

Comandos de repetição – com variável de controle

Roberto Rocha



Tabuada!

O que esse programa imprime?


Algoritmo “Repetição”

var

 i:inteiro

Inicio

 $i \leftarrow 1$

 enquanto ($i \leq 5$) faça **Verdadeiro**

 escreva(i)

 $i \leftarrow i + 1$

 fimenquanto

fimalgoritmo

Variáveis	
i	1 2

1

O que esse programa imprime?


Algoritmo “Repetição”

var

i:inteiro

Início

$i \leftarrow 1$

 enquanto ($i \leq 5$) faça **Verdadeiro**

 escreva(i)

 $i \leftarrow i + 1$

 fimenquanto

fimalgoritmo

Variáveis		
i	2	3

1 2

O que esse programa imprime?


Algoritmo “Repetição”


var

i:inteiro

Início

$i \leftarrow 1$

 enquanto ($i \leq 5$) faça **Verdadeiro**

 escreva(i)

 $i \leftarrow i + 1$

 fimenquanto
fimalgoritmo

Variáveis	
i	3 4

1 2 3

O que esse programa imprime?


Algoritmo “Repetição”

var

i:inteiro

Início

$i \leftarrow 1$

 enquanto ($i \leq 5$) faça **Verdadeiro**

 escreva(i)

 $i \leftarrow i + 1$

 fimenquanto

fimalgoritmo

Variáveis	
i	4 5

1 2 3 4

O que esse programa imprime?


Algoritmo “Repetição”

var

i:inteiro

Início

$i \leftarrow 1$

 enquanto ($i \leq 5$) faça **Verdadeiro**

 escreva(i)

 $i \leftarrow i + 1$

 fimenquanto
fimalgoritmo

Variáveis	
i	5 6

1 2 3 4 5

O que esse programa imprime?

Algoritmo “Repetição”

var

i:inteiro

Inicio

$i \leftarrow 1$

→ enquanto ($i \leq 5$) faça **Falso**

 escreva(i)

$i \leftarrow i + 1$

fimenquanto

→ fimalgoritmo

Variáveis	
i	6

1 2 3 4 5

Algoritmos – repetição

Comando para - faça

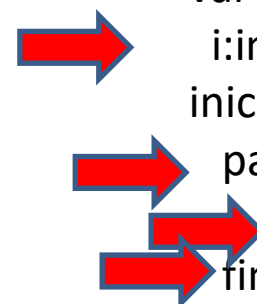
O comando de repetição para- faça constitui-se de um contador que ao chegar ao comando fim para automaticamente incrementa este contador com o valor estipulado em passo

Sintaxe Geral:

<variável de controle> : inteiro

para <variável> de <valor-inicial> ate <valor-limite> [passo <incremento>] faca
 <sequência-de-comandos>
fimpara

Algoritmo “Repetição”
var
 i:inteiro
inicio
 para i de 1 ate 5 passo 1 faca
 escreva(i)
 fimpara
fimalgoritmo



Variáveis

i	1
1	

Algoritmos – repetição

Comando para - faça

O comando de repetição para- faça constitui-se de um contador que ao chegar ao comando fim para automaticamente incrementa este contador com o valor estipulado em passo

Sintaxe Geral:

<variável de controle> : inteiro

para <variável> de <valor-inicial> ate <valor-limite> [passo <incremento>] faca
 <sequência-de-comandos>
fimpara

Algoritmo “Repetição”

var

 i:inteiro

inicio

→ para i de 1 ate 5 passo 1 faca

→ escreva(i)

→ fimpara

fimalgoritmo

Variáveis

i	2
---	---

1 2

Algoritmos – repetição

Comando para - faça

O comando de repetição para- faça constitui-se de um contador que ao chegar ao comando fim para automaticamente incrementa este contador com o valor estipulado em passo

Sintaxe Geral:

<variável de controle> : inteiro

para <variável> de <valor-inicial> ate <valor-limite> [passo <incremento>] faca
 <sequência-de-comandos>
fimpara

Algoritmo “Repetição”

var

 i:inteiro

inicio

→ para i de 1 ate 5 passo 1 faca

→ escreva(i)

→ fimpara

fimalgoritmo

Variáveis

i	3
---	---

1 2 3

Algoritmos – repetição

Comando para - faça

O comando de repetição para- faça constitui-se de um contador que ao chegar ao comando fim para automaticamente incrementa este contador com o valor estipulado em passo

Sintaxe Geral:

<variável de controle> : inteiro

para <variável> de <valor-inicial> ate <valor-limite> [passo <incremento>] faca
 <sequência-de-comandos>
fimpara

Algoritmo “Repetição”

var

 i:inteiro

inicio

→ para i de 1 ate 5 passo 1 faca

→ escreva(i)

→ fimpara

fimalgoritmo

Variáveis

i	4
---	---

1 2 3 4

Algoritmos – repetição

Comando para - faça

O comando de repetição para- faça constitui-se de um contador que ao chegar ao comando fim para automaticamente incrementa este contador com o valor estipulado em passo

Sintaxe Geral:

