Progettazione del Software Specifica di classi e attività

Giuseppe De Giacomo, Massimo Mecella

Dipartimento di Informatica e Sistemistica SAPIENZA Università di Roma

La specifica

Il diagramma delle classi e il diagramma delle attività viene corredato da:

- una specifica per ogni classe
- una specifica per ogni attività

La specifica di una classe ha lo scopo di definire precisamente il comportamento di ogni operazione della classe

La specifica di un'attività ha lo scopo di definire precisamente il comportamento di ogni operazione di cui l'attività è costituito, e dell'attività nel suo complesso (variabili e flusso di controllo)

Specifica di una classe

La specifica di una classe C ha la seguente forma:

InizioSpecificaClasse C

Specifica della operazione 1

• • •

Specifica della operazione N

FineSpecifica

3

Specifica di una operazione

La specifica di una operazione di classe ha la seguente forma:

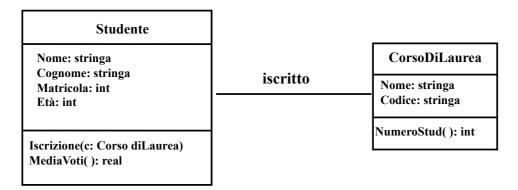
alfa (X1: T1, ..., Xn: Tn): T

pre: condizione

post: condizione

- alfa (X1: T1, ..., Xn: Tn): T è la segnatura dell'operazione (T può mancare),
- pre rappresenta la precondizione dell'operazione, cioè l'insieme delle condizioni (a parte quelle già stabilite dalla segnatura) che devono valere prima di ogni esecuzione della operazione
- post rappresenta le postcondizioni della operazione, cioè l'insieme delle condizioni che devono valere alla fine di ogni esecuzione della operazione

Esempio di specifica di una operazione



InizioSpecificaClasse CorsoDiLaurea

NumeroStud(): int

pre: nessuna

post : result è uguale al numero di studenti

iscritti nel corso di laurea this

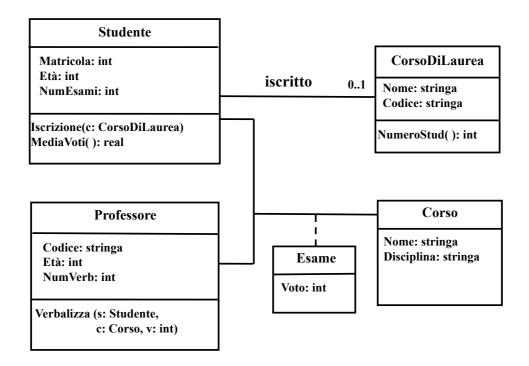
FineSpecifica

5

Precondizioni e postcondizioni

- Nella specifica di una operazione, nella precondizione si usa "this" per riferirsi all'oggetto di invocazione della operazione
- Nella specifica di una operazione, nella postcondizione si usa
 - "this" per riferirsi all'oggetto di invocazione della operazione nello stato corrispondente alla fine della esecuzione della operazione
 - "result" per riferirsi al risultato restituito dalla esecuzione della operazione
 - pre(alfa) per riferirsi al valore della espressione alfa nello stato corrispondente alla precondizione

Esempio di diagramma delle classi



Esempio di specifica di classi

```
InizioSpecificaClasse Professore

Verbalizza(s: Studente, c: Corso, v: int)

pre: s non ha ancora sostenuto l'esame c, e 18 ≤ v ≤ 31

post: this, s e c sono collegati da un link di tipo Esame, con

voto v. Inoltre vale che s.NumEsami = pre(s.NumEsami)

+ 1, e this.NumVerb = pre(this.NumVerb) + 1

FineSpecifica
```

```
InizioSpecificaClasse Studente
Iscrizione(c: CorsoDiLaurea)

pre: this non è iscritto ad alcun CorsoDiLaurea
post: this è iscritto al CorsoDiLaurea c,
MediaVoti(): real
pre: this.NumEsami > 0
post: result è la media dei voti degli esami sostenuti da this
FineSpecifica
```

Specifica mediante una notazione formale

```
InizioSpecificaClasseProfessoreVerbalizza(s: Studente, c: Corso, v: int)pre : \neg(\exists p. p \in Professore \land <s,p,c> \in Esame)\land 18 ≤ v ≤ 31post : Esame = pre(Esame) \cup {<s,this,c>} \land Esame.voto(s,this,c) = v \land s.NumEsami = pre(s.NumEsami) + 1 \land this.NumVerb = pre(this.NumVerb) + 1FineSpecifica
```

Specifica mediante una notazione formale (2)

Esercizio

Scrivere la specifica della seguente operazione di classe usando una notazione formale:

 Operazione NumeroStud() della classe CorsoDiLaurea

11

Soluzione

```
InizioSpecificaClasse CorsoDiLaurea
```

NumeroStud():int

pre : true

<u>post</u>: result = card($\{ s \mid s \in Studente \land \langle s, this \rangle \in iscritto \}$)

FineSpecifica

Specifica di attività

Distinguiamo la specifica di

- attività atomiche
- attività complesse

Per una attività atomica abbiamo necessità di specificare l'operazione che svolge in termini di segnatura, precondizione e postcondizioni.

Per le attività complesse invece una una specifica in termini di precondizioni e postcondizioni non è sufficiente.

13

Specifica di attività atomiche

Per quanto riguarda le attività atomiche la specifica è del tutto analoga alla specifica delle classi: Una attività atomica è costituita da una singola operazione.

InizioSpecificaAttivitàAtomica A

• • •

FineSpecifica

Specifica di una attività atomica

La specifica della operazione di un'attività atomica ha la seguente forma (analoga alla specifica di una operazione di classe):

```
alfa (X1: T1, ... , Xn: Tn): (Y1:T1, ..., Yn:Tn)

pre: condizione
post: condizione
```

- alfa (X1: T1, ..., Xn: Tn): (Y1: T1, ..., Yn: Tn) è la segnatura dell'operazione:
 - alfa è il nome dell'operazione (tipicamente quello dell'attività atomica)
 - X1: T1, ..., Xn: Tn sono i parametri dell'operazione
 - Y1: T1, ..., Yn: Tn sono i risultati dell'operazione (questi possono essere 0, 1, o più di uno se il risultato è uno solo allora si può omettere il nome denotandolo convenzionalmente con ``result'').
- pre rappresenta la precondizione dell'operazione, cioè l'insieme delle condizioni (a parte quelle già stabilite dalla segnatura) che devono valere prima di ogni esecuzione della operazione
- post rappresenta le postcondizioni della operazione, cioè l'insieme delle condizioni che devono valere alla fine di ogni esecuzione della operazione

Precondizioni e postcondizioni

- Nella specifica delle precondizione e postcondizioni di una attività atomica non si può usare "this" non essendoci l'oggetto di invocazione.
- Si usano invece (analogamente al caso delle operazione di classe):
 - "Y1, ..., Yn" per riferirsi ai risultati restituiti dalla esecuzione della operazione
 - pre(alfa) per riferirsi al valore della espressione alfa nello stato corrispondente alla precondizione

Esempio

Scrivere la specifica delle seguenti attività atomica (usando una notazione formale):



17

Specifica dell'esempio

Specifica di attività complesse

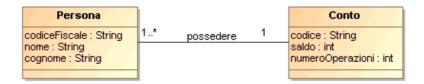
Per quanto riguarda le attività complesse la specifica ha una natura profondamente diversa.

Infatti in tali attività il flusso stesso di controllo è di interesse.

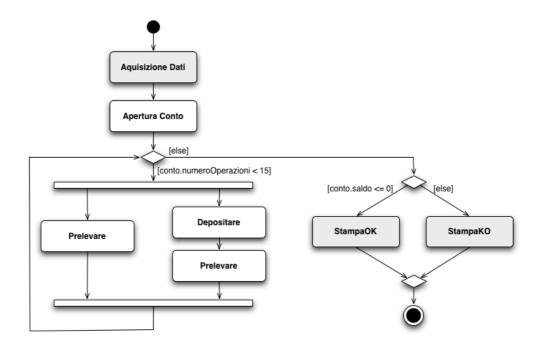
Naturalmente il processo descritto da tali attività insiste sulla estensione del diagramma delle classi ed infatti le attività atomiche accedono/modificano tale diagramma.

19

Esempio: diagramma delle classi



Esempio: diagramma delle attività



21

Analisi del diagramma delle attività

Un diagramma delle attività si compone di

- Attività atomiche che lavorano sulle classi, che chiamiamo task: di queste daremo la specifica come visto tenendo presente il diagramma delle classi
- Attività atomiche che si occupano del I/O
 (interfacciamento della applicazione con i clienti): di queste non daremo una specifica in questo corso.
- Strutture di controllo

Classificazione attività atomiche

Task:

- Apertura Conto
- Prelevare
- Depositare

1/0:

- Acquisizione Dati
- StampaOK
- StampaKO

23

Esempio di specifica attività atomiche

<u>InizioSpecificaAttivitàAtomica</u> AcquisizioneDati

FineSpecifica

Esempio di specifica attività atomiche

<u>InizioSpecificaAttivitàAtomica</u> AperturaConto

```
AperturaConto(p1: Persona, p2: Persona,c: Conto)

pre: not (<p1,c> in possedere and <p2,c> in possedere)

post: possedere = pre(possedere) union {<p1,c>,<p2,c>}

FineSpecifica
```

25

Esempio di specifica attività atomiche

InizioSpecificaAttivitàAtomica Depositare

<u>FineSpecifica</u>

Esempio di specifica attività atomiche

<u>InizioSpecificaAttività</u> Prelevare

27

Esempio di specifica attività atomiche

```
StampaKO()
   pre:    --
   post:   manda in output messaggio "KO"

FineSpecifica

InizioSpecificaAttivitàAtomica StampaOK

StampaOK()
   pre:    --
   post:   manda in output messaggio "OK"

FineSpecifica
```

<u>InizioSpecificaAttivitàAtomica</u> StampaKO

Specifica di attività complesse

Oltre a definire le attività atomiche, l'attività complessa si deve occupare di legare gli input e output delle varie operazioni delle stesse tra loro, oltre che del flusso di controllo già specificato nel diagramma delle attività.

Per fare ciò, la specifica delle attività complesse è costituita da:

- Segnatura che indica eventuali parametri di ingresso e parametri di uscita (risultati)
- Variabili di processo che in aggiunta ai parametri di ingresso e uscita possono essere usate per memorizzare e passare informazioni da una attività atomica ad un'altra
- Specifica del processo vero e proprio in termini di qualche formalismo (noi useremo pseudo codice

29

Specifica di una attività complessa

La specifica di una attività complessa è costituita da:

- Segnatura: questa è del tutto analoga alla segnatura delle attività atomiche e che quindi descrive i parametri di input e di output della attività stessa.
- Variabili di processo: queste formano una sorta di memoria locale della attività e sono principalmente usate per legare i parametri delle varie sottoattività (atomiche o no) tra loro.
- Processo: questo è la descrizione procedurale del processo messo in atto dalla attività, secondo il diagramma delle attività ma con in più l'esatta descrizione di quali dati sono scambiati tra le sottoattività. Noi descriveremo quest'ultimo in pseudocodice Java (vedi dopo).

Specifica di una attività complessa

La Specifica di una attività complessa ha la seguente forma:

```
InizioSpecificaAttivita NomeAttivita

Segnatura Attività Complessa
con nome parametri di input e parametri di output

VariabiliProcesso

Definizione delle variabili di processo
con nome e tipo

InizioProcesso

Descrizione procedurale del processo stesso
in pseudocodice

FineProcesso

FineSpecifica
```

Esempio di specifica di attività complessa

```
InizioSpecificaAttivita Principale
Principale()
VariabiliProcesso
   marito: Persona
   moglie: Persona
conto: Conto
InizioProcesso
   AquisizioneDati(): (marito, moglie, conto);
   AperturaConto (marito, moglie, conto);
   while (conto.numeroOperazioni < 15) {
   fork {</pre>
        thread t1: {
           Prelevare (marito, conto);
        thread t2: {
           Deposita (moglie, conto);
          Prelevare (moglie, conto);
     join t1, t2;
   if (conto.saldo <= 0)</pre>
      StampaKO();
      StampaOK();
FineProcesso
```

FineSpecifica

32

Pseudo codice per rappresentare processi

Come pseudocodice usiamo un formalismo simile a Java.

Per rappresentare cicli e decisioni usiamo le strutture di controllo Java (if-else, while, do-while).
 Esempio:

```
while (conto.numeroOperazioni < 15) { ... }
if (conto.saldo <= 0) StampaKO(); else StampaOK();</pre>
```

• Per invocare sottoattività (atomiche e non) usiamo la sua segnatura come fosse un metodo statico, passandogli in input e in output i parametri attuali Esempio:

```
Prelevare(marito,conto);
```

 Per quanto riguarda il passaggio dei parametri in input, si assume il solito passaggio di parametri per valore di Java: la variabile parametro attuale viene valutata e il riferimento corrispondente diviene il valore iniziale del parametro attuale di input dell'attività.

33

Pseudo codice per rappresentare processi

 Per invocare sottoattività (atomiche e non) usiamo la sua segnatura come fosse un metodo statico, passandogli in input e in output i parametri attuali Per quanto riguarda il passaggio dei parametri in output delle sottoattività (atomiche e non), si assume un passaggio di parametri per risultato: la variabile parametro attuale viene assegnata con il nuovo valore al termine dell'operazione, durante l'operazione stessa tale variabile non può essere ne letta ne modificata. Esempio:

```
AquisizioneDati():(moglie, marito, conto);
//NB la segnatura è AquisizioneDati():(pel: Persona, pe2: Persona, co: Conto);
```

• In pratica per quanto riguarda il passaggio dei parametri di output possiamo pensare l'istruzione: AquisizioneDati(): (moglie, marito, conto); come una abbreviazione per le seguenti istruzioni:

```
AquisizioneDati();
marito = AcquisizioneDati.pel;
moglie = AcquisizioneDati.pe2;
conto = AcquisizioneDati.co;
```

dove, attraverso la notazione basata sul punto, usiamo i parametri di uscita come fossero campi dati di una classe.

NB: queste istruzioni sono più simili a istruzioni Java: infatti Java prevede passaggio di parametri solo per valore e non per risultato.

34

Pseudo codice per rappresentare processi

- Per introdurre ed eliminare thread di controllo concorrenti facciamo uso di nuovi costrutti speciali **fork** e **join**
- A ciascun thread generato associamo un identificatore che può poi essere usato nei join

Esempio fork:

```
fork {
         thread t1: {
            ...
        }
        thread t2: {
            ...
        }
}
Esempio join:
        join t1, t2;
```

- E' naturalmente possibile fare uso di sottoattività complesse nel definire un processo di una attività complessa, ed è anche possibile fare uso della ricorsione (ne vedremo degli esempi in seguito).
- Inoltre se necessario, si può usare liberamente l'assegnazione sulle le variabili di processo

37