Unidade 0 - Nivelamento - Exercícios de Revisão



Instituto de Ciências Exatas e Informática Departamento de Ciência da Computação

 Faça um método que receba um array de inteiros e um número inteiro x e retorne um valor booleano informando se o elemento x está contido no array

 Repita o exercício acima considerando que os elementos do array estão ordenados de forma crescente. Uma sugestão seria começar a pesquisa pelo meio do array

 Faça um método que receba um array de inteiros e mostre na tela o maior e o menor elementos do array.

 Repita o exercício acima fazendo menos comparações com os elementos do array

O que o código abaixo faz?

```
boolean doidao (char c){
   boolean resp= false;
   int v = (int) c;
   if (v == 65 || v == 69 || v == 73 || v == 79 || v == 85 || v == 97 || v == 101 || v == 105 ||
        v == 111 || v == 117){
        resp = true;
   }
   return resp;
}
```

A função verifica se o valor numérico (código ASCII) do caractere c corresponde a uma das vogais maiúsculas (A, E, I, O, U) ou vogais minúsculas (a, e, i, o, u). Se o valor numérico do caractere corresponder a alguma dessas vogais, a função retorna true, caso contrário, ela retorna false.

O que o código abaixo faz?

```
boolean doidao (char c){
    boolean resp= false;
    int v = (int) c;
    if (v == 65 || v == 69 || v == 73 || v == 79 || v == 85 || v == 97 || v == 101 || v ==105 ||
       v == 111 || v == 117){
        resp = true;
    return resp;
                                  Fazendo o isVogal, fica mais fácil ...
char toUpper(char c){
    return (c >= 'a' && c <= 'z') ? ((char) (c - 32)) : c;
boolean isVogal (char c){
    c = toUpper(c);
    return (c =='A' || c =='E' || c =='I' || c =='O' || c =='U');
```

Outras opções

```
boolean isLetra (char c){
    return (c >= 'A' && c <= 'Z' || c >= 'a' && c <= 'Z');
}
boolean isConsoante (char c){
    return (isLetra(c) == true && isVogal(c) == false);
}</pre>
```

```
boolean isConsoante(String s, int n){
    boolean resp= true;
   if (n!=s.length()){
      if (s.charAt(n)<'0' || s.charAt(n)>'9'){
       if (s.charAt(n)=='A' || s.charAt(n)=='E' || s.charAt(n)=='I' || s.charAt(n)=='O' ||
         s.charAt(n)=='U' || s.charAt(n)=='a' || s.charAt(n)=='e' || s.charAt(n)=='i' ||
         s.charAt(n)=='o' || s.charAt(n)=='u'){}
         resp= false;
       } else{
         n++:
         resp=isConsoante(s, n);
     } else {
       resp=false;
    return resp;
```

```
boolean isConsoante(String s, int n){
   boolean resp= true;
   if (n!=s.length()){
     if (s.charAt(n)<'0' || s.charAt(n)>'9'){
       if (s.charAt(n)=='A' || s.charAt(n)=='E' || s.charAt(n)=='I' || s.charAt(n)=='O' ||
         s.charAt(n)=='U' || s.charAt(n)=='a' || s.charAt(n)=='e' || s.charAt(n)=='i' ||
         s.charAt(n)=='o' || s.charAt(n)=='u'){}
         resp= false;
       } else{
         n++:
         resp=isConsoante(s, n);
     } else {
                                   1º passo: Indentação
       resp=false;
   return resp;
```

```
boolean isConsoante(String s, int n){
    boolean resp= true;
    if (n != s.length()){
         if (s.charAt(n)<'0' || s.charAt(n)>'9'){
              if (s.charAt(n)=='A' || s.charAt(n)=='E' || s.charAt(n)=='I' || s.charAt(n)=='O' ||
                s.charAt(n)=='U' || s.charAt(n)=='a' || s.charAt(n)=='e' || s.charAt(n)=='i' ||
                s.charAt(n)=='o' || s.charAt(n)=='u'){}
                   resp= false;
              } else {
                   n++;
                   resp=isConsoante(s, n);
         } else {
              resp=false;
    return resp;
```

```
boolean isConsoante(String s, int n) { boolean resp = true; if (n != s.length()) { if (s.charAt(n) < '0' || s.charAt(n) > '9') { if (s.charAt(n) == 'A' || s.charAt(n) == 'E' || s.charAt(n) == 'I' || s.charAt(n) == 'U' || s.charAt(n) == 'a' || s.charAt(n) == 'e' || s.charAt(n) == 'i' || s.charAt(n) == 'o' || s.charAt(n) == 'u') { resp = false; } } else { resp = false; } return resp;}
```

```
boolean isConsoante(String s, int n){
    boolean resp= true;
    if (n != s.length()){
         if (s.charAt(n)<'0' || s.charAt(n)>'9'){
              if (s.charAt(n)=='A' || s.charAt(n)=='E' || s.charAt(n)=='I' || s.charAt(n)=='O' ||
                s.charAt(n)=='U' || s.charAt(n)=='a' || s.charAt(n)=='e' || s.charAt(n)=='i' ||
                s.charAt(n)=='o' || s.charAt(n)=='u'){}
                   resp= false;
              } else {
                   n++;
                   resp=isConsoante(s, n);
         } else {
              resp=false;
    return resp;
```

```
boolean isConsoante(String s, int n){
    boolean resp= true;
    if (n != s.length()){
         if (s.charAt(n)<'0' || s.charAt(n)>'9'){
              if (s.charAt(n)=='A' || s.charAt(n)=='E' || s.charAt(n)=='I' || s.charAt(n)=='O' ||
               s.charAt(n)=='U' || s.charAt(n)=='a' || s.charAt(n)=='e' || s.charAt(n)=='i' ||
               s.charAt(n)=='o' || s.charAt(n)=='u'){}
                  resp= false;
             } else {
                  n++;
                  resp=isConsoante(s, n);
         } else {
                                   2º passo: Simplificação
             resp=false;
    return resp;
```

```
boolean isConsoante(String s, int n){
    boolean resp= true;
    if (n != s.length()){
         if (s.char\Delta t(n) < 0') \parallel s.char\Delta t(n) > 0')
              if (s.charAt(n)=='A' || s.charAt(n)=='E' || s.charAt(n)=='I' || s.charAt(n)=='O' ||
                s.charAt(n)=='U' || s.charAt(n)=='a' || s.charAt(n)=='e' || s.charAt(n)=='i' ||
                s.charAt(n)=='o' || s.charAt(n)=='u'){
                   resp= false;
              } else {
                   n++:
                   resp=isConsoante(s, n);
         } else {
                                     2º passo: Simplificação
              resp=false;
    return resp;
```

```
boolean isConsoante(String s, int n){
    boolean resp= true;
    if (n != s.length()){
        if (s.charAt(n)<'0' || s.charAt(n)>'9'){
             if (isVogal(s.charAt(n)) == true){
                 resp= false:
             } else {
                 resp=isConsoante(s, n + 1);
        } else {
             resp=false;
                                  2º passo: Simplificação
    return resp;
```

```
boolean isConsoante(String s, int n){
    boolean resp= true;
    if (n != s.length()){
        if (s.charAt(n)<'0' || s.charAt(n)>'9'){
             if (isVogal(s.charAt(n)) == true){
                 resp= false:
             } else {
                 resp=isConsoante(s, n + 1);
        } else {
             resp=false;
                                  O código está correto?
    return resp;
```

```
boolean isConsoante(String s, int i){
    boolean resp= true;

if (i == s.length()){
    resp = true;
} else if (isConsoante(s.charAt(i)) == false){
    resp = false;
} else {
    resp = isConsoante(s, i + 1);
}

return resp;
}
```

