# Hardware. Periféricos IV.

1. ¿Qué es un monitor de ordenador?

a) Un dispositivo que procesa información en el ordenador.

b) Un dispositivo que almacena información en el ordenador.

c) Un dispositivo de entrada para recibir información del usuario.

d) Un dispositivo de salida para mostrar información al usuario.

1. ¿Qué tecnología predomina actualmente en los monitores de ordenador?

a) Pantallas planas de cristal líquido (LCD).

b) Pantallas OLED o AMOLED.

c) Pantallas de plasma.

d) Monitores CRT.

1. ¿Cómo se mide el tamaño de un monitor?

a) En pulgadas de la diagonal de la pantalla visualizadora.

b) En centímetros de la diagonal total del monitor.

c) En pulgadas de la diagonal total del monitor.

d) En centímetros de la diagonal de la pantalla visualizadora.

1. ¿Cuál es la resolución mínima que debería tener un monitor de ordenador hoy en día?

a) WXGA (1366x768 pixel).

b) SVGA (800x600 pixel).

c) HD (1280x720 pixel).

d) Full HD (1920x1080 pixel).

1. ¿Qué es un pixel en un monitor?

a) La unidad de medida del tamaño de un monitor.

b) Un dispositivo de entrada para el monitor.

c) El punto más pequeño que se puede representar en un monitor.

d) La unidad de medida del tamaño de un monitor.

1. ¿Puede un monitor ser considerado un periférico de entrada?

a) No, nunca.

b) Solo si se conecta a una tableta.

c) Sí, si es táctil.

d) Sí, siempre.

1. ¿Qué es un proyector de vídeo?

a) Un objeto que sirve para guardar documentos digitales.

b) Un dispositivo que permite imprimir textos y gráficos en papel.

c) Un aparato que permite visualizar la información del ordenador para todo un auditorio.

d) Un periférico de entrada que permite escanear imágenes.

1. ¿Cuáles son las tecnologías más usuales para imprimir en una impresora?

a) Tecnología de red, tecnología de memoria y tecnología de discos duros.

b) Tecnología láser con tóner, tecnología de inyección de tinta y tecnología térmica.

c) Tecnología de proyección, tecnología de imagen y tecnología de sonido.

d) Tecnología de internet, tecnología de programación y tecnología de realidad virtual.

1. ¿Qué es una impresora?

a) Un objeto que sirve para guardar documentos digitales.

b) Un periférico de salida que permite imprimir textos y gráficos en papel.

c) Un aparato que proyecta imágenes sobre una pared o una pantalla.

d) Un dispositivo que permite escanear imágenes y convertirlas en archivos digitales.

1. ¿Para qué sirve un DAC?

a) Para convertir archivos digitales del ordenador en música o sonido analógico con alta fidelidad.

b) Para proyectar imágenes sobre una pared o una pantalla.

c) Para escanear imágenes y convertirlas en archivos digitales.

d) Para imprimir textos y gráficos en papel de manera permanente.

1. ¿Qué es el tóner?

a) Un polvo fino utilizado en las impresoras de tecnología láser.

b) Una tinta líquida utilizada en las impresoras de tecnología de inyección de tinta.

c) Un componente utilizado en la tecnología térmica de impresoras.

d) Un dispositivo utilizado en la tecnología de proyección de imágenes.

1. ¿Cuál es la principal función del proyector de vídeo?

a) Imprimir textos y gráficos en papel de manera permanente.

b) Escanear imágenes y convertirlas en archivos digitales.

c) Convertir archivos digitales del ordenador en música o sonido analógico con alta fidelidad.

d) Proyectar una imagen fija o en movimiento sobre una pantalla de proyección.

1. ¿Para qué sirve el amplificador de sonido en los altavoces para ordenador?

a) Aumentar el nivel de la señal de salida del ordenador y producir sonidos de alto volumen.

b) Ampliar el tamaño de los altavoces para mejorar la calidad del sonido.

c) Conectar el ordenador a la red eléctrica y evitar cortocircuitos.

d) Controlar la temperatura del ordenador y evitar sobrecalentamientos.

1. ¿Cuántos altavoces se utilizan normalmente en los sistemas estéreo para ordenador?

a) Dos altavoces, uno derecho y otro izquierdo.

b) Cinco altavoces, dos frontales, dos traseros y uno central.

c) Tres altavoces, uno central y dos laterales.

d) Cuatro altavoces, dos frontales y dos traseros.

1. ¿Qué son los sistemas de sonido envolvente 5.1?

a) Son sistemas de sonido que utilizan cinco altavoces y un subwoofer para crear una experiencia de sonido envolvente.

b) Son sistemas de sonido que utilizan un solo altavoz para crear una experiencia de sonido envolvente.

c) Son sistemas de sonido que utilizan cuatro altavoces y un subwoofer para crear una experiencia de sonido envolvente.

d) Son sistemas de sonido que utilizan dos altavoces estéreo y un subwoofer para crear una experiencia de sonido envolvente.

