SAPIENZA Università di Roma Facoltà di Ingegneria Sede di Latina Corso di Laurea in Ingegneria Informatica e dell'Informazione

Corso di
"PROGETTAZIONE DEL SOFTWARE"
Prof. Domenico Lembo
A.A. 2008-09

Compito d'esame del 15 giugno 2009

SOLUZIONE

Requisiti

L'applicazione da progettare riguarda la gestione di un'agenzia immobiliare che si occupa della vendita di immobili siti in città facendo da intermediaria fra proprietari ed acquirenti, che sono entrambi clienti dell'agenzia. Di ciascun immobile interessa l'indirizzo (via e numero civico), il piano, i metri quadri, la scala (opzionale), il prezzo di vendita, ed il proprietario (uno solo). Ciascun proprietario è caratterizzato dal nome, dal cognome, dalla data di nascita, dal numero di telefono e dagli immobili che possiede (almeno uno). L'agenzia classifica come acquirenti tutti i clienti che si rivolgono ad essa per acquistare un immobile. Si noti che un proprietario di un immobile può risultare anche acquirente se interessato all'acquisto di altri immobili. Degli acquirenti interessa il nome, il cognome ed il numero di telefono.

Requisiti

Gli acquirenti visitano gli immobili su appuntamento, di cui interessa la data, l'ora, l'acquirente per il quale è stato fissato (uno solo) e l'immobile oggetto dell'appuntamento (uno solo). Ovviamente, un acquirente deve poter visitare anche più di una volta lo stesso immobile. Sugli immobili gli acquirenti possono presentare offerte di acquisto. Di ciascuna offerta interessa la data, l'importo, l'immobile a cui si riferisce e l'acquirente che la effettua. Ovviamente, un acquirente deve poter effettuare anche più di una offerta per lo stesso immobile. Delle offerte accettate interessa inoltre la data in cui si stabilisce di stipulare il rogito.

Requisiti (cont.)

L'agente immobiliare utente dell'applicazione è interessato ad effettuare alcuni controlli. In particolare:

- dato un insieme I di offerte di acquisto, restituire l'insieme degli acquirenti che hanno presentato offerte fra quelle contenute in I che risultano accettate;
- data un'offerta o per un immobile i, restituire l'insieme di appuntamenti che l'acquirente che presenta l'offerta o ha preso per visionare l'immobile i.

Requisiti (cont.)

Domanda 1. Basandosi sui requisiti riportati sopra, svolgere la fase di analisi producendo lo schema concettuale in UML per l'applicazione e motivando, qualora ce ne fosse bisogno, le scelte effettuate.

Domanda 2. Svolgere la fase di progetto, illustrando i prodotti rilevanti di tale fase e motivando, qualora ce ne fosse bisogno, le scelte effettuate.

È obbligatorio solo progettare gli algoritmi e definire le responsabilità sulle associazioni.

Domanda 3. Svolgere la fase di realizzazione, producendo un programma Java e motivando, qualora ce ne fosse bisogno, le scelte effettuate.

Requisiti (cont.)

È obbligatorio realizzare in Java solo i seguenti aspetti dello schema concettuale:

- le classi Offerta ed Acquirente, le associazioni che legano Offerta ed Acquirente, e le loro eventuali superclassi e/o sottoclassi. Nella realizzazione si ignorino tutte le altre associazioni a cui le classi menzionate partecipano;
- il primo use case.

