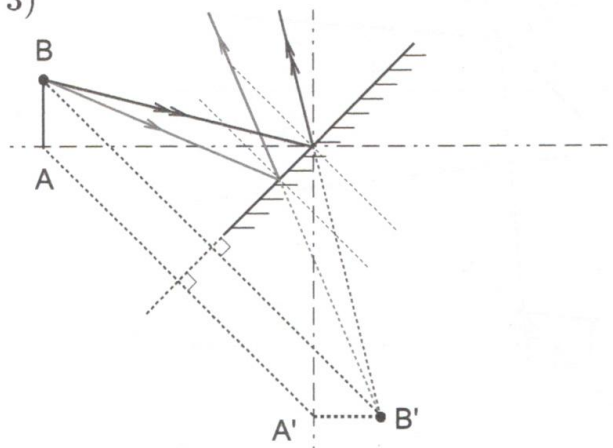


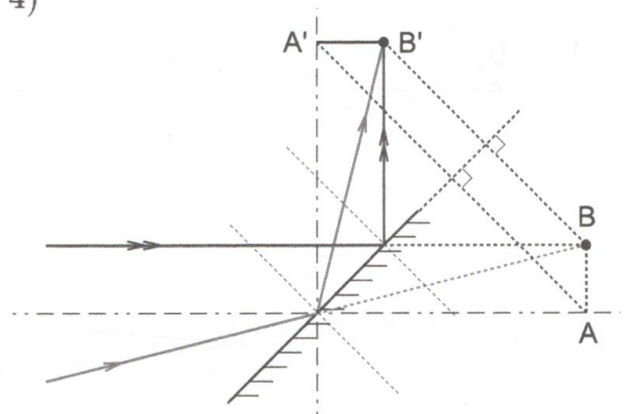
SOLUTIONS

Ex 10 : Construction graphique d'une image

3)



4)



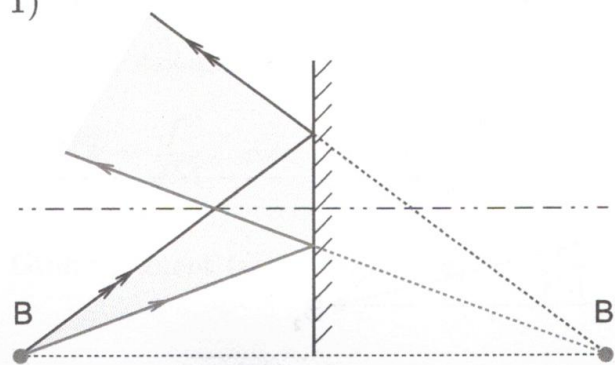
Ex 11 : Translation d'un miroir

La distance totale entre l'observateur et la surface du miroir vaut $D + d$. L'image de l'observateur au travers du miroir est symétrique par rapport au plan du miroir, la distance séparant l'observateur de son image est donc $2D + 2d$.

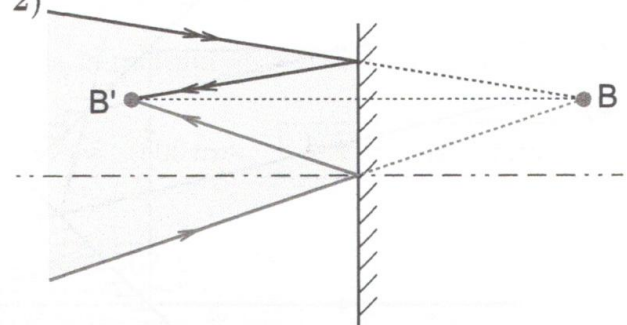
Ex 12 : Faisceaux lumineux

Les situations 1) et 4) correspondent à un faisceau émergent divergent, c'est à dire une image virtuelle. Le cas 3) représente un objet et une image à l'infini et le cas 2) correspond à un objet virtuel et une image réelle.

