

Roteiro scratch

- Comece com uma introdução que explique o que é programação e por que ela é importante para o mundo atual (usar exemplos de como a programação está presente em vários aspectos do nosso dia a dia, como nos celulares, nos jogos, etc). Falar sobre os benefícios de aprender programação desde cedo, como desenvolver o raciocínio lógico, interpretação, a criatividade (2 C's) e a resolução de problemas.
- Mostrar algumas formas divertidas e interativas de aprender programação, como jogos digitais e plataformas educativas. Scratch com blocos ou roblox com lua para quem tiver curiosidade.
- Depois, faça uma demonstração prática de alguma dessas formas de aprender programação, escolhendo uma que seja adequada ao nível e ao interesse das crianças. Seguir as instruções e os tutoriais disponíveis nas próprias plataformas ou criar um projeto simples e original. O importante é que as crianças possam participar ativamente da atividade, fazendo perguntas, dando sugestões e testando o resultado.
- Por fim, encerrar a apresentação com uma conclusão que reforce os conceitos aprendidos e incentive as crianças a continuarem estudando programação. Mostrar alguns exemplos de projetos mais avançados que podem ser feitos com programação, como aplicativos móveis, robótica, jogos e animações. E também dar algumas dicas de como as crianças podem se aprofundar no assunto, como acessando sites e vídeos sobre programação.