

NFT認証を使った ネット小説マーケットプレイスの実証実験

18T2601J 樋口広大

既存のネット小説プラットフォームの課題

既存ネット小説

小説の投稿サイトであり、無料で小説を掲載/閲覧できる

ハイファンタジー【ファンタジー】

1位 [断罪された転生聖女は、悪役令嬢の道を行く！～聖女のいない世界線、後悔したってもう遅い～](#)

作者：月島 秀一

2位 [飯ババ食堂、盛況なり～「おっさんは邪魔だ！」と追放された付与術師、特技を生かして田舎で食堂を開くも英雄御用達となる～](#)

作者：蒼乃ロゼ

3位 [ジジババ勇者パーティー最後の旅](#)

作者：福郎

4位 [魔術王子の華麗なる逃亡劇 ～居づらくなったから国を出ますので絶対に探さないでください～](#)

作者：出雲大吉

5位 [【完結】凡庸王子の逆襲](#)

作者：紅月となり

→日間ハイファンタジー【ファンタジー】ランキングを見る

ローファンタジー【ファンタジー】

1位 [【悲報】清楚系で売っていた底辺配信者、うっかり配信を切り忘れたままSS級モンスターを養って殴り飛ばしてしまう](#)

作者：アトハ

2位 [借金背負ったので兄様で死のうと生還不可能の異世界ダンジョンに二人で潜ったら下層階で瀕死の国民的アイドル配信者を助けちゃったので連れて帰るしかない件](#)

作者：自室カーパー

3位 [最強の傭兵である俺がイジメられてる陰子や高校生に転生した件～語学堪能で喧嘩も最強な俺は学園と裏社会で現代無双する——『転生傭兵の学園無双』](#)

作者：夜桜ユノ【7月25日『山本君の青春リベンジ！』発売！予約受付中】

4位 [帰還した勇者は性格が変わっている！～異世界から持ち帰った鑑定スキルが『個人情報開示』に進化したので、SNSのレスバ（※物理込み）で無双するなど～](#)

ネット小説プラットフォームの課題

購読回数の多い小説ほどランキングの上位に来る

ランキングの上位に来るためにより読まれる

ランキングの上位ではない小説の購読回数が伸びづらい

アイデア

課題

ランキングの上位ではない小説の
購読回数が伸びづらい

アイデア

クローズドなユーザー参加型のマーケットプレイスにする

小説を買うこと・売ることが
できる

保有小説を改変できる

読んだら小説オーナー
にポイントを支払う

マーケットプレイス
参加への認証機能を持
たせる

ユーザーがポイントを増やすために小説を読む・買う・売ることが起きつつ、コミュニティによる活性化も見込めるためにランキング上位ではない小説 (今回は新規の作品) も購読回数が伸びる

マーケットプレイスの概要

<div>未実装</div>		<div>Novellistへ</div>	現在のポイントは 68	
<div>ニャンとAI冷蔵庫の冒険 by Chat-GPT</div> <div>購読ポイント: 3P</div> <div>小説購入ポイント: 6P</div>		<div>私はAI</div> <div>購読ポイント: 10P</div> <div>小説購入ポイント: 10P</div>		<div>時計屋の秘密 by Chat-GPT</div> <div>購読ポイント: 3P</div> <div>小説購入ポイント: 6P</div>
<div>二人の旅：異世界探検 by Chat-GPT</div> <div>購読ポイント: 3P</div>		<div>私は旅人</div> <div>購読ポイント: 10P</div>		<div>元軍人は異世界でも最強でした？～元軍人、現代知識と魔法力で戦います～</div> <div>購読ポイント: 1P</div>

