Nesse arquivo você vai encontrar todos os elementos do jogo arriscando. Cartas de risco, cartas de mitigação, notas de dinheiro, cartas de instrução e a caixa do jogo.

Imprima cada folha, frente e verso, de acordo com a numeração indicada no topo da folha. Fique atento as configurações da impressora para que as cartas apresentem o conteúdo correspondente nos dois lados.

Material produzido pelos integrantes do DEXTERS lab - UFMA.



Risco

Categoria: Tarefa Risco: O nível de complexidade da tarefa é alto

Mitigações

Fazer uma melhor divisão da tarefa;

Realizar a priorização dos requisitos do sistema.

Risco

Categoria: Tarefa Risco: Não é possível determinar o obietivo da tarefa com facilidade

Mitigações

Simplificar o sistema;

Utilizar cenários para validar as funcionalidades do sistema;

Desenvolver protótipos para demonstrar o valor do sistema;

Realizar testes no sistema.

Risco

Categoria: Tarefa
Risco: Desenvolvendo funcionalida-

Mitigações

Analisar o fluxo de trabalho da equipe de desenvolvimento;

Aplicar pesquisas de usuários;

Fazer a prototipagem do sistema.

Risco

Categoria: Tarefa Risco: Desenvolvendo a interface de usuário incorreta

Mitigações

Analisar as tarefas da equipe de desenvolvimento;

Elaborar cenários das funcionalidades do sistema:

Caracterizar o usuário para melhor entendê-lo.

Risco

Categoria: Tarefa Risco: Documento de requisitos ndisponível para realização de testes

Mitigações

Ter um membro da equipe de desenvolvimento no local do cliente;

Envolver a equipe de testes no projeto desde o início;

Aplicar testes que precisam de menos documentação (teste exploratório).

Risco

Categoria: Tarefa Risco: Dificuldade no lançamento e implantação do sistema

Mitigações

Definir datas de lançamento com mais frequência e periodicidade;

Desenvolva o sistema para que a integração de componentes seja fácil;

Desenvolva as funcionalidade de forma que sejam flexíveis.

Risco

Categoria: Estrutura Risco: Problemas de comunicação

Mitigações

Participação contínua do usuário no desenvolvimento;

Elaborar pesquisas de usuário; Fazer reuniões de equipe com frequência; Focar no público-alvo do sistema;

Monitorar o progresso do desenvolvimento; Promover discussões abertas sobre o desenvolvimento;

Concentrar-se nas tarefas críticas.

Risco

Categoria: Estrutura
Risco: Dificuldades no fluxo de

Mitigações

Fazer estimativas de custo e cronograma;

Adotar o gerenciamento/desenvolvimento incremental;

Realizar o planejamento do projeto orientado a risco.

Risco

Categoria: Estrutura Risco: Cronogramas e estimativas irreais

Mitigações

Desenvolver um cronograma considerando várias referências;

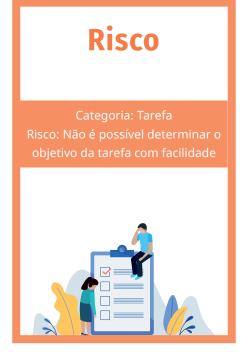
Realizar uma estimativa detalhada dos custos;

Projetar o sistema de acordo com os custos;

Adotar o desenvolvimento Incremental.

Pagina 1 - Verso



















Risco

Categoria: Estrutura Risco: Dificuldade na execução de tarefas realizadas por membros externos

Mitigações

Verificar os dados e as referências:

Desenvolver a prototipagem do produto.

Risco

Categoria: Estrutura

Risco: Falta de colaboração entre desenvolvedores e membros da garantia de qualidade

Mitigações

Os testadores devem ser membros de pleno direito da equipe;

Fornecer treinamentos para desenvolvedores em desenvolvimento orientado a testes, programação em pares, enquanto os testadores devem receber treinamentos em testes de pares:

Automação para melhorar colaborações;

Envolva os testadores nas atividades do projeto desde o início.

