# Hardware de ordenador. Test global.

1. ¿Cuál es la ventaja en términos de tamaño físico de las tarjetas SD respecto a los pendrive?

a) Las tarjetas SD suelen ser más grandes que los pendrive.

b) Las tarjetas SD suelen ser más pequeñas que los pendrive.

c) Las tarjetas SD y los pendrive tienen el mismo tamaño físico.

d) Las tarjetas SD son más anchas pero más delgadas que los pendrive.

1. ¿Cuántos vatios consume una CPU típica de un ordenador personal en funcionamiento normal?

a) Alrededor de 20 vatios.

b) Alrededor de 100 vatios.

c) Alrededor de 5 vatios.

d) Alrededor de 500 vatios.

1. ¿Qué ventaja tiene utilizar OCR con un escáner?

a) Escanear documentos con mayor resolución.

b) Imprimir documentos de forma más rápida.

c) Transformar un texto de formato imagen a un texto digitalizado.

d) Reducir el tamaño de los archivos generados por el escáner.

1. ¿Qué hizo Charles Babbage entre 1833 y 1842?

a) Adaptó los mecanismos de relojería utilizados en las cajas de música a la tarea repetitiva de un telar.

b) Desarrolló la tecnología de procesamiento de tarjetas perforadas de datos.

c) Diseño e intentó construir una máquina mecánica programable para hacer cualquier tipo de cálculo.

d) Diseño e intentó construir una máquina mecánica programable para hacer cualquier tipo de ordenación de datos.

1. ¿Qué es un proyector de vídeo?

a) Un aparato que permite visualizar la información del ordenador para todo un auditorio.

b) Un dispositivo que permite imprimir textos y gráficos en papel.

c) Un objeto que sirve para guardar documentos digitales.

d) Un periférico de entrada que permite escanear imágenes.

1. ¿Qué conector es el más moderno y compatible con la especificación de USB 4?

a) Conector C

b) Conector mini

c) Conector B

d) Conector A

1. ¿Por qué se cambian los procesadores de los servidores antes de que acabe su vida útil?

a) Para aumentar la velocidad de los servidores.

b) Para ahorrar energía y reducir costos por factura eléctrica.

c) Para mejorar la calidad de los servidores.

d) Porque los procesadores se desgastan con el tiempo y dejan de funcionar.

1. ¿Dónde suelen estar los pilotos luminosos LED en el ordenador?

a) En las tarjetas de sonido y las tarjetas gráficas.

b) En los monitores y los ratones.

c) En los cables de conexión y los adaptadores.

d) En las cajas de ordenador y los teclados.

1. ¿Cómo afecta el tamaño de la memoria caché a la velocidad final del procesador?

a) Cuanto mayor sea el tamaño de la memoria caché mayor será la velocidad final del procesador.

b) El tamaño de la memoria caché no afecta a la velocidad final del procesador.

c) El tamaño de la memoria caché solo afecta a la velocidad de acceso a los datos.

d) Cuanto menor sea el tamaño de la memoria caché mayor será la velocidad final del procesador.

1. ¿Cuánta memoria puede alcanzar un clúster de ordenadores?

a) Varios exabytes.

b) Varios gigabytes.

c) Varios petabytes.

d) Varios terabytes.

1. ¿Cuál es el valor para el prefijo Mega- en el Sistema Internacional de Unidades?

a) 10^12.

b) 10^6.

c) 10^9.

d) 10^3.

1. ¿Cómo se llama el número que representa aproximadamente la potencia de un procesador?

a) Características.

b) Técnica de medición.

c) Parámetros.

d) Benchmark.

1. ¿Qué cantidad de MFLOPS tiene aproximadamente un ordenador personal típico de 2022?

a) 500 000 MFLOPS.

b) 5 000 MFLOPS.

c) 50 000 MFLOPS.

d) 5 000 000 MFLOPS.

1. ¿Dónde se encuentran integrados los coprocesadores matemáticos en la actualidad?

a) En dispositivos externos conectados a la CPU.

b) En circuitos separados de la CPU.

c) Dentro del mismo chip de las CPU más potentes.

d) En las tarjetas gráficas.

1. ¿Qué ventaja tiene utilizar un SAI en un ordenador?

a) Reduce el consumo de energía eléctrica del ordenador.

b) Permite que el ordenador siga funcionando durante unos minutos en caso de apagón eléctrico.

c) Mejora la calidad del sonido del ordenador.

d) Aumenta la velocidad del ordenador.

1. ¿Qué programas permiten leer los parámetros SMART de una unidad de almacenamiento?

a) CrystalDiskInfo, HDDScan, Clear Disk Info.

b) Excel, Word, PowerPoint.

c) Windows Media Player, VLC, QuickTime.

d) Photoshop, Illustrator, InDesign.

1. ¿Qué detectores tiene la pantalla táctil?

a) Detectores de movimiento.

b) Detectores que permiten conocer la posición del dedo.

c) Detectores de temperatura.

d) Detectores de sonido.

1. ¿Para qué se utiliza un escáner?

a) Realizar fotografías digitales de documentos, diapositivas o transparencias.

b) Reproducir sonido en el ordenador.

c) Navegar por internet.

d) Imprimir documentos en papel.

1. ¿Cuál es la velocidad de transferencia del PCI-E 6.0 en su conector x16?

a) 3.9 GB/s

b) 63 GB/s

c) 7.9 GB/s

d) 126 GB/s

1. ¿Qué son las pruebas de rendimiento?

a) Una técnica para medir el rendimiento de un sistema informático o de sus componentes por separado.

b) Una técnica para medir la cantidad de memoria RAM de un ordenador.

c) Una técnica para diseñar procesadores.

d) Una técnica para reparar fallos de hardware.

1. ¿Qué es Internet de las cosas (IoT)?

a) Pequeños controladores añadidos a objetos cotidianos y conectados a internet.

b) Un proveedor de servicios de internet.

c) Pequeños controladores añadidos a objetos cotidianos, sin conexión a internet.

d) Una red social novedosa, desarrollada por una empresa china.

1. ¿En qué se diferencia la memoria caché de la memoria RAM?

a) La memoria caché es más lenta que la memoria RAM.

b) La memoria caché es de solo lectura, no de escritura.

c) La memoria caché está fuera de la CPU mientras que la memoria RAM suele estar integrada dentro de la CPU.

d) La memoria caché es de menor tamaño y de acceso más rápido.

1. ¿Qué ventaja presentan los dispositivos de almacenamiento externo respecto a los internos?

a) Mayor velocidad de transferencia de datos.

b) Mayor movilidad y facilidad de transporte.

c) Mayor capacidad de almacenamiento.

d) Mayor fiabilidad.

1. ¿Qué es el hardware?

a) El conjunto de datos de un sistema informático.

b) El conjunto de partes físicas de un sistema informático.

c) El conjunto de partes virtuales de un sistema informático.

d) El conjunto de programas de un sistema informático.

1. ¿Qué expresa la ley de Moore?

a) Que cada 2 años se reduce el número de transistores de un microprocesador.

b) Que cada 2 años se incrementa el tamaño de un microprocesador.

c) Que cada 2 años se duplica el número de transistores de un microprocesador.

d) Que cada 2 años se mantiene el mismo número de transistores en un microprocesador.

1. ¿Qué tipo de periférico de salida es una línea braille?

a) Transforma texto del ordenador en una serie de puntos braille para que las personas con discapacidad visual puedan leer en ella.

b) Informa de los estados del ordenador a través de pequeñas luces.

c) Proyecta una imagen fija o en movimiento sobre una pared o una pantalla de proyección.

d) Permite convertir los archivos digitales del ordenador en música o sonido analógico.

1. ¿Cuánto espacio ocupa una película en DVD?

a) De 4 a 8 gigabytes.

b) De 4 a 8 terabytes.

c) De 8 a 32 gigabytes.

d) De 1 a 2 gigabytes.

1. ¿Qué ventaja tiene el uso de micrófono y tarjeta de sonido dedicados en lugar de los micrófonos integrados en otros dispositivos?

a) Mayor facilidad de uso.

b) Mayor calidad de sonido.

c) Menor precio.

d) Mayor portabilidad.

1. ¿Qué es un procesador?

a) Es el "cerebro" del ordenador, donde se realizan las operaciones dictadas por los archivos de datos.

b) Es la "memoria" del ordenador, donde se almacenan los programas y datos que se manejan en un ordenador.

c) Es el "cerebro" del ordenador, donde se realizan las operaciones dictadas por los programas.

d) Son los "sentidos" del ordenador, donde se recogen los datos que el ordenador posteriormente va a almacenar y tratar.

1. ¿Cuántos transistores tiene aproximadamente una CPU de ordenador personal de 2022?

a) De 25 000 millones a 100 000 millones.

b) De 500 millones a 5 000 millones.

c) De 100 millones a 1 000 millones.

d) De 1 000 millones a 10 000 millones.

1. ¿Qué es una palabra?

a) Es un conjunto de 16 bits.

b) Un conjunto de entre 16 y 128 bits, dependiendo del sistema informático.

c) Un conjunto de entre 32 y 64 bits, dependiendo del sistema informático.

d) Es un conjunto de 32 bits.

1. ¿Para qué se utilizan los controladores programables en la industria?

a) Para encender bombillas mediante conexión wifi.

b) Para controlar máquinas expendedoras.

c) Para mover máquinas de forma automática y controlar procesos industriales.

d) Para realizar mediciones de consumo eléctrico a distancia.

1. ¿Para qué sirve el amplificador de sonido en los altavoces para ordenador?

a) Aumentar el nivel de la señal de salida del ordenador y producir sonidos de alto volumen.

b) Ampliar el tamaño de los altavoces para mejorar la calidad del sonido.

c) Conectar el ordenador a la red eléctrica y evitar cortocircuitos.

d) Controlar la temperatura del ordenador y evitar sobrecalentamientos.

1. ¿Para qué se emplea el conector PS/2?

a) Para conectar memorias antiguas.

b) Para conectar teclados y ratones.

c) Para conectar micrófonos y auriculares.

d) Para conectar audio digital.

1. ¿Cuál es la principal función del proyector de vídeo?

a) Imprimir textos y gráficos en papel de manera permanente.

b) Escanear imágenes y convertirlas en archivos digitales.

c) Proyectar una imagen fija o en movimiento sobre una pantalla de proyección.

d) Convertir archivos digitales del ordenador en música o sonido analógico con alta fidelidad.

1. ¿Cómo se accede a un dispositivo de almacenamiento en red?

a) Mediante un disco duro externo.

b) Conectando el dispositivo directamente al ordenador.

c) A través de una red local Ethernet o a través de internet.

d) A través de una conexión inalámbrica Bluetooth.

1. ¿Qué es un ordenador portátil?

a) Un dispositivo de almacenamiento de datos que se puede transportar fácilmente.

b) Un periférico para ordenadores de escritorio.

c) Un ordenador personal capaz de realizar todas las tareas de un ordenador de escritorio, pero con un pequeño tamaño y batería incluida.

d) Un tipo de ordenador especializado en la conexión a internet.

1. ¿Qué es el elemento (4)?



a) Memoria ROM de tipo DIMM.

b) CPU y zócalo.

c) Tarjeta de expansión.

d) Memoria RAM de tipo DIMM.

1. ¿Qué es una CPU?

a) El procesador principal de una red de datos.

b) El procesador principal de una tarjeta gráfica.

c) El procesador principal de un ordenador.

d) El procesador principal de un disco duro.

1. ¿Qué es PCI Express?

a) Un tipo de conector de la placa base para conectar memoria RAM.

b) Un tipo de conector HDMI.

c) Un tipo de conector SATA.

d) Un tipo de conector de la placa base para conectar tarjetas de expansión.

1. La ley de Moore fué formulada ...

a) En 1975 por Gordon Moore

b) En 1965 por Holden Moore

c) En 1975 por Holden Moore

d) En 1965 por Gordon Moore

1. ¿Qué es el bus serial ATA?

a) Es un bus que sirve para conectar pendrives por USB.

b) Es un bus que sirve para conectar unidades de memoria secundaria del ordenador.

c) Es un bus que sirve para conectar sonido digital.

d) Es un tipo de memoria RAM de doble canal.

1. ¿Qué empresa lanzó al mercado el primer teléfono inteligente con pantalla táctil en 2007?

a) Google

b) Microsoft

c) IBM

d) Apple

1. ¿Qué es un pixel en un monitor?

a) Un dispositivo de entrada para el monitor.

b) La unidad de medida del tamaño de un monitor.

c) El punto más pequeño que se puede representar en un monitor.

d) La unidad de medida del tamaño de un monitor.

1. ¿Cómo se mide el tamaño de un monitor?

a) En centímetros de la diagonal de la pantalla visualizadora.

b) En centímetros de la diagonal total del monitor.

c) En pulgadas de la diagonal total del monitor.

d) En pulgadas de la diagonal de la pantalla visualizadora.

1. ¿Cuál es el valor para el prefijo Peta- en el Sistema Internacional de Unidades?

a) 10^12.

b) 10^9.

c) 10^15.

d) 10^18.

1. ¿Qué función tiene el ADC en la tarjeta de sonido?

a) Procesar señales digitales.

b) Transformar señales analógicas en señales digitales.

c) Transformar señales digitales en señales analógicas.

d) Amplificar señales analógicas.

1. ¿Qué función cumple un servidor NAS?

a) Almacenar datos y compartirlos en una red local.

b) Acceder a internet.

c) Realizar copias de seguridad en la nube.

d) Imprimir documentos de forma remota.

1. ¿Cuál es el sistema operativo más común en los ordenadores personales?

a) Android

b) Linux

c) iOS

d) Windows

1. ¿Para qué se utiliza una cámara web?

a) Almacenar información en el ordenador.

b) Capturar imágenes fijas y vídeo para transmitirlos a distancia por internet.

c) Realizar operaciones matemáticas complejas.

d) Imprimir documentos en papel.

1. ¿Cuál es un ejemplo de servicio de almacenamiento en la nube para usuarios particulares?

a) Amazon Web Services.

b) Netflix.

c) Google Drive.

d) Microsoft Azure.

1. ¿Qué es SMART?

a) Es una marca de discos duros y unidades SSD.

b) Es una tecnología que permite detectar fallos tempranos en discos duros y unidades SSD.

c) Es una tecnología que permite aumentar la velocidad de transferencia de datos en discos duros y unidades SSD.

d) Es un programa que permite hacer copias de seguridad de discos duros y unidades SSD.

1. ¿Qué es un servidor de datos NAS?

a) Un tipo de ordenador portátil con una gran capacidad de almacenamiento.

b) Un dispositivo que se utiliza para monitorizar la salud de los usuarios.

c) Un dispositivo que convierte señales digitales en señales analógicas.

d) Un tipo de ordenador dedicado que permite compartir archivos de datos en una red de ordenadores.

1. ¿Qué sistema operativo ejecuta la placa Raspberry Pi?

a) Android

b) Windows

c) Linux

d) iOS

1. ¿Qué ventaja tiene utilizar una tableta gráfica en lugar del ratón para dibujar?

a) La posibilidad de controlar el brillo y contraste de la pantalla del ordenador.

b) La posibilidad de dibujar con mayor precisión y naturalidad.

c) Ninguna, ya que el ratón y la tableta gráfica son equivalentes en términos de dibujo.

d) La posibilidad de navegar más rápidamente por internet.

1. ¿Qué limitaciones tiene el uso de múltiples núcleos en la ejecución de tareas?

a) El uso de múltiples núcleos siempre resulta en una ejecución más rápida de las tareas.

b) La cantidad de núcleos no tiene impacto en la ejecución de tareas.

c) La memoria RAM no es suficiente para soportar múltiples núcleos.

d) Algunas tareas no se pueden compartir entre varios núcleos y la velocidad final no será mayor por muchos núcleos que tenga el procesador.

1. ¿Por qué son útiles las pruebas de rendimiento?

a) Son útiles para medir la cantidad de memoria RAM de un ordenador.

b) Son útiles para diseñar procesadores.

c) Son útiles para reparar fallos de hardware.

d) Son útiles a la hora de comparar procesadores entre sí.

1. ¿Cuántas teclas tiene el teclado estándar de ordenador personal en Europa?

a) 82 teclas.

b) 112 teclas.

c) 102 teclas.

d) 92 teclas.

