Università di Roma "La Sapienza" Facoltà di Ingegneria

Corso di
"PROGETTAZIONE DEL SOFTWARE I"
(Corso di Laurea in Ingegneria Informatica)
Prof. Giuseppe De Giacomo
Canali A-L & M-Z
A.A. 2006-07

Compito d'esame del 20 aprile 2007

SOLUZIONE

Requisiti (cont.)

Una costruzione può essere montata e poi esposta. Sia quando è montata che esposta può essere smontata. Inizialmente la costruzione è ovviamente smontata.

Il fruitore della applicazione è interessato ad effettuare diverse operazioni, in particolare:

- data una scatola di montaggio s ed una costruzione c, verificare se s contiene tutti i tipi di mattoncini richiesti per c in quantità sufficienti;
- dato un tipo di mattoncino elettrificato me, restituire l'insieme C delle costruzioni in cui me è richiesto.

Requisiti

L'applicazione da progettare riguarda la gestione di costruzioni per bambini. Sono di interesse le scatole di montaggio, ciascuna caratterizzata da una descrizione testuale e dai tipi di mattoncini che essa contiene (almeno uno) con le rispettive quantità. Alcune scatole sono speciali e sono caratterizzate da un livello di difficoltà (un intero). Tali scatole speciali contengono almeno un tipo di mattoncini elettrificati (per esempio motorini elettrici. dispositivi luminosi, ecc.). I tipi di mattoncini sono caratterizzati dalle dimensioni (rappresentate da una stringa) e dal colore (una stringa). I tipi di mattoncini elettrificati sono inoltre caratterizzati da una specifica elettrica (una stringa). Oltre alle scatole di montaggio sono di interesse le costruzioni realizzabili con i mattoncini. Ogni costruzione è caratterizzata dalle istruzioni di montaggio (una stringa) e dai tipi di mattoncini richiesti, con le rispettive quantità. Alcune costruzioni sono speciali in quanto servono a illustrare un fenomeno elettrico, queste sono caratterizzate da una descrizione testuale del fenomeno (una stringa) e contengono esattamente un tipo di mattoncini elettrificati (in quantità arbitraria).

U. "La Sapienza". Fac. Ingegneria. Progettazione del Software I. Soluzione compito 2007-04-20 2

Requisiti (cont.)

- **Domanda 1.** Basandosi sui requisiti riportati sopra, effettuare la fase di analisi producendo lo schema concettuale in UML per l'applicazione e motivando, qualora ce ne fosse bisogno, le scelte effettuate.
- **Domanda 2.** Effettuare la fase di progetto, illustrando i prodotti rilevanti di tale fase e motivando, qualora ce ne fosse bisogno, le scelte effettuate.
 - È obbligatorio solo progettare gli algoritmi e definire le responsabilità sulle associazioni.
- **Domanda 3.** Effettuare la fase di realizzazione, producendo un programma Java e motivando, gualora ce ne fosse bisogno, le scelte effettuate.

Requisiti (cont.)

È obbligatorio realizzare in Java solo i seguenti aspetti dello schema concettuale:

- le classi Costruzione e TipoMattoncino, e le eventuali associazioni tra di esse;
- il primo use case.

U. "La Sapienza". Fac. Ingegneria. Progettazione del Software I. Soluzione compito 2007-04-20 5

Diagramma delle classi

-quantità : int -quantità : int TipoMattoncini ScatolaMontaggio Costruzione dimensioni : string descrizione : string struzioni : string colore : string {subset} {subset} ScatolaSpeciale TipoMattonciniElettrificati CostruzioneSpeciale -difficolta : int specificaElettrica : string fenomeno : string contieneSpeciale > < richiedeSpeciale

Fase di analisi

U. "La Sapienza". Fac. Ingegneria. Progettazione del Software I. Soluzione compito 2007-04-20 6

Diagramma degli stati e delle transizioni della classe Costruzione

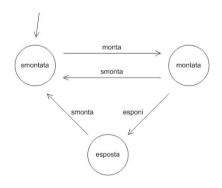


Diagramma degli use case



U. "La Sapienza". Fac. Ingegneria. Progettazione del Software I. Soluzione compito 2007-04-20 9

Specifica dello use case (cont.)

```
. . .
```

costruzioniElett (me: TipoMattonciniElettrificati): Insieme< Costruzione> <u>pre</u>: true post: $result = \{c \mid c \in Costruzione \land < c, me > \in richiede\}$