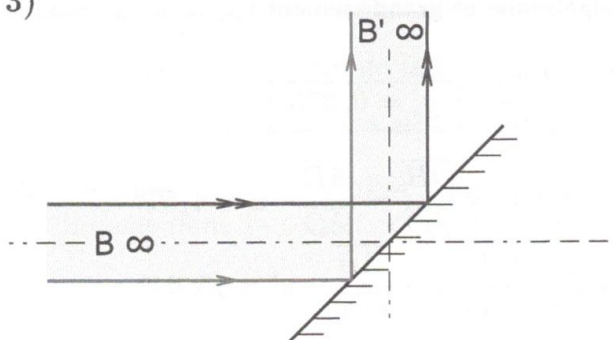
1)



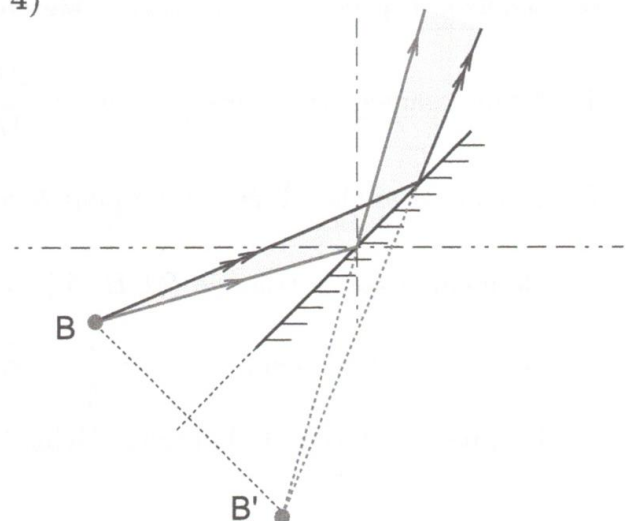
2)



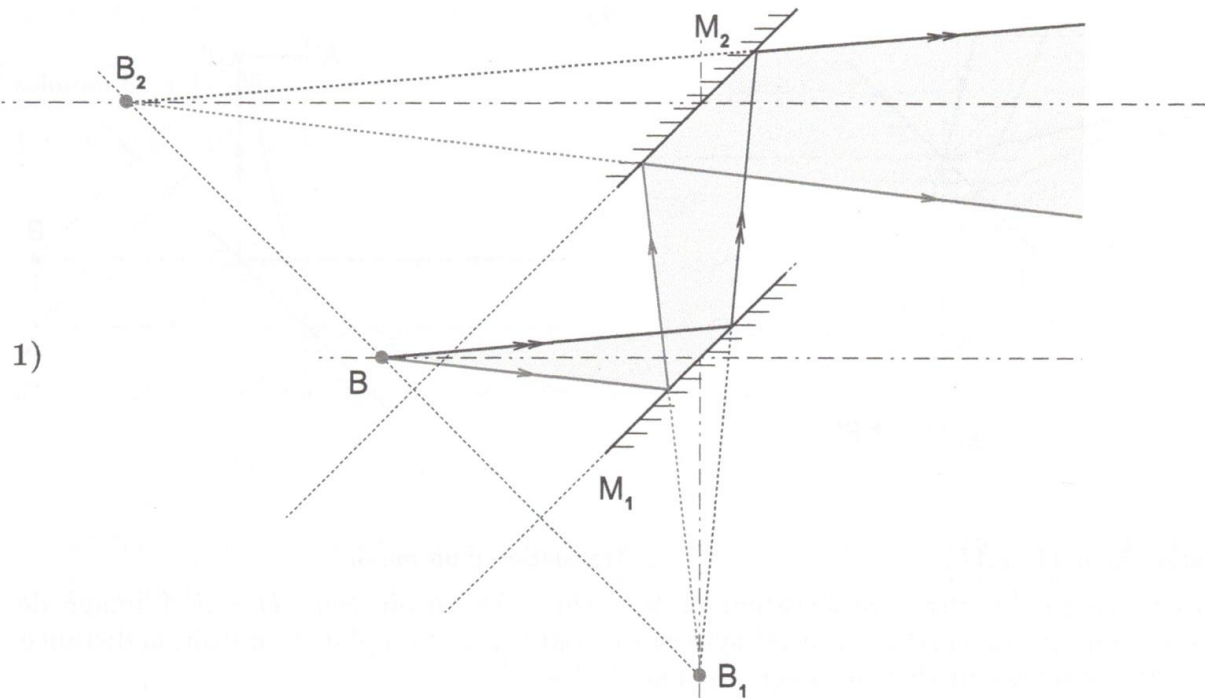
3)



4)



Ex 13 : Image au travers de deux miroirs



L'image intermédiaire B_1 est symétrique de B par rapport au plan du miroir M_1 . De même, l'image finale B' est symétrique de B_1 par rapport au plan du miroir M_2 .