1. ¿Qué empresa lanzó su ordenador personal con sistema operativo de Microsoft en 1981?

a) Apple

b) IBM

c) Intel

d) Google

1. ¿Qué tipo de láser de lectura/escritura utiliza un DVD?

a) Violeta (405 nm).

b) Rojo (650 nm).

c) Ultravioleta (325 nm).

d) Infrarrojo (780 nm).

1. ¿Cuántos bytes se transmiten por segundo si la velocidad es de 8000 bits/s?

a) 1000 bytes.

b) 1000 bits.

c) 8000 bytes.

d) 64000 bytes.

1. ¿Qué es el almacenamiento en red?

a) Un dispositivo especializado en el almacenamiento de datos al que se accede a través de una red local o internet.

b) Un tipo de almacenamiento externo óptico.

c) Un dispositivo externo que se conecta al ordenador por USB.

d) Un dispositivo interno de almacenamiento interno del ordenador.

1. ¿Qué invento de Joseph Marie Jacquard permitió programar el telar de forma automática?

a) Procesador aritmético.

b) Dispositivos de entrada basados en cinta perforada.

c) Tarjetas perforadas.

d) Máquina analítica.

1. ¿Qué es el TDP en relación con el consumo de energía de un procesador?

a) Es la cantidad de potencia que consume un procesador en máxima carga.

b) Es la cantidad de potencia que consume un procesador en reposo.

c) Es la cantidad de potencia que consume un procesador.

d) Es la cantidad de potencia que consume un procesador en funcionamiento normal.

1. ¿Cuál fue la compañía fundada por Herman Hollerith que se uniría a otras dos compañías para formar la actual IBM?

a) Konrad Zuse Company.

b) Basile Bouchon Company.

c) Tabulating Machine Company.

d) Joseph Jacquard Company.

1. ¿Cuál es el tamaño de palabra en bits de la mayoría de los ordenadores personales actuales?

a) 64 bits.

b) 32 bits.

c) 16 bits.

d) 128 bits.

1. ¿Qué ventaja tiene la refrigeración por aire frente a la refrigeración líquida?

a) Su mayor eficacia en la extracción de calor.

b) Su menor costo.

c) Su menor consumo de energía eléctrica.

d) Su menor ruido producido.

1. ¿Cuál es una aplicación típica de las FPGA?

a) Gestión de bases de datos.

b) Minado de criptomonedas.

c) Procesamiento de texto.

d) Realización de gráficos 3D.

1. ¿Cuántos gigabytes de RAM suele tener un smartphone medio de 2022?

a) De 1 a 2 gigabytes.

b) De 4 a 8 gigabytes.

c) De 32 a 64 gigabytes.

d) De 16 a 32 gigabytes.

1. ¿Cuáles son los sistemas operativos más comunes en los smartphones?

a) Linux y Unix

b) Java y Ruby

c) Android y iOS

d) Windows y macOS

1. ¿Para qué se utilizan principalmente los ordenadores personales de escritorio?

a) Aplicaciones críticas que requieren ordenadores muy fiables y con gran capacidad de almacenamiento.

b) Uso general por una persona.

c) Realizar operaciones bancarias.

d) Compartir archivos de datos en una red de ordenadores.

1. ¿Qué es la memoria caché?

a) Una memoria que almacena los datos de manera temporal mientras hay alimentación eléctrica.

b) Una memoria que se utiliza para almacenar las copias de seguridad de los archivos.

c) Una memoria intermedia que permite acceder a los datos y programas de manera más rápida.

d) Una memoria que almacena los programas de forma permanente.

1. ¿En qué se basa la memoria de una unidad de disco duro?

a) En una memoria RAM.

b) En un chip de memoria flash.

c) En un disco giratorio impregnado con una sustancia magnética.

d) En una memoria ROM.

1. ¿Qué es una caja tipo rack?

a) Una caja utilizada en los ordenadores de escritorio de menor tamaño.

b) Una caja utilizada en los ordenadores portátiles.

c) Una caja utilizada en los ordenadores todo-en-uno.

d) Una caja utilizada para albergar y proteger servidores.

1. ¿Cuántos altavoces se utilizan normalmente en los sistemas estéreo para ordenador?

a) Dos altavoces, uno derecho y otro izquierdo.

b) Cuatro altavoces, dos frontales y dos traseros.

c) Cinco altavoces, dos frontales, dos traseros y uno central.

d) Tres altavoces, uno central y dos laterales.

1. ¿Para qué sirve el zócalo DIMM?

a) Para conectar módulos de memoria RAM a la placa base.

b) Para conectar discos duros a la placa base.

c) Para conectar la tarjeta gráfica a la placa base.

d) Para conectar el microprocesador a la placa base.

1. ¿Cuál es el precio aproximado de una unidad de memoria USB con mayor capacidad que un Blu-ray en 2022?

a) 18 €.

b) 5 €.

c) 100 €.

d) 200 €.

1. ¿Qué tipo de tecnología se utilizó en los ordenadores desarrollados durante la segunda guerra mundial?

a) Válvulas de vacío

b) Relés electromecánicos

c) Transistores semiconductores

d) Mecanismos de relojería

1. ¿Qué tipo de conexión utiliza el conector VGA?

a) Señales digitales

b) Ninguna de las anteriores

c) Señales analógicas

d) Señales mixtas

1. ¿Qué es una tableta?

a) Un dispositivo de comunicación que solo permite llamadas telefónicas.

b) Un periférico para ordenadores de escritorio.

c) Un sistema operativo para ordenadores de escritorio.

d) Un pequeño ordenador basado en una pantalla táctil.

1. ¿Qué ventaja tienen los SSD sobre los discos duros?

a) Son más económicos.

b) Son menos propensos a sufrir ataques de ransomware.

c) Tienen una capacidad de almacenamiento mayor.

d) Son más rápidos, resistentes y de menor tamaño.

1. El sistema de entrada/salida ...



a) conecta el ordenador interiormente y transporta información.

b) el "cerebro" del ordenador, el elemento que procesa los programas y los datos.

c) se encarga de la entrada de datos al ordenador, la salida de datos y el almacenamiento externo.

d) conecta el ordenador con el exterior y transporta información.

1. ¿Qué estándar de wifi puede transmitir a velocidades mayores de 60 Mbyte/s hasta distancias de 100 metros?

a) 802.11a

b) 802.11ax

c) 802.11b

d) 802.11g

1. ¿Para qué se utilizan los discos duros?

a) Para almacenar programas y datos de forma permanente.

b) Para expandir la memoria RAM del ordenador.

c) Para aumentar la velocidad del procesador.

d) Para ejecutar programas en el sistema operativo.

1. ¿Qué significa FPGA?

a) Lenguaje de programación orientado a objetos

b) Sistema de almacenamiento de datos en la nube

c) Procesador basado en puertas lógicas programables

d) Sistema de comunicaciones inalámbricas

1. ¿Cuál es el costo aproximado de un disco de Blu-ray?

a) 0,90 €.

b) 0,40 €.

c) 18 €.

d) 100 €.

1. ¿Existen coprocesadores matemáticos especializados en multimedia?

a) Sí, se llaman MP4 y aceleran la reproducción de audio y video.

b) Sí, se llaman MP3 y aceleran la reproducción de audio.

c) Sí, se llaman coprocesadores MMX.

d) No, todos los coprocesadores son iguales.

1. ¿Por qué los dispositivos de gama alta suelen tener una pobre relación capacidad-precio?

a) Porque su relación capacidad-precio es la misma que en los dispositivos de gama baja.

b) Porque su relación capacidad-precio es demasiado alta.

c) Porque su precio es demasiado alto en relación con su capacidad o rendimiento.

d) Porque su capacidad o rendimiento es demasiado baja en relación con su precio.

1. ¿Qué ventaja proporciona el uso de un sistema RAID?

a) Disminución de la velocidad de transferencia total y aumento de la capacidad total de almacenamiento.

b) Aumento de la velocidad de transferencia total y aumento de la capacidad total de almacenamiento.

c) Aumento de la velocidad de transferencia total y disminución de la capacidad total de almacenamiento.

d) Reducción del precio de los discos duros.

1. ¿Por qué se sigue utilizando el conector VGA en ordenadores y monitores actuales?

a) Para mantener la compatibilidad con dispositivos antiguos

b) Porque ofrece mejores prestaciones que los conectores digitales

c) Ninguna de las anteriores

d) Porque es más robusto que los conectores digitales

1. ¿Cuál es la finalidad de los búfer de datos en los dispositivos de entrada/salida y medios de almacenamiento?

a) Realizar operaciones de procesamiento complejas.

b) Proteger ante el deterioro los datos almacenados en los dispositivos de entrada/salida.

c) Acelerar la transferencia de datos y evitar que se pierdan durante una transferencia irregular.

d) Controlar el acceso a los dispositivos de entrada/salida.

1. ¿Cuántos núcleos suele tener un procesador de tamaño medio para ordenador personal de 2022?

a) De 1 a 2 núcleos.

b) De 32 a 128 núcleos.

c) De 2 a 4 núcleos.

d) De 6 a 12 núcleos.

1. ¿Cuál es la velocidad de conexión típica por Ethernet con el router?

a) De 10 megabit/s a 100 megabit/s.

b) De 100 megabit/s a 1 gigabit/s.

c) De 1 gigabit/s a 10 gigabit/s.

d) De 10 gigabit/s a 100 gigabit/s.

1. ¿Qué tecnología utiliza un sistema RAID 5 para proteger los datos en caso de fallo de una unidad?

a) Se utiliza una unidad de estado sólido porque es más rápida que los discos duros tradicionales.

b) Se utiliza uno de los discos RAID para realizar backup de seguridad.

c) Se utiliza uno de los discos RAID para almacenar datos redundantes de paridad.

d) Se utiliza una unidad óptica.

1. ¿Qué es la memoria caché?

a) Un dispositivo de almacenamiento permanente que contiene la información con la que el procesador está trabajando.

b) Una memoria de acceso aleatorio que no pierde sus datos al apagar el ordenador.

c) Una memoria de almacenamiento secundario para programas y datos.

d) Un tipo de memoria rápida que almacena temporalmente los contenidos leídos de la memoria RAM.

1. ¿Cuál es la diferencia principal entre una tableta y un teléfono inteligente?

a) Los periféricos que pueden añadirse.

b) El tamaño de la pantalla.

c) La capacidad de conectarse a internet.

d) El sistema operativo.

1. ¿Cuál es la distancia máxima que los cables de cobre de Ethernet suelen soportar?

a) 50 metros

b) 1 kilómetro

c) 100 metros

d) 300 metros

1. ¿Qué ventajas ofrecen los coprocesadores matemáticos especializados en multimedia?

a) Permiten trabajar velozmente y sin problemas con video en alta definición.

b) Permiten enviar y recibir información por internet a gran velocidad.

c) Permiten almacenar y reproducir gran cantidad de archivos de ofimática.

d) Permiten mostrar imágenes y vídeos en 3D.

1. ¿Para qué se utiliza una TPU?

a) Para calcular operaciones matemáticas complejas.

b) Para manejar programas ofimáticos o navegar por internet.

c) Para realizar operaciones de dibujo en tres dimensiones.

d) Para acelerar procesos de inteligencia artificial como el reconocimiento facial o el procesamiento de voz.

1. ¿En qué década comenzó a ser utilizada de forma masiva la red Arpanet, limitada a universidades, centros de cálculo o bases militares?

a) En la década de 1980

b) En la década de 1970

c) En la década de 1990

d) En la década de 1960

1. ¿Cuáles son las consecuencias del overclocking en un procesador?

a) Menor consumo energético y aumento del rendimiento.

b) No tiene ningún efecto en el procesador.

c) Mayor consumo energético y la posibilidad de fallos en el sistema.

d) Reducción de la velocidad de reloj y disminución del rendimiento.

1. ¿Cuándo aparecieron los SSD en el mercado?

a) Desde 1998.

b) Desde 2009.

c) Desde 1989.

d) Desde 1956.

1. ¿Cuál es la desventaja de la memoria RAM?

a) Es muy lenta y ralentiza la velocidad de la CPU.

b) Pierde sus datos cuando se apaga la alimentación del ordenador.

c) No tiene suficiente capacidad de almacenamiento.

d) Es más barata que las memorias de almacenamiento secundario.

1. ¿Por qué se han popularizado las descargas de programas por internet?

a) Porque los discos ópticos son una alternativa más cómoda y rápida.

b) Porque la velocidad de descarga por internet ha aumentado mucho y resulta más barata y cómoda que un disco óptico.

c) Porque la velocidad de descarga por internet ha disminuido mucho y resulta más barata y cómoda que un disco óptico.

d) Porque los programas descargados por internet tienen una mayor capacidad de almacenamiento que los discos ópticos.

1. ¿Qué es la informática?

a) La ciencia que se encarga del estudio de la física de los ordenadores.

b) La ciencia que se encarga de estudiar las técnicas, tecnologías y herramientas necesarias para recopilar, almacenar, procesar y transmitir hardware.

c) La ciencia que se encarga del estudio de la historia de los ordenadores.

d) La ciencia que se encarga de estudiar las técnicas, tecnologías y herramientas necesarias para recopilar, almacenar, procesar y transmitir información.

1. ¿Qué es la refrigeración por aire?

a) Una técnica de enfriamiento que utiliza ventiladores para extraer el calor generado por los circuitos.

b) Una técnica de enfriamiento que utiliza aire caliente para enfriar los componentes.

c) Una técnica de enfriamiento que utiliza agua como medio refrigerante.

d) Una técnica de enfriamiento que utiliza hielo seco para enfriar los componentes.

1. ¿Cuál es la principal ventaja de las redes wifi?

a) Tiene una velocidad mayor que la fibra óptica

b) Puede alcanzar mayores distancias que la fibra óptica

c) Es más segura que las conexiones por cable

d) No necesita cables para realizar las conexiones

1. ¿Qué se puede construir con las puertas lógicas programables de una FPGA?

a) Un circuito estándar que se adapte a todas las necesidades.

b) Un dispositivo de almacenamiento de datos.

c) Un sistema operativo para ordenadores.

d) Un circuito a medida de las necesidades del usuario.

1. ¿Por qué es importante que la fuente de alimentación tenga suficiente potencia y corriente?

a) Para regular la temperatura del ordenador.

b) Para alimentar todos los componentes del ordenador y la tarjeta gráfica.

c) Para reducir el consumo de energía eléctrica del ordenador.

d) Para proteger el ordenador de apagones eléctricos.

1. ¿Qué es el elemento (6)?



a) Lector de tarjetas de memoria.

b) Disco duro.

c) Ventilador de la caja.

d) Fuente de alimentación.

1. ¿Qué ventaja tienen las memorias Flash incluidas en las unidades SSD?

a) Son más lentas pero de mayor capacidad.

b) Son más rápidas y de mayor capacidad.

c) Son más baratas y más sencillas.

d) Son más rápidas pero de menor capacidad.

1. ¿Cómo se denominan los ordenadores personales de altas prestaciones?

a) Estación de trabajo

b) Servidor de datos NAS

c) Netbook

d) Mainframe

1. ¿Qué ventaja tiene un procesador de 64 bits en comparación con uno de 32 bits?

a) Es más fácil de programar y mantener.

b) Puede manejar más memoria y procesar información más rápido.

c) Es compatible con más dispositivos y sistemas operativos.

d) Es más económico y consume menos energía eléctrica.

1. ¿Cuál es la función de los periféricos de salida en un ordenador?

a) Recoger información del exterior.

b) Almacenar información en el ordenador.

c) Exteriorizar la información del ordenador.

d) Procesar información en el ordenador.

1. ¿Qué tipo de estándar es el conector VGA?

a) Para transferir tanto vídeo como audio con señales digitales

b) Para comunicar la tarjeta gráfica del ordenador con el monitor de vídeo o con el proyector

c) Ninguna de las anteriores

d) Para comunicar vídeo que utiliza señales tanto analógicas como digitales

1. ¿En qué se diferencia la memoria ROM de la memoria RAM?

a) La ROM es de solo escritura y no pierde la información al apagar el ordenador.

b) La ROM es de solo lectura y no pierde la información al apagar el ordenador.

c) La ROM es más rápida que la RAM.

d) La RAM es de solo lectura y no pierde la información al apagar el ordenador.

