



## Piera Bragaggia

**Nazionalità:** Italiana

**☎ (+39) 3468054186**

**Data di nascita:** 30/07/1994

**Sesso:** Femminile

**✉ Indirizzo e-mail:** [piera.bragaggia@gmail.com](mailto:piera.bragaggia@gmail.com)

**✉ Indirizzo e-mail:** [pieradeglispiriti.ig@gmail.com](mailto:pieradeglispiriti.ig@gmail.com)

**🌐 Sito web:** <https://www.linkedin.com/in/piera-bragaggia-1227b51a9/>

### ESPERIENZA LAVORATIVA

---

#### Content Creator

[ 2017 – Attuale ]

- <https://www.instagram.com/pieradeglispiriti/>

Profilo Instagram incentrato sui libri, sul consumo consapevole e temi sociali.

Collaborazioni con numerose case editrici, quali: Bao Publishing, Bompiani, Feltrinelli Editore, Neri Pozza, Add Editore, Clichy Edizioni, Lindau, Ippocampo, AB Editore.

#### Content Creator

[ 2017 – Attuale ]

- <https://www.youtube.com/pieradeglispiriti>

Canale Youtube dove approfondisco le mie letture e condivido alcuni tutorial all'uncinetto.

#### Continuazione attività di Stage presso Applika S.R.L.

**Applika S.R.L.** [ 07/2013 – 07/2013 ]

**Città:** Pordenone

**Paese:** Italia

- Miglioramento del programma sviluppato durante lo stage per la lettura automatica di test di gradimento sui corsi di sicurezza svolti dall'azienda per i clienti.
- Creazione di fogli di calcolo (conExcel) per la memorizzazione dei dati ottenuti dal programma per la lettura dei test.
- Riorganizzazione dei fogli di calcolo (Excel) per il monitoraggio delle fatture.

#### Attività di Stage presso l'Azienda Applika S.R.L

**Applika S.R.L.** [ 04/03/2013 – 08/03/2013 ]

**Città:** Pordenone

**Paese:** Italia

- Creazione di un programma per la lettura automatica di test di gradimento sui corsi di sicurezza svolti dall'azienda per i clienti.
- Creazione di fogli di calcolo (conExcel) per la memorizzazione dei dati ottenuti dal programma per la lettura dei test.

## Animatrice in un centro estivo comunale

**Comune di Orsago** [ 07/2009 – 07/2012 ]

**Città:** Orsago (TV)

**Paese:** Italia

Svolto nei mesi di Luglio dal 2009 al 2012.

Attività svolte:

1. Attività ricreative per gruppi di bambini (dalla scuola dell'infanzia alla scuola media)
2. Gite in paesi limitrofi, in montagna, in piscina.
3. Progettazione e organizzazione di laboratori per ragazzi delle scuole medie

## Attività di ripetizioni di matematica

[ 2010 – Attuale ]

- Supporto allo studio per svolgimento dell'esame di terza media (Giugno - Luglio 2010)
- Supporto allo studio e compiti per ragazzi delle scuole superiori (Luglio 2012 - In corso)

## ISTRUZIONE E FORMAZIONE

---

### Laurea Triennale in Informatica

**Università Ca' Foscari** [ 2018 – Attuale ]

**Indirizzo:** Venezia (Italia)

**Campi di studio:** Tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC) : *Uso del computer Progettazione e amministrazione di reti e banche dati*

**Livello EQF :** Livello 6 EQF

ESAMI SVOLTI:

- ALGEBRA LINEARE E MATEMATICA DISCRETA
- ANALISI I
- ARCHITETTURA DEGLI ELABORATORI
- DIRITTO DELL'INFORMATICA
- PROGRAMMAZIONE (Linguaggio C)
- ALGORITMI
- BASI DI DATI
- CALCOLO NUMERICO
- INTERAZIONE UOMO-MACCHINA
- PROGRAMMAZIONE AD OGGETTI (Linguaggio Java)
- PROBABILITÀ E STATISTICA
- SISTEMI OPERATIVI
- STORIA DELLA TECNOLOGIA DELL'INFORMAZIONE
- WEB DESIGN
- CALCOLABILITÀ E LINGUAGGI FORMALI
- INGEGNERIA DEL SOFTWARE
- RETI DI CALCOLATORI

## Diploma di Perito Informatico

**I.T.S.T. Kennedy** [ 2008 – 2013 ]

**Indirizzo:** Pordenone (Italia)

**Voto finale :** 80/100 - **Livello EQF :** Livello 4 EQF

- Informatica
- Sistemi
- Inglese Tecnico
- Elettronica e telecomunicazioni

## Corso CISCO CCNA1

**IAL FVG**

**Indirizzo:** Pordenone (Italia)

- Gestione reti di computer
- Creazione cavi UTP
- Programmazione router, switch

## PROGETTI

---

### Progetto svolto per il corso di BASI DI DATI: "Istituto Penitenziario"

Lo scopo del progetto è di modellare un sistema di gestione e organizzazione di un istituto penitenziario ispirato alla struttura del carcere di Padova concentrandosi sulle figure dei detenuti, del personale amministrativo e della polizia penitenziaria.

<https://github.com/pierabragaggia/progettobasi>

### Progetto svolto per il corso di INGEGNERIA DEL SOFTWARE: "LEGO Exodus"

Il progetto consiste nello sviluppo di un sistema che interfaccia un'applicazione Android con un piccolo robot della serie LEGO Mindstorm. Tale applicazione permetterà all'utente di stampare delle immagini, opportunamente convertite attraverso un algoritmo di dithering, tramite una stampante costruita con il kit LEGO Mindstorm EV3 su un supporto cartaceo.

Il progetto viene illustrato nelle sue varie fasi nei documenti qui elencati secondo questo ordine:

1. Piano di progetto;
2. Documento di analisi e specifica
3. Piano di testing
4. Documento di progettazione

<https://github.com/pierabragaggia/progettoSWE>

### Progetto svolto per il corso di PROGRAMMAZIONE: "Sviluppo di un semplice macchina virtuale in C"

Il progetto consiste nello sviluppo di un programma che simuli una macchina virtuale semplificata che svolga alcune operazioni. Il programma legge dei file scritti in pseudo Assembly ed esegue le operazioni descritte.

<https://github.com/pierabragaggia/progettoC>

### "MAY-BE BOOKS" - @pieradeglispiriti

Progetto pensato e realizzato sul mio profilo Instagram per il mese di Maggio 2020 in previsione della fine del lockdown.

Ho organizzato una challenge per coinvolgere i miei follower a condividere letture inerenti al tema della settimana con l'hashtag #maybebooks.

<https://www.instagram.com/explore/tags/maybebooks/>

## COMPETENZE DIGITALI

---

**Conoscenze teoriche di progettazione di reti secondo gli standard del cablaggio strutturato / Conoscenze teoriche di progettazione di siti web secondo gli standard attuali / Padronanza del Pacchetto Office (Word Excel PowerPoint ecc) / Sistemi operativi MacOSX e Windows / Conoscenza dei sistemi operativi Android e iOS**

Social Media

**Social Network / Conoscenza base di Ninjalitics / Buona conoscenza delle dinamiche dei social media in particolare Instagram**

Editing di foto e video

**Conoscenza base di Photoshop e Illustrator / Ottima conoscenza di Snapseed / Buona capacità di montaggio video con il software FinalCutPro**

Linguaggi di programmazione

**Conoscenza base di C / Conoscenza base di Java / Buona conoscenza di LaTeX / Conoscenza base di Design pattern in Java / Buona conoscenza di SQL e gestione DataBase**

## COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI.

---

Team work

Buone competenze comunicative acquisite durante diversi progetti di gruppo durante il periodo universitario.

**Ottime capacità di interazione con grandi gruppi di persone**

Acquisite grazie all'attività di Content Creator e in particolare grazie alla conferenza al Salone del Libro di Torino 2019.

**Ottime competenze relazionali e comunicative con bambini e ragazzi**

Acquisite durante l'esperienza di animatrice e grazie all'attività di supporto allo studio.

## COMPETENZE ORGANIZZATIVE

---

Gestione attività di gruppo

Buona capacità di organizzare e gestire attività di gruppo acquisita durante l'attività di animatrice.

## COMPETENZE LINGUISTICHE

---

Lingua madre:

**Italiano**

**Inglese**

**ASCOLTO: C1 LETTURA: C1 COMPRENSIONE: C1**

**PRODUZIONE ORALE: C1 INTERAZIONE ORALE: C1**

## CONFERENZE E SEMINARI

---

**"LA LETTURA AUMENTATA - Tra libro e web"** organizzato dal Forum del Libro.

[ Salone del Libro di Torino, 05/2019 – 05/2019 ]

*Un incontro su come combinare lettura e creatività digitale con l'obiettivo di promuovere un amore duraturo per libri e lettura tra i ragazzi dai 9 ai 15 anni.*

Altri relatori: Maria Vittoria Alfieri, Alessandro Campi, Maria Teresa Carbone, Gino Roncaglia.

## HOBBY E INTERESSI

---

### Lettrice

Appassionata lettrice fin da bambina. Passione che mi ha portata alla creazione di contenuti su Instagram e Youtube.

**Uncinetto, maglia e cucito da autodidatta**

**Nuoto**

## PATENTE DI GUIDA

---

Patente di guida: **B**