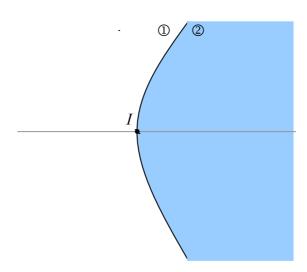
# **EXERCICE I** Rayon réfracté maximal

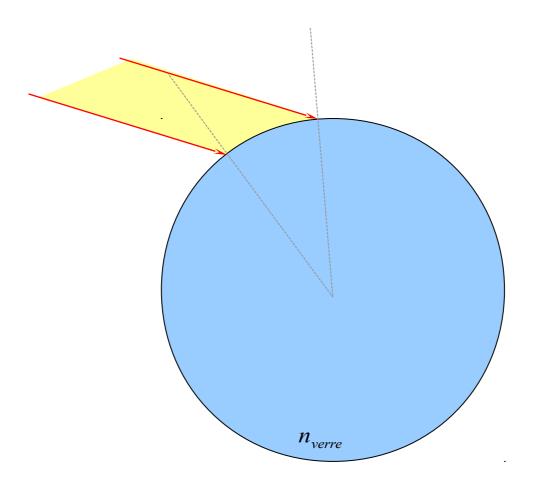
Construisez le rayon limite réfracté correspondant à l'angle de réfraction maximal. Tracez l'incident correspondant.

Données:  $n_1 = 1$ ,  $n_2 = 1,5$ 



#### **EXERCICE II** Lentille boule

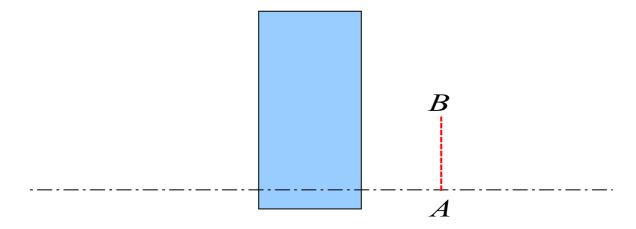
En utilisant la construction de Descartes, tracez le faisceau lumineux au cours de sa traversée dans la lentille boule de verre  $(n_{verre})$ .



### **EXERCICE III** Dioptre plan

Soit une lame de verre d'indice n = 1,5 et d'épaisseur e.

1) Construisez l'image A'B' de l'objet AB formée par la lame de verre.

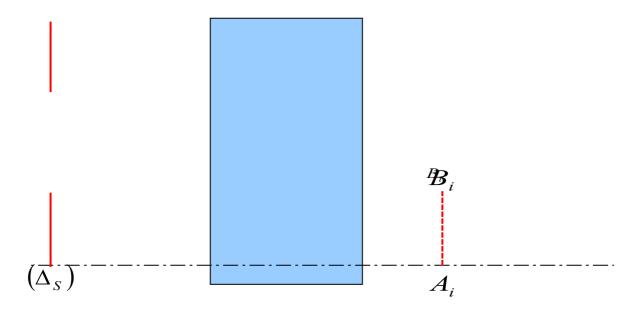


- 2) Vérifiez que l'image est translatée d'une quantité  $e^{\frac{(n-1)}{n}}$  par rapport à l'objet.
- 3) Construisez le faisceau lumineux utile au cours de la traversée de la lame, sachant qu'un objectif de pupille de sortie  $(\Delta_S)$  forme une image  $A_iB_i$ :

$$AB \xrightarrow{Objetcif} A_{i}B_{i} \xrightarrow{Lame} A^{'}B^{'}$$

$$AB \xrightarrow{Objetcif} A_{i}B_{i} \xrightarrow{Dioptre Air Verre} A_{i}^{'}B_{i}^{'} \xrightarrow{Dioptre Verre Air} A^{'}B^{'}$$

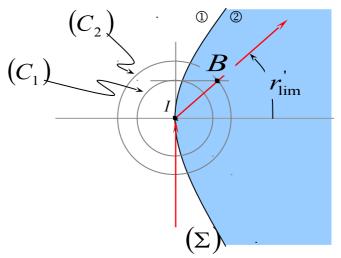
Placez les images  $A_1^{'}$  et  $A^{'}$  sur le schéma.



#### **EXERCICE I** Rayon réfracté maximal

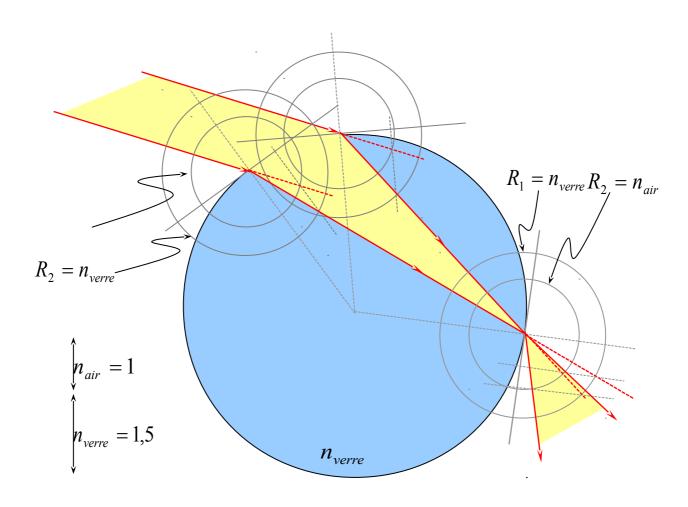
On trace deux cercles concentriques de centre I et de rayons respectifs  $R_1 = n_1$  et  $R_2 = n_2$ . Le rayon réfracté limite se construit en traçant la tangente au cercle  $(C_1)$  qui coupe  $(C_2)$  en B. Le rayon réfracté limite est porté par la demi droite [IB).

Le rayon incident correspondant est tangent au dioptre  $(\Sigma)$  en I. En effet, si l'angle d'incidence est maximal, l'angle de réfraction l'est aussi.



#### **EXERCICE II** Lentille boule

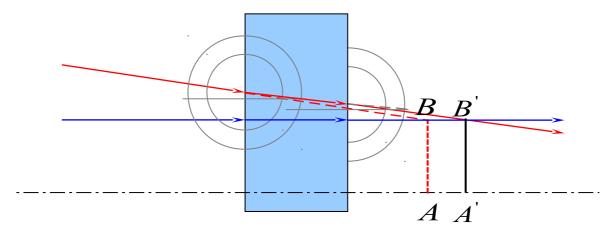
En utilisant la construction de Descartes, tracez le faisceau lumineux au cours de sa traversée dans la lentille boule de verre  $(n_{verre})$ .



## **EXERCICE III** Dioptre plan

Soit une lame de verre d'indice n = 1,5 et d'épaisseur e.

1) Construction de l'image de l'objet AB par la lame de verre.



## 3) Construction du faisceau utile

