

Politechnika Świętokrzyska w Kielcach Wydział Elektroniki, Automatyki i Informatyki		
Laboratorium: Komunikacja Człowiek - Komputer		
Numer laboratorium:	Temat: Instrukcja Obsługi	Grupa: 3ID14A Karol Piekarski
Ocena:		Data laboratorium:

1.Menu Główne



1. Posiadane monety.
2. Przycisk otwierający ustawienia gry.
3. Przycisk otwierający ranking zapisanych wyników.
4. Przycisk otwierający ustawienia gry.
5. Przycisk otwierający sklep.
6. Przycisk otwierający zadania do wykonania.

Ustawienia gry:



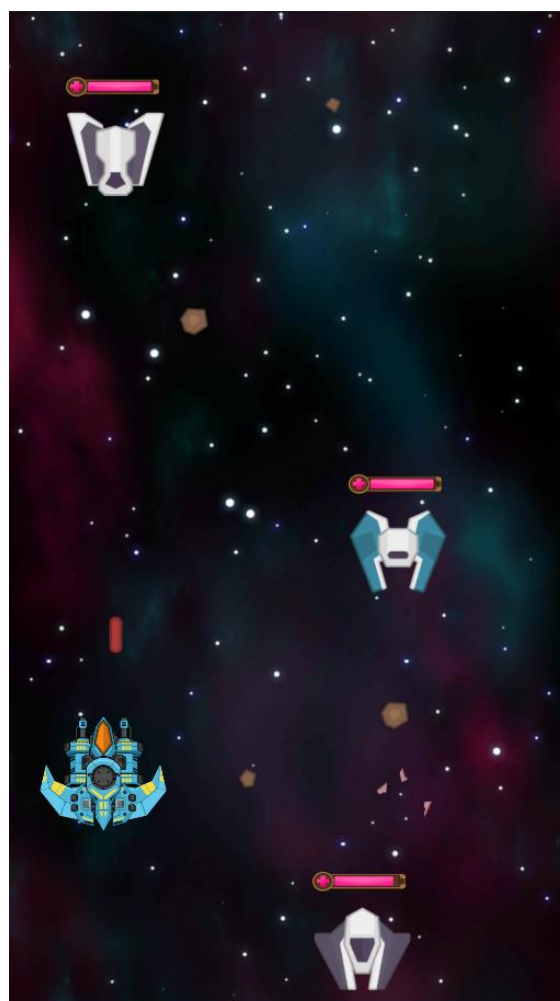
Ranking zapisanych wyników:



Sklep:



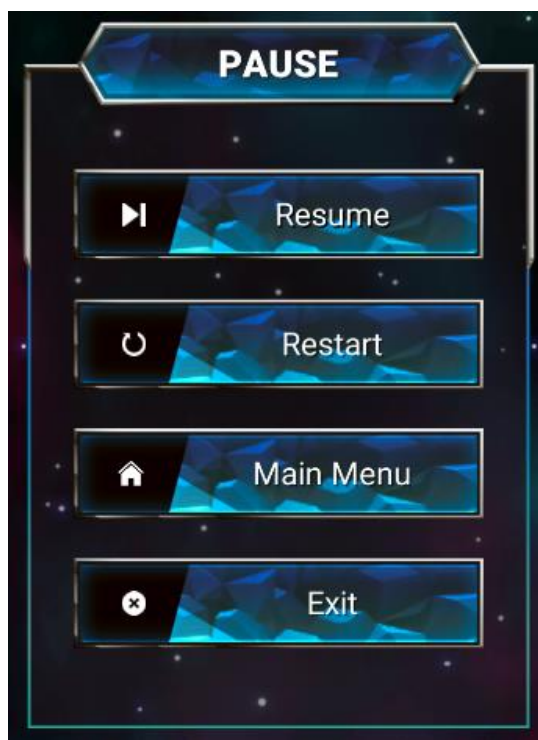
2. Gra



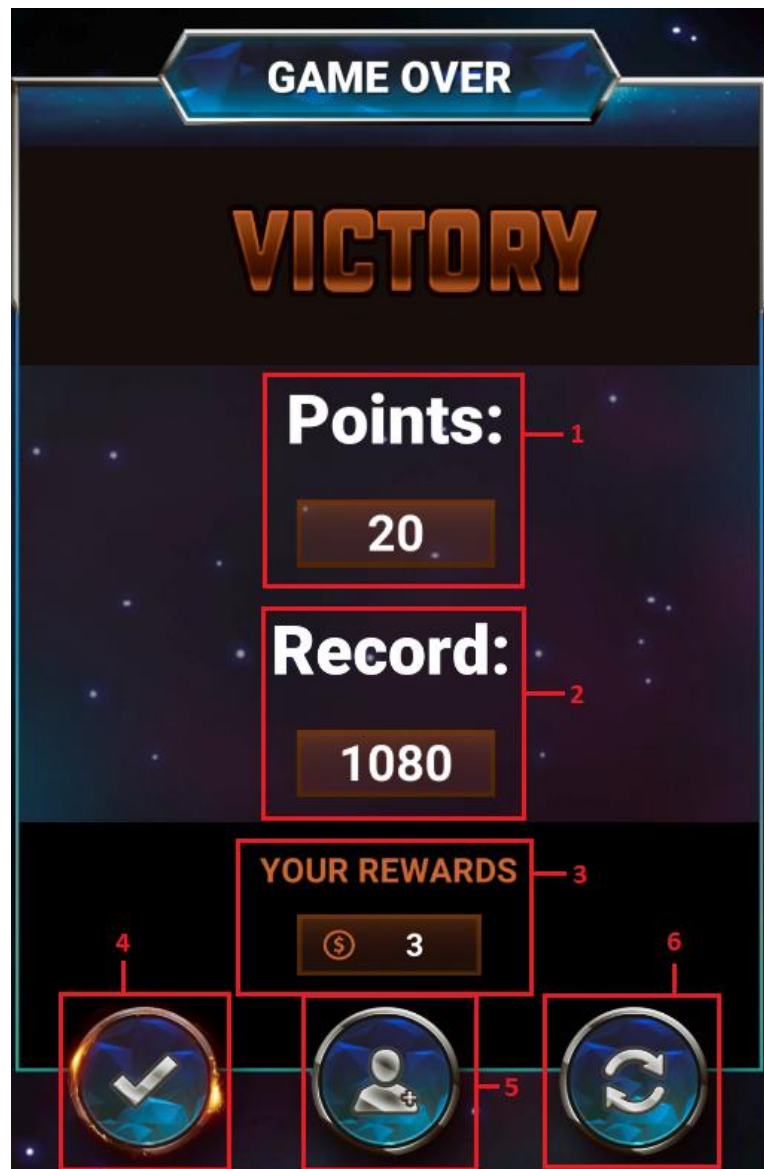
Ulepszanie broni oraz tarczy:



Menu pauzy:



3. Zakończenie gry



1. Zdobyte punkty.
2. Najlepszy wynik.
3. Zdobyte monety.
4. Przejście do menu głównego.
5. Zapisanie punktów gracza.
6. Ponowne uruchomienie gry.