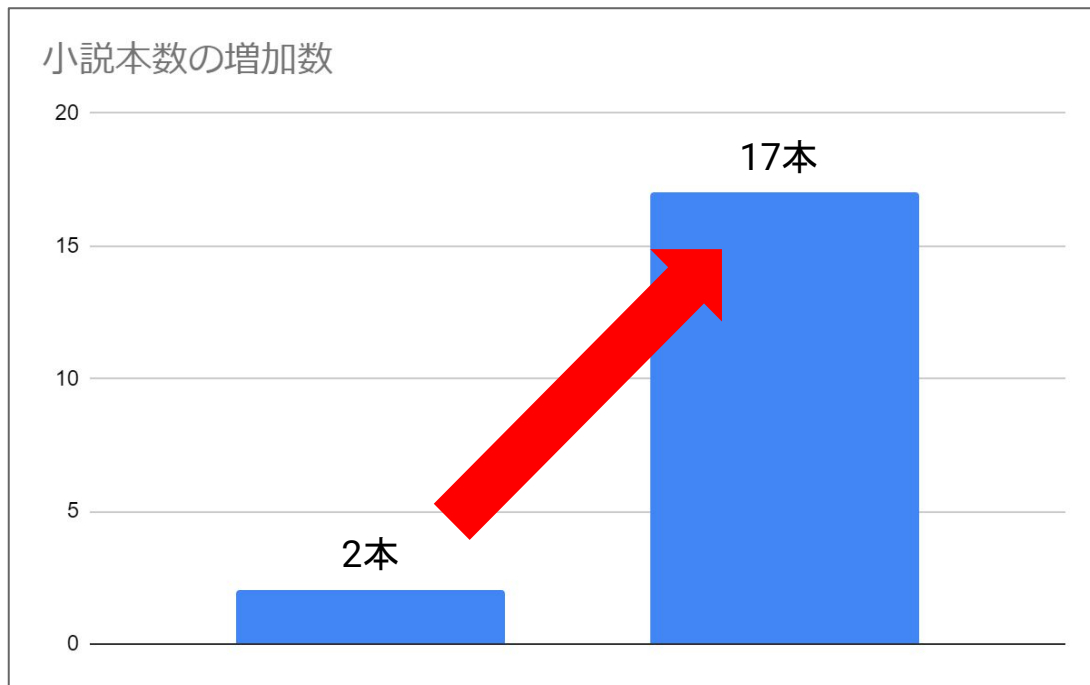
- ユーザーはNFT認証によりマーケットプレイスに参加できる
- ユーザーは小説を投稿できる
 - 小説を書いて投稿
 - 小説はAIを使って書いても良い
 - 購読ポイントを設定可能
 - 購入ポイントを設定可能
- ユーザーは小説を購読できる
 - ユーザーは小説を購読するときに小説保有者にポイントを支払う
- ユーザーは小説を購入できる
 - ユーザーは小説を購入し、小説の所有者になることができる
 - 小説の内容、購読ポイント、購入ポイントを編集可能

実証実験概要

- 期間: 7/14～7/26の2週間
- 人数: 7名
- 初期データ:
 - 用意されていた小説数: 2つ
 - 各ユーザーの初期ポイント数: 20ポイント
- 実施したシステムについての説明会
 - 説明会回数: 2回
 - 参加人数:
 - 第一回説明会: 5名
 - 第二回説明会: 2名
 - 説明内容
 - 本研究の意図
 - 各ユーザーへのNFT譲渡
 - サービスの使い方の説明
 - AIチャットツールを使用した小説の書き方

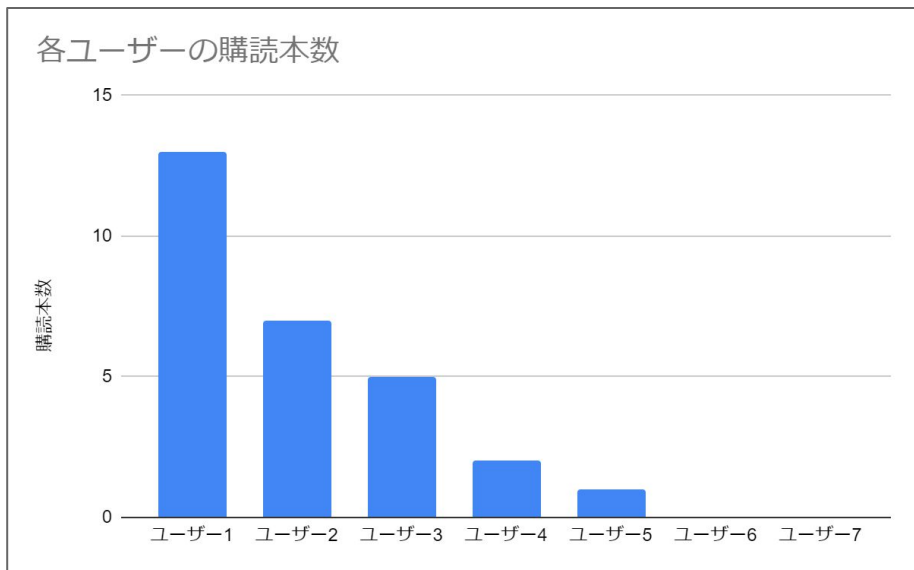
実証実験結果

小説本数が2本から17本へと増加した

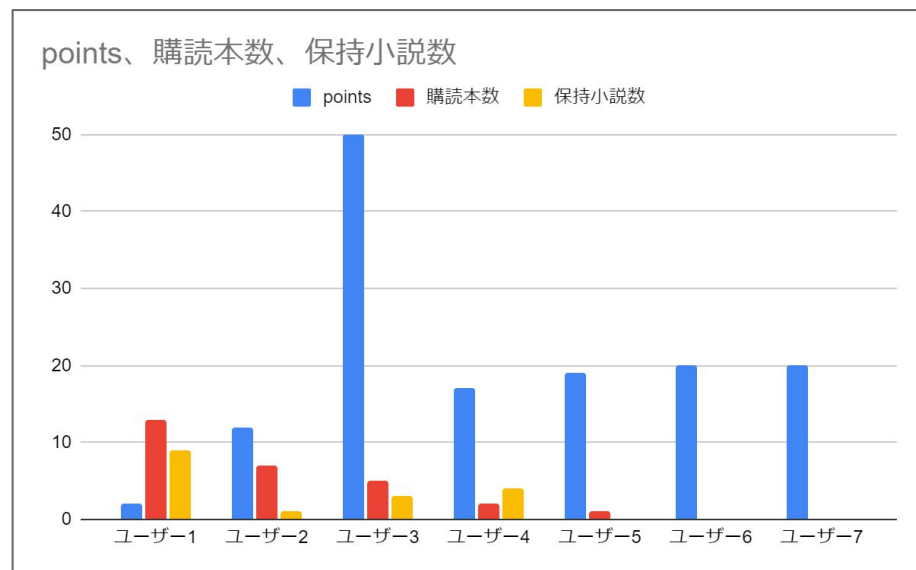


実証実験結果

購読本数に差はあるが過半数のユーザーが購読を行った

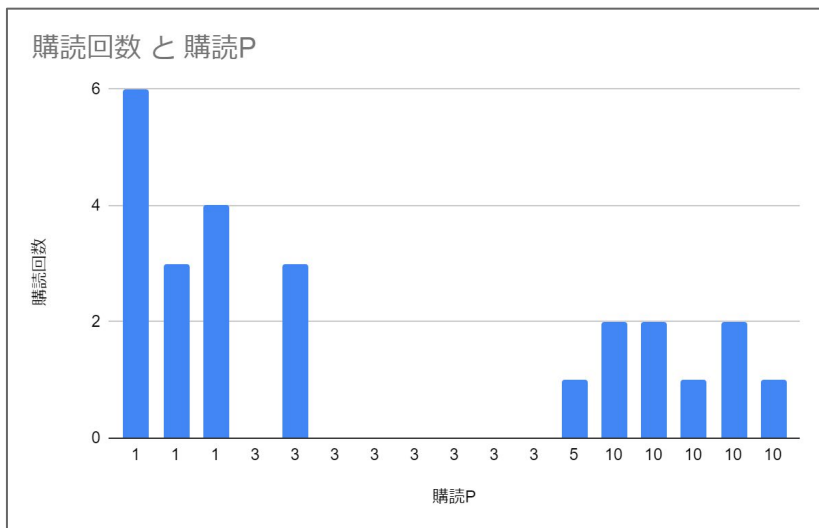


購読本数・保持小説数は保有ポイントと関係がなさそう

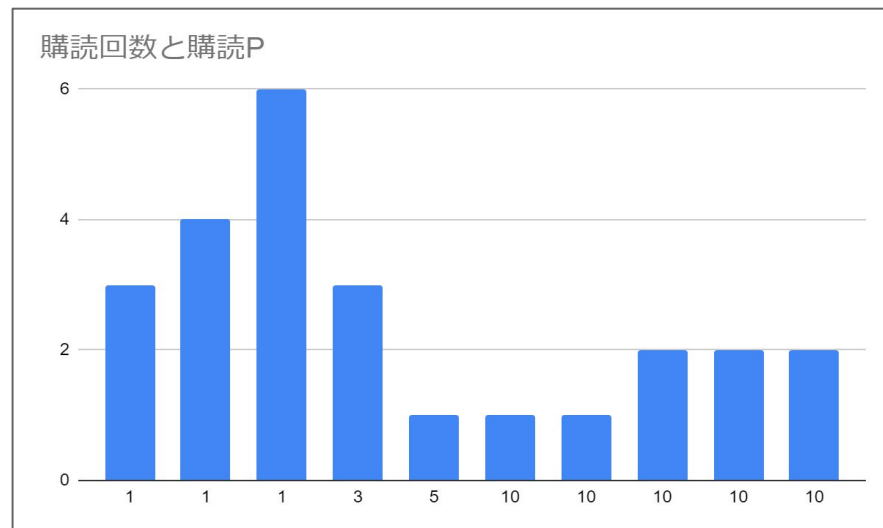


実証実験結果

実証実験期間内では読まれない作品が一定あった



期間最終日に追加された作品を除くと、全ての作品が読まれ、ポイントの低い作品がより多く読まれていることが分かった



考察

- ランキング上位ではない(今回は新規の)小説の購読回数の伸びの評価
 - 期間最終日に投稿された作品以外の全ての作品が読まれ、これは小説を購入するために読むインセンティブが働いているためだと思われる
 - 小説ポイントが低い小説は読まれやすい傾向にあり、新規作品・作家の購読回数の伸びにつなげやすい傾向があることが分かった
- マーケットプレイスの構築についての評価
 - 小説を読むためにポイントを増やすことも必要になってくるので小説本数が増え、マーケットプレイスの充実につながった
 - 小説を書くのが苦手な方はポイントを増やすために小説の購入を行い、小説の売買に繋がったと思われる
- NFT認証の効果について
 - NFT認証をログイン条件とし、クローズドコミュニティでのサービス利用にしたことによりユーザーが想定外の使い方(他の作品をコピーして使うなど)を行うことがなくサービスの理想的な使われ方が促された

ユーザーからの声

- 良かった点
 - あんまり面白味のない小説を自分が面白い展開に変えることができることが良かった
 - みんなで小説を作っていくのが面白い
 - 他の人の購入するために自分で小説を書くモチベーションになった
- 改善ができるといい点
 - ポイントの高い小説はより面白いと思って購入したがあまり面白くなく、損した気分だった
