

«Операционные системы»

Лабораторная работа №4

Реализовать взаимодействующие по средствам сокетов процессы (клиент и сервер)

1. использовать сокет с установлением логического соединения (TCP)
2. сокет без установления логического соединения (UDP)

Клиенту при запуске в качестве аргумента командной строки передается адрес сервера. Клиент отправляет серверу сообщения, вводимые пользователем с консоли, сервер принимает эти сообщения, некоторым образом их обрабатывает (например изменяет регистр символов или переставляет символы в обратном порядке и т.п.) и отправляет обратно клиенту. Завершение клиентского процесса может происходить по вводу с консоли некоторого, заранее оговоренного, символа или с применением механизма сигналов.