

Laboratorium czwarte

SPRAWOZDANIE

Wykonał:

Jakub Pietrus 241174

Prowadzący:

dr inż. Wojciech Rafajłowicz

Data wykonania ćwiczenia:

03.04.2020

Termin zajęć:

Czwartek 11.15 - 13.00

1 Wstęp

Celem ćwiczenia było opracowanie w języku Python klasę reprezentującą dowolne urządzenie techniczne. Mój wybór padł na kalkulator oraz komputer, który dziedziczy po klasie kalkulator.

2 Kod programu

```
class Kalkulator:
    def __init__(self):
        self.wlacz()

    def __del__(self):
        self.wylacz()

    def wlacz(self):
        print('włączono')

    def wylacz(self):
        print('wyłączono')

    @staticmethod
    def dodaj(a,b):
        return a+b

    @staticmethod
    def odejmij(a,b):
        return a-b

    @staticmethod
    def podziel(a,b):
        return a/b

    @staticmethod
    def poteguj(a,b):
        return a**b
```

```
class Komputer(Kalkulator):

    def __init__(self):
        self.wlacz()

    def __del__(self):
        self.wylacz()

    def wlaczEkran(self):
        print('Wlaczono ekran')

    def wylaczEkran(self):
        print('Wylaczono ekran')

    def wlaczPrzegladarke(self):
        print('Wlaczono przegladarke')

    def wylaczPrzegladarke(self):
        print('Wylaczono przegladarke')
```

3 Wnioski

Język python pozwala na programowanie zorientowane obiektowo. Sposób definicji klas, metod oraz dziedziczenia jest łatwy i szybko da się go zrozumieć, jeżeli miało się już do czynienia z programowaniem obiektowym w innym języku programowania.