 - 購入するときの評価基準(いいねやコメントなど)があるといいと思った
 - 小説を読むときは概要だけではなく、最初の1ページを読ませてほしい

まとめ

- 既存ネット小説プラットフォームにおいて、ランキング上位ではない(今回は新規の)作品の購読回数が伸びづらいことによりコンテンツの多様さが失われているという課題に対し、NFT認証を使ったネット小説マーケットプレイスの実証実験を行った
- マーケットプレイスとしては「小説ポイントが低い小説は読まれやすい傾向にあり、新規作品・作家の購読回数の伸びにつなげやすい傾向がある」という結果が得られた
- 今後に向けて
 - 小説の権利自体をNFT化することにより二次流通での小説の購買においても最初期の小説作成者にポイントを提供できるようにすることも検討する
 - 小説を作成できるユーザーはNFT保持者のみでもよいが、小説を購読できるユーザーをNFT非保持者にまで広げる必要がある

参考)NFTの課題とそれに対する対策¹⁾

- 課題

- デジタルデータは無体物であるため、所有権 25の法理を直接適用することは難しいとされる。NFT もデジタルデータであり、したがって NFT も、NFT 化されたデジタルデータも同様である。
- 著作権の譲渡は可能であるが、NFT の移転に伴ってコンテンツの著作権が自動的に譲渡されるわけではない。そのため、契約等で著作権の譲渡について定めていなければ、コンテンツのクリエイター等に著作権が残ることになる。
- NFT は、原本か否かを判別することはできるものの、NFT に紐づけられたコンテンツ等の複製を防止する技術ではないため、権利者の許諾を得ないままデジタルコンテンツ等が NFT 化され、マーケットプレイスで販売される事例が発生している

- 対策

- マーケットプレイスでは低解像度や透かし入りの作品等を表示し、NFT の保有者のみが高解像度や透かしなしの作品等にアクセスできるようにしているケースも見られる

参考)システム概要 <https://kenkyuu-53300.web.app/>

