Objet réel et objet virtuel

Objet réel

Un point lumineux A est qualifié d'**objet réel** si les rayons reçus par le système optique divergent à partir du point A.

Objet virtuel

Dans certains cas les rayons qui éclairent le système optique convergent vers le point A. (le point A est obtenu en prolongeant ces rayons incidents). Le point A est alors qualifié d'objet virtuel.

Espace-objet réel et espace-objet virtuel

L'espace-objet réel est défini comme la région qui contient les objets réels (zone située devant la face d'entrée pour un système dioptrique).

L'espace-objet virtuel désigne la région contenant les objets virtuels (zone située derrière la face d'entrée pour un système dioptrique).