FineSpecifica

Specifica dello use case

InizioSpecificaUseCase OperazioniUtente

```
 \begin{array}{l} \textbf{mattonciniSuff} \ (s: \ ScatolaMontaggio, \ c: \ Costruzione): \ booleano \\ \underline{pre}: \ true \\ \underline{post}: \ Definiamo \ gli \ insiemi: \\ M_c \doteq \{m \mid m \in TipoMattoncini \land \langle c, m \rangle \in richiede\} \\ M_s \doteq \{m \mid m \in TipoMattoncini \land \langle s, m \rangle \in contiene\} \\ result = \ true \ se \ e \ solo \ se: \\ \bullet \ (M_c \subseteq M_s) \ e \\ \bullet \ \forall m \in M_c \rightarrow quantita(< s, m >) \geq quantita(< c, m >) \\ . \end{array}
```

U. "La Sapienza". Fac. Ingegneria. Progettazione del Software I. Soluzione compito 2007-04-20 10

Fase di progetto

Algoritmi per le operazioni dello use-case

Adottiamo i seguenti algoritmi:

• Per l'operazione mattonciniSuff (s: ScatolaMontaggio, c: Costruzione): booleano

```
per ogni link l di tipo richiede in cui c è coinvolto {
     se (non esiste un link l' di tipo contiene in cui s è coinvolto tale
              che 1.TipoMattoncini == 1'.TipoMattoncini and 1.quantita <= 1'.quantita)
         return false:
return true;
```

• Per l'operazione **costruzioni**Elett(me: TipoMattonciniElettrificati): Insieme < Costruzione >

```
result = new Insieme<Costruzione>:
per ogni link l di tipo richiede in cui me è coinvolto{
     result = result union 1.Costruzione:
return result:
```

U. "La Sapienza". Fac. Ingegneria. Progettazione del Software I. Soluzione compito 2007-04-20 13

Strutture di dati

Abbiamo la necessità di rappresentare collezioni omogenee di oggetti, a causa:

- dei vincoli di molteplicità 0..* delle associazioni.
- delle variabili necessarie per vari algoritmi.

Per fare ciò, utilizzeremo le classi del collection framework di Java 1.5: Set, HashSet.

Responsabilità sulle associazioni

La sequente tabella delle responsabilità si evince da:

- 1. i requisiti,
- 2. la specifica degli algoritmi per le operazioni di classe e use-case,
- 3. i vincoli di molteplicità nel diagramma delle classi.

| Associazione | Classe ha resp | |
|------------------|-------------------------------|-------------------|
| contiene | ScatolaMontaggio | SÌ ^{2,3} |
| | TipoMattoncini | NO |
| contieneSpeciale | ScatolaSpeciale | SÌ ³ |
| | TipoMattonciniElettrificati N | |
| richiede | Costruzione | SÌ ^{2,3} |
| | TipoMattoncini | SÌ ² |
| richiedeSpeciale | CostruzioneSpeciale | |
| | TipoMattonciniElettrificati | NO |

U. "La Sapienza". Fac. Ingegneria. Progettazione del Software I. Soluzione compito 2007-04-20 14

Corrispondenza fra tipi UML e Java

Riassumiamo le nostre scelte nella seguente tabella di corrispondenza dei tipi UML.

| Tipo UML | Rappresentazione in Java | |
|----------|--------------------------|--|
| stringa | String | |
| booleano | boolean | |
| Insieme | HashSet | |

Tabelle di gestione delle proprietà di classi UML

Altre considerazioni

Riassumiamo le nostre scelte differenti da quelle di default mediante la tabella delle proprietà immutabili e la tabella delle assunzioni sulla nascita.

| Classe UML | Proprietà immutabile |
|-----------------------------|----------------------|
| ScatolaMontaggio | nome |
| ScatolaSpeciale | difficolta |
| TipoMattoncini | dimensioni |
| | colore |
| TipoMattonciniElettrificati | specificaElettrica |
| Costruzione | istruzioni |
| CostruzioneSpeciale | fenomeno |

| | Proprietà | |
|---------------------|-------------------|-----------------------|
| Classe UML | nota alla nascita | non nota alla nascita |
| CostruzioneSpeciale | _ | richiedeSpeciale |

lare seguenza di nascita degli oggetti.

