

ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "G. VALLAURI"

Via S. Michele, 68 – 12045 Fossano

Indirizzo **INFORMATICA** – Classe **III INF B**

Esercizio 31 - Cornice

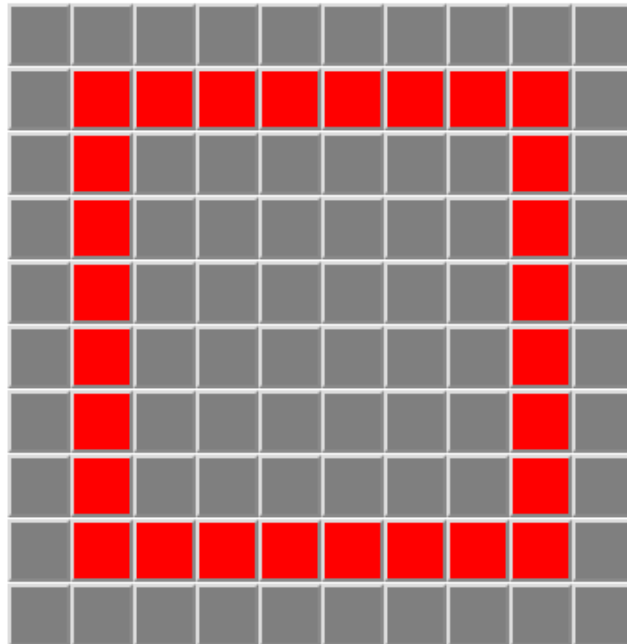
Data una matrice di 10 x 10 quadratini, in cui ogni quadratino è realizzato mediante un tag DIV appeso ad un wrapper ed implementa la seguente classe `cella`:

```
.cella{
    width:40px;
    height:40px;
    margin:2px;
    padding:0;
    background-color: #CCC;
    display:inline-block;
}

#wrapper{
    width:440px;
    height:440px;
    margin:15px auto;
}
```

realizzare l'applicazione indicata in figura in cui la cornice, partendo dai bordi esterni, si restringe di un livello ogni 1/2 sec.

Arrivata al livello 5 (con i quattro quadratini centrali ricolorati di rosso) dopo ½ secondo l'animazione ricomincia dal livello più esterno.



Al cambio di livello, per il resettare le celle rosse e riportarle a grigie, utilizzare una procedura `reset()` che riazerri l'intera matrice