# Software. Introducción al software II.

1. ¿Qué es el software?

a) El conjunto de programas y datos de un sistema informático.

b) Los dispositivos físicos de entrada y salida de un sistema informático.

c) Ninguna de las anteriores.

d) El hardware de un sistema informático.

1. ¿Cuál es la diferencia entre programas y archivos de datos?

a) Los programas son archivos de texto, mientras que los archivos de datos son archivos multimedia.

b) Ninguna de las anteriores.

c) Los programas son secuencias de instrucciones, mientras que los archivos de datos contienen información para que los programas realicen sus funciones.

d) Los programas son dispositivos físicos, mientras que los archivos de datos son intangibles.

1. ¿Quiénes suelen escribir los programas?

a) Los fabricantes de los ordenadores.

b) Los usuarios finales de los programas.

c) Ninguna de las anteriores.

d) Programadores profesionales.

1. ¿Qué es el código fuente?

a) El conjunto de instrucciones escritas por los programadores profesionales.

b) Los archivos de datos que contienen la información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

c) Ninguna de las anteriores.

d) Los programas ejecutables por los ordenadores.

1. ¿Qué es un archivo ejecutable?

a) Un archivo de datos que contiene información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

b) Un archivo de texto que contiene las instrucciones para el programa.

c) Ninguna de las anteriores.

d) El código fuente convertido en un formato comprensible por los ordenadores.

1. ¿Qué ejemplos de programas se mencionan en el texto?

a) Editores de texto, apps de mensajería electrónica, videojuegos y navegadores de internet.

b) Archivos de datos como documentos PDF, imágenes JPG, presentaciones de Powerpoint PPTX, texto de un mensaje, página web HTML y canciones MP3.

c) Ninguna de las anteriores.

d) Programas que permiten manejar archivos de datos.

1. ¿Qué son los archivos de datos?

a) Dispositivos físicos que se conectan al ordenador.

b) Ninguna de las anteriores.

c) Archivos ejecutables que realizan una tarea específica en el ordenador.

d) Archivos que contienen la información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

1. ¿Qué necesitan los archivos de datos para ser representados en pantalla o modificados?

a) Un dispositivo de entrada como un teclado o ratón.

b) Ninguna de las anteriores.

c) Un programa o aplicación que los maneje.

d) Un programa que los convierta en código fuente.

1. ¿Qué es un documento PDF?

a) Un formato de archivo utilizado para representar documentos de forma independiente del software, el hardware y el sistema operativo utilizado para crearlos.

b) Un archivo de datos que contiene información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

c) Ninguna de las anteriores.

d) Un archivo ejecutable que realiza una tarea específica en el ordenador.

1. ¿Qué es un archivo JPG?

a) Ninguna de las anteriores.

b) Un archivo de datos que contiene información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

c) Un formato de archivo utilizado para comprimir imágenes.

d) Un archivo ejecutable que realiza una tarea específica en el ordenador.

1. ¿Qué son los sistemas operativos?

a) Los archivos de datos que contienen la información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

b) Los programas que se encargan de editar texto y otros tipos de documentos.

c) Los programas que inician los ordenadores y que gestionan todos sus recursos.

d) Los programas que sirven para crear el resto de los programas.

1. ¿Cuáles son algunos ejemplos de sistemas operativos?

a) Microsoft Office, Adobe Creative Suite, VLC Media Player, QuickTime y WinRAR.

b) PHP, Python, C, Java y JavaScript.

c) Eclipse, Visual Studio Code, Notepad++ y Vim.

d) Microsoft Windows, Apple macOS, GNU/Linux, Apple iOS y Google Android.

1. ¿Qué es el software de programación?

a) El software que se utiliza para crear el resto de los programas.

b) Los archivos de datos que contienen la información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

c) El software que inicia los ordenadores y que gestiona todos sus recursos.

d) El conjunto de programas y datos de un sistema informático.

1. ¿Qué es el código fuente?

a) La información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

b) El archivo ejecutable, comprensible por los ordenadores.

c) Las aplicaciones o sistemas operativos que instalamos en nuestros ordenadores.

d) La secuencia de instrucciones escritas para realizar una tarea específica en un ordenador.

1. ¿Qué lenguaje de programación se utiliza para crear los sistemas operativos, navegadores y ofimática?

a) El lenguaje Python.

b) El lenguaje Java.

c) El lenguaje C.

d) El lenguaje PHP.

1. ¿Qué lenguaje de programación se utiliza para crear las aplicaciones en Android?

a) El lenguaje Python.

b) El lenguaje PHP.

c) El lenguaje C.

d) El lenguaje Java.

