Roteiro  
- Apresentar o que é a linguagem C, para que serve e onde é usada. Mostrar exemplos de programas simples em C e explicar o que eles fazem.  
- Explicar o que são variáveis, como declará-las e como atribuir valores a elas. Mostrar exemplos de variáveis do tipo int, que representam números inteiros.   
- Explicar o que são as funções printf e scanf, que permitem imprimir e ler dados na tela. Mostrar exemplos de como usar essas funções para interagir com o usuário.

* printf(“Olá Mundo!”);
* scanf(“%d”, &x);

- Explicar o que são operadores aritméticos, como +, -, \, / e %, e como usá-los para fazer cálculos com variáveis do tipo int. Mostrar exemplos de expressões aritméticas e seus resultados.

* x = 10;
* x \* 10;

- Explicar o que são operadores relacionais, como ==, <, >, <= e >=, e como usá-los para comparar valores de variáveis do tipo int. Mostrar exemplos de expressões relacionais e seus valores lógicos (verdadeiro ou falso).

if (x == 10) {

printf(“O valor de x é 10!”);

} else {

printf(“O valor de x não é igual a 10.”);

}  
- Explicar o que é a estrutura condicional if, que permite executar um bloco de código somente se uma condição for verdadeira. Mostrar exemplos de como usar o if para fazer escolhas baseadas em operadores relacionais. Além de else.  
-Exercícios.