

Verifica di Java Script

Realizzare il seguente gioco “**Campo Minato**” in cui l’utente, cliccando sui vari pulsanti, deve ‘scoprire’ l’intera matrice 5 x 5 senza colpire le bombe.

Campo Minato



Dato il file HTML allegato, all’avvio creare dinamicamente una matrice di 5 x 5 pulsanti (button).

Il sistema deve posizionare in modo casuale all’interno della matrice di button **cinque bombe nascoste facendo attenzione a non sovrapporle**. Creare a tal fine, per ogni casella, un attributo nascosto **bomba** che può assumere i valori true o false, senza utilizzare nessuna matrice di appoggio.

In corrispondenza del **click** su uno dei pulsanti,

- Se viene colpita una bomba, il sistema visualizza la bomba, visualizza un messaggio “Hai perso” e disabilita tutti i pulsanti a rispondere all’evento click
- Se nella casella cliccata **non** sono presenti bombe, il sistema deve verificare se nelle 4 caselle adiacenti ci sono delle bombe oppure no.
 - Se nelle 4 caselle adiacenti non ci sono bombe, il sistema visualizza all’interno del pulsante una X
 - Se in una delle 4 caselle adiacenti c’è una bomba (o più bombe), il sistema visualizza all’interno del pulsante, con colore **rosso** e **grassetto**, il numero di bombe presenti nelle 4 celle adiacenti al pulsante premuto.
 - In entrambi i casi il sistema deve disabilitare il click sul pulsante

Il gioco termina dopo il 20° click, cioè quando rimangono nascoste solo più le 5 bombe.