Fase di analisi

Diagramma delle classi

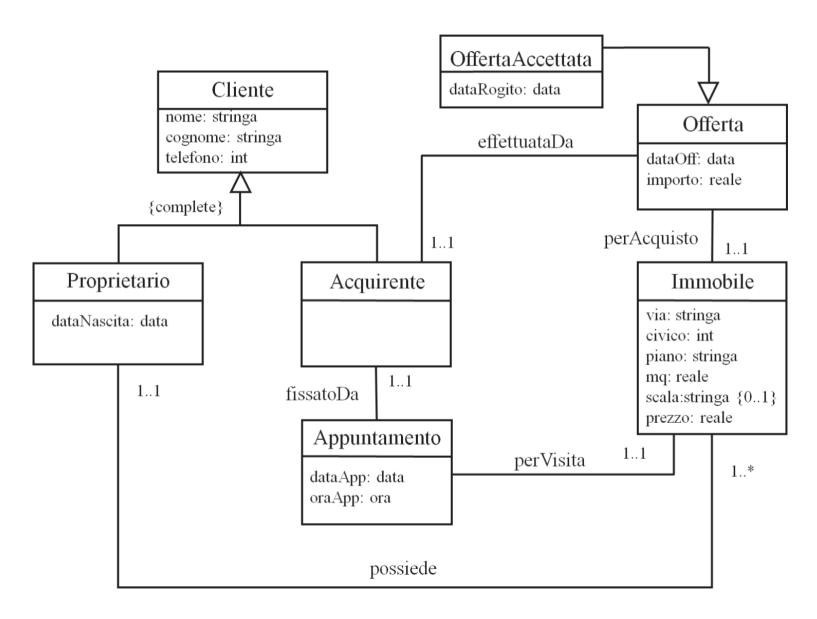


Diagramma degli use case



Specifica dello use case

InizioSpecificaUseCase Operazioni

acquirentiOfferteAccettate (I: Insieme(Offerte)): Insieme(Acquirenti)

pre: nessuna

post: result è l'insieme degli acquirenti che hanno presentato offerte

fra quelle contenute in I che sono istanze di OffertaAccettata

pre: true

post: $result = \{a \mid \exists o.o \in I \land o \in OffertaAccettata \land \langle a, o \rangle \in effettuataDa\}$

Specifica dello use case

appuntamentiImmobileConOfferta (o: Offerta): Insieme(Appuntamenti)

pre: nessuna

<u>post</u>: sia i l'immobile a cui o si riferisce, ed a l'acquirente che presenta o, result è l'insieme di appuntamenti che a ha preso per vedere i

pre: true

post: result = $\{a \in Appuntamento \mid \exists i, ac. \ i \in Immobile \land ac \in Acquirente \land \langle a, i \rangle \in perVisita \land \langle a, ac \rangle \in fissatoDa \land \langle i, o \rangle \in perAcquisto \land \langle o, ac \rangle \in effettuataDa\}$

FineSpecifica

Fase di progetto

Algoritmi per le operazioni dello use-case

Adottiamo i seguenti algoritmi:

• Per l'operazione acquirentiOfferteAccettate:

```
result = new Insieme<Acquirenti>;
per ogni offerta o contenuta in I
se o appartiene a OffertaAccettata
  sia l il link di tipo effettuataDa in cui o è coinvolta
  aggiungi l.Acquirente a result;
return result;
```

• Per l'operazione appuntamentiImmobileConOfferta:

```
result = new Insieme<Appuntamenti>;
sia l il link di tipo perAcquisto in cui o è coinvolta
Immobile i = l.Immobile;
sia ll il link di tipo effettuataDa in cui o è coinvolta
Acquirente a = ll.Acquirente;
per ogni link k di tipo fissatoDa in cui a è coinvolto
    sia kk il link di tipo perVisita in cui k.Appuntamento è coinvolto
    se kk.Immobile=i
        aggiungi k.Appuntamento a result;
return result;
```

Responsabilità sulle associazioni

La seguente tabella delle responsabilità si evince da:

- 1. i requisiti,
- 2. la specifica degli algoritmi per le operazioni di classe e use-case,
- 3. i vincoli di molteplicità nel diagramma delle classi.

Associazione	Classe	ha resp.	
possiede	Proprietario	ietario SÌ ³	
	Immobile	SÌ ³	
perVisita	<i>Appuntamento</i> SÌ ²		
	Immobile	NO	
perAcquisto	Offerta	SÌ ^{2,3}	
	Immobile	NO	
effettuataDa	Offerta	SÌ ^{2,3}	
	Acquirente	NO	
fissatoDa	Appuntamento	SÌ ³	
	Acquirente	SÌ ²	

Strutture di dati

Abbiamo la necessità di rappresentare collezioni omogenee di oggetti, a causa:

- dei vincoli di molteplicità 0..* delle associazioni,
- delle variabili locali necessarie per vari algoritmi.

Per fare ciò, utilizzeremo l'interfaccia Set, e la classe HashSet del collection framework di Java 1.5.

Corrispondenza fra tipi UML e Java

Riassumiamo le nostre scelte nella seguente tabella di corrispondenza dei tipi UML.

Tipo UML	Rappresentazione in Java	
intero	int	
reale	float	
Stringa	String	
Insieme	HashSet	
data	Data	
ora	Ora	

Si assume di aver definito dei tipi di dato Java Data ed Ora.

Tabelle di gestione delle proprietà di classi UML

Riassumiamo le nostre scelte differenti da quelle di default mediante la tabella delle proprietà immutabili e la tabella delle assunzioni sulla nascita.

Classe UML	Proprietà immutabile	
Cliente	nome	
Cliente	cognome	
Offerta	dataOff	
Offerta	importo	

	Proprietà	
Classe UML	nota alla nascita	non nota alla nascita

Altre considerazioni

Sequenza di nascita degli oggetti: Non dobbiamo assumere una particolare sequenza di nascita degli oggetti.