1. ¿Qué son SPECint y SPECfp?

a) Son programas de edición de texto.

b) Son juegos de video populares.

c) Son benchmarks para medir el rendimiento de computadoras.

d) Son lenguajes de programación.

1. ¿Qué función tiene la pantalla táctil?

a) Permite tanto la salida como la entrada de datos.

b) No permite ni la salida ni la entrada de datos.

c) Solo permite la salida de datos.

d) Solo permite la entrada de datos.

1. ¿Cuál es el valor para el prefijo kilo- en el Sistema Internacional de Unidades?

a) 10^3.

b) 10^12.

c) 10^9.

d) 10^6.

1. ¿Qué tecnología es considerada obsoleta actualmente?

a) Memorias USB.

b) Discos duros.

c) Cintas magnéticas.

d) Discos flexibles.

1. ¿Cuál es la limitación que se espera que impida seguir fabricando transistores más pequeños?

a) Los efectos mecánicos.

b) Los efectos magnéticos.

c) Los efectos cuánticos.

d) Los efectos térmicos.

1. ¿Para qué se utiliza el motor de vibración en los smartphones?

a) Reproducir música.

b) Indicar eventos de forma silenciosa.

c) Sacar fotografías.

d) Realizar llamadas.

1. ¿Es SMART capaz de detectar todos los fallos posibles en una unidad de almacenamiento?

a) Sí, es capaz de detectar cualquier fallo posible en una unidad de almacenamiento.

b) No, pero permite avisar ante la mayoría de los fallos debidos a una degradación de la unidad.

c) No, solo puede detectar fallos en unidades de almacenamiento de unidades SSD, pero no en discos duros.

d) No, solo puede detectar fallos en unidades de almacenamiento de discos duros, pero no en unidades SSD.

1. ¿Cómo se denominan los controladores programables especializados utilizados en la industria?

a) PLC y SCADA.

b) Controladores de automatización.

c) Arduino UNO.

d) Raspberry Pi.

1. ¿Qué programa se almacena en la memoria del BIOS de un ordenador personal?

a) Sistema Operativo del usuario.

b) Juegos.

c) Aplicaciones de usuario.

d) Sistema Básico de Entrada Salida.

1. ¿Qué es la caja del ordenador?

a) El dispositivo que permite la conexión del monitor al ordenador.

b) Un dispositivo que permite al ordenador conectarse a una red inalámbrica.

c) La estructura metálica o plástica que alberga y protege los componentes del ordenador.

d) El sistema encargado de proporcionar energía eléctrica a los componentes del ordenador.

1. ¿Qué dispositivos suelen tener un búfer de lectura?

a) Dispositivos de vídeo como monitores y proyectores.

b) Dispositivos de entrada como teclados o ratones.

c) Dispositivos de impresión como impresoras láser o de inyección de tinta.

d) Dispositivos de audio como altavoces o auriculares.

1. La memoria RAM, es la encargada de ...



a) almacenar los programas y los datos para que el procesador pueda trabajar con ellos.

b) almacenar a largo plazo los programas y los datos, aunque el ordenador esté apagado.

c) procesar los programas y los datos.

d) transportar los datos desde la memoria ROM hasta la CPU.

1. ¿Cuándo apareció la empresa Google con un buscador que facilitaba enormemente las búsquedas de páginas web en internet?

a) En 2005

b) En 1998

c) En 2008

d) En 1995

1. ¿En qué tipo de dispositivos se están incorporando capacidades semejantes a las de las TPU?

a) En los discos duros de ordenadores personales.

b) En los procesadores de los teléfonos inteligentes.

c) En las CPU de los ordenadores personales.

d) En las tarjetas gráficas de ordenadores personales.

1. ¿Para qué se utilizan los conectores de audio analógicos?

a) Para intercambio de datos de audio digital.

b) Para dar conexión de datos y alimentación a dispositivos de audio.

c) Para conectar teclados y ratones.

d) Para conectar micrófonos y auriculares.

1. ¿Qué permitió el diseño abierto del ordenador personal de IBM lanzado en 1981?

a) Que el ordenador fuera más barato que sus competidores.

b) Que el sistema operativo fuera gratuito.

c) Que otras compañías fabricasen ordenadores clónicos compatibles.

d) Que se pudiese utilizar en empresas y no solo a nivel personal.

1. ¿Cuándo apareció el ordenador TRADIC que utilizó la nueva tecnología de los transistores?

a) 1954

b) 1945

c) 1964

d) 1974

1. ¿Qué es un ordenador?

a) Es una máquina que se utiliza para enviar correos electrónicos.

b) Es una máquina que realiza cálculos matemáticos.

c) Es una máquina que se utiliza para jugar con videojuegos.

d) Es una máquina que tiene la capacidad de calcular, ordenar y clasificar grandes cantidades de datos.

1. ¿Cuál es una de las desventajas de la cinta magnética?

a) Su baja velocidad de transferencia de datos.

b) Su acceso secuencial a la información.

c) Su baja capacidad de almacenamiento.

d) Su alto costo por gigabyte.

1. ¿Cuál es la unidad de medida de la velocidad de transporte?

a) Kilobyte.

b) Megabyte.

c) Bit/s.

d) Byte/s.

1. ¿Qué es un DSP?

a) Un procesador especializado en ejecutar operaciones numéricas relacionadas con el procesamiento de texto.

b) Un procesador especializado en ejecutar operaciones numéricas relacionadas con el tratamiento de señales de radio.

c) Un procesador especializado en ejecutar operaciones numéricas relacionadas con el tratamiento de señales.

d) Un procesador especializado en ejecutar operaciones numéricas relacionadas con el tratamiento de señales de audio y vídeo.

1. ¿Qué desventaja tiene el conector HDMI respecto a otros conectores de vídeo?

a) Ofrece peores prestaciones

b) Es más frágil

c) Utiliza señales analógicas

d) Ninguna de las anteriores

1. ¿Cómo detecta el ratón los movimientos en el entorno gráfico?

a) Detecta los movimientos mediante un micrófono.

b) Detecta los movimientos mediante un escáner de huellas digitales.

c) Detecta los movimientos en dos dimensiones sobre una superficie plana en la que se apoya.

d) Detecta los movimientos mediante una cámara de reconocimiento facial.

1. ¿Cuánto espacio puede ocupar un mensaje de texto?

a) Alrededor de 10 gigabytes.

b) Algunas decenas de bytes.

c) Alrededor de 10 kilobytes.

d) Alrededor de 10 megabytes.

1. ¿En qué se basa la tecnología de la memoria en tarjeta SD?

a) En la tecnología de las unidades de memoria USB.

b) En la tecnología de los discos duros.

c) En la tecnología de los discos ópticos.

d) En la tecnología de las cintas magnéticas.

1. ¿Cuál es la diferencia fundamental entre las distintas tecnologías de almacenamiento óptico?

a) El diámetro de los discos.

b) La forma en que se graban las marcas en la lámina de material metálico plateado.

c) El láser de lectura/escritura utilizado.

d) La capacidad de almacenamiento y la velocidad de transferencia.

1. ¿Para qué es útil conocer los FLOPS de una máquina?

a) Medir la capacidad de almacenamiento de un disco duro.

b) Evaluar el rendimiento de la tarjeta de sonido.

c) Medir la velocidad de la conexión a Internet.

d) Resolver problemas científicos y de cálculo intensivo.

1. ¿Por qué se elige la clavija macho para el cable y la clavija hembra para el equipo?

a) Porque los pines macho de los cables se pueden romper y es más barato reemplazar un cable que reemplazar un equipo.

b) Porque los conectores macho son más baratos que los hembra.

c) Porque los pines hembra de los cables se pueden romper o doblar con mayor facilidad que los agujeros macho de los equipos.

d) Porque los conectores macho son más resistentes que los hembra.

1. ¿Para qué se utilizó el Colossus Mark I, fabricado por los británicos en 1944?

a) Para crear, ordenar y tabular tarjetas perforadas del censo.

b) Para descifrar los mensajes de la máquina de cifrado alemana enigma.

c) Para realizar cualquier tipo de cálculo matemático complejo.

d) Para calcular tablas de tiro balístico.

1. ¿Qué son los ordenadores de una sola placa (SBC)?

a) Una herramienta de programación de software para ordenadores.

b) Una herramienta para la construcción de ordenadores.

c) Ordenadores completos en una sola placa de circuito impreso de tamaño reducido.

d) Componentes periféricos de un ordenador más grande.

1. ¿Cuál es la principal desventaja de la refrigeración líquida frente a la refrigeración por aire?

a) Su mayor consumo de energía eléctrica.

b) Su elevado precio.

c) Su mayor ruido producido.

d) Su menor eficacia en la extracción de calor.

1. ¿Qué prefijo del Sistema Internacional de Unidades representa una cantidad de 1 000?

a) Mega-.

b) Giga-.

c) Kilo-.

d) Peta-.

1. ¿Qué año se lanzó el Blu-ray?

a) 1985.

b) 2005.

c) 2015.

d) 1996.

1. ¿Qué función tiene el magnetómetro?

a) Situar el norte como lo hace una brújula.

b) Medir aceleraciones.

c) Detectar el movimiento al andar o correr.

d) Conocer la temperatura de la batería del smartphone.

1. ¿Cuál es la ventaja de una cámara web para las reuniones virtuales?

a) Permite la transferencia de archivos grandes.

b) Permite la comunicación visual en tiempo real entre los participantes.

c) Aumenta la privacidad de los participantes.

d) Reduce la necesidad de conexión a Internet.

1. ¿Cuál es una de las aplicaciones de un DSP en la música?

a) Creación de efectos de sonido para películas.

b) Ajustes de auto-tune en la voz de los cantantes.

c) Composición automática de canciones.

d) Creación de partituras musicales a partir de grabaciones.

1. ¿Qué tipo de operaciones puede realizar una CPU?

a) Lógicas, de sonido y de movimiento de datos.

b) De sonido, aritméticas y de movimiento de datos.

c) De sonido, gráficas y de movimiento de datos.

d) Lógicas, aritméticas y de movimiento de datos.

1. ¿Cuál es la razón principal del declive del uso de los discos ópticos?

a) El crecimiento exponencial de la capacidad de almacenamiento de los discos duros y las memorias USB.

b) La dificultad de lectura y escritura de los discos ópticos.

c) El alto costo de los discos ópticos en comparación con otros dispositivos de almacenamiento.

d) La falta de versatilidad de los discos ópticos.

1. ¿Qué tecnología desarrolló Herman Hollerith para el censo de los Estados Unidos de América de 1890?

a) La máquina mecánica programable analítica.

b) Dispositivos de entrada basados en tarjetas perforadas.

c) Procesamiento de tarjetas perforadas para la tabulación de datos.

d) El ordenador general para la tabulación de datos censales.

1. ¿Qué memoria USB tendrá más capacidad por cada euro de su precio?

a) Una memoria de 512 gigabytes.

b) Una memoria de 128 gigabytes.

c) Una memoria de 64 gigabytes.

d) Una memoria de 32 gigabytes.

1. ¿En qué se basan actualmente los superordenadores?

a) En la tecnología de ordenadores personales de altas prestaciones

b) En la tecnología de mainframes

c) En la tecnología de clúster de ordenadores

d) En la tecnología de ordenadores portátiles y tabletas

1. ¿Qué ley influye en el aumento de la capacidad máxima de las memorias USB con el tiempo?

a) Ley de Newton.

b) Ley de Moore.

c) Ley de Boyle-Mariotte.

d) Ley de Faraday.

1. ¿Dónde se suelen encontrar los búfer de datos?

a) Dentro de los periféricos de entrada/salida y medios de almacenamiento.

b) En los dispositivos de red y routers.

c) En los cables de conexión entre dispositivos.

d) En los procesadores y tarjetas gráficas.

1. ¿Qué es el RTC o reloj en tiempo real?

a) Un dispositivo que se utiliza para mantener la conexión a internet.

b) Un circuito integrado que mantiene la fecha y hora actual mientras el ordenador está encendido.

c) Un componente que se utiliza para aumentar el rendimiento del procesador.

d) Un circuito integrado que mantiene la fecha y hora actual aunque el ordenador esté apagado.

1. ¿Qué tipo de pila se utiliza para alimentar el RTC?

a) Una pila alcalina AA.

b) Una batería de ácido-plomo.

c) Una pila recargable.

d) Una pila de tipo botón.

1. ¿Qué es el puntero o flecha en la pantalla del ordenador?

a) Es una herramienta para imprimir documentos.

b) Es un dispositivo para escuchar música en el ordenador.

c) Es un tipo de teclado especial para videojuegos.

d) Es un puntero que muestra los movimientos del ratón.

1. ¿Cuál es la función principal de los microcontroladores?

a) Realizar cálculos complejos para la CPU principal.

b) Procesar información de audio y vídeo.

c) Procesar gráficos en tres dimensiones.

d) Controlar periféricos y automatizar dispositivos cotidianos.

1. ¿Cuál es la principal ventaja de las memorias USB en comparación con los discos ópticos?

a) Son más duraderas que los discos ópticos.

b) Tienen una mayor capacidad de almacenamiento que los discos ópticos.

c) Son más versátiles y fáciles de leer y escribir.

d) Son más baratas que los discos ópticos.

1. ¿Qué alternativas han aparecido al ratón en informática?

a) El escáner de huellas digitales.

b) La pantalla táctil.

c) El micrófono.

d) La cámara de reconocimiento facial.

1. ¿Para qué tipo de aplicaciones se utilizan principalmente los mainframes?

a) Edición de vídeo y fotografía.

b) Videojuegos.

c) Navegación web.

d) Aplicaciones críticas que requieren ordenadores muy fiables y con gran capacidad de almacenamiento.

1. ¿Qué servicios permite el GPS en los teléfonos inteligentes?

a) Mensajería instantánea, videollamadas, correos electrónicos.

b) Ninguna de las anteriores.

c) Navegación punto a punto, localización de amigos cercanos, cálculo de recorridos para runners.

d) Juegos, descargas de música, películas y libros electrónicos.

1. ¿Qué tipo de estándar es el conector DVI?

a) Para transferir tanto vídeo como audio con señales digitales

b) Para comunicar la tarjeta gráfica del ordenador con el monitor de vídeo o con el proyector

c) Para comunicar vídeo que utiliza señales tanto analógicas como digitales

d) Para transferir datos con unidades de almacenamiento externas

1. ¿Qué técnica se puede combinar con los escáneres para transformar un texto en formato imagen a un texto digitalizado?

a) HDMI o Interfaz Multimedia de Alta Definición.

b) USB o Bus Universal en Serie.

c) GPS o Sistema de Posicionamiento Global.

d) OCR o Reconocimiento Óptico de Caracteres.

1. ¿Cuántos vatios consume una CPU típica de un teléfono inteligente en funcionamiento normal?

a) Alrededor de 5 vatios.

b) Alrededor de 50 vatios.

c) Alrededor de 500 vatios.

d) Alrededor de 100 vatios.

1. ¿Cuáles son las frecuencias típicas de los procesadores actuales para ordenadores personales y teléfonos inteligentes?

a) Desde los 5000MHz hasta los 8000MHz.

b) Desde los 1000MHz hasta los 4000MHz.

c) Desde los 100MHz hasta los 400MHz.

d) Desde los 2000MHz hasta los 6000MHz.

1. ¿Qué tipo de ordenador suele denominarse como "PC"?

a) Microordenador de escritorio

b) Ordenador portátil

c) Mainframe

d) Tableta

1. ¿Cuál es la principal ventaja del almacenamiento en red?

a) Almacenar grandes cantidades de datos en un solo dispositivo.

b) No necesitar conexión a internet para acceder a la información.

c) Acceder a la información más rápidamente.

d) Optimizar y compartir información y recursos de almacenamiento entre varios ordenadores.

1. ¿Cuáles son las empresas más conocidas en la fabricación de CPU para ordenadores personales y servidores?

a) Dell y Lenovo.

b) Intel y AMD.

c) Apple y Samsung.

d) IBM y HP.

1. ¿Qué voltaje y tipo de corriente utiliza la fuente de alimentación para alimentar a los componentes del ordenador?

a) Alta tensión y corriente alterna.

b) Baja tensión y corriente alterna.

c) Baja tensión y corriente continua.

d) Alta tensión y corriente continua.

