

# ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "G. VALLAURI"

Via S. Michele, 68 – 12045 Fossano

Indirizzo INFORMATICA

Classe III INF B

01 marzo 2018

## Verifica di Tecnologie

Realizzare il codice Java Script relativo alla pagina indicata in figura :

Impariamo il codice ASCII

lettere MAIUSCOLE ▼

valori generati casualmente :

67 85 69 83 88 77

inserisci il carattere ascii corrispondente :

C U E S X M

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

controlla

- Le voci del List Box sono inizialmente tutte nascoste
- In corrispondenza della selezione di una voce dal list box, l'applicazione deve generare casualmente il codice ascii di 6 numeri oppure di 6 lettere maiuscole oppure di 6 lettere minuscole **tutti diversi fra loro**, e visualizzare i codici generati all'interno dei 6 text box superiori. Valor minimo e valor massimo dei numeri da generare è memorizzato all'interno della proprietà value delle varie voci del List Box
- Sempre in corrispondenza della selezione di una voce dal list box, l'applicazione deve:
  - Ripulire i 6 text box inferiori
  - Deselezionare i 6 check box
  - Disabilitare il pulsante controlla
- L'utente deve inserire nelle 6 textbox inferiori il carattere ascii corrispondente a ciascun codice generato.
- I 6 text box inferiori devono accettare un unico carattere al loro interno
- In corrispondenza dell'inserimento di un qualsiasi valore all'interno di uno dei textbox inferiori (evento **onkeyup**) l'applicazione deve controllare se tutti i 6 textbox sono stati compilati. In caso affermativo abilita il pulsante controlla, altrimenti lo disabilita
- In corrispondenza del click sul pulsante controlla, **mediante dei cicli** l'applicazione deve verificare se i caratteri inseriti dall'utente corrispondono ai codici generati, selezionando i check box corrispondenti. A tal fine si può utilizzare il metodo statico **String.fromCharCode(int codice)** che restituisce come stringa il carattere avente il codice ASCII indicato
- Se l'utente indovina tutte 6 le risposte l'applicazione visualizza un messaggio "bravissimo"
- Se l'utente sbaglia tutte 6 le risposte l'applicazione visualizza un messaggio "risultato pessimo"