archivos de datos que contienen la información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

b) Los programas que sirven para crear el resto de los programas.

c) Los programas que inician los ordenadores y que gestionan todos sus recursos.

d) Los programas que se encargan de editar texto y otros tipos de documentos.

1. ¿Por qué se denomina "sustractivo" al esquema CMYK?

a) Porque sustrae la luz blanca para formar colores.

b) Porque se utiliza en monitores y televisores.

c) Porque genera colores sustrayendo colores a la luz blanca.

d) Porque utiliza solo colores secundarios.

1. ¿Qué es el adware?

a) Programas gratuitos que consiguen dinero a través de la publicidad.

b) Programas propietarios que se venden al usuario.

c) Programas que muestran publicidad durante su ejecución.

d) Programas de licencia libre.

1. ¿Qué ocurriría sin un sistema de archivos en un medio de almacenamiento?

a) Los programas no podrían ejecutarse.

b) La computadora no funcionaría.

c) Se perderían los datos almacenados.

d) Los datos se convertirían en un conjunto indistinguible.

1. ¿Cuáles son los colores primarios en el esquema RGB?

a) Rojo, verde y azul

b) Blanco, negro y gris

c) Amarillo, magenta y cian

d) Rojo, amarillo y azul

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo macOS?

a) IBM.

b) Microsoft.

c) Apple.

d) Google.

1. ¿Qué cambios ocasionaría no tener un sistema operativo?

a) Cada aplicación debería incluir su propia interfaz y gestores de recursos.

b) Las aplicaciones serían más eficientes y más rápidas al necesitar el ordenador menos recursos.

c) El hardware de la computadora funcionaría peor.

d) No habría necesidad de coordinar recursos.

1. ¿Cuál es un ejemplo de imagen de mapa de bits?

a) Fotografía digital.

b) Letras TrueType.

c) Documento PDF.

d) Imagen vectorial.

1. ¿Cuál es la función de los programas de sistema?

a) Transmitir paquetes de datos por la red Bluetooth.

b) Controlar el acceso a programas específicos.

c) Gestionar el sistema operativo o informar de su estado.

d) Administrar la red Wifi.

1. ¿Qué permite hacer la licencia de software libre de FreeRTOS?

a) Modificar y distribuir el código fuente con libertad.

b) Limitar el acceso al código fuente por parte de terceros.

c) Utilizar el sistema solo para fines comerciales.

d) Vender el sistema sin restricciones.

1. ¿Por qué el adware no está bien visto?

a) Porque no es compatible con todos los sistemas operativos.

b) Porque tiene limitaciones de uso.

c) Porque no se puede distribuir libremente.

d) Porque está asociado al malware y a la grabación de actividad del usuario.

1. ¿Cómo facilita un sistema operativo con controladores de dispositivos la impresión con una impresora?

a) Elimina la necesidad de impresoras.

b) Todos los programas pueden imprimir con esa impresora instalando un solo controlador.

c) Requiere que cada programa de aplicación tenga su propio controlador que controle la impresión.

d) Desactiva la impresión en la computadora.

1. ¿Qué absorbe la tinta magenta en el esquema CMYK?

a) Rojo.

b) Verde.

c) Azul.

d) Negro.

1. ¿Qué son las interrupciones?

a) Bloques de memoria RAM.

b) Datos listos para enviar por la red.

c) Señales que envían los periféricos para ser atendidos.

d) Elementos gráficos en la pantalla que llaman la atención.

1. ¿Qué proporciona el sistema operativo para que los usuarios interactúen con la computadora?

a) Un gestor de recursos hardware para la memoria permanente.

b) Una interfaz de usuario.

c) Un gestor de memoria RAM.

d) Teclado, ratón, monitor e impresora.

1. ¿Por qué la App Store de Apple tiende a tener menos aplicaciones que otras tiendas de aplicaciones?

a) Para conseguir una mayor compatibilidad con dispositivos Android.

b) Por que tiene mayor control de calidad y seguridad.

c) Por que Apple tiene menor interés en tener variedad de aplicaciones.

d) Por falta de desarrolladores.

