

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais - Ciência da Comp. /Eng. de Software

Disciplina: Teoria dos Grafos e Computabilidade

Professor: Zenilton Kleber Gonçalves do Patrocínio Júnior

## 1ª AVALIAÇÃO - 20 pontos

Nome:

1) Considerando um grafo não direcionado simples G = (V, E) com 10 vértices e 5 componentes, responda e justifique as seguintes questões:

a) É possível que esse grafo possua 04 arestas?

(01 ponto)

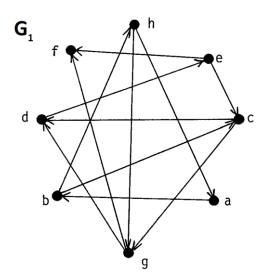
b) É possível que a soma de graus de todos os vértices seja igual a 10?

(01 ponto)

c) É possível que a soma de graus de todos os vértices seja maior que 100?

(01 ponto)

2) Determine a <u>classificação de cada aresta</u> do seguinte grafo considerando uma <u>busca em profundidade</u> iniciada a partir do <u>vértice **a**</u> e observando a estrutura de adjacência representada ao lado. (06 pontos)



Estrutura de Adjacência:

a → b

 $b \rightarrow c, h$ 

 $c \rightarrow d$ , g

d → e

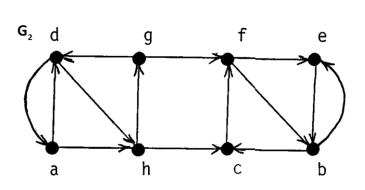
e → c, f

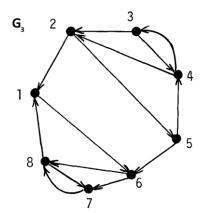
f →

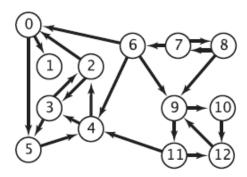
 $g \rightarrow d$ , f

 $h \rightarrow a$ 

3) Determine se os seguintes grafos são ou não isomorfos, justificando sua resposta: (04 pontos)







5) Forneça um algoritmo (passo a passo) para calcular o diâmetro de um grafo. Apresente um exemplo que ilustre cada uma das etapas do método descrito. (04 pontos)