Sequenza di nascita degli oggetti: Non dobbiamo assumere una partico-

Valori alla nascita: Non sembra ragionevole assumere che per qualche proprietà esistano valori di default validi per tutti gli oggetti.

U. "La Sapienza". Fac. Ingegneria. Progettazione del Software I. Soluzione compito 2007-04-20 17

U. "La Sapienza". Fac. Ingegneria. Progettazione del Software I. Soluzione compito 2007-04-20 18

Rappresentazione degli stati in Java

Per la classe UML *Costruzione*, ci dobbiamo occupare della rappresentazione in Java del diagramma degli stati e delle transizioni.

Scegliamo di rappresentare gli stati mediante una variabile ${\tt int}$, secondo la seguente tabella.

| | Rappresentazione in Java | |
|----------|--------------------------|-------|
| | tipo var. | int |
| Stato | nome var. | stato |
| smontata | valore | 1 |
| montata | valore | 2 |
| esposta | valore | 3 |

API delle classi Java progettate

Omesse per brevità (si faccia riferimento al codice Java).

Considerazioni iniziali

Fase di realizzazione

U. "La Sapienza". Fac. Ingegneria. Progettazione del Software I. Soluzione compito 2007-04-20 21

Struttura dei file e dei package

```
+---AppCostruzioni
      TipoLinkRichiede.java
      AssociazioneRichiede.java
      TipoLinkContiene.java
      TipoLinkContieneSpeciale.java
      OperazioniUtente.java
      EccezioneSubset.java
      EccezioneMolteplicita.java
      EccezionePrecondizioni.java
  +---Costruzione
          Costruzione.java
  +---CostruzioneSpeciale
          CostruzioneSpeciale.java
  +---TipoMattoncini
         TipoMattoncini.java
  +---TipoMattonciniElettrificati
         TipoMattonciniElettrificati.java
  +---ScatolaMontaggio
          ScatolaMontaggio.java
  \---ScatolaSpeciale
          ScatolaSpeciale.java
```

La traccia ci richiede di realizzare:

- 1. Le classi Costruzione e TipoMattoncini.
- 2. l'associazione UML *richiede* con responsabilità doppia e con vincoli di molteplicità 1..* (molteplicità minima diversa da zero) e 0..*;

Nel seguito verranno realizzate tutte le classi e gli use case individuati in fase di analisi.

U. "La Sapienza". Fac. Ingegneria. Progettazione del Software I. Soluzione compito 2007-04-20 22

La classe Java Costruzione

```
// File AppCostruzioni/Costruzione/Costruzione.java
package AppCostruzioni.Costruzione;
import AppCostruzioni.*;
import java.util.*;
public class Costruzione {
 private final int MOLT_MIN = 1;
 private final int SMONTATA = 1, MONTATA = 2, ESPOSTA = 3;
 private String istruzioni;
 private HashSet<TipoLinkRichiede> richiede;
 private int statoCorrente;
 public Costruzione(String istruzioni){
   this.istruzioni = istruzioni;
   statoCorrente = SMONTATA:
   richiede = new HashSet<TipoLinkRichiede>();
 public String getIstruzioni(){
   return istruzioni:
```

```
public void inserisciLinkRichiede (AssociazioneRichiede a){
    richiede.add(a.getLink());
}
public void eliminaLinkRichiede(AssociazioneRichiede a){
 if (a != null)
    richiede.remove(a.getLink());
public Set<TipoLinkRichiede> getLinkRichiede() throws EccezioneMolteplicita{
  if (richiede.size() < MOLT_MIN)</pre>
    throw new EccezioneMolteplicita("Molteplicità minima violata");
  return (HashSet<TipoLinkRichiede>) richiede.clone();
public void monta(){
 if (statoCorrente == SMONTATA)
    statoCorrente = MONTATA;
public void smonta(){
  if (statoCorrente == MONTATA || statoCorrente == ESPOSTA)
    statoCorrente = SMONTATA:
```