Qual das duas versões é mais fácil de entender?

```
boolean isConsoante(String s, int i){
boolean isConsoante(String s, int i){
     boolean resp= true;
                                                              boolean resp= true;
     if (i == s.length()){
                                                              if (i < s.length()){
          resp = true;
                                                                   if (!isConsoante(s.charAt(i))){
     } else if (isConsoante(s.charAt(i)) == false){
                                                                        resp = false;
          resp = false;
                                                                   } else {
    } else {
                                                                        resp = isConsoante(s, i + 1);
          resp = isConsoante(s, i + 1);
                                                              } else {
                                                                   resp = true;
     return resp;
                                                              return resp;
```

O código mais fácil de entender é o primeiro.

Qual é a sua opinião sobre o código REAL abaixo?

```
Unidade recuperarUnidadeComCodigoDeUCI(Unidade unidadeFilha) {
    Unidade retorno = null;
    if (unidadeFilha.getCodUci() != null && !unidadeFilha.getCodUci().isEmpty()) {
        retorno = unidadeFilha;
    } else {
        retorno = unidadeFilha.getUnidadeSuperior();
    while (retorno == null || retorno.getCodUci() == null || retorno.getCodUci().isEmpty()) {
        retorno = retorno.getUnidadeSuperior();
                           O código acima possui variáveis com nomes desnecessariamente
    return retorno;
                           longos que poderiam ser otimizados.
```

Qual é a diferença entre os dois métodos abaixo?

```
int m1(int i){
    return i--;
}

O método m1 retorna o valor original de i e, em seguida,
    decrementa i em uma unidade.O segundo método m2
    decrementa i e, em seguida, retorna o valor decrementado,
    novamente, em uma unidade.

int m2(int i){
    return --i;
}
```

O que o programa abaixo mostra na tela?

```
byte b = 0; short s = 0; int i = 0; long I = 0;
while (true){
    b++; s++; i++; |++;
    System.out.println(b + " " + s + " " + i + " " + I);
}
```

O programa acima declara as variáveis b, s, i e l. Enquanto a condição true se encontra verdadeira, as variáveis são incrementadas em uma unidade. Caso contrário, nada acontece (com base no que se pode afirmar pelo código fornecido).

Por que o código abaixo imprime [46 - 11]?

```
int x = 23, y = 23;
x = x << 1;
y = y >> 1;
System.out.println("[" + x + " - " + y + "]");
```

A operação efetuada x = x << 1 realiza um deslocamento de bits para a esquerda em x. O valor inicial de x é 23, que, em binário, é representado como 10111. Ao deslocar os bits uma posição para a esquerda, obtemos 101110, que em decimal é 46. Desse modo, x é atualizado para 46. O mesmo ocorre com o y, com a pequena diferença que o deslocamento de bits é para direita - fazendo assim com que o valor designado a y passe a ser 11 ao invés de 23, como definido anteriormente.

Por que o código abaixo imprime [46 - 11]?

```
int x = 23, y = 23;
x = x << 1;
y = y >> 1;
System.out.println("[" + x + " - " + y + "]");
```

Os operadores *shift right* e *left* (>> e <<) deslocam os bits para direita e esquerda e inserem um zero na posição vazia

Na prática, temos, uma divisão ou multiplicação por dois

Por que o código abaixo imprime [46 - 11]?

```
int x = 23, y = 23;
x = x << 1;
y = y >> 1;
System.out.println("[" + x + " - " + y + "]");
```