1. ¿Qué son las licencias de software?

a) Acuerdos legales que establecen cómo podemos usar, distribuir y modificar el software.

b) Copias ilegales de programas y contenidos de software.

c) Licencias que permiten libremente el uso, la distribución y la modificación del software.

d) Sanciones que se aplican a los usuarios que no respetan los derechos de autor.

1. ¿Cómo se describen las versiones de macOS en cuanto a diferentes ediciones?

a) Tienen diferentes ediciones.

b) Las ediciones varían según el año de lanzamiento.

c) No tienen diferentes ediciones.

d) Solo hay dos ediciones disponibles en cada versión.

1. ¿Cómo es la interfaz de usuario de macOS en comparación con la de Windows?

a) Menos eficiente y aburrida.

b) Más compleja y detallada.

c) Igual de minimalista y elegante.

d) Más minimalista y elegante.

1. ¿Qué aplicación es utilizada en las aulas virtuales?

a) Moodle.

b) KiCAD.

c) Autocad.

d) Blender.

1. ¿Cómo se forma el color magenta en el esquema RGB?

a) Amarillo + Cian.

b) Rojo + Azul.

c) Verde + Azul.

d) Rojo + Verde.

1. ¿Qué produce la ausencia de color en el esquema CMYK?

a) El color blanco.

b) El color gris.

c) El color negro.

d) El color Amarillo.

1. ¿Qué dispositivos utilizan el sistema operativo iOS?

a) iPhone, iPad, iPod

b) Samsung, Sony, LG

c) MacBook, iMac, Mac Pro

d) Pixel, Nexus, Moto

1. ¿Qué ocurría en los primeros sistemas operativos, como MS-DOS, respecto a los controladores de impresoras?

a) Desactivaban las aplicaciones.

b) No permitían la impresión.

c) Contaban con controladores para todas las impresoras del mercado, por lo que ocupaban mucho espacio.

d) No tenían controladores, por lo que cada programa tenía que añadir el suyo propio.

1. ¿Qué ventaja tiene la menor diversidad de hardware en los dispositivos iOS?

a) Aplicaciones más robustas y optimizadas.

b) Menor control sobre el rendimiento de las aplicaciones.

c) Mayor variedad de aplicaciones disponibles.

d) Mayor flexibilidad en la personalización.

1. ¿Qué lenguaje de programación se utiliza para crear los sistemas operativos, navegadores y ofimática?

a) El lenguaje Python.

b) El lenguaje Java.

c) El lenguaje C.

d) El lenguaje PHP.

1. ¿Cuáles son algunas de las principales funciones del sistema de archivos?

a) Asignación de espacio a nuevos datos, administración del espacio libre y acceso a datos.

b) Gestión del sistema operativo.

c) Transmisión de paquetes de datos por redes.

d) Comprobación de usuarios y contraseñas.

1. ¿Qué desventaja presentan los programas en la nube?

a) Se pierde el control sobre la aplicación.

b) Se deben instalar en el ordenador para poder ejecutarlos.

c) Tienen más posibilidades de tener errores al ejecutarse.

d) No están actualizados a la última versión.

1. ¿Qué tipo de errores puede presentar la profundidad de color de 4 bits?

a) Ausencia de color.

b) Pérdida de calidad en los bordes de la imagen.

c) Falta de nitidez en los contornos de los objetos.

d) Errores evidentes en el color de la imagen.

1. ¿Qué derechos controlan las licencias de software?

a) Derechos de acceso, de modificación, de copia y de reproducción.

b) Derechos de uso, de distribución, de acceso y de reproducción.

c) Derechos de uso, de distribución, de transformación y comerciales.

d) Derechos de distribución, de reproducción y de acceso.

1. ¿Cómo se financia el desarrollo de iOS?

a) A través de suscripciones mensuales.

b) Con el costo del hardware de los dispositivos Apple.

c) Con publicidad.

d) Con donaciones voluntarias.

1. ¿Cómo se denominan las instrucciones que forman las imágenes vectoriales?

a) Líneas y curvas.

b) Objetos Raster.

c) Objetos vectoriales.

d) Mapa de bits.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo iOS?

a) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

b) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

c) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

d) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

1. ¿Qué tipo de interfaz utiliza Windows?

a) Interfaz gráfica de usuario (GUI).

b) Interfaz de voz.

c) Interfaz de línea de comandos.

d) Interfaz de realidad virtual.

