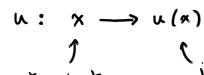
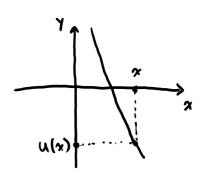
E× 1

1.

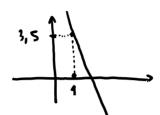


antecedent



$$x:2,5 \longrightarrow u(x)=-4$$

Donc, l'image de 2,5 par u est -4.



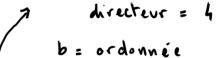
Le nombre qui a pour image 3,5 par u est 1.

f: x -> 4x+4

a = coefficient

ax+b

 $(d_2)$ 

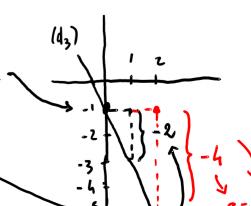


b = ordonnée à l'origine = 1

4. g = ax+b (d3)

b = ordonnée à l'origine = -17

a = coefficient directour = -2



- 1. -1; -1×4=-4; -4+8=4; 4×2=8 Vra
- 2. 30; 30:2-15; 15-8=7; 7:4 = 1,75
- 3. A = 2(4x+8) = 8x+16 $B = (4+x)^2 - x^2 = 46 + 2x4xx + x^2 - x^2 = 46 + 8x = 8x+16$

Danc A:B pour toutes valeurs de x.

- 4. Aff. 1: 8x+16>0 C=>8x>-16 C=>x>-2Ce programme donne un résultat positif pour x>-2.

  Si x=-3=>8x(-3)+16=-2h+16=-8 < 0Danc Aff. 1 -> Fausse.
  - Aff. 2: 8x+16 ~ 16 est un multiple de 8  $8x = 8 \times x$  si x est entier, solors 8x est un multiple de 8.

8x+16=8(x+2) si x est entier, ders x+2 est entier.

Donc 8x+16 est un multiple de 8 si x est entier.

Adrs, Aff. 2 ms Vrai