# Hardware. Periféricos III.

1. ¿Cuál es la función de los periféricos de entrada de un ordenador?

a) Recoger información del exterior.

b) Almacenar información en el ordenador.

c) Exteriorizar la información del ordenador.

d) Procesar información en el ordenador.

1. ¿Cómo puede 'ver' un ordenador?

a) Con un micrófono.

b) Con una cámara.

c) Con un ratón.

d) Con un monitor.

1. ¿Cuál es la función de los periféricos de salida en un ordenador?

a) Almacenar información en el ordenador.

b) Procesar información en el ordenador.

c) Exteriorizar la información del ordenador.

d) Recoger información del exterior.

1. ¿Qué dispositivo se utiliza para ver la información del ordenador en forma de imágenes?

a) Una impresora.

b) Un altavoz.

c) Un smartphone.

d) Un monitor.

1. ¿Qué es un ratón en informática?

a) Un tipo de teclado especial para videojuegos.

b) Una herramienta utilizada para imprimir documentos.

c) Un dispositivo que se utiliza para manejar con una mano un puntero en un entorno gráfico de ordenador.

d) Un dispositivo que permite escuchar música en el ordenador.

1. ¿Cómo detecta el ratón los movimientos en el entorno gráfico?

a) Detecta los movimientos en dos dimensiones sobre una superficie plana en la que se apoya.

b) Detecta los movimientos mediante un micrófono.

c) Detecta los movimientos mediante un escáner de huellas digitales.

d) Detecta los movimientos mediante una cámara de reconocimiento facial.

1. ¿Para qué sirve la rueda que tiene el ratón?

a) Para imprimir documentos.

b) Para escribir documentos en el procesador de texto.

c) Para escuchar música en el ordenador.

d) Para interactuar con las pantallas del entorno gráfico.

1. ¿Qué es el puntero o flecha en la pantalla del ordenador?

a) Es una herramienta para imprimir documentos.

b) Es un puntero que muestra los movimientos del ratón.

c) Es un dispositivo para escuchar música en el ordenador.

d) Es un tipo de teclado especial para videojuegos.

1. ¿Qué alternativas han aparecido al ratón en informática?

a) La pantalla táctil.

b) El escáner de huellas digitales.

c) La cámara de reconocimiento facial.

d) El micrófono.

1. ¿Qué es el teclado de un ordenador?

a) Es uno de los primeros dispositivos de entrada inspirado en las máquinas de escribir.

b) Es un dispositivo que permite visualizar imágenes en un monitor.

c) Es un dispositivo que permite escuchar sonidos a través de altavoces.

d) Es un dispositivo que permite desplazarse por una página web.

1. ¿Para qué se utiliza el teclado en un ordenador?

a) Para controlar el puntero en la pantalla.

b) Para escribir texto en el ordenador.

c) Para interactuar con las pantallas táctiles.

d) Para escuchar sonidos a través de altavoces.

1. ¿Cuántas teclas tiene el teclado estándar de ordenador personal en Europa?

a) 82 teclas.

b) 112 teclas.

c) 92 teclas.

d) 102 teclas.

1. ¿Qué teclas encontramos en el bloque especial del teclado?

a) Teclas de dirección y otras como inicio, fin, suprimir, insertar, imprimir pantalla, etc.

b) Teclas de función F1 a F12.

c) Teclas alfanuméricas con números del 0 al 9, letras y algunas teclas especiales.

d) Teclas numéricas y operaciones básicas.

1. ¿Qué es el bloque numérico del teclado?

a) Es un bloque de funciones F1 a F12.

b) Es un bloque alfanumérico con números del 0 al 9, letras y algunas teclas especiales.

c) Es un bloque a la derecha con los números y las operaciones básicas.

d) Es un bloque especial con teclas de dirección y otras como inicio, fin, suprimir, insertar, imprimir pantalla, etc.

1. ¿Qué tipo de periférico es un escáner?

a) Periférico de salida.

b) Periférico de almacenamiento.

c) Periférico de entrada.

d) Periférico de procesamiento.

1. ¿Para qué se utiliza un escáner?

a) Navegar por internet.

b) Reproducir sonido en el ordenador.

c) Imprimir documentos en papel.

d) Realizar fotografías digitales de documentos, diapositivas o transparencias.

1. ¿Cuál es la resolución mínima recomendada para escanear un documento?

a) 600 dpi.

b) 75 dpi.

c) 300 dpi.

d) 150 dpi.

1. ¿Qué técnica se puede combinar con los escáneres para transformar un texto en formato imagen a un texto digitalizado?

a) USB o Bus Universal en Serie.

b) GPS o Sistema de Posicionamiento Global.

c) HDMI o Interfaz Multimedia de Alta Definición.

d) OCR o Reconocimiento Óptico de Caracteres.

