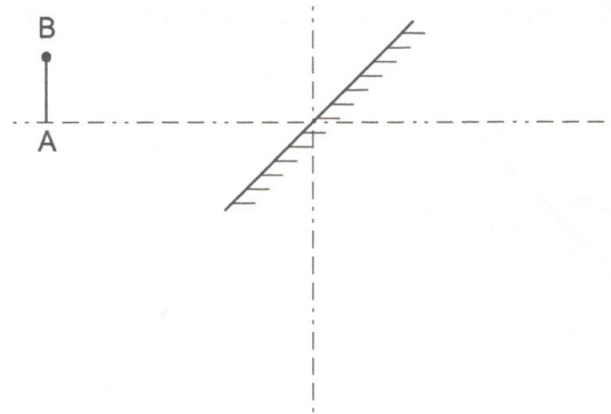


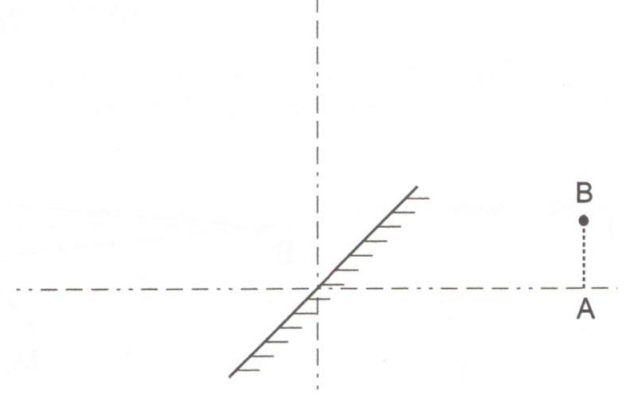
### Ex 10 : Construction graphique d'une image

Construire graphiquement les images  $A'B'$  d'un objet  $AB$  dans les cas suivants :

3)



4)



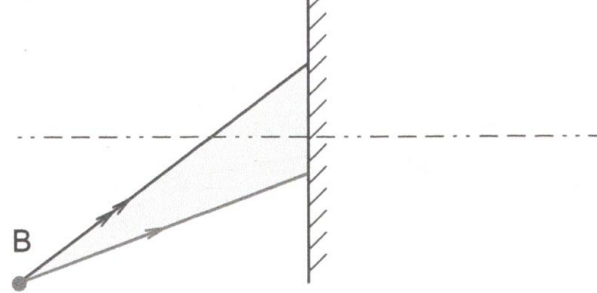
### Ex 11 : Translation d'un miroir

Un observateur est placé à une distance  $D$  devant un miroir plan, puis recule d'une distance  $d$ . Quelle distance sépare l'observateur de son image ?

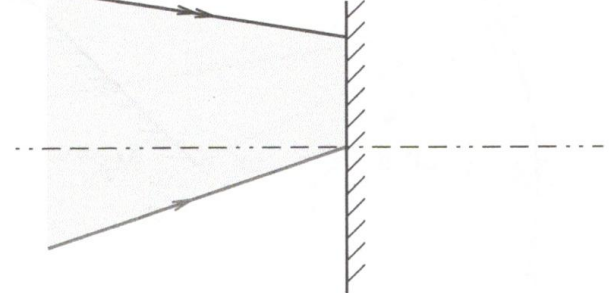
### Ex 12 : Faisceaux lumineux

Construire la marche du faisceau lumineux issu du point objet B dans les cas suivants :

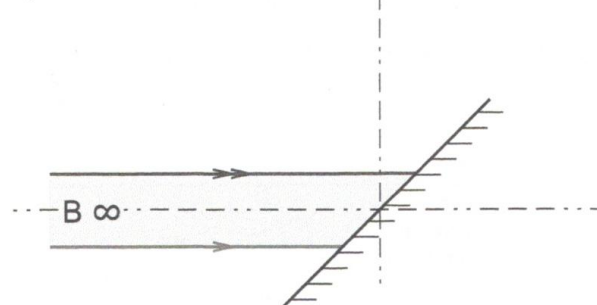
1)



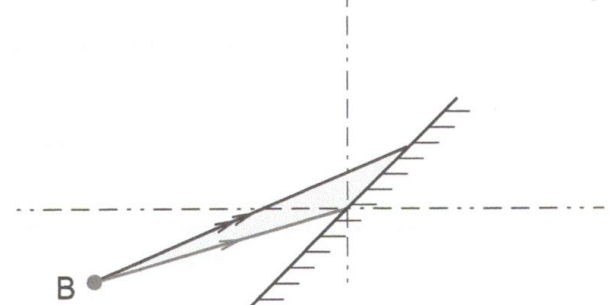
2)



3)



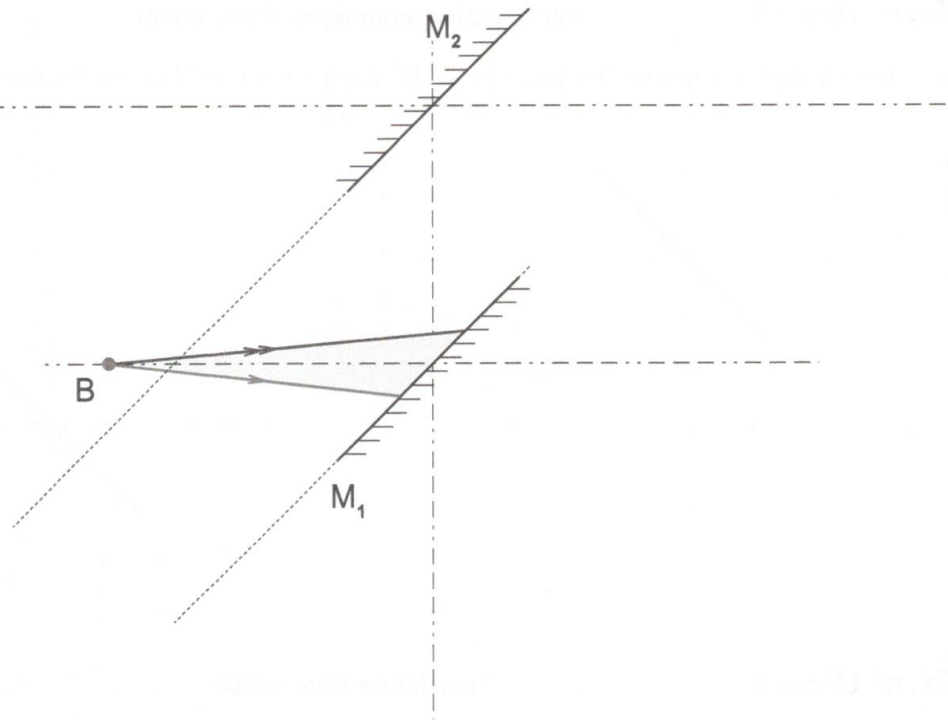
4)



### Ex 13 : Image au travers de deux miroirs

Dans chaque cas, construire la marche du faisceau lumineux issu du point objet  $B$  et convergent vers son image  $B'$  au travers des deux miroirs.

1)



2)

