

## Esercitazione 6 – Java Swing

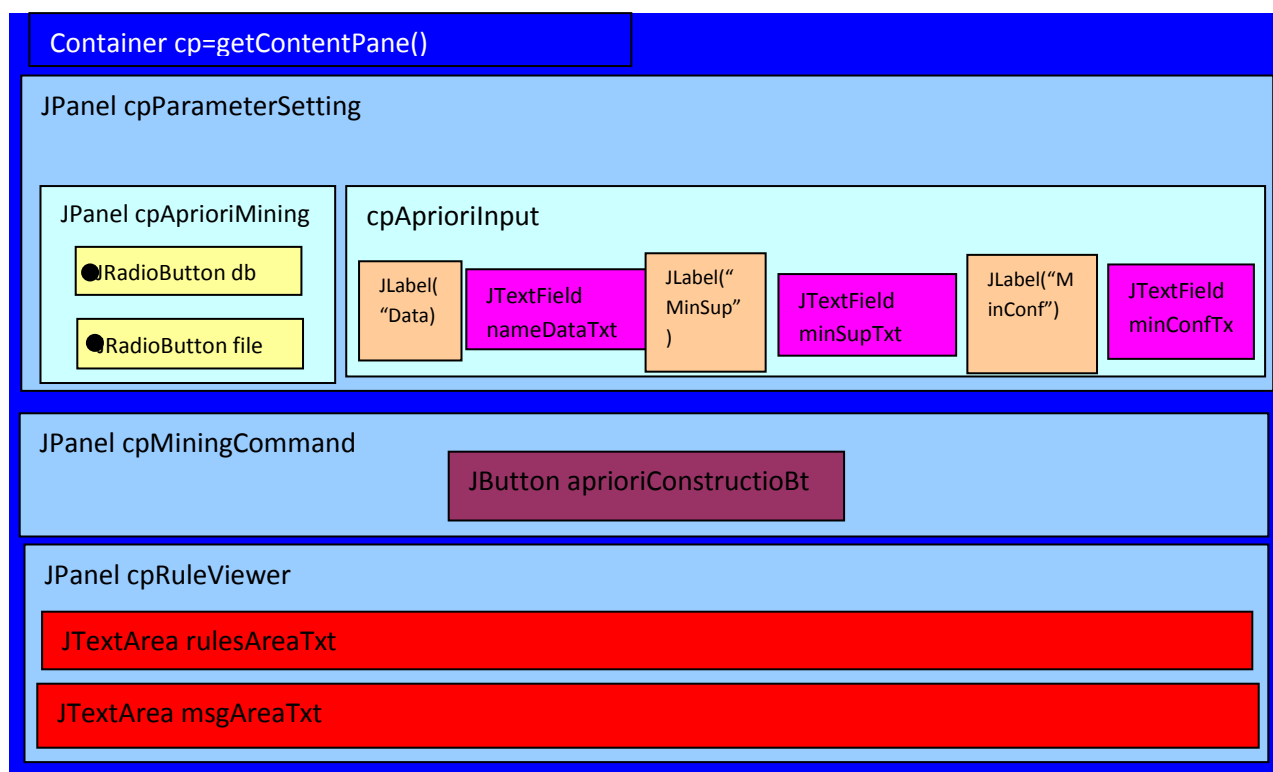
Modificare il package `client` in modo da rimpiazzare la classe `MainTest` con una nuova classe `Apriori` che esibisca una interfaccia grafica

Classe `Apriori`

La interfaccia grafica apparirà come segue:



ed è (eventualmente) progettata seguendo tale schema:



**NOTE:**

1. Il package SERVER non viene modificato
2. Le classi *Keyboard* e *MainTest* vengono eliminate.