

COBOL Cheat Sheet

Hilfestellungen für Aufgabe 1

Datei definieren

```
1  FILE-CONTROL .  
2    SELECT VARIABLENNAME  
3      ASSIGN TO "DATEINAME"  
4      ORGANIZATION IS EINLESEART .  
5  
6  FILE SECTION .  
7    FD VARIABLENNAME .  
8      01 BUCHUNG-LINE PIC X(80) .
```

Datei öffnen und schließen

```
1  OPEN INPUT VARIABLENNAME .  
2  CLOSE BUCHUNGEN .
```

Eine Zeile einlesen

```
1  READ BUCHUNGEN  
2  END-READ
```

Berechnungen

```
1  COMPUTE VARIABLENNAME = X + Y * Z .
```

Mathematische Funktionen

```
1  ADD X TO Y GIVING SUMXY .  
2  SUBTRACT Y FROM X GIVING SUBTRACTION .  
3  MULTIPLY X BY Y GIVING PRODUCT .  
4  DIVIDE X BY Y GIVING QUOTIENT .
```

COBOL Cheat Sheet

Hilfestellungen für Aufgabe 3

Arrays in Cobol

```
1 01 FirstArray  
2 05 ITEM OCCURS 10 TIMES PIC x VALUE "0"
```

So wird ein Array der Länge 10 mit string Variablen definiert. Jedes Element hat als Defaultwert "0".

```
1 ITEM(3)
```

So wird auf das dritte Element eines Array zugegriffen.

Consolen Eingaben in Cobol

```
1 ACCEPT EINGABE.
```

Mit *ACCEPT* wird die Eingabe des Users in die Variable EINGABE geschrieben.

Systemcalls in Cobol

```
1 CALL "SYSTEM" USING "cat 'hello world'"
```

Mit *CALL "SYSTEM"* können direkt im Programm Komandozeilen Befehle aufgerufen werden

Floating Points in Cobol

```
1 01 FLOATING_POINT PIC 9V9(4)
```

Definiert eine Kommzahl mit vier Nachkommastellen

Zufallszahlen in Cobol

```
1 COMPUTE RANDOM_NUMBER = FUNCTION RANDOM
```

Weist der Variable *RANDOM_NUMBER* eine zufällige Zahl zwischen 0.0 und 1.0 zu.