# Les fonctions

Une **fonction** est une sorte de machine à laquelle on donne des nombres et qui en retourne d'autres.

# Exemple de fonction

Considérons la fonction qui retourne 2x+7 lorsqu'on lui donne x.

Si on lui donne 3, elle retourne 13, car  $2\times3+7=13$ .

Si on lui donne 5, elle retourne 17, car  $2\times5+7=17$ .

### Nommage et notation

Une **fonction** se nomme avec une lettre minuscule. On utilise généralement la lettre f.

Appelons f la fonction qui retourne 2x+7 lorsqu'on lui donne x.

On écrit f sous la forme  $f: x \mapsto 2x+7$  ou f(x)=2x+7.

On note f(3)=13 ce qui se lit : " f de 3 égal 13".

On dit que 13 est l'**image** de 3 par f et 3 est un **antécédent** de 13 par f .

On note f(5)=17 ce qui se lit : " f de 5 égal 17".

On dit que 17 est l'image de 5 par f et 5 est un antécédent de 17 par f .

#### Attention!

L'**image** d'un nombre est toujours **unique**.

Si f(x)=2x+7, alors 13 est la seule image de 3 par f et 17 est la seule image de 5 par f.

Il est possible d'avoir **plusieurs antécédents**.

Si  $f(x)=x^2$ , alors le nombre 9 possède deux antécédents par f. Ce sont 3 et -3.

Un nombre peut aussi ne **pas** posséder **d'antécédent**.

Si  $f(x)=x^2$ , alors le nombre -16 ne possède pas d'antécédent.

#### **Exercices**

**Ex 1**: Quelle est l'image de 6 par la fonction  $f: x \mapsto 7x - 9$ ?

**Ex 2**: Quelle est l'image de 7 par la fonction  $f: x \mapsto 8x + 9$ ?

**Ex 3 :** Donné la fonction f(x) = -x - 10 . Écrire sous forme de fraction l'image de  $\frac{1}{10}$  par f .

**Ex 4**: On considère la fonction  $f: x \mapsto -9x - 3$ . Combien fait f(7)?

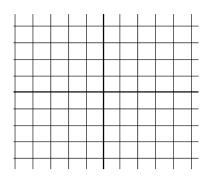
**Ex 5 :** Trouver le nombre x qui a pour image 99 par la fonction  $f: x \mapsto 10x - 1$ .

**Ex 6 :** Trouver l'image de -4 par la fonction  $f(x)=2x^2+3$  .

# Représentation graphique d'une fonction

Représentation graphique de la fonction  $f: x \mapsto x^2$ .

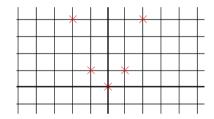
1. On dessine deux axes gradués perpendiculaires.



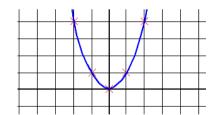
2. On choisit des valeurs de x comme on veut et on calcule les images f(x). Prenons les entiers de -2 à 2.

On a 
$$f(-2)=4$$
 ,  $f(-1)=1$  ,  $f(0)=0$  ,  $f(1)=1$  et  $f(2)=4$  .

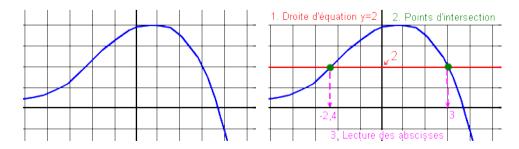
3. Pour chaque x choisi, on se positionne en x sur l'axe horizontal des abscisses et on place un point ou une croix à la hauteur f(x).



4. On relie les points obtenus de manière harmonieuse.



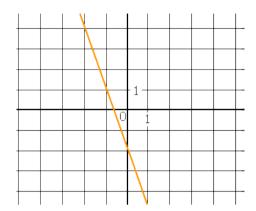
**Attention!** Si on on connaît la représentation graphique d'une fonction, on peut lire les images et les antécédents sur le graphique. Exemple :



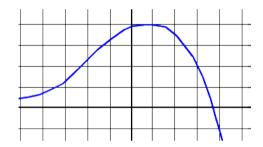
L'image de 3 est 2. Les antécédents de 2 sont -2,4 et 3.

# **Exercices**

**Ex 1**: La droite ci-dessous est la représentation graphique d'une fonction f. Quelle est l'image de -2 par f? Quel est l'antécédent de 1 par f?



**Ex 2** : La courbe ci-dessous est la représentation graphique d'une fonction f . Quelle est l'image de 1 par f ? Quel est l'antécédent de 2 par f ?



**Ex 3 :** On souhaite tracer la représentation graphique de la fonction  $f: x \mapsto -2x+1$ . On commence par calculer f(1) et on place une petite croix sur le graphique. A quel endroit doit-on placer la croix? Tracer la représentation graphique de la fonction  $f: x \mapsto -2x+1$ .