1. ¿Qué es un búfer de datos?

a) Una aplicación de procesamiento de texto.

b) Una impresora de alta velocidad.

c) Un espacio de memoria temporal que almacena datos de lectura o escritura.

d) Un dispositivo de almacenamiento externo.

1. ¿Para qué sirve la memoria caché?

a) Para almacenar los datos permanentemente aún después de apagar el ordenador.

b) Para reducir el tiempo de acceso a los datos y programas ubicados en la memoria RAM que se utilizan con más frecuencia.

c) Para almacenar todos los programas y datos que se están ejecutando simultáneamente en el ordenador.

d) Para aumentar la capacidad de almacenamiento del ordenador.

1. ¿Qué función cumple la refrigeración por aire en los ordenadores más potentes?

a) Aumentar la velocidad de los ventiladores.

b) Generar calor adicional para aumentar su potencia.

c) Enfriar la superficie externa de los componentes.

d) Extraer el calor generado por sus circuitos.

1. ¿Qué significa la palabra "computador"?

a) Es una palabra que se utiliza para referirse a una máquina que se utiliza para hacer llamadas telefónicas.

b) Es una palabra que se utiliza para referirse a una máquina que se utiliza para enviar correos electrónicos.

c) Es una palabra que se utiliza en el mundo anglosajón y en Latinoamérica para referirse a una persona dedicada a realizar cálculos matemáticos.

d) Es una palabra que se utiliza en el mundo anglosajón y en Latinoamérica para referirse a las máquinas que realizan cálculos matemáticos.

1. ¿Cómo afecta el número de núcleos en la capacidad de procesamiento de un procesador?

a) El número de núcleos no tiene impacto en la capacidad de procesamiento.

b) Cuantos más núcleos tenga un procesador, menor será su velocidad de procesamiento.

c) Un procesador con un solo núcleo es más rápido que uno con múltiples núcleos.

d) Cuantos más núcleos tenga un procesador, más operaciones podrá realizar en paralelo.

1. ¿Qué permite conocer el acelerómetro en aplicaciones médicas?

a) La predicción de la aparición de Alzheimer.

b) La medición de la presión arterial.

c) La detección de enfermedades cardíacas.

d) La evaluación de la salud dental.

1. ¿Por qué las memorias de almacenamiento primario son importantes?

a) Porque contienen la información con la que el procesador está trabajando.

b) Porque son más lentas que las memorias secundarias.

c) Porque son capaces de realizar cálculos con la información.

d) Porque son más baratas que las memorias secundarias.

1. ¿Qué son los hilos de ejecución de un procesador?

a) Son la cantidad de núcleos de un procesador.

b) Son la cantidad de programas que se pueden ejecutar a la vez.

c) Son la cantidad de accesos físicos a memoria RAM que tiene un procesador.

d) Son programas que solo se ejecutan en un núcleo del procesador.

1. ¿Qué es la memoria RAM?

a) Una memoria de almacenamiento permanente para los programas y datos que maneja la CPU.

b) Una memoria que se utiliza para guardar archivos de forma permanente.

c) La memoria interna de un disco duro.

d) Una memoria de almacenamiento temporal para los programas y datos que maneja la CPU.

1. ¿Dónde suele estar integrada la memoria caché en la actualidad?

a) Dentro del propio procesador.

b) Dentro de la memoria RAM.

c) Dentro del disco duro.

d) Dentro de la placa base del ordenador.

1. ¿Cuál es la función principal de la tarjeta de sonido?

a) Procesar señales digitales para que el ordenador reproduzca sonidos.

b) Transformar señales analógicas en señales digitales y viceversa.

c) Aumentar el nivel de la señal de salida del ordenador.

d) Amplificar y enviar señales analógicas a unos altavoces.

1. ¿Puede un monitor ser considerado un periférico de entrada?

a) Sí, siempre.

b) No, nunca.

c) Solo si se conecta a una tableta.

d) Sí, si es táctil.

1. ¿Qué efecto tiene una mayor velocidad de reloj en el rendimiento de un procesador?

a) Lo hace más lento si el resto de parámetros se mantienen iguales.

b) No tiene ningún efecto en el rendimiento del procesador.

c) Aumenta el consumo energético pero no afecta al rendimiento.

d) Lo hace más rápido si el resto de parámetros se mantienen iguales.

1. ¿Cómo se suelen representar los iconos de grabación de datos en disco en los programas actuales?

a) Con el icono de un disco duro de 5 1/4 pulgadas.

b) Con el icono de una memoria USB.

c) Con el icono de un disco flexible de 3 1/2 pulgadas.

d) Con el icono de un disco óptico.

1. ¿Cuáles son las aplicaciones típicas de un DSP?

a) Tratamiento en tiempo real de señales de radio y televisión.

b) Tratamiento de señales de radio y procesamiento de audio.

c) Tratamiento de señales de texto y procesamiento de datos.

d) Tratamiento en tiempo real de señales de audio, voz, imagen, vídeo, etc.

1. ¿Qué es una TPU?

a) Una unidad de almacenamiento de datos utilizada en ordenadores personales.

b) Una unidad de procesamiento gráfico especializada en cálculos matemáticos de vectores gráficos.

c) Una unidad de procesamiento tensorial dedicada al cálculo intensivo de operaciones de redes neuronales.

d) Una unidad de procesamiento central especializada en cálculos de punto flotante.

1. ¿Qué es un coprocesador matemático?

a) Un tipo de procesador especializado en almacenar datos.

b) Un tipo de procesador especializado en realizar operaciones lógicas.

c) Un tipo de procesador especializado en realizar operaciones matemáticas en coma flotante.

d) Un tipo de procesador especializado en mostrar imágenes en pantalla.

1. ¿Cuál es una desventaja de la fibra óptica?

a) Su menor velocidad de transmisión

b) Su facilidad de instalación

c) Su mayor costo

d) Su menor alcance

1. ¿Qué es el elemento (5)?



a) Tarjetas de expansión sobre ranura DIMM

b) Tarjetas de memoria RAM sobre ranura DIMM

c) Tarjetas de expansión sobre ranura PCI

d) Tarjetas de expansión sobre zócalo de CPU

1. ¿Cuál es el precio por terabyte de un HDD de 2022 en comparación con el de un SSD?

a) 140€/TB de un HDD frente a 24€/TB de un SSD.

b) 140€/TB de un HDD frente a 50€/TB de un SSD.

c) 24€/TB de un HDD frente a 140€/TB de un SSD.

d) 50€/TB de un HDD frente a 140€/TB de un SSD.

1. ¿Por qué los discos ópticos ya no son rentables para almacenar grandes cantidades de datos?

a) Los discos ópticos son más duraderos que los discos duros.

b) Los discos ópticos son más fáciles de usar que los discos duros.

c) Los discos ópticos tienen una mayor velocidad de transferencia de datos.

d) La capacidad de los discos duros ha crecido y su costo de almacenamiento ha bajado mucho.

1. ¿Cuál fue la principal ventaja de los dispositivos de almacenamiento óptico en el momento en que salieron al mercado?

a) Tenían más capacidad que los discos duros y bajo precio.

b) Eran más duraderos que los discos duros.

c) Eran más rápidos que los discos duros.

d) Eran más fáciles de usar que los discos duros.

1. ¿Qué tecnología predomina actualmente en los monitores de ordenador?

a) Monitores CRT.

b) Pantallas OLED o AMOLED.

c) Pantallas planas de cristal líquido (LCD).

d) Pantallas de plasma.

1. ¿Cuál es la principal desventaja de los SSD en comparación con los HDD?

a) Menor resistencia a un gran número de escrituras.

b) Menor velocidad de transferencia.

c) Mayor ruido generado.

d) Mayor tamaño físico.

1. ¿Qué es el GPS?

a) Un sistema de posicionamiento global que utiliza satélites artificiales.

b) Un sistema de comunicación por radio.

c) Un sistema de intercambio de archivos entre ordenadores.

d) Una red de cámaras de vigilancia.

1. ¿Qué dispositivos están afectados por la ley de Moore?

a) Dispositivos de comunicación como los teléfonos móviles.

b) Dispositivos mecánicos como los relojes.

c) Dispositivos basados en transistores como la memoria RAM y la memoria Flash.

d) Dispositivos ópticos como los CD-ROM, DVD y Bluray.

1. ¿Qué sistema informático totalmente programable creó Konrad Zuse en 1936, basado en relés electromecánicos?

a) El ordenador Z1

b) La máquina analítica

c) El ordenador Colossus Mark I

d) El ordenador ENIAC

1. ¿Cuál es la ventaja de la memoria caché?

a) Permite almacenar las copias de seguridad de los archivos.

b) Permite almacenar los programas de forma permanente.

c) Permite almacenar los nanocuantos de manera temporal.

d) Permite acceder a los datos de manera más rápida mientras se están procesando.

1. ¿Cuál es el valor para el prefijo Giga- en el Sistema Internacional de Unidades?

a) 10^6.

b) 10^9.

c) 10^3.

d) 10^12.

1. ¿Cuál es la diferencia de precio por gigabyte entre una memoria RAM y un disco duro de 2022?

a) Ambos tienen el mismo precio de 2€/gigabyte.

b) Una memoria RAM cuesta 5€/gigabyte y un disco duro cuesta 0,02€/gigabyte.

c) Una memoria RAM cuesta 0,02€/gigabyte y un disco duro cuesta 5€/gigabyte.

d) Una memoria RAM cuesta 10€/gigabyte y un disco duro cuesta 0,01€/gigabyte.

1. ¿Por qué podemos conocer el uso que estamos dando al smartphone con el termómetro de la batería?

a) Porque el termómetro de la batería mide la velocidad del procesador.

b) Porque el termómetro de la batería mide la cantidad de memoria RAM disponible.

c) Porque un mayor uso se traduce en una mayor temperatura de la batería.

d) Porque un mayor uso se traduce en una menor temperatura de la batería.

1. ¿Qué estándar reemplazó al RS-232 a partir de 1998?

a) PCI

b) USB

c) VGA

d) PS/2

1. La memoria ROM, es la encargada de ...



a) transportar los datos desde la memoria RAM hasta la CPU.

b) almacenar a largo plazo los programas y los datos, aunque el ordenador esté apagado.

c) almacenar a largo plazo los programas y los datos, mientras el ordenador está encendido.

d) procesar los programas y los datos.

1. ¿Cuándo comenzó a usarse el USB de forma masiva?

a) A partir de 1998

b) A partir de 1995

c) A partir de 2010

d) A partir de 2005

1. ¿Qué significa la sigla NAS?

a) Network Access Server.

b) Network Access Storage.

c) Network Attached Storage.

d) Network Attached Server.

1. ¿Cuál es la tasa de fallos de los SSD en comparación con los HDD?

a) Igual, ya que tienen partes móviles similares.

b) Mayor, ya que tienen partes móviles.

c) Ninguna de las anteriores.

d) Menor, ya que no tienen partes móviles.

1. ¿Cuál es la capacidad de almacenamiento de un DVD?

a) 4,7 gigabytes.

b) 50 gigabytes.

c) 25 gigabytes.

d) 0,750 gigabytes.

1. ¿Desde cuándo están en el mercado los discos duros?

a) Desde 1967.

b) Desde 1956.

c) Desde 1976.

d) Desde 1965.

1. ¿Qué información sensible y privada se puede deducir de la localización GPS de una persona?

a) Dónde vive, qué lugares y qué personas frecuenta, a qué hora sale de casa o del trabajo, en qué vehículos se mueve, etc.

b) Su nombre completo, fecha de nacimiento y número de DNI.

c) Su número de teléfono, correo electrónico y contraseña.

d) Ninguna de las anteriores.

1. ¿Qué función tienen los SmartTV?

a) Añadir inteligencia a una televisión tradicional.

b) Añadir complejidad a una televisión tradicional.

c) Aumentar la calidad de imagen de una televisión tradicional.

d) Controlar de forma inteligente el entorno de la televisión.

1. ¿Qué son los núcleos en un procesador?

a) Velocidades de reloj de una CPU.

b) Conexiones para la memoria RAM de una CPU.

c) Unidades de almacenamiento dentro de una CPU.

d) Procesadores individuales dentro de una CPU.

1. ¿Para qué se utilizan los pilotos luminosos LED en el ordenador?

a) Para informar de los estados del ordenador, como por ejemplo si está encendido o si se está produciendo la carga de la batería.

b) Para permitir la conexión del ordenador a una red de alta velocidad.

c) Para mejorar la calidad del sonido de los altavoces.

d) Para aumentar la velocidad de procesamiento del ordenador.

1. ¿Qué es el elemento (2)?



a) La base madre.

b) La placa fundamental.

c) La placa base.

d) La placa de circuito impreso.

1. ¿Cuál es el objetivo de las pruebas benchmark?

a) Calcular el rendimiento final de un procesador.

b) Reparar fallos de hardware.

c) Comparar el rendimiento de distintos modelos de memoria RAM entre sí.

d) Calcular la cantidad de memoria RAM de un ordenador.

1. ¿Qué tipo de estándar es el conector HDMI?

a) Para comunicar la tarjeta gráfica del ordenador con el monitor de vídeo o con el proyector

b) Para comunicar vídeo que utiliza señales tanto analógicas como digitales

c) Ninguna de las anteriores

d) Para transferir tanto vídeo como audio con señales digitales

1. ¿Cuál es la diferencia entre hardware y software?

a) El hardware es propietario y el software es libre.

b) El hardware es intangible y el software es físico.

c) El hardware es caro y el software es barato.

d) El hardware es físico y el software es intangible.

1. ¿Qué es la frecuencia de reloj de un procesador?

a) Es la cantidad de energía que consume un procesador en un segundo.

b) Es la cantidad de instrucciones que puede ejecutar un procesador en un segundo.

c) Es la frecuencia a la que funciona un procesador y determina la cantidad de instrucciones que podrá ejecutar en un segundo.

d) Es la cantidad de memoria que puede almacenar un procesador en un segundo.

1. ¿Cuál es la capacidad de resolución de los conectores digitales actuales?

a) Menor que la del conector VGA

b) Mayor que la del conector VGA

c) Igual que la del conector VGA

d) Ninguna de las anteriores

1. ¿Qué es el estándar wifi?

a) Una conexión por cable

b) Una marca de cableado de cobre

c) Una tecnología que permite conectar equipos entre sí o a internet de forma inalámbrica

d) Una tecnología de fibra óptica

1. ¿Qué prefijo del Sistema Internacional de Unidades representa una cantidad de 1 000 000 000?

a) Mega-.

b) Tera-.

c) Kilo-.

d) Giga-.

1. ¿Para qué se utiliza un casco de realidad virtual?

a) Para reproducir imágenes creadas por ordenador sobre una pantalla muy cercana a los ojos.

b) Para informar de los estados del ordenador a través de pequeñas luces.

c) Para aumentar el nivel de la señal de salida del ordenador y producir sonidos de alto volumen.

d) Para convertir archivos digitales del ordenador en música o sonido analógico.

1. ¿Qué sucede con la velocidad de cada nivel de memoria caché?

a) Cada nivel de memoria caché es más lento que el anterior, pero de mayor tamaño.

b) Cada nivel de memoria caché es más rápido que el anterior, pero de menor tamaño.

c) Cada nivel de memoria caché es de la misma velocidad y tamaño.

d) Cada nivel de memoria caché es más lento que el anterior y de menor tamaño.

1. ¿Qué es la nube?

a) Un dispositivo de almacenamiento externo.

b) Un sistema operativo de red.

c) Un tipo de conexión a internet.

d) Un centro de datos con multitud de ordenadores que pueden actuar como servidores de datos o de aplicaciones online.

1. ¿Por qué es importante que el cambio de funcionamiento de la SAI durante un apagón eléctrico sea rápido?

a) Para reducir el consumo de energía eléctrica del ordenador.

b) Para proteger el SAI de daños eléctricos.

c) Para evitar que el ordenador se apague.

d) Para evitar que se dañen los componentes del ordenador.

1. ¿Cuál es la capacidad típica de un disco duro?

a) Pocos petabytes.

b) Pocos megabytes.

c) Pocos terabytes.

d) Pocos gigabytes.