1. ¿Qué ventaja tiene utilizar OCR con un escáner?

a) Transformar un texto de formato imagen a un texto digitalizado.

b) Imprimir documentos de forma más rápida.

c) Escanear documentos con mayor resolución.

d) Reducir el tamaño de los archivos generados por el escáner.

1. ¿Qué es una cámara web?

a) Un programa informático de edición de vídeo.

b) Un dispositivo de almacenamiento de datos.

c) Un periférico de salida de datos.

d) Una pequeña cámara digital conectada al ordenador.

1. ¿Para qué se utiliza una cámara web?

a) Capturar imágenes fijas y vídeo para transmitirlos a distancia por internet.

b) Imprimir documentos en papel.

c) Realizar operaciones matemáticas complejas.

d) Almacenar información en el ordenador.

1. ¿Qué ha popularizado el uso de la videoconferencia?

a) Los confinamientos en 2020 debido a la pandemia de COVID.

b) La escasez de servicios de comunicación telefónica.

c) La falta de recursos informáticos.

d) El deseo de las personas de socializar más.

1. ¿Qué servicios se utilizan para realizar videoconferencias?

a) Spotify, Apple Music, Tidal.

b) YouTube, Netflix, Amazon Prime Video.

c) Zoom, WhatsApp, Microsoft Teams, Google Meet, Skype, Webex, etc.

d) Facebook, Instagram, Twitter, Snapchat.

1. ¿Cuál es la ventaja de una cámara web para las reuniones virtuales?

a) Permite la transferencia de archivos grandes.

b) Reduce la necesidad de conexión a Internet.

c) Aumenta la privacidad de los participantes.

d) Permite la comunicación visual en tiempo real entre los participantes.

1. ¿Qué es el micrófono?

a) Un dispositivo que proyecta el sonido a través de altavoces.

b) Un dispositivo que proyecta la imagen a través de una pantalla.

c) Un dispositivo que almacena información digital.

d) Un dispositivo que recoge el sonido del ambiente y lo traduce a señales eléctricas.

1. ¿Qué es la tarjeta de sonido?

a) Un dispositivo que amplifica las señales eléctricas del micrófono.

b) Un dispositivo que traduce las señales eléctricas del micrófono a señales digitales.

c) Un dispositivo que convierte las señales digitales a señales analógicas.

d) Un dispositivo que graba y reproduce el sonido.

1. Los micrófonos incluidos en los dispositivos móviles suelen tener...

a) Tecnología de micrófono dinámico.

b) Menor sensibilidad que los micrófonos y tarjetas de sonido dedicados.

c) Conversor analógico-digital para convertir las señales eléctricas que salen del micrófono a señales digitales.

d) Mayor calidad que los micrófonos y tarjetas de sonido dedicados.

1. ¿Qué ventaja tiene el uso de micrófono y tarjeta de sonido dedicados en lugar de los micrófonos integrados en otros dispositivos?

a) Mayor calidad de sonido.

b) Mayor portabilidad.

c) Menor precio.

d) Mayor facilidad de uso.

1. ¿Qué es una tableta gráfica?

a) Un periférico que permite introducir gráficos o dibujos mediante el ratón.

b) Un periférico que permite introducir texto mediante reconocimiento de voz.

c) Un periférico que permite introducir texto mediante un teclado.

d) Un periférico que permite introducir gráficos o dibujos a mano.

1. ¿Para qué se utiliza el estilete en la tableta gráfica?

a) Para dibujar una imagen.

b) Para introducir texto mediante reconocimiento de voz.

c) Para navegar por internet.

d) Para apuntar y señalar los objetos que se encuentran en la pantalla del ordenador.

1. ¿Qué permite hacer la tableta gráfica con respecto a la pantalla del ordenador?

a) Permite introducir texto mediante reconocimiento de voz.

b) Permite apuntar y señalar los objetos que se encuentran en la pantalla del ordenador.

c) Permite controlar el brillo y contraste de la pantalla del ordenador.

d) Permite mover y redimensionar objetos en la pantalla del ordenador.

1. ¿Dónde puede aparecer la imagen que se dibuja en la tableta gráfica?

a) En la tableta y en el ordenador a la vez o solo en el ordenador.

b) Solo en la tableta.

c) En ningún sitio, ya que la tableta no permite dibujar imágenes.

d) Solo en el ordenador.