La classe Java CostruzioneSpeciale

```
// File AppCostruzioni/CostruzioneSpeciale/CostruzioneSpeciale.java
package AppCostruzioni.CostruzioneSpeciale;
import AppCostruzioni.*;
import AppCostruzioni.Costruzione.*;
import AppCostruzioni.TipoMattoncini.*;
import AppCostruzioni.TipoMattonciniElettrificati.*;
import java.util.*;
public final class CostruzioneSpeciale extends Costruzione{
 private String fenomeno;
  private TipoMattonciniElettrificati richiedeSpeciale;
  public CostruzioneSpeciale(String istruzioni, String fenomeno){
    super(istruzioni);
    this.fenomeno = fenomeno;
    richiedeSpeciale = null;
  public String getFenomeno(){
    return fenomeno;
  public void inserisciTipoMattonciniElettrificati(TipoMattonciniElettrificati me){
    if (me != null)
U. "La Sapienza". Fac. Ingegneria. Progettazione del Software I. Soluzione compito 2007-04-20 25
```

```
if (statoCorrente == MONTATA)
      statoCorrente = ESPOSTA:
}
      richiedeSpeciale = me;
  public void eliminaTipoMattonciniElettrificati(){
   richiedeSpeciale = null;
  public TipoMattonciniElettrificati getTipoMattonciniElettrificati()
                       throws EccezioneSubset, EccezioneMolteplicita {
    if (richiedeSpeciale == null)
      throw new EccezioneMolteplicita("Molteplicità min/max violate");
    if (!getLinkRichiede().contains(new TipoLinkRichiede(this,
                                                         richiedeSpeciale,
                                                         0 /*non significativo*/))
      throw new EccezioneSubset("Vincolo di subset violato");
    return richiedeSpeciale:
```

public void esponi(){

La classe Java TipoMattoncini

```
// File AppCostruzioni/TipoMattoncini/TipoMattoncini.java
package AppCostruzioni.TipoMattoncini:
import AppCostruzioni.*;
import java.util.*;
public class TipoMattoncini{
  private String dimensioni;
  private String colore;
  private HashSet<TipoLinkRichiede> richiede;
  public TipoMattoncini(String dimensioni, String colore){
    this.dimensioni = dimensioni;
    this.colore = colore;
    richiede = new HashSet<TipoLinkRichiede>();
  public String getDimensioni(){
    return dimensioni;
  public String getColore(){
    return colore:
U. "La Sapienza". Fac. Ingegneria. Progettazione del Software I. Soluzione compito 2007-04-20 26
```

La classe Java TipoMattonciniElettrificati

```
// File AppCostruzioni/TipoMattonciniElettrificati/TipoMattonciniElettrificati.java
package AppCostruzioni.TipoMattonciniElettrificati;
import AppCostruzioni.*;
import AppCostruzioni.TipoMattoncini.*;
import java.util.*;
public final class TipoMattonciniElettrificati extends TipoMattoncini{
  private String specificaElettrica;
  public TipoMattonciniElettrificati
         (String dimensioni, String colore, String specifica Elettrica) {
    super(dimensioni, colore);
    this.specificaElettrica = specificaElettrica;
  public String getSpecificaElettrica(){
    return specificaElettrica;
U. "La Sapienza". Fac. Ingegneria. Progettazione del Software I. Soluzione compito 2007-04-20 27
```

```
}
public void inserisciLinkRichiede (AssociazioneRichiede a){
  if (a != null)
    richiede.add(a.getLink());
public void eliminaLinkRichiede(AssociazioneRichiede a){
  if (a != null)
    richiede.remove(a.getLink());
public Set<TipoLinkRichiede> getLinkRichiede(){
  return (HashSet<TipoLinkRichiede>) richiede.clone();
```

