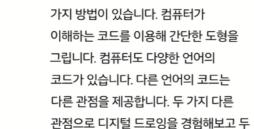
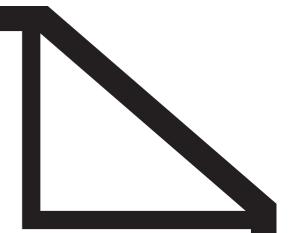
## 다른 언어 드로잉 SUMMARY



접근이 어떤 차이가 있는지 알아 봅시다.

코드로 어떤 모양을 그리는 데에는 여러



clear goto go turn repeat

http://2langs.protoroom.kr

clean()
 line()
rectangle()
 circle()
 point()

## Draw home clear goto 20 100 repeat 4 [ go 100 turn 90 1 이동하기 70 250 반복하기 60 [ 움직이기 5 돌기 6 ] goto 40 400 repeat 40 [ go 90 turn 99 1 **KIDS MAKER STUDIO**

Sponsored by google.org Supported by Gwacheon National Science Museum Developed by PROTOROOM

