

ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "G. VALLAURI"

Via S. Michele, 68 – 12045 Fossano

Indirizzo **INFORMATICA**

Classe **III INF B**

07 marzo 2022

Verifica di Tecnologie


E' data la pagina html allegata in cui, all'interno del file javascript, sono definiti due vettori paralleli, il primo contenente un elenco di **Città Europee**, il secondo contenente le rispettive **Nazioni**.

All'avvio l'applicazione deve:

- Copiare le varie nazioni nel vettore **elencoUnivocoNazioni** ripetendo ogni nazione una sola volta
 - Generare casualmente una nazione fra quelle presenti nel vettore **elencoUnivocoNazioni** e visualizzare nome e bandiera all'interno della sezione di sinistra
 - Caricare nei textbox di destra l'elenco delle città europee disposte in modo casuale.
- Suggerimento:** salvare all'interno del campo visibile **.value** il nome della città e nel campo nascosto **.masked** il nome della nazione corrispondente

Impariamo la geografia europea

Spagna



☐ Goteborg

☐ Zurigo

☐ Leopoli

☒ Barcellona

☐ Braga


☒ Londra 

☐ Lisbona

☐ Oporto

☐ Amsterdam


☐ Stoccolma

☒ Cambridge 

☒ Madrid

☐ Lugano

☐ Kiev


☒ Manchester 

☐ Maastricht

☐ Berna

☐ Rotterdam

☐ Odessa

☒ Liverpool 

Contatore Click **6**

Scopo del gioco è quello di selezionare tramite i checkbox di destra tutte le città appartenenti alla nazione attualmente visualizzata.

Click sul pulsante controlla

L'utente in qualunque momento può cliccare il pulsante controlla in corrispondenza del quale l'applicazione deve verificare se le città selezionate appartengono o meno alla nazione visualizzata.

Per ogni città selezionata l'applicazione deve eseguire le seguenti operazioni:

- 1) In corrispondenza di ogni click incrementare di 1 il contatore di fondo pagina
- 2) Se la città selezionata appartiene alla nazione visualizzata :
 - Disabilitare il checkbox corrispondente
 - Disabilitare il textbox
 - Visualizzare nell'apposito tag img a fianco del textbox la relativa bandiera
- 3) Se invece la città selezionata **non** appartiene alla nazione visualizzata:
 - Deselezionare il checkbox corrispondente
- 4) Nel momento in cui **tutte le città** appartenenti alla nazione visualizzata sono state selezionate, l'applicazione deve rimuovere la nazione dal vettore **elencoUnivocoNazioni** e generare (e visualizzare) una nuova nazione
- 5) Nel momento in cui l'utente ha completato tutte le città, l'applicazione deve segnalare un messaggio del tipo **"bravo hai vinto"** e disabilitare il pulsante **Controlla**