La classe Java ScatolaMontaggio

```
// File AppCostruzioni/ScatolaMontaggio/ScatolaMontaggio.java
package AppCostruzioni.ScatolaMontaggio;
import AppCostruzioni.*;
import java.util.*;
public class ScatolaMontaggio {
 private final int MOLT_MIN = 1;
 private String descrizione;
 private HashSet<TipoLinkContiene> contiene;
 public ScatolaMontaggio(String descrizione){
   this.descrizione = descrizione;
   contiene = null:
 public String getDescrizione(){
   return descrizione;
 public void inserisciLinkContiene (TipoLinkContiene c){
   if (c != null)
```

```
public void eliminaLinkContiene(TipoLinkContiene c){
  if (c != null)
    contiene.remove(c):
}
public Set<TipoLinkContiene> getLinkContiene() throws EccezioneMolteplicita{
  if (contiene.size() < MOLT_MIN)</pre>
    throw new EccezioneMolteplicita("Molteplicità minima violata");
  return (HashSet<TipoLinkContiene>) contiene.clone();
public void inserisciLinkContieneSpeciale (TipoLinkContieneSpeciale c){
  if (c != null)
    contieneSpeciale.add(c);
}
public void eliminaLinkContiene(TipoLinkContieneSpeciale c){
  if (c != null)
    contieneSpeciale.remove(c);
public Set<TipoLinkContieneSpeciale> getLinkContieneSpeciale()
                          throws EccezioneMolteplicita, EccezioneSubset{
  if (getLinkContiene().size() < MOLT_MIN)</pre>
    throw new EccezioneMolteplicita("Molteplicità minima violata");
  Set<TipoLinkContiene> c = getLinkContiene();
  Iterator<TipoLinkContieneSpeciale> it = contieneSpeciale.iterator();
  while (it.hasNext()) {
    TipoMattoncini m = (TipoMattoncini) it.next().getTipoMattonciniElettrificati();
    if (!c.contains(new TipoLinkContiene(this,m,0))) //Nota: la
                                                      //quantità
                                                      //(terzo
                                                      //parametro)
                                                      //non è significativa
      throw new EccezioneSubset("Vincolo di subset violato"):
```

contiene.add(c);

La classe Java ScatolaSpeciale

```
// File AppCostruzioni/ScatolaSpeciale/ScatolaSpeciale.java
package AppCostruzioni.ScatolaSpeciale;
import AppCostruzioni.*;
import AppCostruzioni.ScatolaMontaggio.*;
import AppCostruzioni.TipoMattoncini.*;
import java.util.*;
public final class ScatolaSpeciale extends ScatolaMontaggio {
 private int MOLT_MIN;
 private int difficolta;
 private HashSet<TipoLinkContieneSpeciale> contieneSpeciale;
 public ScatolaSpeciale(String descrizione, int difficolta){
   super(descrizione);
   this.difficolta = difficolta;
   contieneSpeciale = new HashSet<TipoLinkContieneSpeciale>();
 public int getDifficolta(){
   return difficolta;
U. "La Sapienza". Fac. Ingegneria. Progettazione del Software I. Soluzione compito 2007-04-20 29
   return (HashSet<TipoLinkContieneSpeciale>) contieneSpeciale.clone();
```

La classe Java TipoLinkRichiede

```
// File AppCostruzioni/TipoLinkRichiede.java
package AppCostruzioni;
import AppCostruzioni.TipoMattoncini.*;
import AppCostruzioni.Costruzione.*;
import java.util.*;
public class TipoLinkRichiede {
    private final Costruzione laCostruzione:
    private final TipoMattoncini ilTipoMattoncini;
    private final int quantita;
    public TipoLinkRichiede(Costruzione c, TipoMattoncini m, int quantita)
        throws EccezionePrecondizioni {
        if (c == null || m == null) // CONTROLLO PRECONDIZIONI
            throw new EccezionePrecondizioni
                ("Gli oggetti devono essere inizializzati");
        laCostruzione = c:
        ilTipoMattoncini = m;
        this.quantita = quantita;
    public boolean equals(Object o) {
        if (o != null && getClass().equals(o.getClass())) {
U. "La Sapienza". Fac. Ingegneria. Progettazione del Software I. Soluzione compito 2007-04-20 30
```

