

COBOL Cheat Sheet

Hilfestellungen für Aufgabe 1

Datei definieren

```
1 FILE-CONTROL.  
2   SELECT VARIABLENAME  
3     ASSIGN TO "DATEINAME"  
4     ORGANIZATION IS EINLESEART.  
5  
6 FILE SECTION.  
7   FD VARIABLENAME.  
8     01 BUCHUNG-LINE PIC X(80).
```

Datei öffnen und schließen

```
1 OPEN INPUT VARIABLENAME.  
2 CLOSE BUCHUNGEN.
```

Eine Zeile einlesen

```
1 READ BUCHUNGEN  
2 END-READ
```

Berechnungen

```
1 COMPUTE VARIABLENAME = X + Y * Z.
```

Mathematische Functionen

```
1 ADD X TO Y GIVING SUMXY.  
2 SUBTRACT Y FROM X GIVING SUBTRACTION.  
3 MULTIPLY X BY Y GIVING PRODUCT.  
4 DIVIDE X BY Y GIVING QUOTIENT.
```

COBOL Cheat Sheet

Hilfestellungen für Aufgabe 3

Arrays in Cobol

```
1 01 FirstArray  
2   05 ITEM OCCURS 10 TIMES PIC x VALUE "0"
```

So wird ein Array der Länge 10 mit string Variablen definiert. Jedes Element hat als Defaultwert "0".

```
1 ITEM(3)
```

So wird auf das dritte Element eines Array zugegriffen.

Consolen Eingaben in Cobol

```
1 ACCEPT EINGABE.
```

Mit *ACCEPT* wird die Eingabe des Users in die Variable EINGABE geschrieben.

Systemcalls in Cobol

```
1 CALL "SYSTEM" USING "cat 'hello world'"
```

Mit *CALL "SYSTEM"* können direkt im Programm Komandozeilen Befehle aufgerufen werden

Floating Points in Cobol

```
1 01 FLOATING_POINT PIC 9V9(4)
```

Definiert eine Kommzahl mit vier Nachkommastellen

Zufallszahlen in Cobol

```
1 COMPUTE RANDOM_NUMBER = FUNCTION RANDOM
```

Weist der Variable *RANDOM_NUMBER* eine zufällige Zahl zwischen 0.0 und 1.0 zu.