Risco

Categoria: Ator
Risco: Imprevistos causados pelas

Mitigações

Trabalhar com os melhores talentos;

Treinar um membro da equipe em múltiplas áreas;

Melhorar a moral da equipe;

Reafirmar o compromisso com usuário;

Gerenciamento as expectativas dos stakeholders;

Entender melhor os potenciais atores do sistema.

Risco

Categoria: Ator Risco: Equipe ineficiente

Mitigações

Equipes trabalhando em tarefas em que são especialistas;

Fortalecer as equipes.

Risco

Categoria: Ator Risco: Falhas na equipe

Mitigações

Equipes trabalhando em tarefas em que são especialistas;

Formar equipes integradas e eficientes;

Treinar um membro da equipe em múltiplas áreas;

Elaborar um cronograma adequado.

Risco

Categoria: Tecnologia Risco: Imprevistos causadas pelas tecnologias adotadas

Mitigações

Adotar padrões de projeto e métodos de especificação;

Adotar técnicas de análise de tarefas e da organização;

Evitar abstração das informações e adotar modelagem;

Elaborar avaliação comparativa Desenvolver cenários;

Fazer a prototipagem do produto.

Risco

Categoria: Tecnologia
Risco: Falhas em componentes
fornecidos por membros externos

Mitigações

Utilizar técnicas de avaliação comparativa (Benchmarking);

Realizar inspeções nos componentes;

Analisar a compatibilidade dos componentes.

Risco

Categoria: Tecnologia Risco: Falhas de desempenho em tempo real

Mitigações

Fazer simulações do produto;

Elaborar avaliações comparativas;

Modelar o sistema corretamente;

Fazer a prototipagem do sistema Instrumentar o sistema.

Risco

Categoria: Ator Risco: Desenvolvimento do projeto depende de membros externos

Mitigações

Envolva os membros externos durante o planejamento;

Informe os problemas do projeto antecipadamente para o cliente;

Membros externos contratados devem estar submetidos a cronograma restritos.

Pagina 2 - Verso



















Risco

Categoria: Tarefa-ator
Risco: Pessoas inadequadas desen-

Mitigações

Treinar a equipe de desenvolvimento;

Definir as tarefas de acordo com as habilidades individuais;

Adotar uma estrutura de decisão flexível

Risco

Categoria: Tarefa -ator Risco: Entregar funcionalidades além das solicitadas pelo cliente (Goldplating)

Mitigações

Realizar a priorização dos requisitos do sistema;

Fazer a prototipagem do sistema;

Elaborar uma análise do custo-benefício das tarefas;

Projetar o sistema considerando o

Risco

Categoria: Ator-estrutura
Risco: Falta de compromisso dos
membros envolvidos

Mitigações

Aplicar táticas de liderança apropriadas;

Contratar pessoas com boa cooperação e habilidades de gestão;

Adotar programas de formação de equipes.

Risco

Categoria: Tarefa-tecnologia Risco: A tecnologia adotada é inadequada para a realizacão da tarefa

Mitigações

Adotar modelos de contingência de desenvolvimento de software;

Possuir opções de tecnologia para substituição.

Risco

Categoria: Estrutura-tarefa Risco: A estrutura existente é inadequada para a realização das tarefas

Mitigações

Redefinir o fluxo de decisão;

Modificar o processo de desenvolvimento.

Risco

Categoria: Estrutura-tarefa Risco: Os membros da equipe possuem diferentes níveis de habilidade

Mitigações

Elaborar uma equipe com equilíbrio de membros fortes e fracos tecnicamente:

Incentivar a equipe a ser multifuncional:

Fornecer treinamento aos membros da equipe para desenvolver suas habilidades;

Construir um ambiente de compartilhamento de conhecimento.

Risco

Categoria: Ator-tecnologia Risco: Atores incompetentes ou competentes demais na tecnologia usada

Mitigações

Fazer a prototipagem do produto;

Fazer análise técnica do processo;

Utilizar técnicas de cenários;

Fazer treinamento técnico da equipe;

Trabalhar com os melhores talentos;

Fazer a avaliação do serviço;

Risco

Categoria: Ator-tecnologia Risco: Superestimando as tecnologias usadas

Mitigações

Fazer análise técnica do processo;

Elaborar uma análise do custo-benefício;

Fazer a prototipação do produto;

Fazer a verificação das referências

Risco

Categoria: Tecnologia Risco: As tecnologias adotadas não funcionam como o esperado

Mitigações

Escolher ferramentas após cuidadoso estudo e análise:

Adotar diretrizes estritas para estudos de comparação de ferramentas e seleção de ferramentas.