1. ¿Cómo se forma el color azul en el esquema CMYK?

a) Cian + Magenta.

b) Magenta + Amarillo.

c) Cian + Amarillo.

d) Rojo + Verde.

1. ¿Qué dispositivos utilizan el sistema operativo iOS?

a) Samsung, Sony, LG

b) Pixel, Nexus, Moto

c) MacBook, iMac, Mac Pro

d) iPhone, iPad, iPod

1. ¿Qué significan las siglas RT en el nombre de FreeRTOS?

a) Que está diseñado para Mainframes.

b) Que está escrito en lenguaje RT.

c) Que trabaja en tiempo real.

d) Que pueda hacer retuit de los mensajes recibidos.

1. ¿Cuál de estos programas es un ejemplo de software propietario?

a) Firefox.

b) GNU/Linux.

c) Adobe Acrobat Reader.

d) LibreOffice.

1. ¿Dónde se utiliza el esquema de color aditivo?

a) En monitores, televisores y pantallas de teléfono.

b) En impresoras e imprentas, en publicaciones a color.

c) En cuadernos, libros y revistas.

d) En las pinturas y lápices de colores.

1. ¿Cuál es una característica de iOS en cuanto a la facilidad de personalización?

a) Tiene más opciones de personalización y flexibilidad que Android.

b) Tiene menos opciones y flexibilidad en comparación con Android.

c) Igual cantidad de opciones que Android.

d) No permite ninguna forma de personalización.

1. ¿Cuál es una de las ventajas de macOS en cuanto a la resistencia a malware en comparación con Windows?

a) Tiene soporte completo de gestos en el touchpad.

b) Tiene un diseño que previene mejor los ataques.

c) Tiene mayor cuota de mercado.

d) Tiene más software disponible que Windows.

1. ¿Qué función cumplen los sistemas operativos?

a) Contener la información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

b) Crear los demás programas.

c) Representar los archivos de datos en pantalla o modificarlos.

d) Iniciar los ordenadores y gestionar todos sus recursos.

1. ¿Qué ventaja ofrece Android en términos de personalización?

a) Solo los usuarios con permisos especiales pueden personalizar Android.

b) La personalización está limitada a cambios en el fondo de pantalla.

c) Solo Google puede personalizar el sistema operativo.

d) Los desarrolladores pueden modificar y personalizar el código según sus necesidades.

1. ¿Cuál es una de las razones por las que el sistema operativo es importante?

a) Elimina la necesidad de programas de aplicación.

b) Restringe el acceso a los programas.

c) Aumenta la complejidad del hardware.

d) Simplifica la interacción con la computadora.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo macOS?

a) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

b) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

c) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

d) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

1. ¿Qué programa de emulación de Windows se utiliza en el sistema GNU/Linux para ejecutar programas de Windows?

a) EmuWin

b) Linex

c) Wine

d) LinuxWine

1. ¿Cuál es la función del sistema operativo cuando varios programas quieren escribir a la vez en la memoria permanente?

a) Reiniciar la computadora.

b) Bloquear la escritura de programas simultáneos.

c) Ignorar la escritura en la memoria permanente.

d) Realizar una gestión ordenada de la escritura.

1. ¿Qué tipo de programas son Word, Excel y Powerpoint de Microsoft?

a) Adware.

b) Freeware.

c) De licencia libre.

d) Propietarios o privativos.

1. ¿Cuál es una de las características principales de macOS en cuanto a su soporte de hardware?

a) Compatible con dispositivos de cualquier fabricante.

b) Mayor variedad de dispositivos compatibles.

c) Optimizado exclusivamente para dispositivos Apple.

d) Menor estabilidad en comparación con otros sistemas operativos.

1. ¿Dónde se encuentra siempre la barra de menú en macOS?

a) En la parte inferior de la pantalla.

b) En el lado izquierdo de la pantalla.

c) Dentro de cada ventana de aplicación.

d) En la parte superior de la pantalla.

1. ¿Quién controla fuertemente las versiones de Android?

a) Google.

b) Microsoft.

c) Linux Foundation.

d) Apple.

