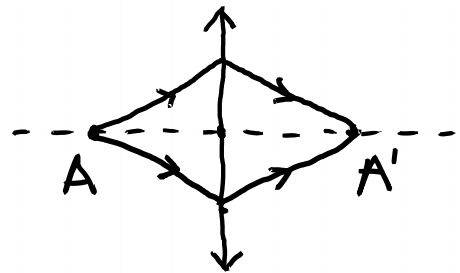
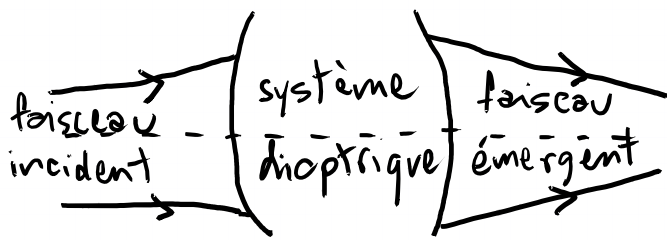


FORMATION D'UNE IMAGE

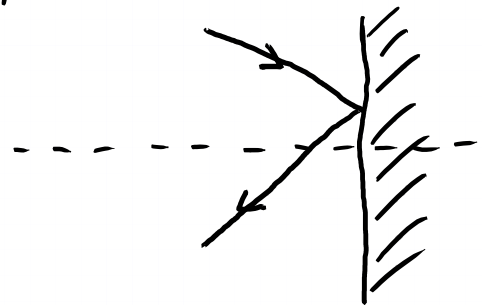
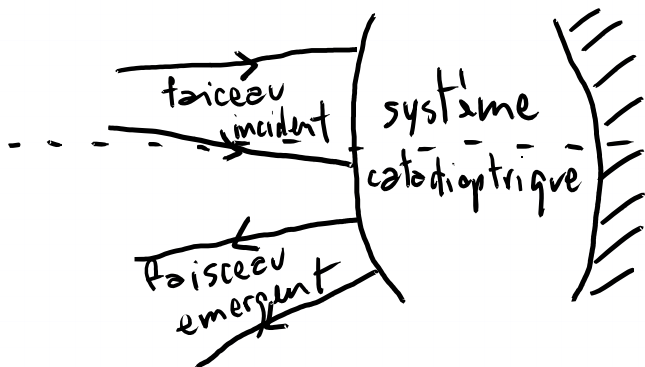
Système optique : un ou plusieurs milieux transparents ou réfléchissants.

Systèmes dioptriques : La lumière se déplace d'un bout à l'autre ; un système dioptrique possède une face d'entrée et une face de sortie.



exemple : lentille

Systèmes cataoptriques : La lumière ressort par la face d'entrée.



exemple : miroir plan

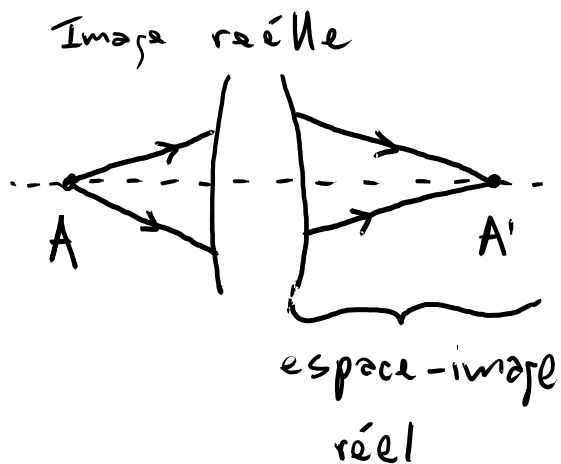
Image réelle et virtuelle

On considère un point lumineux A et son image A' donnée par le système optique.

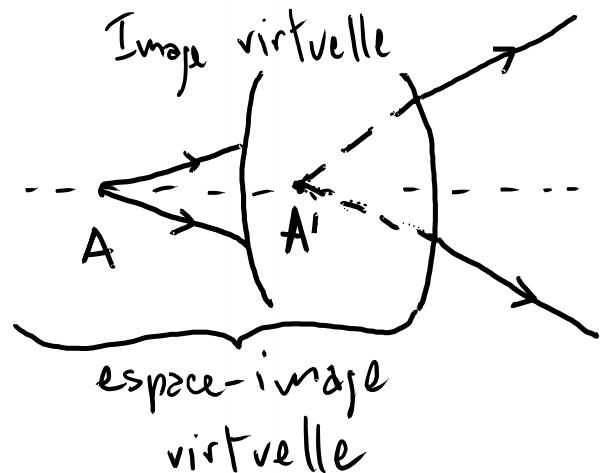
Image réelle : si les rayons issus de A et transmis par le système convergent en A' .

(Une image réelle est directement projetable sur un écran.)

Image virtuelle : si les rayons ressortent du système en divergeant. Le point A' est alors obtenu en prolongeant (en pointillé) ces rayons. (Observable, mais pas projetable sur un écran)



↓
zone de l'espace où
se forment les images
réelles
(derrière la face de
sortie)



↓
zone de l'espace où
se forment les images
virtuelles.
(devant la face de
sortie)