Pagina 3 - Verso



















Mitigações

Tarefa

Fazer uma melhor divisão das tarefas;

Utilizar cenários para validar as funcionalidades do sistema;

Analisar o fluxo de trabalho da equipe de desenvolvimento;

Analisar as tarefas da equipe de desenvolvimento;

Ter um membro da equipe de desenvolvimento no local do cliente;

Aplicar testes que precisam de menos documentação (teste exploratório);

Desenvolva o sistema para que a integração de componentes seja fácil.

Mitigações

Tarefa

Fazer uma melhor divisão das tarefas;

Utilizar cenários para validar as funcionalidades do sistema;

Analisar o fluxo de trabalho da equipe de desenvolvimento;

Analisar as tarefas da equipe de desenvolvimento;

Ter um membro da equipe de desenvolvimento no local do cliente;

Aplicar testes que precisam de menos documentação (teste exploratório);

Desenvolva o sistema para que a integração de componentes seja fácil.

Mitigações

Tecnologia

Adotar padrões de projeto e métodos de especificação;

Adotar técnicas de análise de tarefas e da organização;

Evitar abstração das informações e adotar modelagem;

Desenvolver cenários;

Fazer a prototipagem do produto Utilizar técnicas de avaliação comparativa (Benchmarking);

Realizar inspeções nos componentes Analisar a compatibilidade dos componentes;

Fazer simulações do produto;

Instrumentar o sistema;

Adotar diretrizes estritas para estudos de comparação de ferramentas e seleção de ferramentas.

Mitigações Estrutura

Participação contínua do usuário no desenvolvimento:

Monitorar o progresso do desenvolvimento:

Promover discussões abertas sobre o desenvolvimento:

Fazer estimativas de custo e cronograma;

Realizar o planejamento do projeto orientado a risco:

Verificar os dados e as referências;

Os testadores devem ser membros de pleno direito da equipe;

Automação para melhorar colaborações.

Mitigações

Estrutura

Participação contínua do usuário no desenvolvimento:

Monitorar o progresso do desenvolvimen-

Promover discussões abertas sobre o desenvolvimento:

Fazer estimativas de custo e cronograma;

Realizar o planejamento do projeto orientado a risco;

Verificar os dados e as referências;

Os testadores devem ser membros de pleno direito da equipe;

Automação para melhorar colaborações.

Mitigações

Estrutura

Participação contínua do usuário no desenvolvimento:

Monitorar o progresso do desenvolvimento:

Promover discussões abertas sobre o desenvolvimento;

Fazer estimativas de custo e cronograma;

Realizar o planejamento do projeto orientado a risco;

Verificar os dados e as referências;

Os testadores devem ser membros de pleno direito da equipe;

Automação para melhorar colaborações.

Mitigações

Ator

Trabalhar com os melhores talentos; Treinar um membro da equipe em múltiplas áreas;

Melhorar a moral da equipe;

Reafirmar o compromisso com usuário;

Entender melhor os potenciais atores do sistema;

Equipes trabalhando em tarefas em que são especialistas;

Formar equipes integradas e eficientes;

Elaborar um cronograma adequado;

Envolva os membros externos durante o planejamento;

Informe os problemas do projeto antecipadamente para o cliente;

Membros externos contratados devem estar submetidos a cronograma restritos.

Mitigações

Ator

Trabalhar com os melhores talentos;

Treinar um membro da equipe em múltiplas áreas;

Melhorar a moral da equipe;

Reafirmar o compromisso com usuário;

Entender melhor os potenciais atores do sistema;

Equipes trabalhando em tarefas em que são especialistas;

Formar equipes integradas e eficientes;

Elaborar um cronograma adequado;

Envolva os membros externos durante o planejamento;

Informe os problemas do projeto antecipadamente para o cliente;

Membros externos contratados devem estar submetidos a cronograma restritos.

