

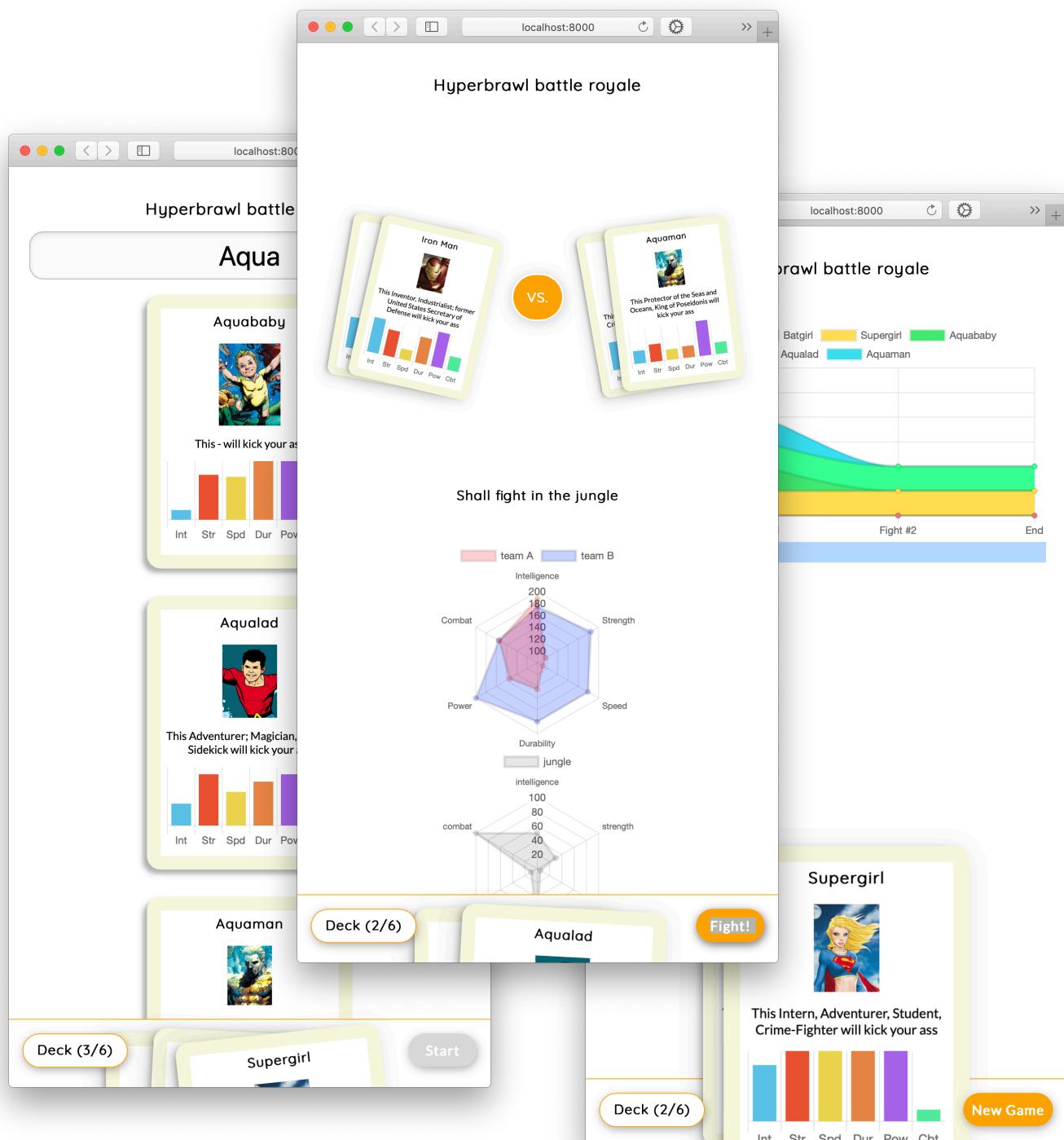
Projet Web II, Electric Boogaloo

# Hyperbrawl Battle Royale

Solane Genevaux et Pierre Gabory

[github.com/piergabory/imac-webdev-s4.git](https://github.com/piergabory/imac-webdev-s4.git)

[piergabory.com/hyperbawl](http://piergabory.com/hyperbawl)



## Intro

Hyperbrawl, Battle Royale est un card game à un joueur qui permet de répondre à la fameuse question "Et si Aqua-man se battait avec Cat-Woman, Cé-qui-qui-gagnerais?". Construisez votre équipe en assemblant un deck parmi des milliers de supers héros au travers de nombreuses franchises, puis assistez à un combat fantastique pour estimer qui remportera la victoire royale.



