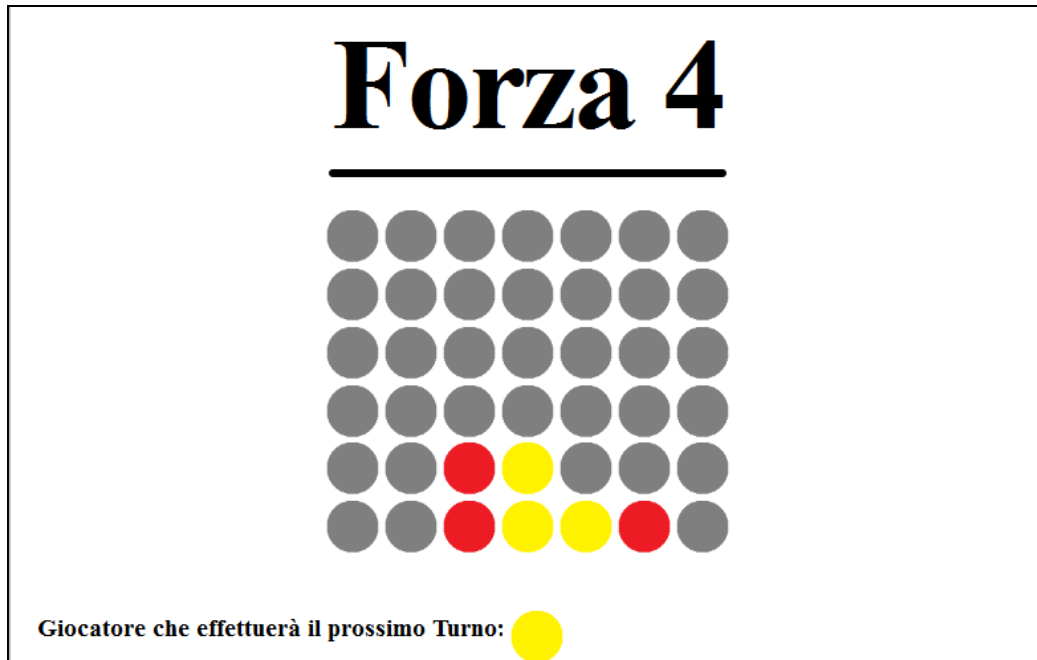


Esercizio 26

Realizzare in Java Script il gioco del Forza 4 indicato in figura.



All'avvio posizionare dinamicamente all'interno di un wrapper 6 righe x 7 colonne di tag DIV grandi 60 x 60px, borderRadius=50% e colore di sfondo grigio intermedio (tonalità 127 decimale). Tutte queste caratteristiche sono implementate all'interno della classe CSS '**pedina**'

Il Gioco è avviato dal GIALLO. **All'avvio** il programma deve visualizzare con colore giallo la pedina inferiore, che è insensibile a qualsiasi click. Scopo del gioco è quello di posizionare **quattro pedine consecutive dello stesso colore**.

All'avvio le pedine superiori sono disabilitate al click.
Soltanto l'ultima riga in basso risponde all'evento click.

In corrispondenza del click su una pedina grigia, il programma deve :

- Ricolorare la cella cliccata del colore corrente
- disabilitare la cella al click
- riabilitare al click la cella superiore a quella cliccata
- aggiornare la pedina inferiore con il colore del prossimo turno.

In corrispondenza di ogni click il sistema deve verificare se l'utente corrente ha vinto la partita, nel qual caso deve visualizzare un messaggio "Hai Vinto" ed impedire ogni altra mossa. Il giocatore vince quando riesce a posizionare **quattro pedine consecutive in verticale o in orizzontale** (si tralasci il controllo sull'obliquo).