Mitigações

Ator

Trabalhar com os melhores talentos;

Treinar um membro da equipe em múltiplas áreas;

Melhorar a moral da equipe;

Reafirmar o compromisso com usuário;

Entender melhor os potenciais atores do sistema;

Equipes trabalhando em tarefas em que são especialistas;

Formar equipes integradas e eficientes;

Elaborar um cronograma adequado;

Envolva os membros externos durante o planejamento;

Informe os problemas do projeto antecipadamente para o cliente;

Membros externos contratados devem estar submetidos a cronograma restritos.

Pagina 4 - Verso



















Mitigações

Tecnologia

Adotar padrões de projeto e métodos de especificação;

Adotar técnicas de análise de tarefas e da organização;

Evitar abstração das informações e adotar modelagem;

Desenvolver cenários;

Fazer a prototipagem do produto Utilizar técnicas de avaliação comparativa (Benchmarking);

Realizar inspeções nos componentes Analisar a compatibilidade dos componentes;

Fazer simulações do produto;

Instrumentar o sistema;

Adotar diretrizes estritas para estudos de comparação de ferramentas e seleção de ferramentas.

Mitigações

Tecnologia

Adotar padrões de projeto e métodos de especificação;

Adotar técnicas de análise de tarefas e da organização;

Evitar abstração das informações e adotar modelagem;

Desenvolver cenários;

Fazer a prototipagem do produto Utilizar técnicas de avaliação comparativa (Benchmarking);

Realizar inspeções nos componentes Analisar a compatibilidade dos componentes;

Fazer simulações do produto;

Instrumentar o sistema;

Adotar diretrizes estritas para estudos de comparação de ferramentas e seleção de ferramentas.

Mitigações

Estrutura-tecnologia

Mudar a autoridade ou fluxo de trabalho:

Adotar/Configurar novas tecnologias organizacionais.

Mitigações

Tarefa-ator

Treinar a equipe de desenvolvimento;

Definir as tarefas de acordo com as habilidades individuais:

Adotar uma estrutura de decisão flexível;

Realizar a priorização dos requisitos do sistema;

Fazer a prototipagem do sistema;

Elaborar uma análise do custo-benefício das tarefas;

Projetar o sistema considerando o custo.

Mitigações

Ator-estrutura

Aplicar táticas de liderança apropriadas Contratar pessoas com boa cooperação e habilidades de gestão;

Adotar programas de formação de equipes.

Mitigações

Ator-tecnologia

Fazer a prototipagem do produto; Fazer análise técnica do processo;

Utilizar técnicas de cenários;

Fazer treinamento técnico da equipe;

Trabalhar com os melhores talentos;

Fazer a avaliação do serviço;

Elaborar uma análise do custo-benefício;

Fazer a verificação das referências.

Mitigações

Estrutura-tarefa

Redefinir o fluxo de decisão;

Modificar o processo de desenvolvimento:

Elaborar uma equipe com equilíbrio de membros fortes e fracos tecnicamente:

Incentivar a equipe a ser multifuncional:

Fornecer treinamento aos membros da equipe para desenvolver suas habilidades;

Construir um ambiente de compartilhamento de conhecimento.

MitigaçõesTarefa-tecnologia

Adotar modelos de contingência para desenvolvimento de software;

Gerenciar opções de tecnologia.

Mitigações

Tarefa

Realizar a priorização dos requisitos do sistema:

Simplificar o sistema;

Desenvolver protótipos para demonstrar o valor do sistema;

Aplicar pesquisas de usuários;

Caracterizar o usuário para melhor entende-lo;

Envolver a equipe de testes no projeto desde o início;

Definir datas de lançamento com mais frequência e periodicidade;

Desenvolva as funcionalidade de forma que sejam flexíveis.

Pagina 5 - Verso



















Pagina 6 - Frente













Mitigações

Tarefa

Realizar a priorização dos requisitos do sistema;

Simplificar o sistema;

Desenvolver protótipos para demonstrar o valor do sistema;

Aplicar pesquisas de usuários;

Caracterizar o usuário para melhor entende-lo:

Envolver a equipe de testes no projeto desde o início;

Definir datas de lançamento com mais frequência e periodicidade;

Desenvolva as funcionalidade de forma que sejam flexíveis.

