

XXX

男 | 年龄：29岁 | 151xxxxxxxxx | xxx
6年工作经验 | 求职意向：Java | 期望城市：苏州

个人优势

- 扎实的Java语言基础，熟练掌握Spring框架知识。
- 熟练运用SpringCloud、Mybatis、Redis、Mysql、MongoDB、RocketMQ、Kafka、Emqx等主流技术框架，确保高效开发与数据处理。
- 掌握微服务架构开发，擅长使用Nacos、Gateway、Feign、Seata、Skywalking等组件，具备领域驱动设计(DDD)与高性能服务器开发能力。
- 熟练基于ElasticSearch的搜索优化，以及IoT数据采集系统的设计与开发，具备Flink、Trino等大数据处理组件的应用经验。
- 熟练使用TypeScript、Vue、Flutter等前端技术，以及Python的数据爬虫、Go、NodeJS等后端技术，实现全栈开发能力。
- 熟练使用Jenkins、Docker、Kubernetes等容器化技术，熟悉阿里云、华为云、AWS、Cloudflare等云平台应用，并具备实际服务器运维操作经验。
- 熟练使用Jira、Confluence、Tapd等项目管理工具，有效提升项目管理效率。
- 热爱技术探索具备强烈的责任心，乐于挑战难题，具备一定的项目管理和团队管理经验。

工作经历

工业软件开发公司 高级java开发工程师 2022.12-至今

内容:

- 公司基础架框架构设计、RAM架构设计、中台业务架构设计
- MES项目架构研发、WMS+MES标准化产品设计与开发、ERP等产品对接维护
- 光伏能源监控系统开发，平台IoT设备监控模块架构设计与研发
- SRM产品SaaS平台设计，SRM产品寻源采购系统开发
- 公司基建依赖与项目规范的维护

业绩:

- MES标品上线，完成两家上市公司实施交付
- 能源监控系统上线，海外AWS平台上线试运行
- SRM供应商、采购协同产品上线

休闲游戏公司 高级java开发工程师 2020.04-2022.11

内容:

- 产品部、运营部需求对接评审，数据中心部门日常管理与任务分配
- 游戏业务中台设计与研发，市场数据采集系统设计开发
- 游戏事件分析系统设计与研发，广告买量与归因模块开发
- 策略游戏服务器设计与研发，服务器运维

业绩:

- 游戏业务中台上线，支撑1000多款游戏构建、发布、测试、CDN等生命周期全流程
- 数据平台上线采集/分析/买量/归因替换三方平台，承载DAU百万事件量千万游戏数据，优化单品数据日流水最高达20万
- 自研游戏服务器上线，支撑日活2w用户产品运行

内容:

- 1.评审法律咨询服务平台产品需求，进行接口设计与开发
- 2.进行教育咨询及综合领域咨询产品的业务接口开发和迭代
- 3.对接并维护支付、视频直播及互动直播等功能模块
- 4.编写平台接口文档，修复项目中的BUG
- 5.负责产品线上版本的周期性发布工作

业绩:

- 1.法律咨询产品上线运行
- 2.教育咨询、综合领域咨询产品上线
- 3.参与改进公司技术架构拓展微服务，提升服务器性能

政府/外包软件公司

java开发工程师

2018.03-2018.09

内容:

- 1.政府安防人脸识别项目开发及实施，负责后端开发与项目方对接
- 2.新疆汉语言教育平台研发，负责试题库、语音平台对接等后端开发
- 3.工厂流水线ETO项目设计与开发，负责后端开发工作
- 4.政府食品局办公OA项目迭代维护

业绩:

- 1.上线人脸识别项目，完成苏州公安总局、吴江公安局实施交付
- 2.上线汉语言教育平台，完成新疆教育局实施交付
- 3.上线工厂ETO项目，完成xxx实施交付

项目经历**供应商协同采购SaaS平台**

后端开发

2023.11-2024.08

内容:

管理和优化企业与其供应商之间的关系和采购流程，实现采购和供应商管理的数字化和协同化，主要功能为：供应商管理、采购模块、寻源模块、结算模块、协同模块及内部商城等。

- 1.负责供应商功能开发，供应商清单维护、供应商开发流程优化、品类管理功能的实现，以及供应商生命周期管理。
- 2.主导寻源模块的开发，包括寻源立项流程、询比价机制、招标与竞价流程的设计与开发。
- 3.负责结算模块的开发，确保结算池、对账工作台、结算工作台等功能的准确性和高效性。
- 4.参与前端部分页面开发，推动整体开发进度。

业绩:

- 1.产品SaaS部署上线
- 2.企业采购商城上线
- 3.山东xxSRM私有化部署

SOYA光伏储能监控系统

后端开发

2023.05-2023.11

内容:

家庭储能设备配套的监控系统，实时采集太阳能板、逆变器、储能电池等设备的发电、并网数据，上传云平台分析预测优化发电效率，并在用户端展示设备的实时发/用电/碳排放等数据进而反向控制设备行为。

