# Hardware. Introducción al hardware II.

1. ¿Qué es el hardware?

a) El conjunto de datos de un sistema informático.

b) El conjunto de partes físicas de un sistema informático.

c) El conjunto de programas de un sistema informático.

d) El conjunto de partes virtuales de un sistema informático.

1. ¿Cuál es la diferencia entre hardware y software?

a) El hardware es caro y el software es barato.

b) El hardware es intangible y el software es físico.

c) El hardware es físico y el software es intangible.

d) El hardware es propietario y el software es libre.

1. ¿Qué es la informática?

a) La ciencia que se encarga de estudiar las técnicas, tecnologías y herramientas necesarias para recopilar, almacenar, procesar y transmitir información.

b) La ciencia que se encarga del estudio de la física de los ordenadores.

c) La ciencia que se encarga del estudio de la historia de los ordenadores.

d) La ciencia que se encarga de estudiar las técnicas, tecnologías y herramientas necesarias para recopilar, almacenar, procesar y transmitir hardware.

1. ¿Cuáles son algunos de los campos incluidos en la informática?

a) Historia, arte, literatura, filosofía, entre otros.

b) Educación, deportes, música, entre otros.

c) Programación, bases de datos, inteligencia artificial, criptografía, redes de computadoras, configuración del hardware, entre otros.

d) Medicina, biología, química, física, matemáticas, entre otros.

1. ¿Qué son los periféricos de un ordenador?

a) Los componentes internos del ordenador.

b) Los programas y datos del ordenador.

c) Los componentes que se conectan al ordenador y amplían sus capacidades.

d) Los cables que conectan los componentes del ordenador.

1. ¿Qué es la criptografía?

a) La ciencia que se encarga del estudio de comunicación a distancia.

b) La ciencia que se encarga del estudio de la comunicación segura.

c) La ciencia que se encarga del estudio de la programación de ordenadores.

d) La ciencia que se encarga del estudio de los ordenadores cuánticos.

1. ¿Qué es un ordenador?

a) Es una máquina que se utiliza para jugar con videojuegos.

b) Es una máquina que tiene la capacidad de calcular, ordenar y clasificar grandes cantidades de datos.

c) Es una máquina que se utiliza para enviar correos electrónicos.

d) Es una máquina que realiza cálculos matemáticos.

1. ¿De dónde proviene la palabra "ordenador"?

a) Proviene del inglés "computer" traducido al español.

b) Proviene del francés "ordinateur", acuñado por la empresa IBM en 1955 en Francia.

c) Proviene del español "computador".

d) Proviene del latín "computare".

1. ¿Qué significa la palabra "computador"?

a) Es una palabra que se utiliza para referirse a una máquina que se utiliza para hacer llamadas telefónicas.

b) Es una palabra que se utiliza en el mundo anglosajón y en Latinoamérica para referirse a una persona dedicada a realizar cálculos matemáticos.

c) Es una palabra que se utiliza en el mundo anglosajón y en Latinoamérica para referirse a las máquinas que realizan cálculos matemáticos.

d) Es una palabra que se utiliza para referirse a una máquina que se utiliza para enviar correos electrónicos.

1. ¿Por qué se utiliza la palabra "computador" en el mundo anglosajón y en Latinoamérica?

a) Porque hace referencia a la capacidad que tienen los ordenadores para ordenar y clasificar grandes cantidades de datos.

b) Porque fue acuñada por la empresa IBM en 1955 en Francia.

c) Porque originalmente se utilizaba para referirse a una persona dedicada a realizar cálculos matemáticos y luego se adaptó para referirse a las máquinas que realizan esta función.

d) Porque es una palabra más fácil de pronunciar que "ordenador".

1. ¿Qué innovación de Basile Bouchon permitió que se pudieran realizar tareas repetitivas en un telar?

a) Adaptar los mecanismos de relojería al telar para que fabricara siempre el mismo patrón de dibujo en las telas.

b) Utilizar relés electromecánicos para programar un telar automático.

c) Adaptar los mecanismos de relojería al telar y utilizar una cinta perforada para programar secuencias.

d) Utilizar válvulas de vacío para programar un telar automático.

