

Esercitazione

Leggere un file xml come risorsa e stamparne il contenuto

1) Creare il progetto Android di nome RisorseXML

2) Creare un file "**compilation.xml**" nella cartella res/xml e riempirlo con almeno 5 canzoni

un esempio di file xml è il seguente:

```
<compilation>
    <brano id="1">
        <titolo></titolo>
        <autore></autore>
        <genere></genere>
    </brano>
<!-- inserirne altri ... -->
</compilation>
```

3) nella Activity principale fare il parsing del file, stampandone il contenuto nei log.

Esempio di uso LOG

```
String str = "quello che volete scrivere"
Log.d("XML PARSER",str);
```

Esempio di parsing

```
XmlResourceParser parser = getResources().getXml(R.xml.compilation);
try {
    int eventType = parser.getEventType();
    while (eventType != XmlResourceParser.END_DOCUMENT) {
        if (eventType == XmlResourceParser.START_TAG) {
            String tagName = parser.getName();
            if ("brano".equals(tagName)) {
                String id = parser.getAttributeValue(0);
            }
        } else if (eventType == XmlResourceParser.TEXT) {
            String elementValue = parser.getText();
        }
        eventType = parser.next();
    }
} catch (XmlPullParserException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}
```

4) Eseguire il programma facendone il debug riga per riga

5) Salvare i dati letti dal file in una lista (come ad esempio ArrayList)

6) Visualizzare il contenuto del file xml mediante una ListView