系统主要功能有协议接入、实时监控、设备管理、远程控制、预警通知、报告预测、数据分析等功能，使用EMQX、TDengine、RocketMQ、SpringCloud、MongoDB等技术构建。

- 1.设计开发设备数据采集模块，对接逆变器设备MQTT通信协议，解析数据上传云平台
- 2.负责开发EMQX数据过滤存储服务，支持数据合规统一存储
- 3.实现后台及用户端设备数据报表功能
- 4.负责处理欧洲地区数据合规、数据安全规范要求，对接AWS云服务

业绩：

- 1.完成IoT设备管理平台开发
- 2.完成与xxx厂商逆变器设备协议消息对接工作
- 3.服务器上线荷兰地区UAT环境

拉晶/半导体MES系统 项目架构

2023.02-2023.06

内容：

MES标准化项目包含WMS功能，实现库位、载具、物料、BOM、库存、生产、设备、质量、报表、计划、数据分析、ERP、OA对接、IoT控制对接等功能，设计模块化业务分层使用SpringCloud架构，支持在不同工厂企业进行通用实施。

- 1.负责需求评审、项目架构与主要功能开发
- 2.负责仓库出入库任务、实时库存、仓库盘点、ERP同步等功能设计开发
- 3.负责生产计划、工序编排、产品质检、制品追溯等功能开发
- 4.负责工厂不同设备IoT数采与设备控制开发，参与项目收尾实施交付

业绩：

- 1.xxx锂膜、POE 和背板车间实施交付
- 2.xxx半导体拉晶车间实施交付

游戏业务中台 项目架构

2020.04-2022.11

内容：

游戏业务支撑平台为游戏开发、发行、代理、运营、渠道提供相应支持，功能主要包括：主体、发行商、代理商、渠道管理，游戏资源、立项、发布、CDN、广告位、互推、版本控制、ABTest管理，营收情况、渠道报表、市场行情数据、GM管理等。使用SpringCloud、MyBatis、Shiro、Vue、RabbitMQ、MongoDB、ES等技术构建业务中台，使用Python、Flask、Selenium、UiAutomator2、华为云ModelArts搭建数据采集平台支持渠道、市场、应用商店数据爬虫。

- 1.负责项目需求评审、项目管理与架构设计
- 2.主导需求概要设计、原型设计、开发任务分配
- 3.负责游戏管理、数据分析、爬虫任务调度、执行底层等功能设计开发
- 4.负责设备自动化、ModelArts训练、代理商后台等功能执行开发

业绩：

- 1.上线业务中台支撑大量游戏开发运营、简化代理产品维护
- 2.上线数据采集平台支持各品类游戏多维度趋势热点提供立项、数据分析、报表支持
- 3.缩短游戏开发到上线运营周期，提升广告收益

游戏事件大数据分析系统 项目架构

2020.04-2022.11

内容：

游戏事件大数据分析系统支持游戏客户端接入自定义埋点事件上传，用户自定义规则分析、用户行为画像、行为漏斗、留存/归因/分步分析等功能。平台实现游戏事件低延迟入库，通过Vertx负载均衡接收事件，Kafka集群进行缓冲进入Kudu、MongoDB与Flink进行离线分析和即时计算，Trino、SpringBoot、Vue构建聚合查询服务。

- 1.负责系统技术选型、项目架构设计、SDK/事件数据结构设计
- 2.负责Vertx负载均衡服务开发，Flink Jar作业部分开发，数据分析后台用户分群开发
- 3.优化性能问题降低事件丢失比例，系统服务集群编排维护

业绩：

- 1.上线游戏事件分析替换了原数数科技分析平台
- 2. 承载日均上亿的游戏事件量
- 3.在游戏数值调优、留存分析、买量ROI 分析、用户行为特征、活动效果等分析提供数据支持
- 4.广告买量系统的策略模块依据数据分析，拓展自动化买量功能

法律咨询APP

后端开发

2018.09-2020.04

内容：

产品提供即时1对1视频与平台入驻的专业律师沟通咨询服务。分为APP端和管理端，具有智能推荐、聚合搜索、行业分类、IM沟通、付费视频、律师认证、安全合规等模块。

使用SpringBoot、MyBatis、Redis、JWT、Vue作为业务架构，Golang开发视频处理服务，部署在Docker swarm集群运行。

- 1.参与产品日常需求评审、技术选型与详细设计
- 2.负责业务逻辑编写、搜索优化、IM开发、支付接入，版本迭代，版本发布
- 3.负责拓展学霸领域、综合领域APP多端接口支持适配

业绩：

- 1.服务稳定运行从未出现过重大事故
- 2.上线IM模块
- 3.拓展服务功能支持多领域专业入驻提供服务

教育经历

xxx

本科

xxxx

2015-2018