1. ¿Qué invento de Joseph Marie Jacquard permitió programar el telar de forma automática?

a) Máquina analítica.

b) Tarjetas perforadas.

c) Procesador aritmético.

d) Dispositivos de entrada basados en cinta perforada.

1. ¿Cuál fue el nombre de la máquina mecánica programable para hacer cualquier tipo de cálculo que diseñó Charles Babbage?

a) Z1

b) Máquina analítica

c) Colossus Mark I

d) ENIAC

1. ¿Qué tecnología desarrolló Herman Hollerith para el censo de los Estados Unidos de América de 1890?

a) Procesamiento de tarjetas perforadas para la tabulación de datos.

b) Dispositivos de entrada basados en tarjetas perforadas.

c) El ordenador general para la tabulación de datos censales.

d) La máquina mecánica programable analítica.

1. ¿Qué sistema informático totalmente programable creó Konrad Zuse en 1936, basado en relés electromecánicos?

a) El ordenador Z1

b) El ordenador ENIAC

c) La máquina analítica

d) El ordenador Colossus Mark I

1. ¿Qué tipo de tecnología se utilizó en los ordenadores desarrollados durante la segunda guerra mundial?

a) Transistores semiconductores

b) Relés electromecánicos

c) Mecanismos de relojería

d) Válvulas de vacío

1. ¿Para qué se utilizó el Colossus Mark I, fabricado por los británicos en 1944?

a) Para calcular tablas de tiro balístico.

b) Para crear, ordenar y tabular tarjetas perforadas del censo.

c) Para realizar cualquier tipo de cálculo matemático complejo.

d) Para descifrar los mensajes de la máquina de cifrado alemana enigma.

1. ¿Cuál fue la compañía fundada por Herman Hollerith que se uniría a otras dos compañías para formar la actual IBM?

a) Basile Bouchon Company.

b) Joseph Jacquard Company.

c) Konrad Zuse Company.

d) Tabulating Machine Company.

1. ¿Qué hizo Charles Babbage entre 1833 y 1842?

a) Desarrolló la tecnología de procesamiento de tarjetas perforadas de datos.

b) Diseño e intentó construir una máquina mecánica programable para hacer cualquier tipo de ordenación de datos.

c) Diseño e intentó construir una máquina mecánica programable para hacer cualquier tipo de cálculo.

d) Adaptó los mecanismos de relojería utilizados en las cajas de música a la tarea repetitiva de un telar.

1. ¿Cuándo apareció el ordenador TRADIC que utilizó la nueva tecnología de los transistores?

a) 1964

b) 1974

c) 1954

d) 1945

1. ¿Qué empresa presentó el primer microprocesador en un solo chip en 1971?

a) Apple

b) IBM

c) Microsoft

d) Intel

1. ¿Cuándo aparecieron los primeros ordenadores personales de venta masiva?

a) En la década de 1980

b) En la década de 1990

c) En la década de 2000

d) En la década de 1970

1. ¿Qué empresa lanzó su ordenador personal con sistema operativo de Microsoft en 1981?

a) Intel

b) Apple

c) IBM

d) Google

1. ¿En qué década comenzó a ser utilizada de forma masiva la red Arpanet, limitada a universidades, centros de cálculo o bases militares?

a) En la década de 1970

b) En la década de 1980

c) En la década de 1960

d) En la década de 1990

1. ¿Cuándo apareció la empresa Google con un buscador que facilitaba enormemente las búsquedas de páginas web en internet?

a) En 1998

b) En 2008

c) En 1995

d) En 2005

1. ¿Qué empresa lanzó al mercado el primer teléfono inteligente con pantalla táctil en 2007?

a) IBM

b) Microsoft

c) Apple

d) Google

1. ¿Qué permitió el diseño abierto del ordenador personal de IBM lanzado en 1981?

a) Que el ordenador fuera más barato que sus competidores.

b) Que otras compañías fabricasen ordenadores clónicos compatibles.

c) Que el sistema operativo fuera gratuito.

d) Que se pudiese utilizar en empresas y no solo a nivel personal.

1. ¿Qué tecnología sigue utilizándose en los ordenadores actuales?

a) La tecnología de los relés electromecánicos.

b) La tecnología de transistores.

c) La tecnología de válvulas de vacío.

d) La tecnología de computación cuántica.