Risco

Categoria: Estrutura-tecnologia Risco: Mudanças inadequadas no sistema

Mitigações

Mudar a autoridade ou fluxo de trabalho;

Adotar/Configurar novas tecnologias organizacionais.

Arriscando

Como jogar

Objetivo: ser o participante que detém a maior quantidade de unidades de dinheiro ao fim da partida.

Ataque: escolher uma carta de risco, um jogador adversário, falar a categoria e o risco da carta.

Defesa:

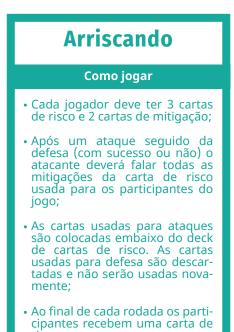
- Mostrar carta de mitigação da mesma categoria do risco com o que foi atacado para se defender automaticamente.
- Falar uma mitigação presente na carta de risco da qual foi atacado.

Pontuação

- Ataque bem-sucedido: defesa paga 5 unidades de dinheiro para ataque.
- Ataque malsucedido: ataque paga 5 unidades de dinheiro para defesa.







risco.

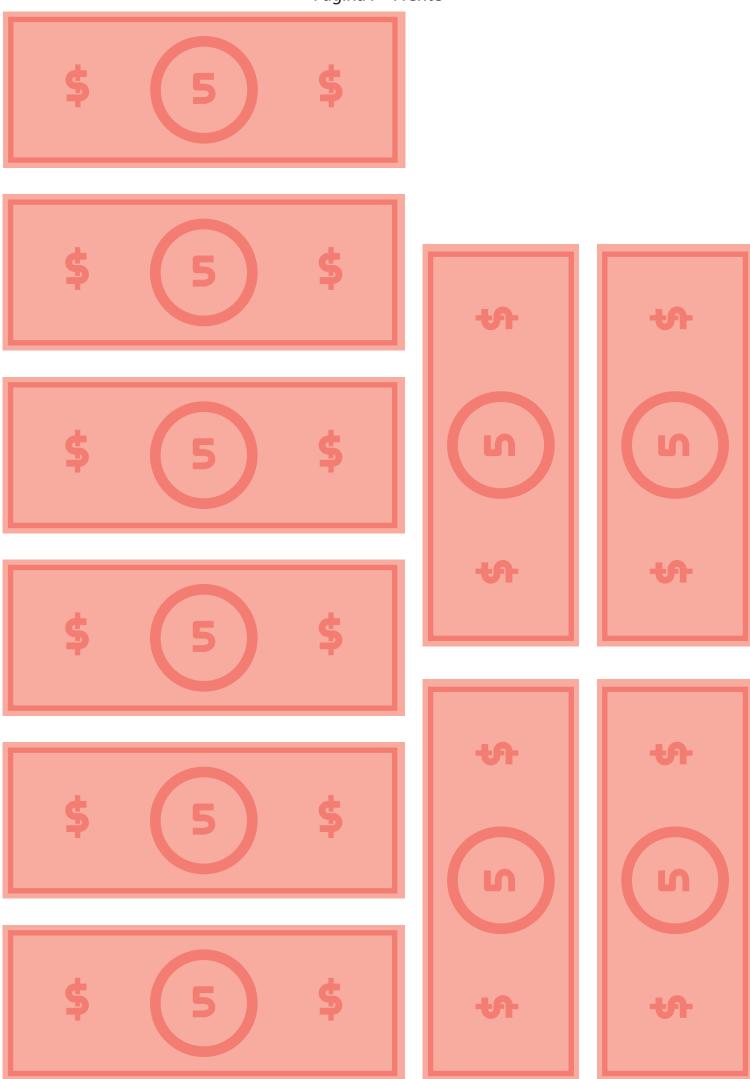


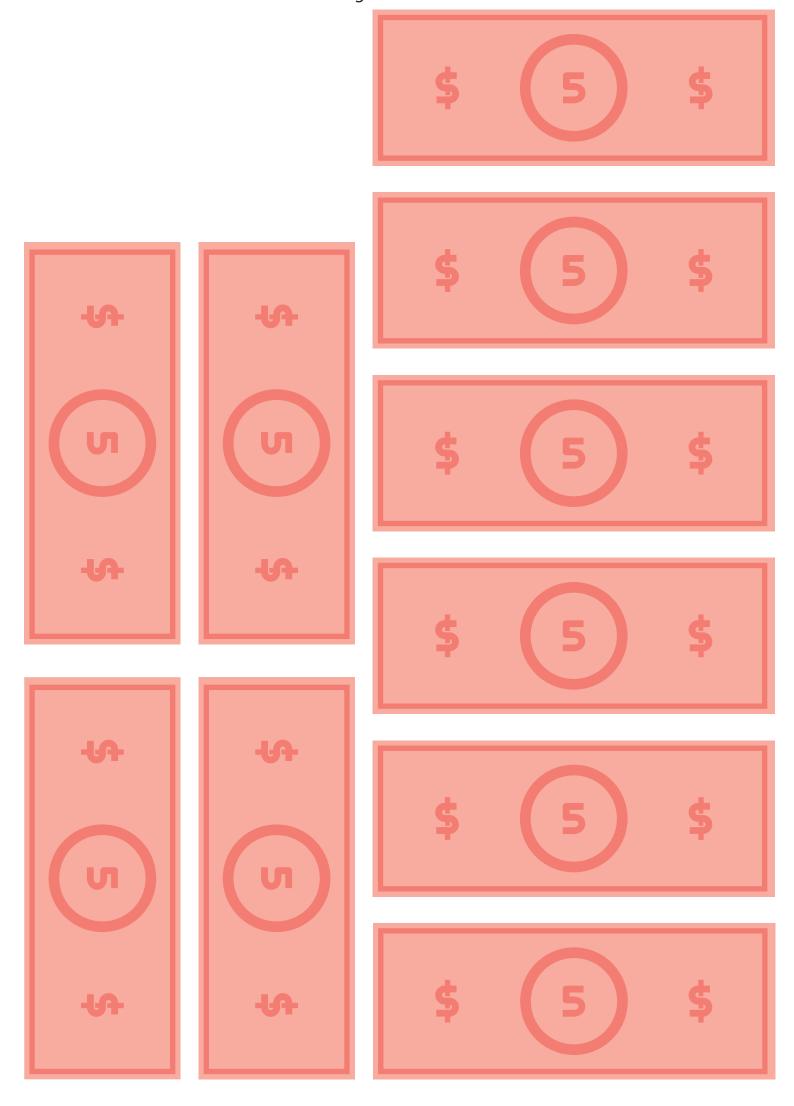






Pagina 7 - Frente





Arriscando

Como jogar

- Cada jogador deve ter 3 cartas de risco e 2 cartas de mitigação;
- Após um ataque seguido da defesa (com sucesso ou não) o atacante deverá falar todas as mitigações da carta de risco usada para os participantes do jogo;
- As cartas usadas para ataques são colocadas embaixo do deck de cartas de risco. As cartas usadas para defesa são descartadas e não serão usadas novamente:
- Ao final de cada rodada os participantes recebem uma carta de risco.

Arriscando

Como jogar

- Cada jogador deve ter 3 cartas de risco e 2 cartas de mitigação;
- Após um ataque seguido da defesa (com sucesso ou não) o atacante deverá falar todas as mitigações da carta de risco usada para os participantes do jogo;
- As cartas usadas para ataques são colocadas embaixo do deck de cartas de risco. As cartas usadas para defesa são descartadas e não serão usadas novamente:
- Ao final de cada rodada os participantes recebem uma carta de risco.

Arriscando

Como jogar

- Cada jogador deve ter 3 cartas de risco e 2 cartas de mitigação;
- Após um ataque seguido da defesa (com sucesso ou não) o atacante deverá falar todas as mitigações da carta de risco usada para os participantes do jogo;
- As cartas usadas para ataques são colocadas embaixo do deck de cartas de risco. As cartas usadas para defesa são descartadas e não serão usadas novamente;
- Ao final de cada rodada os participantes recebem uma carta de risco.

