

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main() {
printf("\nLo scopo di questo gioco è rispondere correttamente a tutte le domande.\n");
char var;
int r1;
int r2;
int r3;
int r4;
int punteggio = 0;
do {
printf("\n\nPremi \"a\" per iniziare una nuova partita e \"b\" per interrompere il gioco , poi premi invio:\n");
scanf(" %c", &var);
switch (var) {
case 'a' :
char nome [50];
printf("\nInserisci il tuo nome: ");
scanf("%s", nome);
printf("\nCiao %s, iniziamo con le domande!\n Rispondi cliccando sul numero della risposta corretta.\n", nome);
printf("\nDomanda Numero 1: Qual è la capitale dell Russia?\n");
printf("1= San Pietroburgo\n");
printf("2= Kaliningrad\n");
printf("3= Mosca\n");
printf("4= Krasnodar\n");
scanf("%d", &r1);
if (r1 != 3)
{
printf("\nRisposta sbagliata!\n");
}
else {printf("\nRisposta esatta!\n");
punteggio++;

```

```

}
printf("\nDomanda numero 2: Dove si trova lo stadio Anfield?\n");
printf("1=Liverpool\n");
printf("2=Londra\n");
printf("3=Southampton\n");
printf("4=Manchester\n");
scanf("%d", &r2);

if (r2 != 1)
{
printf("\nRisposta sbagliata!\n");
}
else {printf("\nRisposta esatta!\n");
punteggio++;
}
printf("\nDomanda Numero 3: Qual è la montagna più alta del mondo?\n");
printf("1= Makalu\n");
printf("2= K2\n");
printf("3= Lhoste\n");
printf("4= Everest\n");
scanf("%d", &r3);
if (r3 != 4)
{
printf("\nRisposta sbagliata!\n");
}
else {printf("\nRisposta esatta!\n");
punteggio++;
printf("\nDomanda numero 4: Quale tra queste nazionali ha vinto il mondiale nel 2022?\n");
printf("1= Germania\n");
printf("2= Argentina\n");
printf("3= Belgio\n");

```

```
printf("4= Brasile\n");
scanf("%d" , &r4);
if (r4 ≠ 2)
{
printf("\nRisposta sbagliata!\n");
}
else {printf("\nRisposta esatta!\n");
punteggio++;
}
printf("\nComplimenti , hai terminato il gioco.\n");
printf("\nIl tuo punteggio è %d\n" , punteggio);
break;
case 'b' : printf("Chiusura gioco in corso.\n");
break;
default : printf("Puoi scegliere solo tra \"a\" e \"b\"\n");}
} while ( var ≠ 'b');
return 0;
}
```