## Fonctionnalités

### Sélection des héros.

L'application se présente avec une barre de recherche où l'on est appelé à taper le nom de son héro. La liste des choix se remplis automatiquement à l'instant où l'on commence à écrire. Il est possible de cliquer sur une carte pour l'agrandir, ou bien de l'ajouter à son deck en cliquant le bouton "+" vert.

**Le deck** est l'élément d'interface permettant de gérer et identifier les héros que l'on souhaite combattre. Il est représenté en un paquet de cartes en bas de l'écran. On peut feuilleter les cartes en hover sur le paquet et retirer des cartes en cliquant sur le bouton "-" rouge.

### Les combats

Les combats sont en deux phases: La sélection des équipes et le résultat.

### La sélection

Le jeu sélectionne au hazard des héros du decks jusqu'à former deux équipes. Les statistiques des joueurs sont combinées pour créer un score par équipe.

### Les résultats

Ces scores sont en suite multipliés par les poids statistiques de l'environnement de combat (la ville, l'océan, la jungle...). L'équipe avec les statistiques les plus élevées l'emporte.

L'équipe survivante retourne dans le deck et à le droit à une glorieuse présentation

## Environnement

L'environnement de développement, dans un soucis de simplicité est le même que celui de TD.

On a travaillé avec Git (via git-fork) avec une pseudo-intégration continue (Master, Dev et features).

Pour installer le projet:

Cloner le repository:

```
$ git clone git@github.com:piergabory/imac-webdev-s4.git
```

Installer les dépendances

```
$ npm i
```

Lancer le serveur de développement

```
$ npm run start
```

Le serveur sera accessible depuis le navigateur au port 8000

<http://localhost:8000/>

## Librairies

Le projet, mis à part *hyperapp*, n'utilise que *chart.js* pour afficher les différentes data-visualisations.

<https://www.chartjs.org>

## API

L'api fournissant les profils des supers héros est superheroapi par @akshay\_baweja

<https://superheroapi.com>

## Organisation

On a travaillé en groupe (IRL), sans Trello car le projet n'en a pas nécessité.

Pour la répartition du projet,

Solane:

- Design et création des Styles CSS
- Edition du DOM Dynamique / JSX
- Customisation des graph chartJS
- Gestion des branches GIT

Pierre:

- Setup de l'environnement
- Code logique (combat, création des équipes)
- Communications avec l'API
- Animations CSS
- GIT

Author	SHA	Date	Message
Pierre Gabory	c38974d	14 May 2019 at 11:05	Moved method properties out of the default export
Pierre Gabory	5a41fc8	9 May 2019 at 19:59	Removed unused dep
Pierre Gabory	a070342	9 May 2019 at 19:49	V1.0.0: bug fix on second game plus dynamic NEXT button
Pierre Gabory	537be77	9 May 2019 at 19:29	Round relayout
Pierre Gabory	c3742e6	9 May 2019 at 14:52	deck-improvements
Pierre Gabory	056e2e8	9 May 2019 at 14:41	Added no result message search
Pierre Gabory	043d911	8 May 2019 at 19:07	Fixed deck counter and scrolling
Pierre Gabory	8837ca9	8 May 2019 at 15:53	css (originless) Merge commits
Pierre Gabory	78bec18	8 May 2019 at 15:51	better card scale animation
Solane Genevaux	7c47b34	8 May 2019 at 15:50	buttons style
Pierre Gabory	e1c6272	8 May 2019 at 15:38	Static deck
Pierre Gabory	ad1a844	8 May 2019 at 15:22	Merge branch 'css' of github.com:piergabory/imac-webdev-s...
Pierre Gabory	3497f60	8 May 2019 at 15:22	Deck animation
Pierre Gabory	7d0086d	8 May 2019 at 15:20	Merge branch 'css' of github.com:piergabory/imac-webdev-...
Solane Genevaux	34b5b7d	8 May 2019 at 15:20	chart style
Pierre Gabory	4933cd1	8 May 2019 at 14:51	Merge branch 'css' of github.com:piergabory/imac-webdev-...
Pierre Gabory	02a83e9	8 May 2019 at 14:51	Disabled add button on full deck
Solane Genevaux	b620835	8 May 2019 at 14:19	Merge branch 'css' of github.com:piergabory/imac-webdev-...
Solane Genevaux	c2d6c92	8 May 2019 at 14:18	buttons
Solane Genevaux	140774a	8 May 2019 at 14:14	parents