1. ¿Qué son los lenguajes de programación interpretados?

a) Lenguajes que se compilan para generar un programa o aplicación que instalamos en nuestros ordenadores.

b) Lenguajes utilizados para crear los programas que vemos en internet, como YouTube, Instagram, Gmail, etc.

c) Editores de código que ayudan al programador a la hora de escribir programas.

d) Lenguajes que no se compilan sino que se interpretan a medida que se necesita.

1. ¿Cuáles son algunos ejemplos de lenguajes de programación interpretados?

a) PHP, Python y JavaScript.

b) C, Python y JavaScript.

c) C, Java y Python.

d) JavaScript, Java y PHP.

1. ¿Cuáles son algunos ejemplos de editores de código?

a) Eclipse, Visual Studio Code, Notepad++ y Vim.

b) Microsoft Windows, Apple macOS, GNU/Linux, Apple iOS y Google Android.

c) Microsoft Office, Adobe Creative Suite, VLC Media Player, QuickTime y WinRAR.

d) El lenguaje C, Java, PHP y Python.

1. ¿Qué función cumplen los sistemas operativos?

a) Contener la información necesaria para que los programas realicen sus funciones.

b) Crear los demás programas.

c) Iniciar los ordenadores y gestionar todos sus recursos.

d) Representar los archivos de datos en pantalla o modificarlos.

1. ¿Qué tipo de programas son los sistemas operativos?

a) Programas que inician los ordenadores y que gestionan todos sus recursos.

b) Programas que interpretan código fuente.

c) Programas que sirven para crear el resto de los programas.

d) Programas que ayudan a los usuarios a llevar a cabo tareas específicas.

1. ¿Qué lenguaje de programación se utiliza para crear los sistemas operativos?

a) Lenguaje PHP.

b) Lenguaje Java.

c) Lenguaje Python.

d) Lenguaje C.

1. ¿Qué son los editores de código?

a) Son programas que ayudan al programador a la hora de escribir programas.

b) Son programas que se ejecutan en el navegador.

c) Son programas que interpretan código fuente.

d) Son programas que crean aplicaciones en Android.

1. ¿Cuál es una suite ofimática de código libre?

a) Google Workspace.

b) LibreOffice.

c) Microsoft Office.

d) Adobe Creative Suite.

1. ¿Qué son las aplicaciones de Diseño Asistido por Computadora (CAD)?

a) Ayudan a la creación de planos de edificios y planos mecánicos.

b) Son programas utilizados para la manipulación de imágenes.

c) Son programas para la gestión de las nóminas y facturas.

d) Son navegadores de internet.

1. ¿Qué programa se utiliza para la creación de figuras en 3 dimensiones?

a) Adobe Ilustrator.

b) GIMP.

c) Blender.

d) Autocad.

1. ¿Qué programa se utiliza para la manipulación de imágenes?

a) VLC.

b) Photoshop.

c) Audacity.

d) Adobe Premiere.

1. ¿Qué son los gestores de bases de datos?

a) Son programas que gestionan información para almacenarla, buscarla y relacionarla.

b) Son programas que ayudan a los usuarios a llevar a cabo tareas específicas.

c) Son programas que crean aplicaciones en Android.

d) Son programas que interpretan código fuente.

1. ¿Qué son los navegadores de internet?

a) Son programas que gestionan información para almacenarla, buscarla y relacionarla.

b) Son programas que permiten acceder a páginas web.

c) Son programas que ayudan al programador a la hora de escribir programas.

d) Son programas para la gestión de las nóminas y facturas.

1. ¿Qué programa se utiliza para la gestión de clientes?

a) Aplicaciones ofimáticas.

b) Adobe Creative Suite.

c) Plotagon.

d) Programas empresariales.

1. ¿Qué programa se utiliza para la manipulación de sonidos?

a) GIMP.

b) Adobe Premiere.

c) Photoshop.

d) Audacity.

1. ¿Qué aplicación es utilizada en las aulas virtuales?

a) Blender.

b) Moodle.

c) Autocad.

d) KiCAD.

1. ¿Qué tipo de programas son los videojuegos?

a) Software de aplicación.

b) Editores de código.

c) Sistemas operativos.

d) Software de programación.

1. ¿Qué lenguaje de programación se utiliza para la creación de aplicaciones en el sistema operativo Android?

a) Lenguaje PHP.

b) Lenguaje Python.

c) Lenguaje C.

d) Lenguaje Java.

1. ¿Qué programas se utilizan para la manipulación de vídeo?

a) Audacity, Adobe Audition

b) Whatsapp, Telegram, Instagram, Facebook, Twitter

c) Photoshop, GIMP, Adobe Ilustrator, Inkscape

d) Adobe Premiere, Corel Video Studio, Windows Movie Maker.