1. ¿Qué controla el sistema de seguridad en una computadora?

a) La gestión de comunicaciones por Bluetooth.

b) El acceso de programas o usuarios a los recursos del sistema.

c) La asignación de espacio a archivos.

d) La administración del espacio libre en el disco duro.

1. ¿Qué función cumple el sistema de gestión de procesos en un sistema operativo?

a) Repartir el tiempo del microprocesador entre todos los programas.

b) Coordinar elementos de hardware tales como la memoria RAM y el disco duro.

c) Programar aplicaciones específicas.

d) Instalar controladores de dispositivos.

1. ¿En qué se basa el núcleo de Android?

a) En el núcleo macOS.

b) En el núcleo Windows.

c) En el núcleo Linux.

d) En el núcleo iOS.

1. ¿Cómo se financia el desarrollo del sistema operativo macOS?

a) Con donaciones voluntarias.

b) A través de suscripciones mensuales.

c) Con el costo del hardware.

d) Con publicidad.

1. ¿Qué significan las siglas RT en el nombre de FreeRTOS?

a) Que está diseñado para Mainframes.

b) Que está escrito en lenguaje RT.

c) Que trabaja en tiempo real.

d) Que pueda hacer retuit de los mensajes recibidos.

1. ¿Cómo se compara la interfaz de usuario de iOS con la de Android?

a) Más uniforme y consistente.

b) Más variada según el fabricante de dispositivos.

c) Igual en ambos sistemas operativos.

d) Menos uniforme y consistente.

1. ¿Qué es la suite ofimática LibreOffice?

a) Un conjunto de programas adware que se ejecutan en la nube.

b) Un conjunto de programas propietarios que se venden al usuario.

c) Un conjunto de programas freeware que muestran publicidad durante su ejecución.

d) Un conjunto de programas libres que se ejecutan en el ordenador del usuario.

1. ¿Cómo se llama la interfaz gráfica de usuario de GNU/Linux que es similar a la de Windows?

a) Gnome

b) Unity

c) XFCE

d) KDE

1. ¿Qué permite hacer la licencia Creative Commons BY-SA?

a) Utilizar la obra original y la obra derivada libremente.

b) Solo utilizar la obra original sin modificarla.

c) Utilizar, copiar, distribuir y modificar la obra libremente.

d) Solo utilizar la obra original y compartir la obra derivada.

1. ¿Cómo se compara la interfaz de usuario de iOS con la de Android?

a) Menos uniforme y consistente.

b) Más variada según el fabricante de dispositivos.

c) Más uniforme y consistente.

d) Igual en ambos sistemas operativos.

1. ¿Cuál es la cuota de mercado de macOS para ordenadores personales en 2023?

a) 11%

b) 15%

c) 25%

d) 21%

1. ¿Quién lidera las ventas de teléfonos inteligentes de gama alta?

a) Xiaomi

b) Samsung

c) Apple

d) Huawei

1. ¿Cómo se llaman también las imágenes de mapa de bits?

a) Imágenes vectoriales.

b) Imágenes TrueType.

c) Imágenes Raster.

d) Imágenes escalables.

1. ¿Cuál es el beneficio de utilizar interrupciones en lugar de comprobar continuamente si un periférico tiene datos listos?

a) Incrementa la complejidad del sistema operativo.

b) Ahorra recursos al evitar verificaciones constantes.

c) Reduce la velocidad del sistema.

d) Desactiva la gestión de memoria.

1. ¿Cuál es una de las ventajas de macOS en cuanto a la resistencia a malware en comparación con Windows?

a) Tiene mayor cuota de mercado.

b) Tiene más software disponible que Windows.

c) Tiene un diseño que previene mejor los ataques.

d) Tiene soporte completo de gestos en el touchpad.

1. ¿Qué función tiene el sistema de gestión de la memoria?

a) Reservar bloques de memoria RAM para los programas.

b) Presentar información en la pantalla de los programas.

c) Mover el cursor por la pantalla.

d) Gestionar interrupciones.

1. ¿Cómo se forma el color rojo en el esquema CMYK?

a) Cian + Amarillo.

b) Verde + Azul.

c) Cian + Magenta.

d) Magenta + Amarillo.