

Espace-objet réel et espace-objet virtuel

L'espace-objet réel est défini comme la région qui contient les objets réels (zone située devant la face d'entrée pour un système dioptrique).

L'espace-objet virtuel désigne la région contenant les objets virtuels (zone située derrière la face d'entrée pour un système dioptrique).