Valori alla nascita: Non sembra ragionevole assumere che per qualche proprietà esistano valori di default validi per tutti gli oggetti.

Fase di realizzazione

Considerazioni iniziali

Il compito richiede di realizzare solo quanto segue:

- 1. la classe UML Offerta;
- 2. la classe UML OffertaAccettata;
- 3. la classe UML *Acquirente*;
- 4. la classe UML Cliente;
- 5. l'associazione UML effettuataDa su cui ha responsabilità Offerta ma non Acquirente;
- 6. il primo use case.

Procederemo quindi ignorando tutte le altre classi, entità e casi d'uso che non sono fra quelli menzionati sopra.

Struttura dei file e dei package

```
\---AppAgenziaImm
        Appuntamento. java
        Immobile.java
       ManagerPossiede.java
       TipoLinkPossiede.java
       ManagerFissatoDa.java
       TipoLinkFissatoDa.java
       EccezionePrecondizioni.java
       EccezioneMolteplicita.java
       Operazioni.java
   +---Cliente
            Cliente.java
    +---Acquirente
            Acquirente.java
    +---Proprietario
           Proprietario.java
    +---Offerta
            Offerta.java
    |---OffertaAccettata
            OffertaAccettata.java
    \---TipiDato
           Data.java
            Ora.java
```

La classe Java Cliente

```
// File AppAgenziaImm/Cliente/Cliente.java
package AppAgenziaImm.Cliente;
import AppAgeziaImm.*;
import java.util.*;
public abstract class Cliente {
  protected final String nome;
  protected final String cognome;
  protected String telefono;
  public Cliente(String n, String c) {
    nome = n;
    cognome = c;
  public String getNome() { return nome; }
  public String getCognome() { return cognome; }
  public void setTelefono(String t) { telefono = t; }
  public String getTelefono() { return telefono; }
```

La classe Java Acquirente

```
// File AppAgenziaImm/Acquirente/Acquirente.java
package AppAgenziaImm.Acquirente;
import AppAgenziaImm.Cliente.*;
import AppAgenziaImm.*;
import java.util.*;

public class Acquirente extends Cliente {
   public Acquirente(String n, String c) {
      super(n,c);
   }
}
```

La classe Java Offerta

```
// File AppAgenziaImm/Offerta/Offerta.java
package AppAgenziaImm/Offerta;
import AppAgenziaImm.*;
import java.util.*;
import TipiDato.*;
public class Offerta {
  protected final Data dataOff;
  protected final float importo;
  protected Acquirente offerente;
  protected static final int MOLT_MIN = 1;
  public Offerta(Data d, float i) {
    dataOff = d;
    importo = i;
  public Data getData() { return data; }
  public float getImporto() { return importo; }
  public void setOfferente(Acquirente a) {
    offerente = a;
```

```
public Acquirente getOfferente() throws EccezioneMolteplicita {
  if (offerente == NULL)
     throw new EccezioneMolteplicita("molteplicita' minima violata");
  return offerente;
}
```

La classe Java OffertaAccettata

```
// File AppAgenziaImm/OffertaAccettata/OffertaAccettata.java
package AppAgenziaImm.OffertaAccettata;
import AppAgenziaImm.Offerta.*;
import AppAgenziaImm.*;
import java.util.*;
import TipiDato.*;
public class OffertaAccettata extends Offerta {
  protected Data dataRogito;
  public OffertaAccettata(Data d, float i) {
    super(d,i);
  public void setDataRogito(Data d){
   dataRogito =d;
  public Data getDataRogito(){
   return dataRogito;
```

Realizzazione in Java degli use case

```
// File AppAgenziaImm/Operazioni.java
package AppAgenziaImm;
import AppAgenziaImm.Offerta.*;
import AppAgenziaImm.OffertaAccettata.*;
import AppAgenziaImm.Cliente.*;
import AppAgenziaImm.Acquirente.*;
import AppAgenziaImm.Proprietario.*;
import java.util.*;
import TipiDato.*;
public final class Operazioni {
  private Operazioni() { }
  public static Set<Acquirenti> acquirentiOfferteAccettate(Set<Offerte> I)
             throws EccezioneMolteplicita{
    HashSet<Acquirenti> result = new HashSet<Acquirenti>();
    Iterator<Offerte> it = I.iterator();
    while(it.hasNext()) {
      Offerta o = it.next();
      if (o instanceof OffertaAccettata)
        result.add(o.getOfferente);
    return result;
Univ. "La Sapienza" – Sede di LT, Ing. Informatica & Ing. Informazione, Prog. del SW
```

```
}
//...
}
```