LES INTERFERENCES

Les interférences sont des phénomènes lumineux qui se présentent sous forme de variations d'intensité ou de couleur : ce sont les franges d'interférences. Leurs études permettent par exemple de détecter les défauts de surfaces d'un matériau, de comprendre le fonctionnement d'un traitement antireflet, de mesurer l'épaisseur d'une couche mince, de mesurer le rayon de courbure d'un dioptre.

plan du cours:

- I) interférences de 2 ondes lumineuses
- II) les franges d'égale inclinaison
- III) les franges d'égale épaisseur
- I) interférences de 2 ondes lumineuses

A) conditions pour obtenir des interférences:

2 vibrations ne peuvent interférer que si elles sont cohérentes:

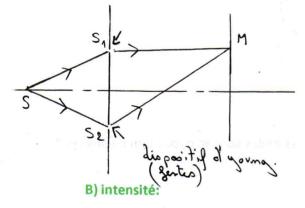
- -cohérence temporelle si les vibrations sont monochromatiques
- -cohérence spatiale si la source est ponctuelle

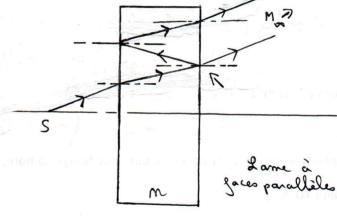
Il faut que les 2 sources soient cohérentes (identiques) pour qu'il y ait interférence.

Il n'est pas possible d'obtenir 2 sources cohérentes à partir de 2 sources différentes.

On crée des sources cohérentes à partir d'une seule source que l'on divise en 2 sources secondaires à l'aide d'un système

optique:





lorsqu'il y a interférences, l'intensité lumineuse varie.

Calcul de l'intensité résultante de 2 vibrations cohérentes:

ici la différence de phases ou déphasage des 2 ondes qui interférent est:

$$4n - 4n = \left(\frac{2\pi L_1}{\lambda}\right) - \left(\frac{2\pi L_2}{\lambda}\right) = 2\pi \left(\frac{L_1 - L_2}{\lambda}\right)$$

L1 - L2 est la différence de marche (ou différence de chemin optique) entre 2 vibrations qui intérferent, noté δ .

on appelle ordre d'interférence, la quantité $p = \frac{\delta}{\lambda}$ p est un nombre attribué a chaque frange .

sip est un nombre entier: soit p = k avec k $\in \mathbb{Z}$ (entier relatif). $\mathcal{E} = \mathcal{E}_{\lambda} \lambda$

>>>la différence de marche est égale a un nombre entier de fois la longueur d'onde.

$$\cos(4) = \cos\left(\frac{2\pi 8}{\lambda}\right) = \cos\left(2\pi \lambda\right) = +1.$$
Dans ce cas on aura $I = a_1^2 + a_2^2 + 2a_1 a_2$

$$I = I_{max} = (a_1 + a_2)^2$$

l'interférence est constructive, on aura une frange claire (brillante), intensité maximum et les ondes sont en phases.

si p est un <u>nombre demi-entier</u>: soit p = k + $\frac{1}{2}$ avec k $\in \mathbb{Z}$ (entier relatif). $S = \rho \cdot \lambda \quad downc \quad S = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{2} \right) \lambda$

>>>la différence de marche est égale a un nombre entier de fois la longueur d'onde plus une demi longueur d'onde .

$$\cos(\mathcal{Q}) = \cos\left(\frac{2\pi \mathcal{E}}{\lambda}\right) = \cos\left(2\pi(\lambda + \frac{\gamma}{2})\right) = -\gamma$$

$$\left(\cosh\cos\cos\left(\frac{2\pi \mathcal{E}}{\lambda}\right) = \cos\left(\left(2\lambda + 1\right)\pi\right) = -\gamma\right)$$

Dans ce cas on aura $I = \alpha_1 + \alpha_2 = 2\alpha_1 \alpha_2$ $I = I min = (\alpha_1 - \alpha_2)^2$

l'interférence est déstructive, on aura une frange sombre, intensité minimum et les ondes sont en opposition de phases .

(faire TD 1 o)

C) le contraste:

$$\Gamma = \frac{I \max - I \min}{I \max + I \min} = \frac{e \cdot a_1 \cdot a_2}{a_1^2 + a_2^2}$$

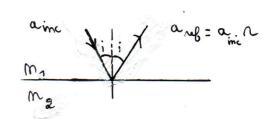
0 < √ < 1.

remarque: [=1 quand an = a = -> contrate maximal.

D) coefficient de réflexion et de transmission:

-coefficient de réflexion en amplitude: 🏃

$$n = \frac{a \text{ right}}{a \text{ mident}} \quad \text{et } n = \frac{|m_2 - m_1|}{m_2 + m_1}$$



-coefficient de réflexion en intensité:
$$R$$

Comme $I = a^2$, on a $R = \frac{I}{neglech}$

I in ciclent

et $R = x^2 = \left(\frac{m_2 - m_1}{m_2 + m_1}\right)^2$

-coefficient de transmission en amplitude: と

- coefficient de transmission en intensité: T

$$T = \frac{I \text{ transmis}}{I \text{ incident}} \quad \text{et } R + T = 1 \quad \text{donc} \quad T = 1 - R$$

$$= \text{t} \quad T = \text{t}^2$$

$$= \text{ov } t = \sqrt{T}$$

remarque: le coefficient de transmission d'un système composé de plusieurs dioptres est égal au produit des coefficients de chacun des dioptres:

exemple de calcul des amplitudes de 2 rayons réfléchis et de 2 rayons réfractés par une lame à faces parallèles:

