STUDIENABLAUFPLAN B.SC. INFORMATIK

	-	-			
FE	KN	31	Uυ	IUM	

Se VZ	mest TZ I	er TZ II	Modul	Kurscode	Kursname	ECTS	Prüfungsform
			Mathematik Grundlagen I	IMT101	Mathematik Grundlagen I	5	Klausur
1. Sem	ster	Semester	Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten für IT und Technik	DLBWIRITT	Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten für IT und Technik	5	Basic Workbook (best. / nicht bestanden)
	Semester	1.	Betriebswirtschaftslehre	BBWL01-01 BBWL02-01	BWL I (Einführung) BWL II (Vertiefung)	5	Modulklausur
	H	ā	Grundlagen der industriellen Softwaretechnik	IGIS01	Grundlagen der industriellen Softwaretechnik	5	Klausur
		Semester	Digital Skills	DLBDS01-01	Digital Skills	5	Advanced Workbook
	ester	2. Se	Objektorientierte Programmierung	IOBP01 DLBCSDSJCL02_D	Grundlagen der objektorientierten Programmierung mit Java Datenstruktur und Java-Klassenbibliothek	10	Klausur Advanced Workbook
2. Semester 3. Semester 2. Semester	Seme		Einführung in das Internet of Things	DLBINGEIT01	Einführung in das Internet of Things	5	Klausur + Fachpräsentation
	2.	ster	Mathematik Grundlagen II	IMT102-01	Mathematik Grundlagen II	5	Klausur
	ester	3. Semester	Programmierung von Webanwendungen	IPWA01-01 IPWA02-01	Programmierung von Web-Anwendungsoberflächen Programmierung von industriellen Informationssystemen mit JAVA EE	10	Klausur oder Schriftliche Ausarbeitung: Fallstudie Klausur oder Schriftliche Ausarbeitung: Fallstudie
	Seme	4. nester	Requirements Engineering	IREN01	Requirements Engineering	5	Klausur
	ĸ,	4. Semest	Statistik	BSTA01-02	Statistik	5	Klausur
3. Semester 4. Semester		5. nester	Betriebssysteme, Rechnernetze und verteilte Systeme	DLBIBRVS01	Betriebssysteme, Rechnernetze und verteilte Systeme	5	Klausur
		Sea	Algorithmen, Datenstrukturen und Programmiersprachen	DLBIADPS01	Algorithmen, Datenstrukturen und Programmiersprachen	5	Klausur
	nester	ter	Datenmodellierung und Datenbanksysteme	IDBS01	Datenmodellierung und Datenbanksysteme	5	Klausur
	4. Sen	6. Semester	Spezifikation	ISPE01	Spezifikation	5	Klausur
	-		IT-Projektmanagement	IPMG01-01	IT-Projektmanagement	5	Klausur
4. Semester 5. Semester		ter	IT-Servicemanagement	IWSM01	IT-Servicemanagement	5	Klausur oder Advanced Workbook
	ter	7. Semester	Projekt: IT-Servicemanagement	IWSM02	Projekt: IT-Servicemanagement	5	Projektbericht
	emes	7.5	Qualitätssicherung im Softwareprozess	IQSS01	Qualitätssicherung im Softwareprozess	5	Klausur
	5.	ter	Theoretische Informatik und Mathematische Logik	DLBITIML01	Theoretische Informatik und Mathematische Logik	5	Klausur
		Semester	Projekt: Software Engineering	ISEF01	Projekt: Software Engineering	5	Projektbericht
ter	ster	ori .	IT-Recht	DLBIITR01	IT-Recht	5	Klausur
5. Semester 7. Semester 6. Semester	semes	ter	IT-Sicherheit	DLBISIC01 DLBISIC02-01	Einführung in Datenschutz und IT-Sicherheit Kryptografische Verfahren	10	Klausur Schriftliche Ausarbeitung: Fallstudie
	9	Semester	Künstliche Intelligenz	DLBIKI01	Künstliche Intelligenz	5	Hausarbeit
	ter	9.	Data Analytics und Big Data	DLBINGDADB01	Data Analytics und Big Data	5	Fallstudie
	Semes	10.	Seminar Software Engineering	ISSE01	Seminar Software Engineering	5	Seminararbeit
	7.5	ı	WAHLPFLICHTMODUL A **		z.B. User Interface Design	10	
Semester	ster	1.	WAHLPFLICHTMODUL B **		z.B. International Management	10	
	Semester	11.	Informatik und Gesellschaft	DLBIIUG01	Informatik und Gesellschaft	5	Hausarbeit
	89	12.	Bachelorarbeit	BBAK01 BBAK02	Bachelorarbeit Kolloauium	9	Bachelorarbeit Prüfung mündlich
	Total 30 ECT	rs					



₫

Du hast bereits eine genaue Vorstellung zu Deinem idealen Studienablaufban? Superl Die UI bietet Dir die nötige Flesbilität sämtliche Module aus allen Semesten frei nach Deinem Geschmack zu wählen. Du kannst mehrere Module gleichzeitig bearbeiten oder auch einfach ein Modul nach dem anderen.

Wähle am Anfang Module die Dich besonders interessieren oder die Du unmittelbar in Deinem Job nutzen kannst. Das motiviert und verschafft gleich zu Beginn Erfolge.

Ein Modul mit zwei Kursen besteht aus einer Einführung und einer Vertiefung. Ob du das Modul mit einer Modulprüfung statt zwei Klausuren erfolgreich abschließen kannst steht im Modulhandbuch.

* Wahlpflichtmodule: Drei Module zur Auswahl, jedes Wahlpflichtfach kann nur einmal gewählt werden

Software Engineering mit Python (Englisch) User Interface Design No-Frills Software Engineering Apple Mobile Solution Development

Wahlpflichtmodul 6:

Salesforce Platform Development
Machine Learning
Augmented, Mised, and Virtual Reality
User Interface Design
Digital Media Engineering
Software Engineering
Software Engineering with Python (englisch)
No-Fills Software Engineering
Apple Mobile Solution Development
Business Intelligence
E-Commerce
E-Commerce
E-Commerce
E-Commerce
Hortpriss Resource Planning
Sport Media Management
International Management
Angewandter Vertrieb
Business Consulting
Supply Chain Management
Financial Services Management
Luftverkchrsmanagement
Userthrament
Tourismusmanagement
Userthrament
Userthrament
Studium Generale
Praissprojekt
Fremdsprache Hallenisch
Fremdsprache Französisch
Fremdsprache Französisch
Fremdsprache Englisch

Weitere Informationen zu Deinem Studiengang findest Du im Modulhandbuch auf unserer Website

Außerdem kannst Du häufig gestellte Fragen und Antworten rund ums Fernstudium <u>hier</u> nachlesen.