1. ¿Qué tipo de cable se utiliza mayoritariamente en conexiones Ethernet?

a) Cable de cobre UTP o STP

b) Cable de fibra óptica

c) Cable de cobre coaxial

d) Cable de cobre PTP

1. ¿Qué tecnología sigue utilizándose en los ordenadores actuales?

a) La tecnología de válvulas de vacío.

b) La tecnología de transistores.

c) La tecnología de los relés electromecánicos.

d) La tecnología de computación cuántica.

1. ¿Qué estándar de comunicaciones Ethernet tiene una velocidad de 100 Mbit/s?

a) 10GBase T

b) 100Base T2

c) 10Base T

d) 1000Base T

1. ¿Cuántos bits forman un byte?

a) 16 bits.

b) 4 bit.

c) 32 bits.

d) 8 bits.

1. ¿Qué es un acelerómetro?

a) Un juego de videoconsola.

b) Un software para editar fotografías.

c) Un dispositivo que reproduce música.

d) Un sensor capaz de medir aceleraciones.

1. ¿En qué dispositivos se utilizan los procesadores de 32 bits?

a) Teclados de ordenador, horno microondas, etc.

b) Ninguna de las anteriores.

c) Consolas de videojuegos, ordenadores de sobremesa, etc.

d) SmartTV, impresoras, etc.

1. ¿Qué es el overclocking?

a) Es una técnica que consiste en hacer funcionar a un procesador a una frecuencia más baja que la frecuencia para la que está diseñado.

b) Es una técnica que consiste en reducir la cantidad de instrucciones que puede ejecutar un procesador en un segundo.

c) Es una técnica que consiste en hacer funcionar a un procesador a una frecuencia más elevada que la frecuencia para la que está diseñado.

d) Es una técnica que consiste en aumentar la cantidad de memoria que puede almacenar un procesador en un segundo.

1. ¿Qué diferencia hay entre los distintos módulos de memoria RAM que se pueden conectar a un zócalo DIMM?

a) Diferente color y forma.

b) Solo cambia el número de contactos de conexión.

c) Diferente número de contactos, tamaño y posición de la ranura central.

d) Todos tienen el mismo tipo de conector DIMM.

1. ¿Qué consumo eléctrico tienen las tarjetas gráficas especializadas en comparación con la CPU?

a) El consumo de una tarjeta gráfica es muy bajo.

b) Siempre tienen un consumo menor que la CPU.

c) Tienen un consumo semejante al de una CPU.

d) Pueden tener un consumo mayor que la CPU.

1. ¿Qué ha sucedido con la potencia y capacidad de cálculo desde 1965 hasta la actualidad gracias a la ley de Moore?

a) Han aumentado de forma lineal.

b) Han disminuido de forma exponencial.

c) Han permanecido estables.

d) Han aumentado de forma exponencial.

1. ¿Qué tipo de pila suele ser la utilizada en la placa base?

a) Pila recargable modelo AA.

b) Pila de botón modelo CR-2048.

c) Pila de botón modelo CR-2032.

d) Pila de botón modelo CR-2025.

1. ¿Qué son los Netbooks?

a) Dispositivos electrónicos que permiten compartir archivos de datos en una red de ordenadores.

b) Un tipo de ordenador que se utiliza para monitorizar la salud de los usuarios.

c) Ordenadores especializados en la ejecución de videojuegos.

d) Ordenadores portátiles pensados para conectarse a internet y con un sistema operativo ligero.

1. ¿Qué son los buses de comunicación en un procesador?

a) Son los canales de transferencia de información entre el procesador y otros elementos del ordenador.

b) Son los programas que se ejecutan en el procesador.

c) Son los dispositivos que almacenan información en el procesador.

d) Son los componentes que realizan los cálculos en el procesador.

1. ¿Cuántos valores puede tomar un byte?

a) 128 valores entre 0 y 127.

b) 256 valores entre 0 y 255.

c) 257 valores entre 0 y 256.

d) 10 valores entre 0 y 9.

1. ¿Para qué se utiliza el estilete en la tableta gráfica?

a) Para dibujar una imagen.

b) Para introducir texto mediante reconocimiento de voz.

c) Para navegar por internet.

d) Para apuntar y señalar los objetos que se encuentran en la pantalla del ordenador.

1. ¿Qué es una impresora multifunción?

a) Un periférico de salida que permite imprimir textos y gráficos en papel.

b) Un dispositivo que solo permite la impresión de documentos.

c) Una combinación de impresora y escáner.

d) Un dispositivo que solo permite la digitalización de documentos.

1. ¿Qué estándar de comunicaciones se utilizaba para intercambio de datos vía serie de baja velocidad?

a) PS/2

b) VGA

c) RS-232

d) USB

1. Los micrófonos incluidos en los dispositivos móviles suelen tener...

a) Menor sensibilidad que los micrófonos y tarjetas de sonido dedicados.

b) Tecnología de micrófono dinámico.

c) Conversor analógico-digital para convertir las señales eléctricas que salen del micrófono a señales digitales.

d) Mayor calidad que los micrófonos y tarjetas de sonido dedicados.

1. ¿Qué tipo de compañías pueden usar la nube para almacenar sus datos?

a) Tanto particulares como grandes empresas.

b) Solo empresas pequeñas.

c) Solo particulares.

d) Solo empresas grandes.

1. ¿Qué miden los FLOPS?

a) Píxeles por segundo.

b) Operaciones de enteros por segundo.

c) Bytes por segundo.

d) Operaciones de coma flotante por segundo.

1. ¿Qué es un bus de placa base?

a) Son los conectores internos de la placa base que sirven para conectar tarjetas de expansión al ordenador.

b) Ninguna de las anteriores.

c) Son cables que se conectan a dispositivos de almacenamiento externos.

d) Son las pistas del circuito impreso que llevan los datos entre la CPU y el resto de los dispositivos conectados a la placa base.

1. ¿Qué función tiene el giroscopio?

a) Conocer la temperatura de la batería del smartphone.

b) Medir aceleraciones.

c) Conocer la orientación en el espacio de un objeto.

d) Detectar el movimiento al andar o correr.

1. ¿Por qué es importante restringir el uso del GPS a los momentos y aplicaciones que consideremos imprescindibles?

a) Porque el GPS puede interferir en otros dispositivos electrónicos cercanos.

b) Porque el GPS consume mucha batería del dispositivo.

c) Porque la localización GPS da información sensible y privada.

d) Porque el GPS puede ralentizar el funcionamiento del dispositivo.

1. ¿Qué función tiene un superordenador?

a) Ser utilizado por grandes organizaciones para aplicaciones críticas

b) Conectar diferentes dispositivos en una red

c) Funcionar como un conjunto de ordenadores unidos entre sí

d) Realizar grandes cálculos y manejar grandes cantidades de datos

1. ¿En qué dispositivos está integrado el acelerómetro?

a) Cámaras fotográficas, relojes de pulsera, planchas para el pelo, etc.

b) Televisores, reproductores de música, proyectores, etc.

c) Smartphones, pulseras de actividad física, mandos de videoconsolas, etc.

d) Consolas de videojuegos, ordenadores de sobremesa, etc.

1. ¿Qué es una GPU?

a) Un dispositivo para almacenar datos.

b) Un componente para el procesamiento de texto.

c) Un procesador especializado en calcular gráficos.

d) Una herramienta para navegar por internet.

1. ¿Cuál es el tamaño de la memoria caché típica en una CPU de un ordenador personal de 2022?

a) Alrededor de 2 Gigabytes.

b) Alrededor de 6 Megabytes.

c) Alrededor de 1 Terabyte.

d) Alrededor de 500 Kilobytes.

1. ¿Qué tipo de cálculos puede realizar un superordenador?

a) Compartir archivos de datos en una red de ordenadores.

b) Realizar tareas de ofimática.

c) Predecir el tiempo atmosférico, investigaciones sobre el genoma, nuevos medicamentos, etc.

d) Navegar por internet y acceder a redes sociales.

1. ¿Qué incluyen los ordenadores de una sola placa (SBC)?

a) CPU, RAM, periféricos, conectores y demás componentes típicos de un ordenador.

b) Solo CPU y RAM.

c) Solo componentes de una placa de circuito impreso.

d) Solo periféricos y conectores.

1. ¿Qué funciones añade un servidor NAS a una red de ordenadores?

a) Controla la temperatura del hardware de los ordenadores

b) Ejecuta programas de ofimática en línea

c) Realiza copias de seguridad automáticas de los archivos

d) Permite compartir archivos de datos

1. ¿Cuál es la principal ventaja del Bluetooth en comparación con la conexión Wifi?

a) Mayor velocidad de transferencia de archivos.

b) Mayor alcance de la conexión.

c) Mayor versatilidad.

d) Menor consumo de energía.

1. ¿Cuántos hilos de ejecución tiene un procesador típico de ordenador personal de 2022?

a) 8 hilos de ejecución por núcleo.

b) 4 hilos de ejecución por núcleo.

c) 2 hilos de ejecución por núcleo.

d) 16 hilos de ejecución por núcleo.

1. ¿Cuál es la principal ventaja de los SSD en comparación con los HDD?

a) Menor precio por gigabyte.

b) Mayor tiempo de acceso y mayor velocidad de transferencia.

c) Mayor tiempo de acceso y menor velocidad de transferencia.

d) Menor tiempo de acceso y mayor velocidad de transferencia.

1. ¿Qué tipo de dispositivos suelen utilizar una fuente de alimentación con salida USB-C?

a) Televisores y equipos de sonido.

b) Teléfonos móviles y tabletas.

c) Ordenadores de sobremesa.

d) Cámaras de fotografía y vídeo.

1. ¿Qué es la placa Raspberry Pi?

a) Una herramienta de construcción de ordenadores.

b) Un ordenador de sobremesa de bajo costo.

c) Una aplicación para el móvil.

d) Un ordenador en una sola tarjeta, de bajo costo.

1. ¿Qué es el elemento (10)?



a) Un puntero.

b) Un dispositivo táctil.

c) Un ratón.

d) Una tableta gráfica.

1. ¿Qué es una caja de tipo torre?

a) Una caja utilizada en los servidores de datos.

b) Una caja utilizada en los ordenadores todo-en-uno.

c) Una caja utilizada en los ordenadores portátiles.

d) Una caja grande utilizada para albergar y proteger los componentes del ordenador de escritorio.

1. ¿Qué es un teléfono inteligente?

a) Un tipo de ordenador portátil con una gran capacidad de almacenamiento.

b) Un tipo de ordenador especializado en la ejecución de videojuegos.

c) Un dispositivo que combina las funciones de un teléfono móvil con las de un ordenador de bolsillo.

d) Un dispositivo que se utiliza para ver contenidos de televisión en streaming.

1. ¿Qué longitud puede tener el cable en el bus SATA?

a) Hasta medio metro.

b) Hasta dos metros.

c) Hasta un metro.

d) No hay una longitud máxima.

1. ¿Cuántos niveles de memoria caché suelen tener la mayoría de las CPU?

a) Solo un nivel de memoria caché.

b) Tres niveles de memoria caché.

c) La mayoría de las CPU no tienen memoria caché.

d) Dos niveles de memoria caché.

1. ¿Por qué la memoria RAM debe ser muy rápida?

a) Para no ralentizar la velocidad de la unidad central de proceso (CPU).

b) Para que la memoria dure más tiempo.

c) Para que la memoria tenga más capacidad de almacenamiento.

d) Para que la memoria tenga más opciones de configuración.

1. ¿Cuál es el consumo eléctrico de un SSD a máximo rendimiento?

a) 15W ó 20W.

b) 1W ó 2W.

c) 4W ó 5W.

d) 10W ó 12W.

1. ¿Qué tipo de arquitectura utilizan las CPU en los teléfonos, tabletas, televisores y otros dispositivos inteligentes?

a) CPU de arquitectura x86.

b) CPU de arquitectura ARM.

c) CPU de arquitectura MIPS.

d) CPU de arquitectura PowerPC.

1. ¿Para qué puede ser utilizada la tecnología wearable?

a) Para navegar por internet

b) Para monitorizar la salud de los usuarios

c) Para escuchar música

d) Para jugar videojuegos

1. ¿Cómo puede un DSP ayudar en la fotografía digital?

a) Convertir imágenes de formato analógico a formato digital.

b) Ninguna de las anteriores.

c) Comprime fotografías en formato JPG en las cámaras digitales.

d) Genera nuevas imágenes digitales gracias a la Inteligencia Artificial.

1. ¿Cuál es una desventaja común de la velocidad de escritura de la memoria USB en comparación con un disco duro?

a) No hay diferencia significativa.

b) Es menor.

c) No se pueden comparar.

d) Es mayor.

1. ¿Qué son los sistemas ASIC?

a) Sistemas operativos de código abierto.

b) Sistemas de almacenamiento de datos externos.

c) Circuitos integrados que pueden programarse de manera flexible.

d) Circuitos integrados diseñados para una tarea específica.

1. ¿Cómo se acompasan las imágenes presentadas por un casco de realidad virtual a los movimientos de cabeza del usuario?

a) Gracias a los sensores de posición y movimiento que tiene el dispositivo.

b) Mediante el uso de un amplificador de sonido.

c) Con una línea braille.

d) A través de un motor de vibración.

1. ¿Qué tipo de servicio ofrece Netflix a través de la nube de Amazon?

a) Venta de productos online.

b) Almacenamiento de datos de usuarios.

c) Acceso remoto a servidores de empresas.

d) Streaming de series y películas.

1. ¿Qué se espera que suceda cuando la tecnología de transistores se tope con los efectos cuánticos?

a) Permitirán fabricar transistores más grandes.

b) No se podrán seguir fabricando transistores más pequeños.

c) Se conseguirá fabricar transistores todavía más pequeños.

d) No tendrá ningún efecto en la fabricación de transistores.

1. ¿En qué consisten las operaciones matemáticas en coma flotante?

a) Operaciones con números con decimales.

b) Operaciones con números enteros.

c) Operaciones con letras y símbolos.

d) Operaciones con fracciones.

1. ¿Cuál es el valor para el prefijo Tera- en el Sistema Internacional de Unidades?

a) 10^12.

b) 10^6.

c) 10^15.

d) 10^9.

1. ¿Qué conecta el bus SATA?

a) Las unidades de almacenamiento secundario con la placa base.

b) Los dispositivos de entrada del ordenador con la placa base.

c) Las señales de vídeo con los monitores o proyectores.

d) Las tarjetas de expansión a la placa base.

1. ¿Cuál es el costo aproximado de la unidad de lectura/escritura de un Blu-ray?

a) 100 €.

b) 9 €.

c) 18 €.

d) 30 €.

1. ¿Qué arquitectura tiene la placa Arduino UNO?

a) 16 bits

b) 64 bits

c) 32 bits

d) 8 bits

1. ¿Durante cuánto tiempo los disquetes dominaron el almacenamiento externo?

a) Cerca de 5 años.

b) Cerca de 10 años.

c) Cerca de 50 años.

d) Cerca de 30 años.

1. ¿Qué son los controladores programables?

a) Herramientas mecánicas que complementan a los ordenadores.

b) Grandes ordenadores de alta potencia.

c) Pequeños ordenadores de baja potencia.

d) Instrumentos de medición computerizados.

1. ¿Qué prefijo del Sistema Internacional de Unidades representa una cantidad de 1 000 000?

a) Mega-.

b) Peta-.

c) Giga-.

d) Kilo-.

1. ¿Para qué se utiliza el teclado en un ordenador?

a) Para escribir texto en el ordenador.

b) Para controlar el puntero en la pantalla.

c) Para escuchar sonidos a través de altavoces.

d) Para interactuar con las pantallas táctiles.

1. ¿Quién inventó el circuito TPU?

a) AMD.

b) Google.

c) Apple.

d) Intel.

1. ¿Cuál es la mayor ventaja de la fibra óptica sobre los cables de cobre?

a) Es más sencilla de manejar

b) Es más duradera

c) Puede llevar información a mucha mayor velocidad y distancia

d) Es más barata de instalar

1. ¿Qué desventaja tienen las redes wifi?

a) Comparten el medio de transmisión con todos los demás equipos

b) Tienen un alcance menor que la fibra óptica

c) Tienen una velocidad menor que los cables de cobre

d) Son más costosas que las conexiones por cable

1. ¿Por qué se utiliza la palabra "computador" en el mundo anglosajón y en Latinoamérica?

a) Porque fue acuñada por la empresa IBM en 1955 en Francia.

b) Porque es una palabra más fácil de pronunciar que "ordenador".

c) Porque hace referencia a la capacidad que tienen los ordenadores para ordenar y clasificar grandes cantidades de datos.

d) Porque originalmente se utilizaba para referirse a una persona dedicada a realizar cálculos matemáticos y luego se adaptó para referirse a las máquinas que realizan esta función.