Arriscando

Como jogar

- Cada jogador deve ter 3 cartas de risco e 2 cartas de mitigação;
- Após um ataque seguido da defesa (com sucesso ou não) o atacante deverá falar todas as mitigações da carta de risco usada para os participantes do jogo;
- As cartas usadas para ataques são colocadas embaixo do deck de cartas de risco. As cartas usadas para defesa são descartadas e não serão usadas novamente;
- Ao final de cada rodada os participantes recebem uma carta de risco.

Arriscando

Como jogar

- Cada jogador deve ter 3 cartas de risco e 2 cartas de mitigação;
- Após um ataque seguido da defesa (com sucesso ou não) o atacante deverá falar todas as mitigações da carta de risco usada para os participantes do jogo;
- As cartas usadas para ataques são colocadas embaixo do deck de cartas de risco. As cartas usadas para defesa são descartadas e não serão usadas novamente:
- Ao final de cada rodada os participantes recebem uma carta de risco.

Arriscando

Como jogar

- Cada jogador deve ter 3 cartas de risco e 2 cartas de mitigação;
- Após um ataque seguido da defesa (com sucesso ou não) o atacante deverá falar todas as mitigações da carta de risco usada para os participantes do jogo;
- As cartas usadas para ataques são colocadas embaixo do deck de cartas de risco. As cartas usadas para defesa são descartadas e não serão usadas novamente;
- Ao final de cada rodada os participantes recebem uma carta de risco.

Arriscando

Como jogar

- Cada jogador deve ter 3 cartas de risco e 2 cartas de mitigação;
- Após um ataque seguido da defesa (com sucesso ou não) o atacante deverá falar todas as mitigações da carta de risco usada para os participantes do jogo;
- As cartas usadas para ataques são colocadas embaixo do deck de cartas de risco. As cartas usadas para defesa são descartadas e não serão usadas novamente:
- Ao final de cada rodada os participantes recebem uma carta de risco.

Arriscando

Como jogar

- Cada jogador deve ter 3 cartas de risco e 2 cartas de mitigação;
- Após um ataque seguido da defesa (com sucesso ou não) o atacante deverá falar todas as mitigações da carta de risco usada para os participantes do iogo:
- As cartas usadas para ataques são colocadas embaixo do deck de cartas de risco. As cartas usadas para defesa são descartadas e não serão usadas novamente:
- Ao final de cada rodada os participantes recebem uma carta de risco.

Arriscando

Como jogar

- Cada jogador deve ter 3 cartas de risco e 2 cartas de mitigação;
- Após um ataque seguido da defesa (com sucesso ou não) o atacante deverá falar todas as mitigações da carta de risco usada para os participantes do jogo;
- As cartas usadas para ataques são colocadas embaixo do deck de cartas de risco. As cartas usadas para defesa são descartadas e não serão usadas novamente:
- Ao final de cada rodada os participantes recebem uma carta de risco.

Arriscando

Como jogar

Objetivo: ser o participante que detém a maior quantidade de unidades de dinheiro ao fim da partida.

Ataque: escolher uma carta de risco, um jogador adversário, falar a categoria e o risco da carta.

Defesa

- Mostrar carta de mitigação da mesma categoria do risco com o que foi atacado para se defender automaticamente.
- Falar uma mitigação presente na carta de risco da qual foi atacado.

Pontuação

- Ataque bem-sucedido: defesa paga 5 unidades de dinheiro para ataque.
- Ataque malsucedido: ataque paga 5 unidades de dinheiro para defesa.

Arriscando

Como jogar

Objetivo: ser o participante que detém a maior quantidade de unidades de dinheiro ao fim da partida.

Ataque: escolher uma carta de risco, um jogador adversário, falar a categoria e o risco da carta.

Defesa:

- Mostrar carta de mitigação da mesma categoria do risco com o que foi atacado para se defender automaticamente.
- Falar uma mitigação presente na carta de risco da qual foi atacado.

Pontuação

- Ataque bem-sucedido: defesa paga 5 unidades de dinheiro para ataque.
- Ataque malsucedido: ataque paga 5 unidades de dinheiro para defesa.

Arriscando

Como jogar

Objetivo: ser o participante que detém a maior quantidade de unidades de dinheiro ao fim da partida.

