Maciej Piekoszewski, Bazy danych grupa 1

***1. Wstęp.***

Baza danych o grach komputerowych została stworzona w celu rejestrowania graczy, ich ulubionych/najbardziej granych tytułów i opinii im wydanych. Rejestruje ona gry i informacje o nich, wydawnictwach, premierach oraz recenzjach i ich aktualizacjach- jest możliwość zobaczenia wcześniejszych komentarzy danych użytkowników, które zostały zaktualizowane.

***2. Diagram.***

*Obraz zawierający tekst, diagram, Plan, Czcionka

Zawartość wygenerowana przez sztuczną inteligencję może być niepoprawna.*

***3. Opis encji bazy danych.***

a) Gracze

Tabela przechowuje informacje o użytkownikach systemu, którzy oceniają gry.

id – INTEGER PRIMARY KEY, unikalny identyfikator gracza.

nazwa – TEXT, nazwa użytkownika, ograniczona jako unikalna NOT NULL.

ulubiona\_gra – INTEGER, klucz obcy do tabeli Gry, wskazujący ulubioną grę danego gracza.

Potrzebna do identyfikacji użytkowników i powiązania ich z ocenami gier.

b) Gry

Tabela zawiera podstawowe informacje o grach dostępnych w systemie.

id – INTEGER PRIMARY KEY, identyfikator gry.

tytul – TEXT, nazwa gry, ograniczenie do unikalnej nazwy NOT NULL.

wydawnictwo\_id – INTEGER, klucz obcy do tabeli Wydawnictwa.

Służy do katalogowania gier i łączenia ich z wydawnictwami, premierami i recenzjami.

c) Wydawnictwa

Przechowuje dane o firmach, które wydały poszczególne gry.

id – INTEGER PRIMARY KEY, identyfikator wydawnictwa.

nazwa – TEXT, nazwa firmy UNIQE NOT NULL.

rok\_zal – INTEGER, rok założenia wydawnictwa.

Pozwala na powiązanie gier z firmami, które je wydały.

d) Premiera

Zawiera informacje o dacie premiery poszczególnych gier.

id – INTEGER PRIMARY KEY.

gra\_id – INTEGER, klucz obcy do tabeli Gry. FOREIGN KEY

data\_premiery – DATE, data wydania gry NOT NULL.

Umożliwia śledzenie dat premier i analizę zmian w czasie.

e) Recenzje

Tabela przechowuje recenzje wystawione przez graczy.

id – INTEGER PRIMARY KEY.

gra\_id – INTEGER, klucz obcy do tabeli Gry.

gracz\_id – INTEGER, klucz obcy do tabeli Gracze.

komentarz – TEXT, treść recenzji.

data– DATA (default(‘now’)), czas dodania lub aktualizacji recenzji.

Przechowuje opinie graczy na temat gier. Dane powiązane są z grą i autorem recenzji.

f) Aktualizacje\_Recenzji

Rejestr zmian w recenzjach – pokazuje, jak treść się zmieniała w czasie.

id – INTEGER PRIMARY KEY.

gra– INTEGER, klucz obcy do Gry.

gracz- INTEGER, klucz obcy do Gracze

stara\_recenzja – TEXT, poprzednia wersja.

nowa\_recenzja – TEXT, aktualna wersja.

data – DATETIME, moment modyfikacji.

Pozwala śledzić historię edycji recenzji.

***4. Przykładowe zapytania.***

a)Lista wszystkich gier z nazwą wydawnictwa i datą premiery

**SELECT**

Gry.tytul **AS** Gra,

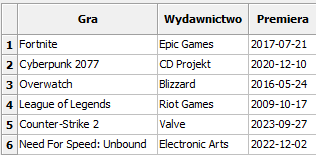
Wydawnictwa.nazwa **AS** Wydawnictwo,

Premiera.data\_premiery **AS** Premiera

**FROM** Gry

**JOIN** Wydawnictwa **ON** Gry.wydawnictwo\_id = Wydawnictwa.id

**JOIN** Premiera **ON** Gry.id = Premiera.gra\_id;



b) Recenzje danego gracza

**SELECT**

Gracze.nazwa **AS** Gracz,

Gry.tytul **AS** Gra,

Recenzje.komentarz **AS** Recenzja,

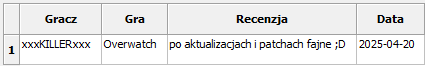
Recenzje.data **AS** Data

**FROM** Recenzje

**JOIN** Gracze **ON** Recenzje.gracz\_id = Gracze.id

**JOIN** Gry **ON** Recenzje.gra\_id = Gry.id

**WHERE** Gracze.nazwa = 'xxxKILLERxxx';



c) Gracz, ulubiona gra, stara recenzja i aktualna recenzja

**SELECT**

**Gracze.nazwa AS Gracz,**

**Gry.tytul AS Ulubiona\_Gra,**

**Aktualizacje\_Recenzji.stara\_recenzja AS Stara\_Recenzja,**

**Recenzje.komentarz AS Recenzja**

**FROM Gracze**

**JOIN Gry ON Gracze.ulubiona\_gra\_id = Gry.id**

**JOIN Aktualizacje\_Recenzji ON Gry.id = Aktualizacje\_Recenzji.gra**

**JOIN Recenzje ON Gracze.id = Recenzje.gracz\_id AND Recenzje.gra\_id = Gracze.ulubiona\_gra\_id;**

