Le variabili sono degli scompartimenti di memoria dove possiamo mettere un dato;  
La memoria occupata varia dal processore; di solito si basa su 1Byte;  
Le variabili vanno nella memoria statica; Le altre aree sono Stack e Hip;  
INT 4 BYTE, CHAR 1 BYTE, FLOAT 4 BYTE 🡪 Vengono perciò allocate più celle per la stessa identica variabile;

**Puntatore** 🡪 Nuovo tipo di variabile e ospita solo indirizzi di memoria (per accedere alle celle delle variabili);  
Occupa uno spazio variabile che dipende dal processore e anche dal compilatore;  
Si dichiara con  
tipo della variabile (int, char); + \*(nome del puntatore) = &(serve a leggere l’indirizzo)+(nome della variabile);  
Il puntatore contiene l’indirizzo della prima cella del valore; dato che ho indicato il tipo della variabile, il puntatore sa quante celle di memoria occupa;  
Usando \*(nome del puntatore) posso modificare e/o leggere il valore interno della variabile;

Grazie ai puntatori possiamo gestire in modo dinamico le operazioni di allocazione e deallocazione delle variabili;