1. ¿Para qué se utilizan los pilotos luminosos LED en el ordenador?

a) Para mejorar la calidad del sonido de los altavoces.

b) Para aumentar la velocidad de procesamiento del ordenador.

c) Para permitir la conexión del ordenador a una red de alta velocidad.

d) Para informar de los estados del ordenador, como por ejemplo si está encendido o si se está produciendo la carga de la batería.

1. ¿Dónde suelen estar los pilotos luminosos LED en el ordenador?

a) En los monitores y los ratones.

b) En los cables de conexión y los adaptadores.

c) En las tarjetas de sonido y las tarjetas gráficas.

d) En las cajas de ordenador y los teclados.

1. ¿Para qué se utiliza el motor de vibración en los smartphones?

a) Reproducir música.

b) Indicar eventos de forma silenciosa.

c) Sacar fotografías.

d) Realizar llamadas.

1. ¿Qué es la línea braille?

a) Un periférico de entrada para personas con discapacidad visual.

b) Un periférico de entrada para personas con discapacidad auditiva.

c) Un periférico de salida para personas con discapacidad auditiva.

d) Un periférico de salida para personas con discapacidad visual.

1. ¿Qué función tiene la pantalla táctil?

a) No permite ni la salida ni la entrada de datos.

b) Solo permite la salida de datos.

c) Permite tanto la salida como la entrada de datos.

d) Solo permite la entrada de datos.

1. ¿Qué detectores tiene la pantalla táctil?

a) Detectores de temperatura.

b) Detectores de movimiento.

c) Detectores que permiten conocer la posición del dedo.

d) Detectores de sonido.

1. ¿Qué nivel de ruido tiene el motor de vibración en los smartphones?

a) Medio

b) Muy alto

c) Variable

d) Muy bajo

1. ¿Qué es una impresora multifunción?

a) Un dispositivo que solo permite la impresión de documentos.

b) Un dispositivo que solo permite la digitalización de documentos.

c) Un periférico de salida que permite imprimir textos y gráficos en papel.

d) Una combinación de impresora y escáner.

1. ¿Para qué se utiliza un casco de realidad virtual?

a) Para aumentar el nivel de la señal de salida del ordenador y producir sonidos de alto volumen.

b) Para convertir archivos digitales del ordenador en música o sonido analógico.

c) Para reproducir imágenes creadas por ordenador sobre una pantalla muy cercana a los ojos.

d) Para informar de los estados del ordenador a través de pequeñas luces.

1. ¿Qué funciones tiene una impresora multifunción?

a) Escaneo y reproducción de sonido.

b) Impresión y reproducción de sonido.

c) Impresión y conversión de archivos digitales a analógicos.

d) Impresión y escaneo.

1. ¿Qué sensación experimenta el usuario al utilizar un casco de realidad virtual?

a) Imprimir textos y gráficos en papel de manera permanente.

b) Ver información del ordenador proyectada sobre una pared o pantalla de proyección.

c) Encontrarse inmerso en la realidad virtual que muestra el dispositivo.

d) Experimentar un evento de forma silenciosa gracias al motor de vibración.

1. ¿Qué característica tiene el sonido que se reproduce en un casco de realidad virtual?

a) Estéreo.

b) Monoaural.

c) De alta fidelidad.

d) De baja calidad.

1. ¿Cómo se acompasan las imágenes presentadas por un casco de realidad virtual a los movimientos de cabeza del usuario?

a) Mediante el uso de un amplificador de sonido.

b) Con una línea braille.

c) A través de un motor de vibración.

d) Gracias a los sensores de posición y movimiento que tiene el dispositivo.

1. ¿Qué tipo de periférico de salida es una línea braille?

a) Transforma texto del ordenador en una serie de puntos braille para que las personas con discapacidad visual puedan leer en ella.

b) Proyecta una imagen fija o en movimiento sobre una pared o una pantalla de proyección.

c) Permite convertir los archivos digitales del ordenador en música o sonido analógico.

d) Informa de los estados del ordenador a través de pequeñas luces.

1. ¿Cuál es la función principal de la tarjeta de sonido?

a) Aumentar el nivel de la señal de salida del ordenador.

b) Procesar señales digitales para que el ordenador reproduzca sonidos.

c) Amplificar y enviar señales analógicas a unos altavoces.

d) Transformar señales analógicas en señales digitales y viceversa.

1. ¿Qué función tiene el ADC en la tarjeta de sonido?

a) Transformar señales analógicas en señales digitales.

b) Transformar señales digitales en señales analógicas.

c) Procesar señales digitales.

d) Amplificar señales analógicas.

1. ¿Qué función tiene el DAC en la tarjeta de sonido?

a) Amplificar señales analógicas.

b) Procesar señales analógicas.

c) Transformar señales digitales en señales analógicas.

d) Convertir señales digitales a señales analógicas.