

Ingénieur Ensimag en Modélisation Mathématique, Imagerie et Simulation

Recherche de stage pour l'été 2016 (8 – 13 semaines)

+ EXPÉRIENCE

JANVIER 2016 (4 semaines) **Projet scolaire** : En équipes de 5, réalisation d'un compilateur complet en Java pour le langage orienté objet Deca (Java simplifié), du code source à la génération de l'assembleur.

JUIN 2015 (3 semaines) **Projet scolaire** : Création d'une librairie en C pour créer et gérer des interfaces graphiques.

+ PARCOURS SCOLAIRE

Sept 2014 – 2017 (prévu) **Ingénieur Ensimag en** Modélisation Mathématique, Imagerie et Simulation
→ *Projets : Traitement d'image - Lissage et détection des contours (C), filtrage non linéaire (C), réalisation d'un jeu en 3D (C++), modélisation de systèmes complexes (Java)...*
Ensimag / St-Martin d'Hères (Grenoble, FRANCE)

Sept 2012 – Juin 2014 **Classes préparatoires MP** (mathématiques/physique) – option informatique
Lycée Blaise Pascal / Clermont-Ferrand (FRANCE)

Sept 2009 – Juin 2012 **Baccalauréat scientifique** spécialité mathématiques – Section Européenne (Anglais)
Lycée St-Jacques de Compostelle / Le Puy-en-Velay (FRANCE)

+ LANGUES

Français	Anglais	Allemand	Polonais	Espagnol	Connaissance du
C2 natif	C1 – C2	B1 – B2	Notions	Notions	script cyrillique

Français : Certificat Voltaire (2012) : 721 points – Niveau AFFAIRES

Anglais : TOEIC 985/990, B2 attesté en 2013 (FCE de Cambridge)

+ DOMAINES DE COMPÉTENCE (LISTE PARTIELLE)

Informatique : Programmation orientée objet · Software Engineering · Compilation · Algorithmes & Optimisation discrète · Architecture hardware · Bases de données · Réseaux & Télécommunications

Mathématiques appliquées : Traitement d'image · Multimédia · Graphiques 3D · Modélisation géométrique · Optimisation numérique · Recherche opérationnelle & Optimisation combinatoire · Gestion des données numériques · Modèles probabilistiques pour l'apprentissage

Autres : Économie · Management et gestion d'entreprise · Gestion de projet · Stratégie & Marketing

+ COMPÉTENCES TECHNIQUES

Programmation & Web : **C/C++, Java, Bash, OpenGL, Ada, Scilab/Matlab, Latex, Caml, HTML5/CSS3, JavaScript, jQuery, MongoDB, node.js** – bases en PHP, angularJS
x86/MIPS assembly, VHDL, ActionScript – bases en Python

Systèmes d'exploitation : Linux (Fedora, CentOS, Ubuntu), Windows 95 – 10, Android

Logiciels & bibliothèques : Git, Code::Blocks, Eclipse, NetBeans, Vim, Notepad++, Libre/Open/Microsoft Office
GNU make, Maven, R, Maple, Inkscape, GIMP, Blender, SolidWorks, Qt, GNU MP, SDL, SFML

+ LOISIRS ET AUTRES COMPÉTENCES

Voyages à l'étranger (21 pays visités en Europe). Interêt pour de nombreuses langues étrangères (polonais, japonais, finnois...)

Divers projets de programmation personnels en C/C++, ActionScript, JavaScript/HTML 5/CSS 3, et node.js

Sensibilisation à la sécurité informatique (exploits et défense), à travers à la fois des recherches personnelles et la participation à des conférences et challenges de "hacking éthique" (GreHack, root-me.org, newbiecontest.org...)