

Esercizi C

1. Scrivere un programma che legga un numero intero e stampi se è positivo, negativo o zero.
2. Leggere due numeri interi e stampare il maggiore tra i due.
3. Leggere tre numeri interi e determinare il maggiore.
4. Leggere un numero intero e verificare se è pari o dispari.
5. Leggere l'età di una persona e stampare se è minorenne, maggiorenne o anziano (≥ 65).
6. Leggere un voto (0–30) e stampare "insufficiente", "sufficiente", "buono" o "ottimo".
7. Leggere un anno e verificare se è bisestile.
8. Leggere due numeri e un carattere (+, -, *, /) e stampare il risultato dell'operazione.
9. Leggere un carattere e verificare se è una vocale o una consonante.
10. Leggere tre lati e verificare se possono formare un triangolo (regola del triangolo).
11. Stampare i numeri da 1 a 10 usando un ciclo `for`.
12. Stampare i numeri da 10 a 1 in ordine decrescente.
13. Stampare tutti i numeri pari da 1 a 100.
14. Calcolare la somma dei numeri da 1 a N (N letto da input).
15. Calcolare il prodotto dei numeri da 1 a N (fattoriale).
16. Stampare la tabellina di un numero dato in input.
17. Stampare i primi N numeri naturali e la loro somma.
18. Contare quanti numeri multipli di 3 ci sono tra 1 e 100.
19. Stampare i quadrati dei numeri da 1 a N.
20. Stampare una sequenza di N asterischi (*) su una riga.
21. Leggere numeri finché l'utente inserisce 0, poi stampare la somma dei numeri inseriti.
22. Leggere numeri finché l'utente inserisce un numero negativo, poi stampare il massimo.
23. Contare quante cifre ha un numero intero positivo.
24. Invertire un numero intero (es. 123 → 321).
25. Calcolare la somma delle cifre di un numero.
26. Leggere numeri finché l'utente inserisce un numero pari.
27. Verificare se un numero è palindromo.
28. Stampare i numeri da 1 a N usando `while`.
29. Chiedere all'utente una password finché non è corretta.

30. Stampare la tabellina di un numero usando `do while`.
31. Stampare tutti i numeri primi da 1 a 100.
32. Verificare se un numero è primo.
33. Calcolare il massimo comune divisore (MCD) di due numeri.
34. Calcolare il minimo comune multiplo (mcm) di due numeri.
35. Stampare un triangolo di asterischi di altezza N.
36. Stampare un triangolo rettangolo numerico crescente.
37. Leggere N numeri e contare quanti sono positivi, negativi e zero.
38. Leggere una sequenza di numeri e stampare il massimo e il minimo.
39. Simulare un menu con più opzioni usando un ciclo.
40. Simulare un bancomat (deposito, prelievo, saldo).
41. Calcolare la media di una serie di numeri inseriti dall'utente.
42. Stampare una piramide di numeri.
43. Verificare se un numero è perfetto.
44. Stampare la sequenza di Fibonacci fino a N termini.
45. Simulare il lancio di un dado N volte e contare le occorrenze.
46. Gioco: indovinare un numero casuale generato dal programma.
47. Stampare una matrice quadrata di zeri e uno sulla diagonale.
48. Stampare tutti i divisori di un numero.
49. Simulare il calcolo di un PIN con massimo 3 tentativi.
50. Leggere numeri finché la somma non supera 100 e stampare quanti numeri sono stati inseriti.