1. ¿Por qué los dispositivos más nuevos del mercado suelen tener unos precios muy altos?

a) Porque son productos que están en desuso.

b) Porque son productos de la mayor capacidad o rendimiento.

c) Porque son productos que no han sido probados en el mercado.

d) Porque son productos de baja calidad.

1. ¿Qué sensación experimenta el usuario al utilizar un casco de realidad virtual?

a) Ver información del ordenador proyectada sobre una pared o pantalla de proyección.

b) Imprimir textos y gráficos en papel de manera permanente.

c) Experimentar un evento de forma silenciosa gracias al motor de vibración.

d) Encontrarse inmerso en la realidad virtual que muestra el dispositivo.

1. ¿Cuál es el uso actual de la cinta magnética?

a) Ejecución de programas de computadora.

b) Almacenamiento de datos en tiempo real.

c) Uso en reproductores de música.

d) Realizar copias de respaldo de grandes cantidades de datos.

1. ¿Quiénes forman parte del consorcio SPEC?

a) Políticos y gobernantes.

b) Vendedores de computadoras, integradores de sistemas, universidades, grupos de investigación, publicadores y consultores.

c) Músicos y artistas.

d) Empresas de transporte y logística.

1. ¿Qué es un wearable o tecnología vestible?

a) Un pequeño ordenador incorporado a prendas de vestir

b) Un dispositivo de cocina

c) Una herramienta de jardinería

d) Una aplicación para el móvil

1. ¿Qué tipo de conector tienen los cables?

a) Conector Ethernet.

b) Conector USB.

c) Conector hembra.

d) Conector macho.

1. ¿Qué empresa presentó el primer microprocesador en un solo chip en 1971?

a) Intel

b) IBM

c) Microsoft

d) Apple

1. ¿Qué es el micrófono?

a) Un dispositivo que recoge el sonido del ambiente y lo traduce a señales eléctricas.

b) Un dispositivo que proyecta el sonido a través de altavoces.

c) Un dispositivo que proyecta la imagen a través de una pantalla.

d) Un dispositivo que almacena información digital.

1. ¿Qué color de conector de audio analógico se utiliza para la salida de audio de canales frontales?

a) Verde

b) Azul

c) Rosa/Rojo

d) Negro

1. ¿Qué fabricantes de CPU utilizan diferentes zócalos de CPU?

a) Intel y NVIDIA

b) AMD y NVIDIA

c) AMD y Asus

d) Intel y AMD

1. ¿Qué es el elemento (1)?



a) Un visualizador.

b) Un periférico alternativo.

c) Un monitor.

d) Una televisión.

1. ¿Qué ocurre si se intenta conectar un microprocesador en un zócalo que no es compatible?

a) El microprocesador no se conectará y no funcionará.

b) El zócalo se estropeará y no se podrá volver a utilizar.

c) El microprocesador se conectará pero no funcionará.

d) El microprocesador se conectará y funcionará correctamente.

1. ¿Cuáles son las tecnologías más usuales para imprimir en una impresora?

a) Tecnología de proyección, tecnología de imagen y tecnología de sonido.

b) Tecnología láser con tóner, tecnología de inyección de tinta y tecnología térmica.

c) Tecnología de internet, tecnología de programación y tecnología de realidad virtual.

d) Tecnología de red, tecnología de memoria y tecnología de discos duros.

1. ¿Qué significa DSP?

a) Procesador de señales de video.

b) Procesador de texto y señales digitales.

c) Procesador de señales de radio.

d) Procesador de señales digitales.

1. ¿Qué es el antialiasing?

a) Dibujar triángulos y cuadrados.

b) Suavizar bordes de las figuras.

c) Realizar operaciones matemáticas complejas.

d) Almacenar grandes cantidades de datos comprimidos.

1. ¿Qué funciones tiene una impresora multifunción?

a) Escaneo y reproducción de sonido.

b) Impresión y escaneo.

c) Impresión y conversión de archivos digitales a analógicos.

d) Impresión y reproducción de sonido.

1. ¿Qué tipo de programas se benefician de la presencia de un coprocesador matemático?

a) Programas de edición de texto y correo electrónico.

b) Programas de juegos y entretenimiento.

c) Programas de diseño por ordenador en 2 y 3 dimensiones, hojas de cálculo y software científico.

d) Programas de navegación web y redes sociales.

1. ¿Qué ventaja tiene la FTTH o fibra hasta el hogar?

a) Tiene una velocidad menor que los cables de cobre

b) Es más barata que la fibra óptica

c) Da acceso a internet en los hogares

d) No necesita instalación

1. ¿Cuánto tiempo puede durar la pila del RTC en funcionamiento?

a) Depende del uso del ordenador.

b) Varios años.

c) Un año.

d) Unos pocos meses.

1. ¿Qué función tiene el DAC en la tarjeta de sonido?

a) Amplificar señales analógicas.

b) Procesar señales analógicas.

c) Convertir señales digitales a señales analógicas.

d) Transformar señales digitales en señales analógicas.

1. ¿Qué cantidad de MIPS tiene aproximadamente un ordenador personal típico de 2022?

a) 2 000 000 MIPS.

b) 20 000 MIPS.

c) 200 000 MIPS.

d) 2 000 MIPS.

1. ¿Qué tipo de controladora se necesita para conectar los discos al ordenador en un sistema RAID?

a) Una controladora de dispositivos USB.

b) Una controladora de red especializada.

c) Una controladora RAID especializada.

d) Una controladora de audio.

1. ¿Cuál es la función de la fuente de alimentación en un ordenador?

a) Conectar el ordenador a la red.

b) Regular la temperatura del ordenador.

c) Alimentar con energía eléctrica a todos los componentes del ordenador.

d) Controlar el flujo de información en el ordenador.

1. ¿De dónde proviene la palabra "ordenador"?

a) Proviene del español "computador".

b) Proviene del inglés "computer" traducido al español.

c) Proviene del francés "ordinateur", acuñado por la empresa IBM en 1955 en Francia.

d) Proviene del latín "computare".

1. ¿Qué permite hacer la tableta gráfica con respecto a la pantalla del ordenador?

a) Permite mover y redimensionar objetos en la pantalla del ordenador.

b) Permite apuntar y señalar los objetos que se encuentran en la pantalla del ordenador.

c) Permite introducir texto mediante reconocimiento de voz.

d) Permite controlar el brillo y contraste de la pantalla del ordenador.

1. ¿Qué suele ocurrir cuando la pila de la placa base se desgasta?

a) El reloj deja de mantener la hora actual y se pierden los ajustes de la BIOS.

b) El ordenador se apaga automáticamente.

c) La tarjeta gráfica deja de funcionar.

d) El ordenador no puede conectarse a internet.

1. ¿Qué tipo de señales utiliza el conector DVI?

a) Solo digitales

b) Solo analógicas

c) Ninguna de las anteriores

d) Tanto analógicas como digitales

1. ¿Qué es el tóner?

a) Un polvo fino utilizado en las impresoras de tecnología láser.

b) Una tinta líquida utilizada en las impresoras de tecnología de inyección de tinta.

c) Un componente utilizado en la tecnología térmica de impresoras.

d) Un dispositivo utilizado en la tecnología de proyección de imágenes.

1. ¿Qué tecnología permite que el conector USB C pueda alimentar dispositivos con una potencia de hasta 100 vatios?

a) USB 2.0

b) USB 4.0

c) USB 3.0

d) Power Delivery

1. ¿Qué es el MareNostrum?

a) Un tipo de servidor para aplicaciones críticas

b) El superordenador más famoso de España

c) Un ordenador portátil muy ligero

d) Un tipo de ordenador personal de altas prestaciones

1. ¿Qué otra aplicación tiene el acelerómetro aparte de los juegos y la fotografía?

a) Detectar el clima y las condiciones atmosféricas.

b) Controlar la apertura y cierre de puertas automáticas.

c) Identificar la ubicación de una persona en un edificio.

d) Conocer dónde se encuentra el suelo y girar las fotografías.

1. ¿Qué ventaja tienen los hilos de ejecución en un procesador?

a) Reducen el número de tareas que se pueden ejecutar.

b) Reducen la cantidad de memoria RAM necesaria por parte del procesador.

c) Duplican de forma virtual el número de tareas que se pueden ejecutar.

d) Permiten ejecutar un programa en cada núcleo del procesador.

1. ¿Para qué sirve un DAC?

a) Para convertir archivos digitales del ordenador en música o sonido analógico con alta fidelidad.

b) Para escanear imágenes y convertirlas en archivos digitales.

c) Para proyectar imágenes sobre una pared o una pantalla.

d) Para imprimir textos y gráficos en papel de manera permanente.

1. ¿Qué sistema operativo suelen utilizar los clúster de ordenadores?

a) Android

b) Linux

c) Windows

d) MacOS

1. ¿Cuál es la función principal del RTC?

a) Mejorar el rendimiento del procesador.

b) Mantener la fecha y hora actual aunque el ordenador esté apagado.

c) Proporcionar conexión a Internet.

d) Conectar dispositivos externos al ordenador.

1. ¿Qué velocidad de conexión suele tener una conexión a internet por fibra óptica?

a) De 10 a 30 megabit/s.

b) De 10 a 30 gigabit/s.

c) De 1 a 3 gigabit/s.

d) De 100 a 300 megabit/s.

1. ¿Cuál es una de las aplicaciones que han asumido las memorias USB en lugar de los discos ópticos?

a) Ninguna de las anteriores.

b) La venta de programas grabados en discos ópticos.

c) La reproducción de música en aparatos mp3.

d) La realización de copias de seguridad de datos.

1. ¿Qué es un sistema de alimentación ininterrumpida (SAI)?

a) Un dispositivo con una batería recargable en su interior.

b) Un dispositivo que controla el flujo de información en el ordenador.

c) Un componente que regula la temperatura del ordenador.

d) Un componente que aumenta la potencia de la fuente de alimentación.

1. ¿Qué distancia aproximada puede cubrir el alcance del estándar Bluetooth?

a) Unos 50 metros.

b) Unos 10 metros.

c) Unos 20 metros.

d) Unos 5 metros.

1. ¿Qué es una cámara web?

a) Un periférico de salida de datos.

b) Una pequeña cámara digital conectada al ordenador.

c) Un programa informático de edición de vídeo.

d) Un dispositivo de almacenamiento de datos.

1. ¿Qué función tiene un búfer de lectura en un dispositivo de entrada?

a) Almacenar temporalmente los datos que envía el periférico hasta que son leídos por el procesador.

b) Acelerar el procesamiento de datos enviados por un dispositivo de entrada.

c) Almacenar temporalmente los datos que envía el procesador hasta que son escritos en un dispositivo de almacenamiento.

d) Evitar que se pierdan datos durante una transferencia irregular.

1. ¿Cuántos gigabytes de RAM suele tener un ordenador personal de 2022?

a) De 16 a 32 gigabytes.

b) De 4 a 8 gigabytes.

c) De 8 a 16 gigabytes.

d) De 32 a 64 gigabytes.

1. ¿Cuáles son los objetivos de SPEC?

a) Crear un benchmark estándar y controlar y publicar los resultados de los tests.

b) Desarrollar software para videojuegos.

c) Vender productos electrónicos.

d) Hacer publicidad para empresas de tecnología.

1. ¿Cuánta memoria de programa tiene la placa Arduino UNO?

a) 4 Megabytes

b) 16 kilobytes

c) 8 Megabytes

d) 32 kilobytes

1. ¿Qué tecnología es la más conocida en la actualidad para la cinta magnética?

a) DVD (Digital Versatile Disc).

b) Blu-ray.

c) LTO (Linear Tape Open).

d) CD-ROM (Compact Disc Read-Only Memory).

1. ¿Qué nivel de ruido tiene el motor de vibración en los smartphones?

a) Muy bajo

b) Medio

c) Variable

d) Muy alto

1. ¿Qué son los periféricos de un ordenador?

a) Los componentes que se conectan al ordenador y amplían sus capacidades.

b) Los cables que conectan los componentes del ordenador.

c) Los programas y datos del ordenador.

d) Los componentes internos del ordenador.

1. ¿Qué tipo de dispositivo incluye un giroscopio?

a) Smartphones.

b) Consolas de videojuegos.

c) Coches.

d) Neveras.

1. ¿En qué se basa la cinta magnética como soporte de almacenamiento?

a) En una lámina de material metálico plateado que refleja un fino haz de luz láser.

b) En una fina cinta de plástico impregnada en su superficie con material magnético.

c) En una cinta de papel impregnada en su superficie con material magnético.

d) En un disco de plástico impregnado en su superficie con material magnético.

1. ¿Por qué la refrigeración líquida produce menos ruido que la refrigeración por aire?

a) Porque los líquidos son más eficaces en la extracción de calor.

b) Porque los líquidos son menos ruidosos que los gases.

c) Porque la refrigeración líquida no utiliza ventiladores.

d) Porque los ventiladores de la refrigeración líquida son más silenciosos.

1. ¿Qué función tiene la refrigeración por aire en un ordenador?

a) Evitar la acumulación de polvo en los circuitos.

b) Aumentar la temperatura de los componentes.

c) Extraer el calor generado por los circuitos.

d) Acelerar el funcionamiento de la CPU.

1. ¿Qué es la línea braille?

a) Un periférico de entrada para personas con discapacidad auditiva.

b) Un periférico de salida para personas con discapacidad auditiva.

c) Un periférico de salida para personas con discapacidad visual.

d) Un periférico de entrada para personas con discapacidad visual.

1. ¿Qué componentes del ordenador suelen contar con ventiladores en la refrigeración por aire?

a) CPU, tarjeta gráfica y fuente de alimentación.

b) CPU, tarjeta gráfica y disco duro.

c) Tarjeta gráfica, memoria RAM y disco duro.

d) Disco duro, memoria RAM y lector de CD/DVD.

1. ¿Para qué se utiliza la memoria caché?

a) Para almacenar los archivos multimedia.

b) Para almacenar los contenidos de la memoria RAM que se leen de forma repetida.

c) Para almacenar los programas de forma temporal.

d) Para almacenar los archivos del sistema operativo.

1. ¿Qué es Ethernet?

a) Un tipo de conexión inalámbrica

b) Una marca de cableado de cobre

c) Una tecnología de fibra óptica

d) Un estándar de red local utilizado para conectar ordenadores en redes de área local

1. ¿Qué tipo de periférico es un escáner?

a) Periférico de almacenamiento.

b) Periférico de salida.

c) Periférico de entrada.

d) Periférico de procesamiento.

1. ¿Qué pauta se recomienda seguir a la hora de comprar hardware?

a) Comprar dispositivos de gama media-alta.

b) Comprar solo dispositivos de tope de gama.

c) Comprar siempre lo más barato del mercado.

d) No comprar lo más barato del mercado.

1. ¿Qué tipo de memoria almacena datos a pesar de que el ordenador no tenga alimentación?

a) La memoria de almacenamiento primario.

b) La memoria de almacenamiento secundario.

c) La memoria caché.

d) La memoria RAM.

1. ¿Para qué se utiliza el test MIPS?

a) Mide la capacidad de almacenamiento de un disco duro.

b) Mide la velocidad de transferencia de datos.

c) Evalúa el rendimiento de la tarjeta gráfica.

d) Compara de forma relativa procesadores a lo largo de la historia.

1. ¿Cuándo comenzaron a venderse los primeros ordenadores personales compatibles?

a) En 2001

b) En 1991

c) En 2005

d) En 1981

1. ¿Qué elementos se pueden añadir en el modding de un ordenador personal?

a) Componentes para aumentar la velocidad del procesador.

b) Conectores para dispositivos externos.

c) Luces, imágenes, paredes transparentes, etc.

d) Cables para mejorar las conexiones.

1. ¿Qué procesador tendrá mayor rendimiento por cada euro de su precio?

a) Un procesador de 150 euros.

b) Un procesador de 450 euros.

c) Un procesador de 70 euros.

d) Un procesador de 900 euros.