La classe Java AssociazioneRichiede

```
// File AppLibrerie/AssociazioneRichiede.java
package AppCostruzioni;
public final class AssociazioneRichiede {
  private TipoLinkRichiede link;
  private AssociazioneRichiede(TipoLinkRichiede link){
    this.link = link;
  public TipoLinkRichiede getLink(){
    return link;
  public static void inserisci(TipoLinkRichiede y) {
   if (y != null) {
      AssociazioneRichiede k = new AssociazioneRichiede(y);
      y.getCostruzione().inserisciLinkRichiede(k);
     y.getTipoMattoncini().inserisciLinkRichiede(k);
 }
  public static void elimina(TipoLinkRichiede y) {
    if (y != null) {
U. "La Sapienza". Fac. Ingegneria. Progettazione del Software I. Soluzione compito 2007-04-20 31
```

```
TipoLinkRichiede l = (TipoLinkRichiede) o;
        return 1.laCostruzione == laCostruzione &&
            1.ilTipoMattoncini == ilTipoMattoncini;
    else return false:
public int hashCode() {
  return laCostruzione.hashCode() + ilTipoMattoncini.hashCode();
public Costruzione getCostruzione(){
  return laCostruzione;
public TipoMattoncini getTipoMattoncini(){
  return ilTipoMattoncini;
public int getQuantita(){
 return quantita;
public String toString() {
    return "<" + laCostruzione + ", " + ilTipoMattoncini + ">";
  AssociazioneRichiede k = new AssociazioneRichiede(y);
  y.getCostruzione().eliminaLinkRichiede(k);
  y.getTipoMattoncini().eliminaLinkRichiede(k);
```

La classe Java TipoLinkContiene

```
// File AppCostruzioni/TipoLinkContiene.java
package AppCostruzioni;
import AppCostruzioni.ScatolaMontaggio.*;
import AppCostruzioni.TipoMattoncini.*:
import java.util.*;
public class TipoLinkContiene {
    private final ScatolaMontaggio laScatolaMontaggio;
    private final TipoMattoncini ilTipoMattoncini;
    private final int quantita;
    public TipoLinkContiene(ScatolaMontaggio c, TipoMattoncini m, int quantita)
        throws EccezionePrecondizioni {
        if (c == null || m == null) // CONTROLLO PRECONDIZIONI
            throw new EccezionePrecondizioni
                ("Gli oggetti devono essere inizializzati");
        laScatolaMontaggio = c;
        ilTipoMattoncini = m;
        this.quantita = quantita;
    public boolean equals(Object o) {
        if (o != null && getClass().equals(o.getClass())) {
U. "La Sapienza". Fac. Ingegneria. Progettazione del Software I. Soluzione compito 2007-04-20 32
```

La classe Java TipoLinkContieneSpeciale

```
// File AppCostruzioni/TipoLinkContieneSpeciale.java
package AppCostruzioni;
import AppCostruzioni.ScatolaSpeciale.*;
import AppCostruzioni.TipoMattonciniElettrificati.*;
import java.util.*;
public class TipoLinkContieneSpeciale {
    private final ScatolaSpeciale laScatolaSpeciale;
    private final TipoMattonciniElettrificati ilTipoMattonciniElettrificati;
    public TipoLinkContieneSpeciale(ScatolaSpeciale c, TipoMattonciniElettrificati m)
        throws EccezionePrecondizioni {
        if (c == null | | m == null) // CONTROLLO PRECONDIZIONI
            throw new EccezionePrecondizioni
                ("Gli oggetti devono essere inizializzati");
        laScatolaSpeciale = c;
        ilTipoMattonciniElettrificati = m;
    }
    public boolean equals(Object o) {
        if (o != null && getClass().equals(o.getClass())) {
            TipoLinkContieneSpeciale 1 = (TipoLinkContieneSpeciale) o;
            return (1.1aScatolaSpeciale == laScatolaSpeciale &&
U. "La Sapienza". Fac. Ingegneria. Progettazione del Software I. Soluzione compito 2007-04-20 33
```

```
TipoLinkContiene l = (TipoLinkContiene) o;
        return 1.laScatolaMontaggio == laScatolaMontaggio &&
           1.ilTipoMattoncini == ilTipoMattoncini;
    else return false:
public int hashCode() {
 return laScatolaMontaggio.hashCode() + ilTipoMattoncini.hashCode();
public ScatolaMontaggio getScatolaMontaggio(){
  return laScatolaMontaggio;
public TipoMattoncini getTipoMattoncini(){
 return ilTipoMattoncini;
public int getQuantita(){
 return quantita:
public String toString() {
   return "<" + laScatolaMontaggio + ", " + ilTipoMattoncini + ">";
           1.ilTipoMattonciniElettrificati == ilTipoMattonciniElettrificati);
    else return false:
public int hashCode() {
 return laScatolaSpeciale.hashCode() + ilTipoMattonciniElettrificati.hashCode();
public ScatolaSpeciale getScatolaSpeciale(){
  return laScatolaSpeciale;
public TipoMattonciniElettrificati getTipoMattonciniElettrificati(){
  return ilTipoMattonciniElettrificati;
public String toString() {
   return "<" + laScatolaSpeciale + ", " + ilTipoMattonciniElettrificati + ">";
```

