# Software. Sistema operativo V.

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo Windows?

a) Microsoft.

b) Apple.

c) La comunidad.

d) Google.

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo Android?

a) Google.

b) Apple.

c) Microsoft.

d) La comunidad.

1. ¿Quién es el desarrollador del sistema operativo GNU/Linux?

a) La comunidad.

b) Microsoft.

c) Apple.

d) Google.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo Windows?

a) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

b) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

c) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

d) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo Android?

a) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

b) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

c) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

d) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

1. ¿Para qué tipo de dispositivos está diseñado el sistema operativo GNU/Linux?

a) Dispositivos móviles tales como smartphones y tabletas.

b) Grandes ordenadores de empresa como los mainframes.

c) Todo tipo de dispositivos, desde pequeños routers, servidores, hasta grandes superordenadores.

d) Ordenadores personales de sobremesa y portátiles.

1. ¿Cuál fue la cuota de mercado de Windows en 2020?

a) 92%

b) 87%

c) 80%

d) 75%

1. ¿Qué tipo de interfaz utiliza Windows?

a) Interfaz de voz.

b) Interfaz gráfica de usuario (GUI).

c) Interfaz de realidad virtual.

d) Interfaz de línea de comandos.

1. ¿Qué permite personalizar Windows según las preferencias del usuario?

a) Fondo de pantalla, pantalla de inicio, iconos y colores.

b) Solo la pantalla de inicio.

c) Solo los colores del sistema.

d) Solo el fondo de pantalla.

1. ¿Quién puede acceder al código de Windows para realizar cambios en el sistema operativo?

a) Cualquier programador externo.

b) Nadie, el código es privado.

c) Todos los usuarios de Windows.

d) Solo los programadores que trabajan para Microsoft.

1. ¿Qué problema puede surgir debido a la gran popularidad de Windows?

a) Virus y malware especializados.

b) Problemas de hardware.

c) Falta de compatibilidad con software.

d) Sobrecarga del sistema.

1. ¿Cuánto cuesta aproximadamente la versión más básica de Windows (Windows Home)?

a) 120 Euros

b) 150 Euros

c) 100 Euros

d) 200 Euros

1. ¿Cuál es la única versión de Windows que está actualmente a la venta por parte de Microsoft?

a) Windows 7

b) Windows 10

c) Windows 11

d) Windows 8

1. ¿Cuántas ediciones tiene Windows 11, y cuáles son las más conocidas?

a) 7 ediciones; Home y Pro

b) 10 ediciones; Standard y Enterprise

c) 5 ediciones; Basic y Ultimate

d) 3 ediciones; Lite y Premium

1. ¿Cuál fue la cuota de mercado de Android en dispositivos móviles en 2020?

a) 80%

b) 60%

c) 71%

d) 65%

1. ¿En qué se basa el núcleo de Android?

a) En el núcleo Windows.

b) En el núcleo macOS.

c) En el núcleo iOS.

d) En el núcleo Linux.

1. ¿En qué tipo de dispositivos se utiliza Android?

a) Solo tabletas.

b) Teléfonos inteligentes, tabletas, televisores inteligentes, relojes inteligentes y automóviles.

c) Solo teléfonos inteligentes y tabletas.

d) Solo televisores inteligentes.

1. ¿En qué se basa la interfaz de usuario de Android?

a) En comandos de voz.

b) En la pantalla táctil del dispositivo.

c) En la realidad virtual.

d) En el uso de un ratón y teclado.

1. ¿Dónde se pueden encontrar la mayoría de las aplicaciones y software para Android?

a) Windows Store.

b) Google Play Store.

c) Apple App Store.

d) Amazon Appstore.

1. ¿Qué significa que Android es de código abierto?

a) Solo Google puede acceder al código fuente.

b) El código fuente está cerrado y no se puede modificar.

c) Solo los desarrolladores de pago pueden acceder al código fuente.

d) El código fuente está disponible públicamente y los desarrolladores de smartphones pueden modificarlo.

1. ¿Qué ventaja ofrece Android en términos de personalización?

a) Solo los usuarios con permisos especiales pueden personalizar Android.

b) Los desarrolladores pueden modificar y personalizar el código según sus necesidades.

c) Solo Google puede personalizar el sistema operativo.

d) La personalización está limitada a cambios en el fondo de pantalla.

1. ¿Cuál es el precio del sistema operativo Android?

a) Es gratuito

b) 20 Euros

c) 50 Euros

d) 100 Euros

1. ¿Quién controla fuertemente las versiones de Android?

a) Apple.

b) Microsoft.

c) Google.

d) Linux Foundation.

1. ¿En qué antiguo sistema operativo está basado GNU/Linux?

a) macOS

b) Windows

c) Unix

d) Android

1. ¿Cómo se llama la interfaz gráfica de usuario de GNU/Linux que es similar a la de Windows?

a) KDE

b) Unity

c) XFCE

d) Gnome

1. ¿Qué tipo de interfaz gráfica se utiliza a menudo en dispositivos embebidos como los routers?

a) XFCE

b) Página web

c) KDE

d) Gnome

1. ¿En qué casos puede ejecutarse GNU/Linux sin interfaz gráfica, solo por línea de comandos?

a) No es posible ejecutarlo sin interfaz gráfica.

b) Para profesionales y para dispositivos con poca memoria.

c) Solo para dispositivos embebidos.

d) Para usuarios domésticos.

1. ¿Qué programa de emulación de Windows se utiliza en el sistema GNU/Linux para ejecutar programas de Windows?

a) Linex

b) EmuWin

c) Wine

d) LinuxWine

1. ¿Por qué GNU/Linux es atractivo para instalar en servidores web y ordenadores profesionales?

a) Alta compatibilidad con programas populares.

b) Por ser gratuito.

c) Interfaz gráfica similar a la de Windows.

d) Gran facilidad de personalización y seguridad contra el malware.

1. ¿Por qué algunos desarrolladores de hardware han tenido dificultades para crear controladores para GNU/Linux?

a) Porque es un sistema operativo de pago.

b) Porque es software abierto.

c) Porque no es compatible con hardware.

d) No hay dificultades, todos los desarrolladores de hardware tienen soporte para GNU/Linux.

1. ¿Cuál de las siguientes distribuciones de GNU/Linux está orientada a pentesting y ciberseguridad?

a) Kali Linux

b) Debian

c) Red Hat Linux

d) Ubuntu

1. ¿Cuál de las siguientes distribuciones de GNU/Linux está orientada al entorno empresarial?

a) Debian

b) Red Hat Linux

c) Ubuntu

d) Kali Linux

1. ¿Cuál de las siguientes distribuciones de GNU/Linux está orientada al usuario doméstico?

a) Debian

b) Red Hat Linux

c) Kali Linux

d) Ubuntu