

POLITECHNIKA WROCŁAWSKA
WYDZIAŁ ELEKTRONIKI

KIERUNEK: AUTOMATYKA I ROBOTYKA
SPECJALNOŚĆ: PRZEMYSŁ 4.0

PRACA DYPLOMOWA
INŻYNIERSKA

Aplikacja webowa do zarządzania ligą sportową
Web application for sport league management

AUTOR:
Jakub Pietrus

PROWADZĄCY PRACĘ:
dr inż. Mariusz Uchroński

OCENA PRACY:

Spis treści

1. Wstęp	4
1.1. Wprowadzenie w tematykę	4
1.2. Przegląd istniejących rozwiązań	4
2. Cel pracy	6
3. Zakres pracy	7
4. Część teoretyczna	8
4.1. technologie itd, konkretne komponenty	8
5. Część praktyczna	9
5.1. Rysunki	9
6. Podsumowanie	10
Indeks rzeczowy	11

Spis tabel

Rozdział 1

Wstęp

1.1. Wprowadzenie w tematykę

W dzisiejszych czasach każda liga sportowa ma swoją stronę internetową na której udostępnia informacje na temat przeszłych i przyszłych wydarzeń. Z każdego meczu zbierane są za pomocą odpowiedniego oprogramowania informacje, które następnie są przetwarzane i udostępniane fanom sportu w formie różnorodnych statystyk i tabel.

1.2. Przegląd istniejących rozwiązań

Na rynku istnieją rozwiązania wspierające zarządzanie ligą. Część z nich jest stworzona pod jeden konkretny sport, ale są też oprogramowania, które można użyć do większej ilości dyscyplin. Przykładem aplikacji stworzonej do obsługi kilku rodzajów sportów jest serwis „LigSpace.pl”. Krótki opis oferty serwisu możemy przeczytać na rysunku 1.1.

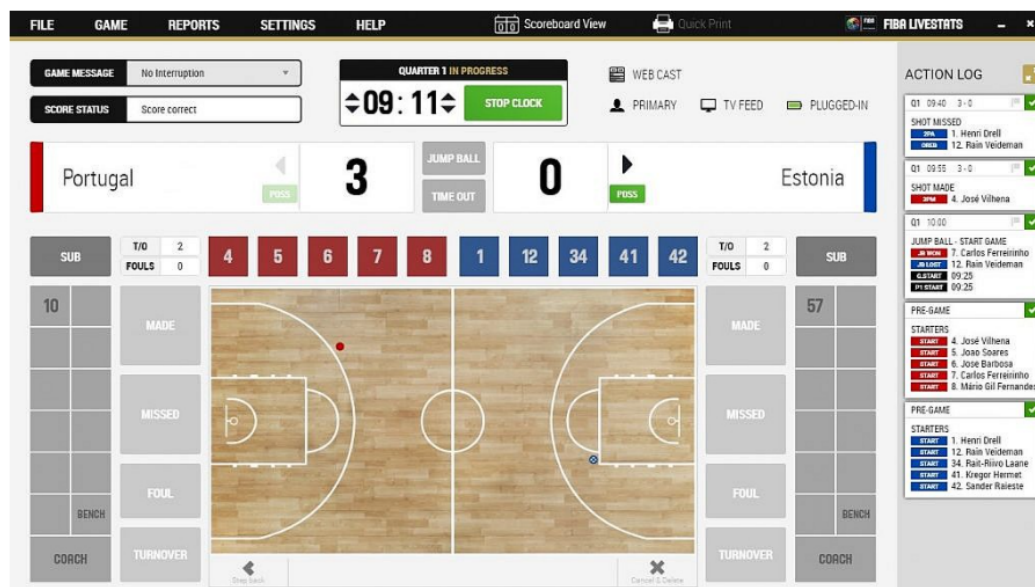


Rys. 1.1: Widok zakładki „Dlaczego warto?” w serwisie „LigSpace.pl”

Przykładem pakietu narzędzi stworzonego konkretnie pod jedną dyscyplinę (koszykówkę) jest „Fiba Organizer”, który został .

FIBA LIVESTATS

Genius Sports, in partnership with FIBA, is proud to have launched FIBA LiveStats (FLS) Version 7, a totally revamped and enhanced version of the long trusted FIBA LiveStats application. FLS Version 7 has been developed off the back of extensive research about how fans, leagues and other stakeholders (e.g. media channels) consume basketball statistics, as well as drastically improving the overall experience for statisticians using the program; addressing known areas requiring attention relating to fast, accurate data entry and the user experience in general.



Rys. 1.2: Krótki opis aplikacji Fiba LiveStats na stronie „FibaOrganizer.com”

Rozdział 2

Cel pracy

Rozdział 3

Zakres pracy

Rozdział 4

Część teoretyczna

4.1. technologie itd, konkretne komponenty

.net co to jest, do czego to służy, jakie są wersje, skąd można to wziąć, bez pisania o tym co się zrobiło

Rozdział 5

Część praktyczna

5.1. Rysunki

dokładnie opisujące co się zrobił, wykonanie oprogramowania, bazy danych itd

Rozdział 6

Podsumowanie

ma się odnosić do celu pracy, spinają co chcieliśmy zrobić a co się udało

Indeks rzeczowy

A

*, 27

C

C, 27

G

generowanie

– indeksu, 27

– wykazu literatury, 27

L

linia komend, 27

Ś

Światło, 27