<variável de controle> : inteiro





para <variável> de <valor-inicial> ate <valor-limite> [passo <incremento>] faca
 <sequência-de-comandos>
fimpara

Algoritmo “Repetição”

var

 i:inteiro

inicio

 para i de 1 ate 5 passo 1 faca
  escreva(i)
  fimpara
  fimalgoritmo

Variáveis

i	5			
1	2	3	4	5

Algoritmos – repetição

Comando para - faça

Algoritmo “Repetição”

var

i:inteiro

Início

$i \leftarrow 1$

enquanto ($i \leq 5$) faça

 escreva(i)

$i \leftarrow i + 1$

fimenquanto

fimalgoritmo

Algoritmo “Repetição”

var

i:inteiro

início

 para i de 1 ate 5 passo 1 faça

 escreva(i)

 fimpara

fimalgoritmo

Algoritmos – repetição

Comando para - faça

Exercício: - utilize o comando de repetição **PARA**

Faça um programa que imprima a tabuada de um número lido.

Exercício de fixação:

Faça um programa que imprima a tabuada de um número lido.

Entrada

Número

Processamento

Saída

Tabuada do 5				
1	X	5	=	5
2	X	5	=	10
3	X	5	=	15
4	X	5	=	20
5	X	5	=	25
6	X	5	=	30
7	X	5	=	35
8	X	5	=	40
9	X	5	=	45
10	X	5	=	50

Programa que imprima a tabuada de um número lido.

```
Algoritmo "tabuada"  
//Programa que imprima a tabuada de um número lido.  
var  
    n,i:inteiro  
Inicio  
    leia(n)  
    escreva("Tabuada do ",n)  
    para i de 1 ate 10 passo 1 faca  
        escreva(i,"x",n,"=",i*n)  
    fimpara  
fimalgoritmo
```

Tabuada do 5				
1	X	5	=	5
2	X	5	=	10
3	X	5	=	15
4	X	5	=	20
5	X	5	=	25
6	X	5	=	30
7	X	5	=	35
8	X	5	=	40
9	X	5	=	45
10	X	5	=	50

Algoritmo x C

Algoritmo	C
Comando repetição para..faça	
<u>para</u> <variável> <u>de</u> <valor-inicial> <u>ate</u> <valor-limite> [<u>passo</u> <incremento>] <u>faca</u> c1 c2 c3 fimpara	for(variável=valor_inicial;condição;incremento) { c1; c2; c3; }
Exemplos	
para a de 1 ate 5 passo 1 faca escreva(a) fimpara	for(a=1;a<=5;a=a+1) { printf("%d\n",a); }

Programa que imprima a tabuada de um número lido.

Algoritmo “tabuada”

//Programa que imprima a tabuada de um número lido.

var

n,i:inteiro

Inicio

leia(n)

escreva(“Tabuada do “,n)

para i de 1 ate 10 passo 1 faca

escreva(i,”x”,n,”=”,i*n)

fimpara

fimalgoritmo

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <locale.h>
4  //Programa que imprima a tabuada de um número lido.
5  int main()
6  {
7      setlocale(LC_ALL, "portuguese");
8      int n,i;
9      printf("Digite um número:");
10     scanf("%d",&n);
11     printf("Tabuada do %d\n",n);
12     for (i=1; i<=10; i=i+1)
13     {
14         printf("%2d x %2d = %2d\n",i,n,i*n);
15     }
16     return 0;
17 }
```

Digite um número:5

Tabuada do 5

1 x 5 = 5

2 x 5 = 10

3 x 5 = 15

4 x 5 = 20

5 x 5 = 25

6 x 5 = 30

7 x 5 = 35

8 x 5 = 40

9 x 5 = 45

10 x 5 = 50

Process returned 0 (0x0) execution time : 25.263 s
Press any key to continue.

Exercício de fixação:

2 – Faça um programa que imprima a tabuada dos números de 1 a 9.

Entrada

Não precisamos de mais nenhuma entrada pois o próprio programa irá gerar todos os dados

Processamento

Saída

Para cada número irá gerar a tabuada completa.

2 – Faça um programa que imprima a tabuada dos números de 1 a 9.

Algoritmo “tabuada”

//Imprima a tabuada dos números de 1 a 9.

var

i,j:inteiro

Inicio

para i de 1 ate 9 passo 1 faca

 escreva(“Tabuada do “,i)

 para j de 1 ate 10 passo 1 faca

 escreva(i,”x”,j,”=”,i*j)

 fimpara

 fimpara

fimalgoritmo

2 – Faça um programa que imprima a tabuada dos números de 1 a 9.

Algoritmo “tabuada”

//Imprima a tabuada dos números de 1 a 9.

var

i,j:inteiro

Início

para i de 1 ate 9 passo 1 faca

escreva(“Tabuada do “,i)

para j de 1 ate 10 passo 1 faca

escreva(i,”x”,j,”=”,i*j)

fimpara

fimpara

fimalgoritmo

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <locale.h>
4  //Imprima a tabuada dos números de 1 a 9.
5
6  int main()
7  {
8      setlocale(LC_ALL, "portuguese");
9      int i,j;
10     for (i=1; i<=9; i=i+1)
11     {
12         printf("Tabuada do %d\n", i);
13         for (j=1; j<=10; j=j+1)
14         {
15             printf("%2d x %2d = %2d\n", i, j, i*j);
16         }
17     }
18     return 0;
19 }
20
```

```
Tabuada do 1
1 x 1 = 1
1 x 2 = 2
1 x 3 = 3
1 x 4 = 4
1 x 5 = 5
1 x 6 = 6
1 x 7 = 7
1 x 8 = 8
1 x 9 = 9
1 x 10 = 10
Tabuada do 2
2 x 1 = 2
2 x 2 = 4
2 x 3 = 6
2 x 4 = 8
2 x 5 = 10
2 x 6 = 12
2 x 7 = 14
2 x 8 = 16
2 x 9 = 18
2 x 10 = 20
Tabuada do 3
3 x 1 = 3
3 x 2 = 6
3 x 3 = 9
3 x 4 = 12
3 x 5 = 15
3 x 6 = 18
3 x 7 = 21
3 x 8 = 24
3 x 9 = 27
3 x 10 = 30
Tabuada do 4
4 x 1 = 4
4 x 2 = 8
4 x 3 = 12
4 x 4 = 16
4 x 5 = 20
4 x 6 = 24
4 x 7 = 28
4 x 8 = 32
4 x 9 = 36
4 x 10 = 40
Tabuada do 5
5 x 1 = 5
5 x 2 = 10
5 x 3 = 15
5 x 4 = 20
5 x 5 = 25
5 x 6 = 30
5 x 7 = 35
5 x 8 = 40
5 x 9 = 45
5 x 10 = 50
```

```
Tabuada do 6
6 x 1 = 6
6 x 2 = 12
6 x 3 = 18
6 x 4 = 24
6 x 5 = 30
6 x 6 = 36
6 x 7 = 42
6 x 8 = 48
6 x 9 = 54
6 x 10 = 60
Tabuada do 7
7 x 1 = 7
7 x 2 = 14
7 x 3 = 21
7 x 4 = 28
7 x 5 = 35
7 x 6 = 42
7 x 7 = 49
7 x 8 = 56
7 x 9 = 63
7 x 10 = 70
Tabuada do 8
8 x 1 = 8
8 x 2 = 16
8 x 3 = 24
8 x 4 = 32
8 x 5 = 40
8 x 6 = 48
8 x 7 = 56
8 x 8 = 64
8 x 9 = 72
8 x 10 = 80
Tabuada do 9
9 x 1 = 9
9 x 2 = 18
9 x 3 = 27
9 x 4 = 36
9 x 5 = 45
9 x 6 = 54
9 x 7 = 63
9 x 8 = 72
9 x 9 = 81
9 x 10 = 90
```

Process returned 0 (0x0)

Repetição com teste no final

Estrutura de repetição que permite a execução de pelo menos uma vez dos comandos. Podemos utilizar, por exemplo, em menus

faça

Mostre menu

Escolha a opção

enquanto opção <> sair

Algoritmo x C

Algoritmo	C
Comando repetição	
Faca c1 c2 c3 Enquanto (condição(do { c1; c2; c3; } while(condição);
Exemplos	
faca escreva(a) a←a+1 enquanto (a<=5)	do { printf("%d\n",a); a=a+1; } while (a<=5);

Tabela de operadores relacionais		
Algoritmo		C
Operador	Descrição	Operador
=	Igual a	==
>	Maior que	>
<	Menor que	<
>=	Maior ou igual a	>=
<=	Menor ou igual a	<=
<>	Diferente de	!=

Faça um menu para mostrar 3 opções :

1 – tabuada de um número

2 – tabuada dos números de 1 a 9

9 – fim do programa

Algoritmo “menu”

// mostrar um menu com o comando faça ... enquanto

var

opcao:inteiro

Inicio

faca

 escreva(“opções:”)

 escreva(“1 – tabuada de um número”)

 escreva(“2 – tabuada de 1 a 9”)

 escreva(“9 – fim do programa”)

 leia (opcao)

 escolha (opcao)

 caso 1

 “tabuada de um número”

 caso 2

 “tabuada de 1 a 9”

 fimescolha

enquanto (opcao<>9)

fimalgoritmo

Exercícios de fixação:

1. Escrever um algoritmo, para calcular e imprimir o fatorial de um número lido do teclado.

Ex. Fatorial de $5! = 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120$. Utilize a estrutura de repetição para....faça

2. A série de Fibonacci é formada pela sequência:

1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, ...

Escreva um algoritmo que peça um número N maior que 2. Gere e imprima a série de 1 até este enésimo termo. Utilize a estrutura de repetição para....faça

3. O numero 3025 possui a seguinte característica:

$$30 + 25 = 55$$

$$55^2 = 3025$$

Quantos e quais são os números de 4 dígitos possuem essa característica?

Utilize a estrutura de repetição para....faça

4 – construa um Menu para chamar os programas acima. Utilize a estrutura de repetição faça ... enquanto



PUC Minas
Virtual