1. ¿Para qué se utiliza el conector M.2?

a) Para conectar vídeo de alta velocidad.

b) Para conectar tarjetas gráficas a la placa base.

c) Para conectar unidades SSD a gran velocidad.

d) Para conectar dispositivos de almacenamiento ópticos.

1. ¿Qué conector es muy parecido al conector RS-232 pero con tres filas de pines de conexión?

a) Conector VGA

b) Conector HDMI

c) Conector PS/2

d) Conector DVI

1. ¿Por qué los dispositivos de hardware informático sufren una fuerte caída de precios con el tiempo?

a) Porque los fabricantes reducen los precios para atraer a más clientes.

b) Porque los dispositivos se deterioran con el uso.

c) Porque aparecen nuevos dispositivos más avanzados en el mercado.

d) Porque hay demasiados dispositivos en el mercado.

1. ¿Qué tecnología está basada en un disco de plástico flexible impregnado con un material ferromagnético?

a) Discos ópticos.

b) Memorias USB.

c) Discos flexibles.

d) Discos duros.

1. ¿Qué es el bloque numérico del teclado?

a) Es un bloque especial con teclas de dirección y otras como inicio, fin, suprimir, insertar, imprimir pantalla, etc.

b) Es un bloque a la derecha con los números y las operaciones básicas.

c) Es un bloque alfanumérico con números del 0 al 9, letras y algunas teclas especiales.

d) Es un bloque de funciones F1 a F12.

1. ¿Para qué se utiliza el Test PassMark?

a) Para editar imágenes y videos.

b) Para realizar cálculos matemáticos complejos.

c) Para medir el rendimiento de ordenadores personales.

d) Para diseñar páginas web.

1. La CPU o unidad central de proceso es ...



a) el "cerebro" del ordenador, el elemento que procesa los programas y los datos.

b) el "cerebro" del ordenador, el elemento que procesa los datos de la ROM hacia la RAM.

c) el "cerebro" del ordenador, el elemento que procesa los programas, pero no los datos.

d) el "cerebro" del ordenador, el elemento que procesa los datos moviéndolos entre las memorias.

1. ¿Qué servicios se utilizan para realizar videoconferencias?

a) Spotify, Apple Music, Tidal.

b) YouTube, Netflix, Amazon Prime Video.

c) Zoom, WhatsApp, Microsoft Teams, Google Meet, Skype, Webex, etc.

d) Facebook, Instagram, Twitter, Snapchat.

1. ¿Cómo puede 'ver' un ordenador?

a) Con un ratón.

b) Con un micrófono.

c) Con una cámara.

d) Con un monitor.

1. ¿Para qué se utilizan los acelerómetros en los juegos de baile?

a) Para medir la temperatura corporal.

b) Para contar el número de pasos que damos.

c) Para saber cuántas calorías quemamos.

d) Para saber dónde está nuestra mano y cómo la movemos.

1. ¿Qué es el zócalo de CPU?

a) Es el conector que permite conectar el microprocesador a la placa base.

b) Es el conector que permite conectar el disco duro a la placa base.

c) Es el conector que permite conectar la memoria RAM a la placa base.

d) Es el conector que permite conectar la tarjeta gráfica a la placa base.

1. ¿Qué velocidad de conexión necesita una conexión de audio a través de Whatsapp para funcionar?

a) Unos 6 megabit/s

b) Unos 600 kilobit/s

c) Unos 6 kilobit/s

d) Unos 60 kilobit/s

1. ¿Por qué se utilizan tarjetas gráficas especializadas en los ordenadores de mayor potencia?

a) Para realizar operaciones matemáticas complejas.

b) Para navegar por internet.

c) Para almacenar grandes cantidades de datos.

d) Para manejar videojuegos, programas de diseño o edición de vídeo.

1. ¿Qué otra información se puede obtener con el termómetro de la batería?

a) Si se está cargando el teléfono o la temperatura ambiente.

b) Si se está cargando el teléfono o el nivel de batería.

c) La velocidad del procesador.

d) La orientación en el espacio.

1. ¿Qué lenguajes se utilizan para programar las FPGA?

a) C++ y Java.

b) VHDL y Verilog.

c) Python y Ruby.

d) JavaScript y HTML.

1. ¿Cuáles son algunos de los SmartTV más conocidos?

a) Sony Playstation, Apple TV y Samsung TV

b) Google Chromecast, Amazon Fire TV y Apple TV

c) Google Chromecast, Amazon Fire TV, Sony Playstation

d) Panasonic Chromecast, Toshiba Fire TV y Philips TV

1. ¿Qué determina la cantidad de memoria a la que se puede acceder y la rapidez con la que se ejecutan ciertas operaciones en un procesador?

a) La velocidad de reloj.

b) El tamaño de la memoria caché.

c) La cantidad de núcleos.

d) El número de bits del procesador.

1. ¿Qué son las videoconsolas?

a) Ordenadores orientados a ejecutar videojuegos

b) Herramientas para editar videos

c) Reproductores de música

d) Ninguna de las anteriores

1. ¿Qué son los sistemas de sonido envolvente 5.1?

a) Son sistemas de sonido que utilizan cuatro altavoces y un subwoofer para crear una experiencia de sonido envolvente.

b) Son sistemas de sonido que utilizan dos altavoces estéreo y un subwoofer para crear una experiencia de sonido envolvente.

c) Son sistemas de sonido que utilizan cinco altavoces y un subwoofer para crear una experiencia de sonido envolvente.

d) Son sistemas de sonido que utilizan un solo altavoz para crear una experiencia de sonido envolvente.

1. ¿Cuál es la mayor ventaja de la cinta magnética?

a) Su alta velocidad de transferencia de datos.

b) Su bajo precio por gigabyte.

c) Su alta capacidad de almacenamiento.

d) Su acceso aleatorio a la información.

1. ¿Cuál era la capacidad de almacenamiento total de internet en 2020?

a) Unos 500 exabytes.

b) Unos 2000 petabytes.

c) Unos 1000 exabytes.

d) Unos 2000 exabytes.

1. ¿Para qué se utiliza el RAID?

a) Para aumentar las prestaciones de varias unidades de disco duro o de estado sólido.

b) Para detectar de forma temprana los fallos de una unidad de disco duro o de estado sólido.

c) Para aumentar la capacidad de una unidad de disco duro o de una unidad de estado sólido.

d) Para detectar fallos en la memoria RAM.

1. ¿Qué estándar USB alcanza una velocidad de 50 Mbyte/s?

a) USB 4.0

b) USB 1.1

c) USB 3.0

d) USB 2.0

1. ¿Qué es un tabléfono o phablet?

a) Un dispositivo de comunicación que solo permite enviar mensajes de texto.

b) Un teléfono inteligente con un tamaño mayor del habitual (mayor de 6 pulgadas de diagonal).

c) Un tipo de ordenador portátil con una pantalla táctil.

d) Un dispositivo que permite ver contenidos de televisión en streaming.

1. ¿Cómo ayuda el uso de microcontroladores a la CPU principal?

a) Mejorando la calidad de imagen en pantallas.

b) Acelerando el procesamiento de información.

c) Aumentando la capacidad de memoria RAM.

d) Descargándola de las tareas de control de los periféricos.

1. ¿Qué polémica ha ocasionado la incorporación de ordenadores en las SmartTV?

a) Que son demasiado caras.

b) Que no pueden reproducir películas grabadas en una memoria USB.

c) Que pueden grabar las conversaciones de su alrededor y enviarlas al fabricante por internet.

d) Que no funcionan correctamente con las señales de televisión tradicional.

1. ¿Qué tipo de material impregna la superficie de un disquete para almacenar información?

a) Material óptico.

b) Material plástico.

c) Material ferromagnético.

d) Material oleoso.

1. ¿Qué es un clúster de ordenadores?

a) Un tipo de ordenador portátil muy ligero

b) Un gran ordenador compuesto por varios ordenadores unidos entre sí

c) Un tipo de servidor para aplicaciones críticas

d) Un ordenador personal con capacidad de almacenamiento elevada

1. ¿Qué es una tableta gráfica?

a) Un periférico que permite introducir gráficos o dibujos mediante el ratón.

b) Un periférico que permite introducir texto mediante reconocimiento de voz.

c) Un periférico que permite introducir gráficos o dibujos a mano.

d) Un periférico que permite introducir texto mediante un teclado.

1. ¿Qué es el elemento (8)?



a) Fuente de alimentación.

b) Disco duro.

c) Ventilador de la caja.

d) Lector de discos ópticos.

1. Los periféricos se encargan de realizar ...



a) la entrada de datos al ordenador, la salida de datos y el almacenamiento externo.

b) la entrada de datos al ordenador y el almacenamiento externo.

c) la entrada de datos al ordenador, la salida de datos y el almacenamiento interno de datos.

d) el procesamiento de la información y de los programas.

1. ¿Qué significa MIPS?

a) Millones de píxeles por segundo.

b) Millones de bytes por segundo.

c) Millones de operaciones matemáticas por segundo.

d) Millones de instrucciones por segundo.

1. ¿Qué significan las siglas DIMM?

a) Dynamic In-line Memory Module

b) Dual In-line Memory Module

c) Double In-line Memory Module

d) Direct In-line Memory Module

1. ¿Qué es el modding?

a) La técnica de conectar dispositivos externos al ordenador.

b) La técnica de reparar ordenadores dañados.

c) La técnica de mejorar el rendimiento del procesador.

d) La técnica de modificar la estética de un ordenador personal.

1. ¿Qué es un bit?

a) Es la unidad mínima de información y equivale a un dígito binario que puede valer de 0 a 9.

b) Ninguna de las anteriores.

c) Una palabra que puede tener un número variable de datos dependiendo del sistema informático con el que estemos tratando.

d) Es la unidad mínima de información y equivale a un dígito binario que puede valer 0 ó 1.

1. ¿Cuál es el medio de transmisión más rápido entre la CPU y el resto de los dispositivos conectados a la placa base?

a) Bus de placa base.

b) Conectores USB.

c) Conectores PCI-E.

d) Conectores SATA.

1. ¿Qué componentes se incluyen en un microcontrolador?

a) CPU, memoria RAM, memoria ROM y periféricos de entrada/salida.

b) Solo CPU y periféricos de entrada/salida.

c) Solo memoria Flash ROM y periféricos de entrada/salida.

d) Solo CPU y memoria RAM.

1. ¿Qué es PassMark?

a) Es una empresa de telecomunicaciones.

b) Es un programa de edición de texto.

c) Es un test comercial para medir el rendimiento de ordenadores personales.

d) Es una marca de procesadores.

1. ¿Cómo puede el procesador dividir el cálculo de algunas tareas entre varios núcleos?

a) Compartiendo la memoria RAM entre los núcleos.

b) Desactivando algunos núcleos para reducir el consumo de energía.

c) Paralelizando la ejecución de los programas en varios núcleos.

d) Conectando los núcleos a diferentes unidades de procesamiento.

1. ¿Qué es una impresora?

a) Un periférico de salida que permite imprimir textos y gráficos en papel.

b) Un aparato que proyecta imágenes sobre una pared o una pantalla.

c) Un objeto que sirve para guardar documentos digitales.

d) Un dispositivo que permite escanear imágenes y convertirlas en archivos digitales.

1. ¿Para qué sirve el estándar Bluetooth?

a) Facilitar las comunicaciones a través de cables entre dispositivos móviles.

b) Aumentar la distancia de transmisión entre dispositivos móviles.

c) Facilitar las comunicaciones inalámbricas entre dispositivos móviles.

d) Limitar el alcance de las comunicaciones entre dispositivos móviles.

1. ¿Qué es el teclado de un ordenador?

a) Es un dispositivo que permite escuchar sonidos a través de altavoces.

b) Es un dispositivo que permite visualizar imágenes en un monitor.

c) Es uno de los primeros dispositivos de entrada inspirado en las máquinas de escribir.

d) Es un dispositivo que permite desplazarse por una página web.

1. ¿Qué se puede lograr con el DSP en el campo médico?

a) Realizar pruebas de laboratorio en tiempo real.

b) Realizar diagnósticos médicos más precisos mediante aplicaciones avanzadas de Inteligencia Artificial.

c) Crear gráficos y tablas médicas a partir de datos de pacientes.

d) Hacer más claras las imágenes de órganos en los equipos de diagnóstico médico por ultrasonidos o por resonancia magnética.

1. ¿Qué es un microcontrolador?

a) Una tarjeta gráfica especializada.

b) Un pequeño ordenador contenido en un solo chip.

c) Un disco duro de alta capacidad.

d) Un periférico de entrada/salida.

1. ¿Qué significa RAID?

a) Unidad de estado sólido dedicada.

b) Programa de monitorización de unidad de disco.

c) Sistema operativo de red local.

d) Matriz redundante de discos independientes.

1. ¿Qué característica tiene el sonido que se reproduce en un casco de realidad virtual?

a) Monoaural.

b) Estéreo.

c) De baja calidad.

d) De alta fidelidad.

1. ¿Qué tipo de señales transmite el conector HDMI?

a) Solo vídeo con señales digitales

b) Tanto vídeo como audio con señales analógicas

c) Solo audio con señales digitales

d) Tanto vídeo como audio con señales digitales

1. ¿Qué innovación de Basile Bouchon permitió que se pudieran realizar tareas repetitivas en un telar?

a) Adaptar los mecanismos de relojería al telar y utilizar una cinta perforada para programar secuencias.

b) Utilizar válvulas de vacío para programar un telar automático.

c) Utilizar relés electromecánicos para programar un telar automático.

d) Adaptar los mecanismos de relojería al telar para que fabricara siempre el mismo patrón de dibujo en las telas.

1. ¿Qué es el elemento (9)?



a) Ratón.

b) Teclado.

c) Dispositivo apuntador.

d) Tableta táctil.

1. ¿Qué es la criptografía?

a) La ciencia que se encarga del estudio de los ordenadores cuánticos.

b) La ciencia que se encarga del estudio de comunicación a distancia.

c) La ciencia que se encarga del estudio de la programación de ordenadores.

d) La ciencia que se encarga del estudio de la comunicación segura.

1. ¿Qué tamaño tienen normalmente las fotografías o canciones en formato mp3?

a) De pocos megabytes a cientos de megabytes.

b) Alrededor de 100 megabytes.

c) Unos cientos de kilobytes a pocos megabytes.

d) Alrededor de 1 gigabyte.

1. ¿Para qué sirven los conectores de los cables?

a) Conectar los cables a la red eléctrica.

b) Ninguna de las anteriores.

c) Unir eléctricamente los cables con los ordenadores y con el resto de periféricos.

d) Conectar los cables a dispositivos de audio y vídeo.

1. ¿Qué pueden realizar las pequeñas GPU integradas en las CPU actuales?

a) Para manejar videojuegos y programas de diseño.

b) Para manejar programas ofimáticos o navegar por internet.

c) Para realizar operaciones matemáticas complejas.

d) Para almacenar grandes cantidades de datos.

1. ¿A quiénes pertenecen los centros de datos que forman la nube?

a) Grandes compañías como Amazon, Microsoft y Google.

b) Particulares que alquilan servidores.

c) Gobiernos y organismos internacionales.

d) Pequeñas empresas locales.

1. ¿Cuál es la resolución mínima recomendada para escanear un documento?

a) 150 dpi.

b) 600 dpi.

c) 75 dpi.

d) 300 dpi.

1. ¿Cuáles son algunos de los campos incluidos en la informática?

a) Historia, arte, literatura, filosofía, entre otros.

b) Medicina, biología, química, física, matemáticas, entre otros.

c) Educación, deportes, música, entre otros.

d) Programación, bases de datos, inteligencia artificial, criptografía, redes de computadoras, configuración del hardware, entre otros.

1. ¿Qué limitación tienen las videoconsolas respecto a los juegos disponibles?

a) No pueden ejecutar videojuegos

b) Solo pueden ejecutar juegos en línea

c) La disponibilidad de muchos de estos juegos está limitada a una sola plataforma

d) Solo pueden ejecutar juegos que demanden poca potencia de cálculo.

