

R: Criação do ponteiro

R: Alocação de 5 espaços de memória para armazenar n

R: Direcionamento do ponteiro vet para a área de memória alo

R: Impressão do endereço da 1ª posição do a

R: Endereço da 1ª posição do i

R: Cria ζ_2 de um ponteiro chamado

R: Cria ζ_2 um objeto do tipo Cl

R: Direcionamento do ponteiro c para o objeto criado

Na classe Cliente, ãé possível de se elaborar
seguinte método:

