## Lunatte suiveuse

La lunette « suiveuse » d'un télescope est une lunette afocale composée d'un objectif  $L_1$  de distance focale  $f'_1 = 200 \, \text{mm}$  et d'un oculaire  $L_2$  de distance focale  $f'_2 = 25 \, \text{mm}$ . La limite de résolution angulaire de l'æil de l'utilisateur, supposé emmétrope, est de 1,5'.

La monture de l'objectif est diaphragme d'ouverture, son diamètre vaut  $\phi_1 = 25 \, mm$ . La monture de l'oculaire est diaphragme de champ,  $\phi_2 = 12 \, mm$ .

## 1. Objet à l'infini

- 1.1. Définir le grossissement de la lunette à l'aide d'un schéma de principe et calculer sa valeur.
- 1.2. La limite de résolution est-elle liée à l'œil de l'observateur ou à la diffraction par la monture de la lunette? On prendra comme longueur d'onde moyenne  $\lambda = 550 \, nm$ .
- 1.3. Calculer la position  $\overline{O_2PS}$  et le diamètre  $\phi_{PS}$  de la pupille de sortie de la lunette.
- 1.4. Calculer la demi-largeur angulaire  $\omega'_{PL}$  du champ de pleine lumière dans l'espace image (schéma de principe à l'appui), puis dans l'espace objet.
- 1.5. Sur une construction à l'échelle (échelle horizontale : 1/1 échelle verticale : 2/1), tracer la marche du faisceau utile passant par l'extrémité du champ de pleine lumière.

## 2. Objet à distance finie

L'œil de l'observateur accommode de  $3\,\delta$ , son plan principal objet est placé au niveau du cercle oculaire de la lunette.

- **2.1.** Calculer la position  $\overline{O_2A'}$  de l'image finale A'B' par rapport à l'oculaire.
- **2.2.** Calculer la position  $\overline{O_1A}$  de l'objet par rapport à l'objectif.
- **2.3.** Calculer la hauteur de la plus petite image discernable au travers de la lunette  $A'B'^{\text{ceil}}_{\min}$  liée à la limite de résolution angulaire de l'œil humain. En déduire la hauteur du plus petit objet correspondant  $AB^{\text{ceil}}_{\min}$ .
- **2.4.** Calculer la hauteur du plus petit objet discernable au travers de la lunette  $AB_{\min}^{\text{diffr.}}$ , liée à la diffraction de l'objectif. Conclusion?