Домашнє завдання №3

3 використанням реалізації поведінки детермінованого кінцевого автомату написати на C/C++ програму(англ. automata-based programming) виявлення ділянки тексту у вхідній стрічці. Програма має лише відображати перехід моделі автомату у кінцевий стан без виявлення позиції входження шуканої ділянки тексту.

Вибір варіанту

Шукана ділянка тексту це прізвище студента записане латинськими літерами.

Приклад коду

Лістинг 1

```
#include "stdio.h"
#define DECLSTATE(NAME, ...) typedef enum {__VA_ARGS__, size##NAME} NAME;
#define GET_ENUM_SIZE(NAME) size##NAME
DECLSTATE(A,
       vA/*A*/,
       vB/*B*/
       vC/*C*/,
       vD/*D*/,
       vE/*E*/,
       vF/*F*/,
       vG/*G*/,
       vH/*H*/,
       vI/*I*/,
       vJ/*J*/,
       vK/*K*/,
       vL/*L*/,
       vM/*M*/,
       vN/*N*/,
       v0/*0*/,
       vP/*P*/,
       vQ/*Q*/,
       vR/*R*/,
       vS/*S*/,
       vT/*T*/,
       vU/*U*/
       vV/*V*/,
       vW/*W*/,
       vX/*X*/
       vY/*Y*/,
       vZ/*Z*/,
       sZ/*[*/,
       sY/*\*/,
       sC/*]*/,
       sH/*^*/,
       sB/*_*/,
       sT/*\*\*\,
       va/*a*/,
       vb/*b*/,
       vc/*c*/,
       vd/*d*/,
       ve/*e*/,
```

```
vf/*f*/,
      vg/*g*/,
      vh/*h*/,
      vi/*i*/,
      vj/*j*/,
      vk/*k*/
      v1/*1*/,
      vm/*m*/,
      vn/*n*/,
      vo/*o*/,
      vp/*p*/
      vq/*q*/,
      vr/*r*/,
      vs/*s*/,
      vt/*t*/,
      vu/*u*/,
      vv/*v*/,
      vw/*w*/,
      vx/*x*/
      vy/*y*/
      vz/*z*/,
       sF/*end mark*/
      DECLSTATE(Q,
      q0,
      q1,
      q2,
      q3,
      q4,
      qf
       )
typedef unsigned char INSTRUCTION;
typedef INSTRUCTION PROGRAM[GET_ENUM_SIZE(A)][GET_ENUM_SIZE(Q)];
PROGRAM program = {
      q0 q1 q2 q3 q4 qf
/*A*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*B*/{q0, q0, q0, q0, q6, qf},
/*C*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*D*/{q0, q0, q0, q0, q6, qf},
/*E*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*F*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*G*/{q0, q0, q0, q0, q6, qf},
/*H*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*I*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*J*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*K*/{q1, q0, q0, q0, q0, qf},
/*L*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*M*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*N*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*0*/{q0, q0, q0, q0, q6, qf},
/*P*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*Q*/{q0, q0, q0, q0, q6, qf},
/*R*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*S*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*T*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*U*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*V*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*W*/{q0, q0, q0, q0, q6, qf},
/*X*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*Y*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*Z*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*[*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
```

```
\overline{/^*\backslash^*}/\{q0, q0, q0, q0, q0, qf\},
/*]*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*^*/{q0, q0, q0, q0, q6, qf},
/*_*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*`*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*a*/{q0, q0, q0, q4, q0, qf},
/*b*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*c*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*d*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*e*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*f*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*g*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*h*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*i*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*j*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*k*/{q0, q0, q0, q0, qf, qf},
/*1*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*m*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*n*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*o*/{q0, q2, q0, q0, q0, qf},
/*p*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*q*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*r*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*s*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*t*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*u*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*v*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*w*/{q0, q0, q0, q0, q6, qf},
/*x*/{q0, q0, q0, q0, q0, qf},
/*y*/{q0, q0, q0, q0, q6, qf},
/*z*/{q0, q0, q3, q0, q0, qf}
};
typedef struct structDFA{
       unsigned char * data;
       PROGRAM * program;
       void(*run)(struct structDFA * dfa);
       Q state;
} DFA;
void runner(DFA * dfa){
       for (; *dfa->data != sF; ++dfa->data){
              dfa->state = (*dfa->program)[*dfa->data][dfa->state];
       }
}
#define MAX TEXT SIZE 256
int main(){
       unsigned char data[MAX_TEXT_SIZE] = "Kozak Nazar Bohdanovych", *data_ = data;
       DFA dfa = { data, (PROGRAM*)program, runner, q0 };
       for (; *data_; *data_ -= 'A', *data_ %= GET_ENUM_SIZE(A), ++data_);
       *data_ = sF;
       dfa.run(&dfa);
       if (dfa.state == qf){
              printf("DFA: finit state\r\n");
       else{
              printf("DFA: no finit state\r\n");
       getchar();
       return 0;
```

Лістинг 2

```
#include "stdio.h"
#define DECLSTATE(NAME, ...) typedef enum {__VA_ARGS__, size##NAME} NAME;
#define GET_ENUM_SIZE(NAME) size##NAME
DECLSTATE(A,
      vA/*A*/,
      vB/*B*/
      vC/*C*/,
      vD/*D*/,
      vE/*E*/,
      vF/*F*/,
      vG/*G*/,
      vH/*H*/,
      vI/*I*/,
      vJ/*J*/,
      vK/*K*/,
      vL/*L*/,
      vM/*M*/,
       vN/*N*/
       v0/*0*/,
       vP/*P*/,
       vQ/*Q*/,
       vR/*R*/
       vS/*S*/,
      vT/*T*/,
      vU/*U*/,
      vV/*V*/,
      vW/*W*/,
      vX/*X*/
      vY/*Y*/,
      vZ/*Z*/,
      sZ/*[*/,
      sY/* \ */
      sC/*]*/,
       sH/*^*/,
       sB/*_*/,
      sT/*\_*\,
      va/*a*/,
      vb/*b*/,
      vc/*c*/,
      vd/*d*/,
      ve/*e*/,
      vf/*f*/,
      vg/*g*/,
      vh/*h*/,
       vi/*i*/,
      vj/*j*/,
       vk/*k*/
      v1/*1*/,
       vm/*m*/
       vn/*n*/,
       vo/*o*/,
       vp/*p*/,
       vq/*q*/,
       vr/*r*/,
       vs/*s*/,
       vt/*t*/,
       vu/*u*/
       vv/*v*/,
       vw/*w*/,
```

```
vx/*x*/,
                   vy/*y*/
                   vz/*z*/,
                   sF/*end mark*/
                   DECLSTATE(Q,
                   q0,
                   q1,
                   q2,
                   q3,
                   q4,
                    qf
typedef unsigned char INSTRUCTION;
#define MAX_RULE_COUNT 16
typedef struct {
                   unsigned char input;
                   INSTRUCTION toState;
} SimpleRule;
typedef SimpleRule PROGRAM[GET_ENUM_SIZE(Q)][MAX_RULE_COUNT];
#define DEFAULT GET_ENUM_SIZE(A)
PROGRAM program = {
                                                                                                                                                                                                                                                      q2
                                                                                                                                                      q1
a3
                                                                                               q4
                   \{ \{ vK, q1 \}, \{ DEFAULT, q0 \} \}, \{ \{ vo, q2 \}, \{ DEFAULT, q0 \} \}, \{ \{ vz, q3 \}, \{ vz, q3 \}, \{ vz, q4 \}, \{ vz, q4
DEFAULT, q0 } }, { { va, q4 }, { DEFAULT, q0 } }, { { vk, qf }, { DEFAULT, q0 } }, { {
DEFAULT, qf } },
};
typedef struct structDFA{
                   unsigned char * data;
                   PROGRAM * program;
                   void(*run)(struct structDFA * dfa);
                    Q state;
} DFA;
void runner(DFA * dfa){
                    for (; *dfa->data != sF; ++dfa->data){
                                       SimpleRule *prevRule, *rule;
                                       for (prevRule = rule = (*dfa->program)[dfa->state]; prevRule->input !=
DEFAULT; prevRule = rule, ++rule){
                                                          if (DEFAULT == rule->input){
                                                                              dfa->state = rule->toState;
                                                                              break;
                                                           else if (*dfa->data == rule->input){
                                                                              dfa->state = rule->toState;
                                                                              break;
                                                           }
                                       }
                   }
}
#define MAX_TEXT_SIZE 256
int main(){
                   unsigned char data[MAX_TEXT_SIZE] = "Kozak Nazar Bohdanovych", *data_ = data;
                   DFA dfa = { data, (PROGRAM*)program, runner, q0 };
                   for (; *data_; *data_ -= 'A', *data_ %= GET_ENUM_SIZE(A), ++data_);
                    *data_ = sF;
                   dfa.run(&dfa);
```