La classe Java OperazioniUtente

```
// File AppCostruzioni/OperazioniUtente.java
package AppCostruzioni;
import AppCostruzioni.Costruzione.*;
import AppCostruzioni.ScatolaMontaggio.*:
import AppCostruzioni.TipoMattoncini.*;
import AppCostruzioni.TipoMattonciniElettrificati.*;
import java.util.*;
public final class OperazioniUtente{
  public static boolean mattonciniSuff(ScatolaMontaggio s, Costruzione c)
                                            throws EccezioneMolteplicita {
    Iterator<TipoLinkRichiede> itr =
          c.getLinkRichiede().iterator(); // Throws EccezioneMolteplicita
    while(itr.hasNext()){
      TipoLinkRichiede richiede = itr.next();
      Iterator<TipoLinkContiene> itc =
          s.getLinkContiene().iterator(); // Throws EccezioneMolteplicita
      boolean found = false:
      while(itc.hasNext() && !found){
        TipoLinkContiene contiene = itc.next();
        if ((richiede.equals(new TipoLinkRichiede(c,
                                                   contiene.getTipoMattoncini(),
U. "La Sapienza". Fac. Ingegneria. Progettazione del Software I. Soluzione compito 2007-04-20 34
```

Realizzazione in Java delle classi per eccezioni

```
// File AppCostruzioni/EccezioneMolteplicita.java
package AppCostruzioni;
public class EccezioneMolteplicita extends Exception {
    private String messaggio;
    public EccezioneMolteplicita(String m) {
        messaggio = m;
    public String toString() {
        return messaggio;
    }
// File AppCostruzioni/EccezioneSubset.java
package AppCostruzioni;
public class EccezioneSubset extends Exception {
    private final String messaggio;
    public EccezioneSubset(String m) {
        messaggio = m;
    public String toString() {
        return messaggio:
U. "La Sapienza". Fac. Ingegneria. Progettazione del Software I. Soluzione compito 2007-04-20 35
```

```
0 /* non significativo*/)))
            && (richiede.getQuantita() <= contiene.getQuantita()))
          found = true:
      }// while(itc.hasNext())
      if (!found)
        return false:
   }// while (itr.hasNext())
    return true:
  public static Set<Costruzione> costruzioniElett(TipoMattonciniElettrificati me){
    HashSet<Costruzione> result = new HashSet<Costruzione>();
    Iterator<TipoLinkRichiede> itr = me.getLinkRichiede().iterator();
    while (itr.hasNext())
      result.add(itr.next().getCostruzione());
    return result;
}
// File AppCostruzioni/EccezionePrecondizioni.java
package AppCostruzioni;
public class EccezionePrecondizioni extends RuntimeException {
  private String messaggio;
  public EccezionePrecondizioni(String m) {
    messaggio = m;
  public EccezionePrecondizioni() {
    messaggio = "Si e' verificata una violazione delle precondizioni";
  public String toString() {
   return messaggio;
```