1. ¿Qué ventaja tiene utilizar una tableta gráfica en lugar del ratón para dibujar?

a) Ninguna, ya que el ratón y la tableta gráfica son equivalentes en términos de dibujo.

b) La posibilidad de dibujar con mayor precisión y naturalidad.

c) La posibilidad de navegar más rápidamente por internet.

d) La posibilidad de controlar el brillo y contraste de la pantalla del ordenador.

1. ¿Qué es el GPS?

a) Un sistema de intercambio de archivos entre ordenadores.

b) Un sistema de comunicación por radio.

c) Una red de cámaras de vigilancia.

d) Un sistema de posicionamiento global que utiliza satélites artificiales.

1. ¿Qué precisión tiene el GPS para localizar un receptor?

a) Pocos centímetros.

b) Pocos kilómetros.

c) Pocos metros.

d) Varias decenas de metros.

1. ¿Qué servicios permite el GPS en los teléfonos inteligentes?

a) Mensajería instantánea, videollamadas, correos electrónicos.

b) Navegación punto a punto, localización de amigos cercanos, cálculo de recorridos para runners.

c) Ninguna de las anteriores.

d) Juegos, descargas de música, películas y libros electrónicos.

1. ¿Qué información sensible y privada se puede deducir de la localización GPS de una persona?

a) Su nombre completo, fecha de nacimiento y número de DNI.

b) Su número de teléfono, correo electrónico y contraseña.

c) Ninguna de las anteriores.

d) Dónde vive, qué lugares y qué personas frecuenta, a qué hora sale de casa o del trabajo, en qué vehículos se mueve, etc.

1. ¿Por qué es importante restringir el uso del GPS a los momentos y aplicaciones que consideremos imprescindibles?

a) Porque el GPS consume mucha batería del dispositivo.

b) Porque el GPS puede ralentizar el funcionamiento del dispositivo.

c) Porque la localización GPS da información sensible y privada.

d) Porque el GPS puede interferir en otros dispositivos electrónicos cercanos.

1. ¿Qué es un acelerómetro?

a) Un software para editar fotografías.

b) Un dispositivo que reproduce música.

c) Un sensor capaz de medir aceleraciones.

d) Un juego de videoconsola.

1. ¿En qué dispositivos está integrado el acelerómetro?

a) Cámaras fotográficas, relojes de pulsera, planchas para el pelo, etc.

b) Televisores, reproductores de música, proyectores, etc.

c) Consolas de videojuegos, ordenadores de sobremesa, etc.

d) Smartphones, pulseras de actividad física, mandos de videoconsolas, etc.

1. ¿Para qué se utilizan los acelerómetros en los juegos de baile?

a) Para saber dónde está nuestra mano y cómo la movemos.

b) Para medir la temperatura corporal.

c) Para contar el número de pasos que damos.

d) Para saber cuántas calorías quemamos.

1. ¿Qué permite conocer el acelerómetro en aplicaciones médicas?

a) La detección de enfermedades cardíacas.

b) La predicción de la aparición de Alzheimer.

c) La medición de la presión arterial.

d) La evaluación de la salud dental.

1. ¿Qué otra aplicación tiene el acelerómetro aparte de los juegos y la fotografía?

a) Conocer dónde se encuentra el suelo y girar las fotografías.

b) Identificar la ubicación de una persona en un edificio.

c) Controlar la apertura y cierre de puertas automáticas.

d) Detectar el clima y las condiciones atmosféricas.

1. ¿Qué función tiene el giroscopio?

a) Medir aceleraciones.

b) Conocer la orientación en el espacio de un objeto.

c) Conocer la temperatura de la batería del smartphone.

d) Detectar el movimiento al andar o correr.

1. ¿Qué tipo de dispositivo incluye un giroscopio?

a) Coches.

b) Smartphones.

c) Neveras.

d) Consolas de videojuegos.

1. ¿Qué función tiene el magnetómetro?

a) Detectar el movimiento al andar o correr.

b) Medir aceleraciones.

c) Situar el norte como lo hace una brújula.

d) Conocer la temperatura de la batería del smartphone.

1. ¿Por qué podemos conocer el uso que estamos dando al smartphone con el termómetro de la batería?

a) Porque un mayor uso se traduce en una menor temperatura de la batería.

b) Porque el termómetro de la batería mide la cantidad de memoria RAM disponible.

c) Porque el termómetro de la batería mide la velocidad del procesador.

d) Porque un mayor uso se traduce en una mayor temperatura de la batería.

1. ¿Qué otra información se puede obtener con el termómetro de la batería?

a) Si se está cargando el teléfono o el nivel de batería.

b) La velocidad del procesador.

c) Si se está cargando el teléfono o la temperatura ambiente.

d) La orientación en el espacio.