1. ¿Qué tipo de dispositivos cotidianos se pueden automatizar con microcontroladores?

a) Microondas, lavadoras, cerraduras electrónicas, ascensores, etc.

b) Automóviles con conducción autónoma, piloto automático de aviones, etc.

c) Teléfonos inteligentes, tabletas, tarjetas gráficas, etc.

d) Teléfonos inteligentes, tabletas, computadoras portátiles, etc.

1. ¿Por qué es importante tener múltiples y rápidos buses de comunicación en un procesador?

a) Porque permite almacenar más información en el procesador.

b) Porque mejora la velocidad de transferencia de información y, por tanto, el rendimiento del procesador.

c) Porque permite aumentar la cantidad de programas que se pueden ejecutar a la vez.

d) Porque permite aumentar la velocidad de cálculo del procesador.

1. ¿Qué ha popularizado el uso de la videoconferencia?

a) El deseo de las personas de socializar más.

b) La falta de recursos informáticos.

c) Los confinamientos en 2020 debido a la pandemia de COVID.

d) La escasez de servicios de comunicación telefónica.

1. ¿Cuál es la función de un búfer de escritura?

a) Acelerar la velocidad final de escritura de un dispositivo de almacenamiento externo.

b) Almacenar rápidamente los datos que llegan desde un dispositivo de almacenamiento externo para leerlos poco a poco por el procesador.

c) Acelerar la lectura de datos enviados por un dispositivo de entrada.

d) Almacenar rápidamente los datos que llegan desde el procesador para escribirlos poco a poco en el dispositivo de almacenamiento.

1. ¿Cuál es el conector de audio analógico más popular?

a) Conector de 2,5 mm.

b) Conector RCA.

c) Conector XLR.

d) Conector de 3,5 mm.

1. ¿Qué dispositivo se utiliza para ver la información del ordenador en forma de imágenes?

a) Un altavoz.

b) Una impresora.

c) Un monitor.

d) Un smartphone.

1. ¿Cuál es el rango de precios por gigabyte en las memorias USB de 2022?

a) Entre 1 €/GB y 5 €/GB.

b) Entre 0,50 €/GB y 0,90 €/GB.

c) Entre 0,12 €/GB y 0,05 €/GB.

d) Entre 5 €/GB y 25 €/GB.

1. ¿Por qué es importante reducir el consumo de energía de un procesador en los dispositivos móviles?

a) Para reducir el tamaño del dispositivo.

b) Para mejorar la calidad de la pantalla.

c) Para aumentar la velocidad del procesador.

d) Para alargar la duración de la batería del dispositivo.

1. ¿Cuál es el costo aproximado por gigabyte de un CD-ROM?

a) 0,036 €/GB.

b) 0,19 €/GB.

c) 0,53 €/GB.

d) 0,63 €/GB.

1. ¿Qué otro nombre se le da actualmente a las memorias ROM?

a) A la memoria SSD.

b) A la memoria Flash.

c) A la memoria Caché.

d) A la memoria HDD.

1. ¿Dónde puede aparecer la imagen que se dibuja en la tableta gráfica?

a) Solo en el ordenador.

b) Solo en la tableta.

c) En la tableta y en el ordenador a la vez o solo en el ordenador.

d) En ningún sitio, ya que la tableta no permite dibujar imágenes.

1. ¿Para qué se utiliza el reloj de tiempo real en un ordenador?

a) Para aumentar la velocidad de procesamiento del ordenador.

b) Para mejorar la calidad de imagen del monitor.

c) Para asignar la fecha y hora actual a los archivos creados.

d) Para conectar dispositivos externos al ordenador.

1. ¿Cuál es el diámetro de los discos utilizados en los dispositivos de almacenamiento óptico?

a) 12 cm.

b) 10 cm.

c) 16 cm.

d) 14 cm.

1. ¿Por qué algunos ordenadores utilizan sistemas de ventilación por convección, sin ventiladores?

a) Para reducir el tamaño de la caja del ordenador.

b) Para enfriar los componentes de manera más efectiva.

c) Para evitar el ruido de los ventiladores.

d) Para ahorrar energía eléctrica.

1. ¿Qué función tiene un SAI durante un apagón eléctrico?

a) Apagar automáticamente el ordenador.

b) Proteger el ordenador de daños eléctricos.

c) Proporcionar alimentación eléctrica al ordenador durante unos minutos.

d) Proporcionar alimentación eléctrica al ordenador durante unas horas.

1. ¿Cuál es la función de los periféricos de entrada de un ordenador?

a) Exteriorizar la información del ordenador.

b) Procesar información en el ordenador.

c) Almacenar información en el ordenador.

d) Recoger información del exterior.

1. ¿Cuál es la capacidad de almacenamiento de un CD-ROM?

a) 25 gigabytes.

b) 0,750 gigabytes.

c) 4,7 gigabytes.

d) 8,0 gigabytes.

1. ¿Qué es la tarjeta de sonido?

a) Un dispositivo que amplifica las señales eléctricas del micrófono.

b) Un dispositivo que traduce las señales eléctricas del micrófono a señales digitales.

c) Un dispositivo que graba y reproduce el sonido.

d) Un dispositivo que convierte las señales digitales a señales analógicas.

1. ¿Qué tipo de programas se almacenan en la memoria ROM?

a) Programas de borrado y lectura.

b) Programas de ejecución y lectura.

c) Programas de escritura y lectura.

d) Programas de solo lectura.

1. ¿Qué es el elemento (3)?



a) Tarjeta de expansión.

b) Pila de la placa base.

c) Memoria RAM y zócalo.

d) CPU y zócalo.

1. ¿Qué es necesario hacer para aumentar la potencia del ordenador cambiando el microprocesador antiguo por otro más potente?

a) Comprobar que el nuevo microprocesador es compatible con el zócalo de CPU de la placa base.

b) Añadir más memoria RAM a la placa base.

c) Comprar un ordenador nuevo.

d) Cambiar la CPU y también la placa base.

1. ¿Cuál fue el nombre de la máquina mecánica programable para hacer cualquier tipo de cálculo que diseñó Charles Babbage?

a) Colossus Mark I

b) Máquina analítica

c) ENIAC

d) Z1

1. ¿Qué ventaja tiene el conector DVI respecto al conector HDMI?

a) Permite transmitir señales de audio

b) Tiene mayor capacidad de resolución

c) Permite atornillar el cable a la caja del ordenador

d) Es mucho más barato

1. ¿Qué es un monitor de ordenador?

a) Un dispositivo de salida para mostrar información al usuario.

b) Un dispositivo de entrada para recibir información del usuario.

c) Un dispositivo que procesa información en el ordenador.

d) Un dispositivo que almacena información en el ordenador.

1. ¿Por qué es importante el consumo energético de un procesador?

a) Porque los procesadores que consumen más son más caros de comprar.

b) Porque el consumo excesivo ralentiza la velocidad del procesador.

c) Porque supone una parte importante del costo total del procesador.

d) Porque si consume mucha energía se puede quemar debido al sobrecalentamiento.

1. ¿Cómo puede reducirse el costo de mantenimiento de los ordenadores conectados a la red eléctrica?

a) Disminuyendo la velocidad del procesador.

b) Aumentando el consumo eléctrico del procesador.

c) Desconectando el ordenador de la red eléctrica.

d) Reduciendo el consumo eléctrico del procesador.

1. ¿Cuál es la función de la pila de la placa base?

a) Proporcionar energía eléctrica a la CPU.

b) Alimentar el reloj en tiempo real y la memoria RAM-CMOS.

c) Mantener refrigerada la CPU.

d) Almacenar los archivos de la BIOS.

1. ¿Cuál es el componente más complejo de un ordenador?

a) La CPU.

b) La memoria RAM.

c) Los buses de datos.

d) El disco duro.

1. ¿Qué ventaja tienen los dispositivos de almacenamiento secundario respecto a los de almacenamiento primario?

a) Mayor velocidad de acceso.

b) Menor tamaño físico.

c) Mayor cercanía a la unidad central de proceso.

d) Mayor capacidad de almacenamiento y menor precio.

1. ¿Cuál es el componente del ordenador que suele tener mayor demanda de corriente eléctrica?

a) Tarjeta gráfica.

b) Procesador.

c) Disco duro.

d) Placa base.

1. ¿Qué ventaja ofrecen las FPGA frente a las CPU convencionales?

a) Tienen mayor capacidad de almacenamiento de datos.

b) Se pueden programar para resolver tareas especializadas de forma más rápida.

c) Son más sencillas de programar.

d) Son más baratas y fáciles de conseguir.

1. ¿Qué características tienen los adaptadores para enchufe con salida USB-C?

a) Potencia cada vez menor, desde 80W hasta 18W o menos.

b) Potencia constante de 10W.

c) Potencia cada vez mayor, desde 18W hasta 80W o más.

d) Potencia variable entre 1W y 5W.

1. ¿En qué tipo de operaciones pueden ser varias veces más rápidas las FPGA que una CPU convencional?

a) Compresión de audio y vídeo.

b) Procesamiento de texto.

c) Realización de cálculos matemáticos complejos.

d) Gestión de bases de datos.

1. ¿Para qué sirve SMART?

a) Para permitir el acceso a datos borrados en una unidad de almacenamiento.

b) Para detectar con anticipación si un disco duro o unidad SSD va a fallar próximamente.

c) Para aumentar la velocidad de transferencia de datos de una unidad de almacenamiento.

d) Para aumentar la capacidad de almacenamiento de un disco duro o unidad SSD.

1. ¿Qué puede ocurrir si se compra lo más barato del mercado?

a) Que se tenga una alta relación capacidad-precio.

b) Que se tenga una baja relación capacidad-precio.

c) Que se tenga el dispositivo más avanzado del mercado.

d) Que se tenga un dispositivo que durará muchos años sin problemas.

1. ¿Qué es un ratón en informática?

a) Un dispositivo que permite escuchar música en el ordenador.

b) Una herramienta utilizada para imprimir documentos.

c) Un dispositivo que se utiliza para manejar con una mano un puntero en un entorno gráfico de ordenador.

d) Un tipo de teclado especial para videojuegos.

1. ¿Qué significa ROM?

a) Random Only Memory.

b) Random Once Memory.

c) Read Once Memory.

d) Read Only Memory.

1. ¿Qué precisión tiene el GPS para localizar un receptor?

a) Pocos centímetros.

b) Varias decenas de metros.

c) Pocos metros.

d) Pocos kilómetros.

1. ¿En qué se basa la unidad de estado sólido SSD?

a) En discos giratorios impregnados con sustancia magnética.

b) En chips de tecnología Flash.

c) En tecnologías asentadas y optimizadas.

d) En memorias RAM con una pila de respaldo.

1. ¿Cómo se puede ampliar la distancia de los cables de cobre?

a) Utilizando un cable de cobre de mayor calidad

b) Utilizando switch intermedios que hagan de repetidores o usando cables de fibra óptica

c) Utilizando conexiones inalámbricas

d) Utilizando un hub amplificador de señal

1. ¿Qué prefijo del Sistema Internacional de Unidades representa una cantidad de 1 000 000 000 000?

a) Mega-.

b) Peta-.

c) Tera-.

d) Giga-.

1. ¿Cuál es el valor para el prefijo Exa- en el Sistema Internacional de Unidades?

a) 10^18.

b) 10^12.

c) 10^9.

d) 10^15.

1. ¿Qué medio refrigerante utiliza la refrigeración líquida?

a) Agua u otro líquido.

b) Gas a presión.

c) Nitrógeno.

d) Aire.

1. ¿Qué tipos de periféricos pueden controlar los microcontroladores?

a) Ninguna de las anteriores es correcta.

b) Tarjetas gráficas, unidades de procesamiento tensorial, entre otros.

c) Teclados, ratones, cámaras web, monitores, discos duros, entre otros.

d) Altavoces, micrófonos, cámaras de video, entre otros.

1. ¿Cuál es la velocidad de transferencia de un CD-ROM?

a) 4,5 megabytes/s.

b) No se especifica en el texto.

c) 0,15 megabytes/s.

d) 1,4 megabytes/s.

1. ¿Cómo se utiliza la información almacenada en un disco duro?

a) Se lee desde el disco duro y se escribe en la memoria RAM.

b) Se transfiere a otro disco duro para su uso.

c) Se almacena temporalmente en la memoria caché.

d) Se copia directamente a la CPU.

1. ¿Cuál es la principal desventaja de los dispositivos de almacenamiento externo respecto a los internos?

a) Mayor lentitud en la transferencia de datos.

b) Mayor dificultad en su uso.

c) Mayor riesgo de pérdida de datos.

d) Mayor precio.

1. ¿En qué tipo de equipos se utiliza principalmente el conector HDMI?

a) Ninguna de las anteriores

b) En pantallas antiguas CRT

c) En equipos multimedia nuevos

d) En equipos informáticos

1. ¿Cómo se puede añadir el estándar de comunicaciones RS-232 a una placa base que no lo incorpora?

a) Mediante un cable conversor de USB a RS-232

b) Mediante un adaptador de corriente

c) Mediante una conexión Wi-Fi

d) Mediante una conexión Bluetooth

1. ¿Qué parámetros monitoriza SMART?

a) Características físicas del disco duro o unidad SSD.

b) Tipo de conexión del disco duro o unidad SSD al ordenador.

c) Temperatura, sectores defectuosos, cantidad de datos escritos, errores de lectura, tiempo de funcionamiento, número de arranques, etc.

d) Frecuencia de actualización de los controladores de la unidad de almacenamiento.

1. ¿Dónde se suele encontrar la pila de repuesto para la placa base?

a) En tiendas especializadas en informática.

b) En supermercados de barrio.

c) En tiendas de electrónica.

d) En cualquier comercio generalista.

1. ¿Qué teclas encontramos en el bloque especial del teclado?

a) Teclas numéricas y operaciones básicas.

b) Teclas alfanuméricas con números del 0 al 9, letras y algunas teclas especiales.

c) Teclas de función F1 a F12.

d) Teclas de dirección y otras como inicio, fin, suprimir, insertar, imprimir pantalla, etc.

1. ¿Cuál es la función del conector PS/2 morado?

a) Conexión de ratón

b) Conexión de teclado

c) Entrada de audio

d) Salida de audio

1. ¿Qué color de conector de audio analógico se utiliza para la entrada de micrófono?

a) Rosa/Rojo

b) Azul

c) Verde

d) Negro

1. ¿Qué son las memorias de almacenamiento primario?

a) Los dispositivos que contienen información secundaria.

b) Los dispositivos que se utilizan para guardar archivos de forma permanente.

c) Los dispositivos de memoria sin relación con el procesador.

d) Los dispositivos que contienen la información con la que el procesador está trabajando.

1. ¿Qué es el elemento (7)?



a) Lector de discos de expansión.

b) Lector de discos ópticos.

c) Lector de discos duros.

d) Lector de tarjetas de memoria.

1. ¿Qué tipo de unidades de almacenamiento se pueden conectar a un servidor NAS?

a) Pendrives o tarjetas de memoria.

b) Cintas magnéticas o disquetes.

c) HDD o SSD.

d) CD o DVD.

1. ¿Cuándo aparecieron los primeros ordenadores personales de venta masiva?

a) En la década de 2000

b) En la década de 1990

c) En la década de 1980

d) En la década de 1970

1. ¿Cuál es el número de bits de los procesadores más simples, como los que incorpora un teclado de ordenador o un horno microondas?

a) 128 bits.

b) 8 bits.

c) 32 bits.

d) 64 bits.

1. ¿Cuál es la resolución mínima que debería tener un monitor de ordenador hoy en día?

a) Full HD (1920x1080 pixel).

b) HD (1280x720 pixel).

c) SVGA (800x600 pixel).

d) WXGA (1366x768 pixel).

1. ¿Qué sucede si una unidad en un sistema RAID 5 resulta dañada?

a) Los datos se perderán de forma permanente a no ser que un laboratorio consiga recuperarlos del disco dañado.

b) Se puede cambiar por otra nueva y el sistema recuperará automáticamente los datos perdidos a partir de los demás discos.

c) La velocidad de transferencia total disminuye.

d) El sistema operativo dejará de funcionar.

1. ¿Para qué sirve la rueda que tiene el ratón?

a) Para escribir documentos en el procesador de texto.

b) Para imprimir documentos.

c) Para escuchar música en el ordenador.

d) Para interactuar con las pantallas del entorno gráfico.