Ataque: escolher uma carta de risco, um jogador adversário, falar a categoria e o risco da carta.

Defesa:

- Mostrar carta de mitigação da mesma categoria do risco com o que foi atacado para se defender automaticamente.
- Falar uma mitigação presente na carta de risco da qual foi atacado.

Pontuação

- Ataque bem-sucedido: defesa paga 5 unidades de dinheiro para ataque.
- Ataque malsucedido: ataque paga 5 unidades de dinheiro para defesa.

Arriscando

Como jogar

Objetivo: ser o participante que detém a maior quantidade de unidades de dinheiro ao fim da partida.

Ataque: escolher uma carta de risco, um jogador adversário, falar a categoria e o risco da carta.

Defesa:

- Mostrar carta de mitigação da mesma categoria do risco com o que foi atacado para se defender automaticamente.
- Falar uma mitigação presente na carta de risco da qual foi atacado.

Pontuação

- Ataque bem-sucedido: defesa paga 5 unidades de dinheiro para ataque.
- Ataque malsucedido: ataque paga 5 unidades de dinheiro para defesa.

Arriscando

Como jogar

Objetivo: ser o participante que detém a maior quantidade de unidades de dinheiro ao fim da partida.

Ataque: escolher uma carta de risco, um jogador adversário, falar a categoria e o risco da carta.

Defesa:

- Mostrar carta de mitigação da mesma categoria do risco com o que foi atacado para se defender automaticamente.
- Falar uma mitigação presente na carta de risco da qual foi atacado.

Pontuação

- Ataque bem-sucedido: defesa paga 5 unidades de dinheiro para ataque.
- Ataque malsucedido: ataque paga 5 unidades de dinheiro para defesa.

Arriscando

Como jogar

Objetivo: ser o participante que detém a maior quantidade de unidades de dinheiro ao fim da partida.

Ataque: escolher uma carta de risco, um jogador adversário, falar a categoria e o risco da carta.

Defesa:

- Mostrar carta de mitigação da mesma categoria do risco com o que foi atacado para se defender automaticamente.
- Falar uma mitigação presente na carta de risco da qual foi atacado.

Pontuação

- Ataque bem-sucedido: defesa paga 5 unidades de dinheiro para ataque.
- Ataque malsucedido: ataque paga 5 unidades de dinheiro para defesa.

Arriscando

Como jogar

Objetivo: ser o participante que detém a maior quantidade de unidades de dinheiro ao fim da partida.

Ataque: escolher uma carta de risco, um jogador adversário, falar a categoria e o risco da carta.

Defesa

- Mostrar carta de mitigação da mesma categoria do risco com o que foi atacado para se defender automaticamente.
- Falar uma mitigação presente na carta de risco da qual foi atacado.

Pontuação

- Ataque bem-sucedido: defesa paga 5 unidades de dinheiro para ataque.
- Ataque malsucedido: ataque paga 5 unidades de dinheiro para defesa.

Arriscando

Como jogar

Objetivo: ser o participante que detém a maior quantidade de unidades de dinheiro ao fim da partida.

Ataque: escolher uma carta de risco, um jogador adversário, falar a categoria e o risco da carta.

Defesa

- Mostrar carta de mitigação da mesma categoria do risco com o que foi atacado para se defender automaticamente.
- Falar uma mitigação presente na carta de risco da qual foi atacado.

Pontuação

- Ataque bem-sucedido: defesa paga 5 unidades de dinheiro para ataque.
- Ataque malsucedido: ataque paga 5 unidades de dinheiro para defesa.

Arriscando

Como jogar

Objetivo: ser o participante que detém a maior quantidade de unidades de dinheiro ao fim da partida.

Ataque: escolher uma carta de risco, um jogador adversário, falar a categoria e o risco da carta.

Defesa:

- Mostrar carta de mitigação da mesma categoria do risco com o que foi atacado para se defender automaticamente.
- Falar uma mitigação presente na carta de risco da qual foi atacado.

Pontuação

- Ataque bem-sucedido: defesa paga 5 unidades de dinheiro para ataque.
- Ataque malsucedido: ataque paga 5 unidades de dinheiro para defesa.

