# Software. Sistema operativo V.

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo Windows?

a) Apple.

b) Microsoft.

c) Google.

d) La comunidad.

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo Android?

a) Microsoft.

b) Apple.

c) Google.

d) La comunidad.

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo GNU/Linux?

a) Apple.

b) La comunidad.

c) Microsoft.

d) Google.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo Windows?

a) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

b) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

c) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

d) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo Android?

a) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

b) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

c) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

d) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo GNU/Linux?

a) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

b) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

c) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

d) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

1. ¿Cuál fue la cuota de mercado de Windows en 2020?

a) 92%

b) 80%

c) 75%

d) 87%

1. ¿Qué tipo de interfaz utiliza Windows?

a) Interfaz de línea de comandos.

b) Interfaz de voz.

c) Interfaz de realidad virtual.

d) Interfaz gráfica de usuario (GUI).

1. ¿Qué permite personalizar Windows según las preferencias del usuario?

a) Fondo de pantalla, pantalla de inicio, iconos y colores.

b) Solo el fondo de pantalla.

c) Solo los colores del sistema.

d) Solo la pantalla de inicio.

1. ¿Quién puede acceder al código de Windows para realizar cambios en el sistema operativo?

a) Todos los usuarios de Windows.

b) Nadie, el código es privado.

c) Solo los programadores que trabajan para Microsoft.

d) Cualquier programador externo.

1. ¿Qué problema puede surgir debido a la gran popularidad de Windows?

a) Falta de compatibilidad con software.

b) Sobrecarga del sistema.

c) Virus y malware especializados.

d) Problemas de hardware.

1. ¿Cuánto cuesta aproximadamente la versión más básica de Windows (Windows Home)?

a) 150 Euros

b) 120 Euros

c) 100 Euros

d) 200 Euros

1. ¿Cuál es la única versión de Windows que está actualmente a la venta por parte de Microsoft?

a) Windows 11

b) Windows 8

c) Windows 7

d) Windows 10

1. ¿Cuántas ediciones tiene Windows 11, y cuáles son las más conocidas?

a) 5 ediciones; Basic y Ultimate

b) 10 ediciones; Standard y Enterprise

c) 7 ediciones; Home y Pro

d) 3 ediciones; Lite y Premium

1. ¿Cuál fue la cuota de mercado de Android en dispositivos móviles en 2020?

a) 71%

b) 60%

c) 80%

d) 65%

1. ¿En qué se basa el núcleo de Android?

a) En el núcleo macOS.

b) En el núcleo Windows.

c) En el núcleo Linux.

d) En el núcleo iOS.

1. ¿En qué tipo de dispositivos se utiliza Android?

a) Teléfonos inteligentes, tabletas, televisores inteligentes, relojes inteligentes y automóviles.

b) Solo teléfonos inteligentes y tabletas.

c) Solo televisores inteligentes.

d) Solo tabletas.

1. ¿En qué se basa la interfaz de usuario de Android?

a) En comandos de voz.

b) En la realidad virtual.

c) En el uso de un ratón y teclado.

d) En la pantalla táctil del dispositivo.

1. ¿Dónde se pueden encontrar la mayoría de las aplicaciones y software para Android?

a) Amazon Appstore.

b) Windows Store.

c) Apple App Store.

d) Google Play Store.

1. ¿Qué significa que Android es de código abierto?

a) El código fuente está cerrado y no se puede modificar.

b) Solo Google puede acceder al código fuente.

c) El código fuente está disponible públicamente y los desarrolladores de smartphones pueden modificarlo.

d) Solo los desarrolladores de pago pueden acceder al código fuente.

1. ¿Qué ventaja ofrece Android en términos de personalización?

a) Solo los usuarios con permisos especiales pueden personalizar Android.

b) Los desarrolladores pueden modificar y personalizar el código según sus necesidades.

c) La personalización está limitada a cambios en el fondo de pantalla.

d) Solo Google puede personalizar el sistema operativo.

1. ¿Cuál es el precio del sistema operativo Android?

a) 20 Euros

b) 100 Euros

c) 50 Euros

d) Es gratuito

1. ¿Quién controla fuertemente las versiones de Android?

a) Apple.

b) Microsoft.

c) Linux Foundation.

d) Google.

1. ¿En qué antiguo sistema operativo está basado GNU/Linux?

a) Windows

b) Android

c) Unix

d) macOS

1. ¿Cómo se llama la interfaz gráfica de usuario de GNU/Linux que es similar a la de Windows?

a) Unity

b) XFCE

c) Gnome

d) KDE

1. ¿Qué tipo de interfaz gráfica se utiliza a menudo en dispositivos embebidos como los routers?

a) KDE

b) Página web

c) Gnome

d) XFCE

1. ¿En qué casos puede ejecutarse GNU/Linux sin interfaz gráfica, solo por línea de comandos?

a) No es posible ejecutarlo sin interfaz gráfica.

b) Para profesionales y para dispositivos con poca memoria.

c) Solo para dispositivos embebidos.

d) Para usuarios domésticos.

1. ¿Qué programa de emulación de Windows se utiliza en el sistema GNU/Linux para ejecutar programas de Windows?

a) Linex

b) Wine

c) EmuWin

d) LinuxWine

1. ¿Por qué GNU/Linux es atractivo para instalar en servidores web y ordenadores profesionales?

a) Interfaz gráfica similar a la de Windows.

b) Gran facilidad de personalización y seguridad contra el malware.

c) Por ser gratuito.

d) Alta compatibilidad con programas populares.

1. ¿Por qué algunos desarrolladores de hardware han tenido dificultades para crear controladores para GNU/Linux?

a) Porque es un sistema operativo de pago.

b) No hay dificultades, todos los desarrolladores de hardware tienen soporte para GNU/Linux.

c) Porque es software abierto.

d) Porque no es compatible con hardware.

1. ¿Cuál de las siguientes distribuciones de GNU/Linux está orientada a pentesting y ciberseguridad?

a) Red Hat Linux

b) Debian

c) Kali Linux

d) Ubuntu

1. ¿Cuál de las siguientes distribuciones de GNU/Linux está orientada al entorno empresarial?

a) Debian

b) Red Hat Linux

c) Kali Linux

d) Ubuntu

1. ¿Cuál de las siguientes distribuciones de GNU/Linux está orientada al usuario doméstico?

a) Debian

b) Ubuntu

c) Red Hat Linux

d) Kali Linux