

Utilizzeremo il livello 7 (applicazione), in quanto sia per la trasmissione che il salvataggio dei video ci servirà un' applicazione . Facciamo caso che andremo ad utilizzare un app per visualizzare i dati delle telecamere ,verrà effettuata una richiesta al server dove sono contenuti i dati che avranno bisogno di essere letti tramite una chiave di cifratura attraverso il livello 6 (presentazione). Per garantire una corretta comunicazione tra telecamere e server , entra in gioco il livello 5 (sessione) che va a creare una giusta sessione di comunicazione tra i due comunicanti , evitando perdite di dati e creando dei checkpoint causa interruzioni di connessione . Nel livello 4 (trasporto) entrano in gioco due protocolli di trasmissione ovvero il TCP e l UDP. Il TCP garantisce il controllo e la completa consegna dei dati al ricevente , mentre l UDP non necessita di un canale di comunicazione prima di iniziare a trasmettere dati . Visto che deve esserci comunicazioni tra client (telecamere) e server è necessario passare attraverso il livello 3 (Rete) che ci permette tramite il protocollo IP di conoscere l' identità dei dispositivi che comunicano attraverso l' utilizzo di un router. Il livello 2 (Data Link ) fa uso dei servizi del livello fisico per inviare e ricevere bit. Lo scambio di informazioni in questo caso avviene attraverso l'indirizzo fisico delle macchine chiamato MAC Address collegate tra loro da uno switch che consente a due o più dispositivi collegati di comunicare. Quindi le telecamere sono connesse ad uno switch e questo switch, in caso di connessione ad un server connesso in rete è connesso ad un router che metterà in comunicazione le telecamere e il server esterno . Infine per collegare telecamere di sicurezza e server è necessario l' utilizzo del livello 1 (fisico) , che ci consentirà ciò tramite cavi .