# Hardware. Comunicaciones III.

1. ¿Para qué sirven los conectores de los cables?

a) Unir eléctricamente los cables con los ordenadores y con el resto de periféricos.

b) Conectar los cables a la red eléctrica.

c) Ninguna de las anteriores.

d) Conectar los cables a dispositivos de audio y vídeo.

1. ¿Qué tipo de conector tienen los cables?

a) Conector hembra.

b) Conector macho.

c) Conector USB.

d) Conector Ethernet.

1. ¿Por qué se elige la clavija macho para el cable y la clavija hembra para el equipo?

a) Porque los conectores macho son más resistentes que los hembra.

b) Porque los pines macho de los cables se pueden romper y es más barato reemplazar un cable que reemplazar un equipo.

c) Porque los pines hembra de los cables se pueden romper o doblar con mayor facilidad que los agujeros macho de los equipos.

d) Porque los conectores macho son más baratos que los hembra.

1. ¿Qué es un bus de placa base?

a) Son los conectores internos de la placa base que sirven para conectar tarjetas de expansión al ordenador.

b) Son las pistas del circuito impreso que llevan los datos entre la CPU y el resto de los dispositivos conectados a la placa base.

c) Ninguna de las anteriores.

d) Son cables que se conectan a dispositivos de almacenamiento externos.

1. ¿Cuál es el medio de transmisión más rápido entre la CPU y el resto de los dispositivos conectados a la placa base?

a) Conectores PCI-E.

b) Conectores SATA.

c) Bus de placa base.

d) Conectores USB.

1. ¿Qué es el bus serial ATA?

a) Es un bus que sirve para conectar unidades de memoria secundaria del ordenador.

b) Es un bus que sirve para conectar sonido digital.

c) Es un bus que sirve para conectar pendrives por USB.

d) Es un tipo de memoria RAM de doble canal.

1. ¿Qué conecta el bus SATA?

a) Las señales de vídeo con los monitores o proyectores.

b) Las tarjetas de expansión a la placa base.

c) Las unidades de almacenamiento secundario con la placa base.

d) Los dispositivos de entrada del ordenador con la placa base.

1. ¿Qué longitud puede tener el cable en el bus SATA?

a) No hay una longitud máxima.

b) Hasta medio metro.

c) Hasta un metro.

d) Hasta dos metros.

1. ¿Qué es PCI Express?

a) Un tipo de conector SATA.

b) Un tipo de conector de la placa base para conectar memoria RAM.

c) Un tipo de conector HDMI.

d) Un tipo de conector de la placa base para conectar tarjetas de expansión.

1. ¿Cuál es la velocidad de transferencia del PCI-E 6.0 en su conector x16?

a) 3.9 GB/s

b) 63 GB/s

c) 7.9 GB/s

d) 126 GB/s

1. ¿Para qué se utiliza el conector M.2?

a) Para conectar dispositivos de almacenamiento ópticos.

b) Para conectar vídeo de alta velocidad.

c) Para conectar tarjetas gráficas a la placa base.

d) Para conectar unidades SSD a gran velocidad.

1. ¿Qué significan las siglas DIMM?

a) Double In-line Memory Module

b) Direct In-line Memory Module

c) Dynamic In-line Memory Module

d) Dual In-line Memory Module

1. ¿Para qué sirve el zócalo DIMM?

a) Para conectar la tarjeta gráfica a la placa base.

b) Para conectar módulos de memoria RAM a la placa base.

c) Para conectar discos duros a la placa base.

d) Para conectar el microprocesador a la placa base.

1. ¿Qué diferencia hay entre los distintos módulos de memoria RAM que se pueden conectar a un zócalo DIMM?

a) Solo cambia el número de contactos de conexión.

b) Diferente número de contactos, tamaño y posición de la ranura central.

c) Diferente color y forma.

d) Todos tienen el mismo tipo de conector DIMM.

1. ¿Qué es el zócalo de CPU?

a) Es el conector que permite conectar la tarjeta gráfica a la placa base.

b) Es el conector que permite conectar el disco duro a la placa base.

c) Es el conector que permite conectar el microprocesador a la placa base.

d) Es el conector que permite conectar la memoria RAM a la placa base.

1. ¿Qué ocurre si se intenta conectar un microprocesador en un zócalo que no es compatible?

a) El microprocesador se conectará pero no funcionará.

b) El microprocesador se conectará y funcionará correctamente.

c) El zócalo se estropeará y no se podrá volver a utilizar.

d) El microprocesador no se conectará y no funcionará.

1. ¿Qué es necesario hacer para aumentar la potencia del ordenador cambiando el microprocesador antiguo por otro más potente?

a) Comprobar que el nuevo microprocesador es compatible con el zócalo de CPU de la placa base.

b) Comprar un ordenador nuevo.

c) Cambiar la CPU y también la placa base.

d) Añadir más memoria RAM a la placa base.

1. ¿Qué fabricantes de CPU utilizan diferentes zócalos de CPU?

a) Intel y AMD

b) AMD y NVIDIA

c) Intel y NVIDIA

d) AMD y Asus

1. ¿Cuándo comenzó a usarse el USB de forma masiva?

a) A partir de 1995

b) A partir de 1998

c) A partir de 2005

d) A partir de 2010

1. ¿Qué estándar USB alcanza una velocidad de 50 Mbyte/s?

a) USB 1.1

b) USB 3.0

c) USB 4.0

d) USB 2.0

1. ¿Qué conector es el más moderno y compatible con la especificación de USB 4?

a) Conector A

b) Conector B

c) Conector mini

d) Conector C

1. ¿Qué tecnología permite que el conector USB C pueda alimentar dispositivos con una potencia de hasta 100 vatios?

a) USB 2.0

b) USB 4.0

c) USB 3.0

d) Power Delivery

1. ¿Para qué se utilizan los conectores de audio analógicos?

a) Para conectar micrófonos y auriculares.

b) Para dar conexión de datos y alimentación a dispositivos de audio.

c) Para intercambio de datos de audio digital.

d) Para conectar teclados y ratones.

1. ¿Cuál es el conector de audio analógico más popular?

a) Conector XLR.

b) Conector RCA.

c) Conector de 3,5 mm.

d) Conector de 2,5 mm.

1. ¿Qué color de conector de audio analógico se utiliza para la salida de audio de canales frontales?

a) Negro

b) Azul

c) Verde

d) Rosa/Rojo

1. ¿Qué color de conector de audio analógico se utiliza para la entrada de micrófono?

a) Rosa/Rojo

b) Azul

c) Negro

d) Verde

1. ¿Para qué se emplea el conector PS/2?

a) Para conectar micrófonos y auriculares.

b) Para conectar audio digital.

c) Para conectar teclados y ratones.

d) Para conectar memorias antiguas.

1. ¿Cuál es la función del conector PS/2 morado?

a) Conexión de teclado

b) Entrada de audio

c) Conexión de ratón

d) Salida de audio