

Consegna: Giovedì 22/5/2014

Esercitazione 2

Si realizzi la seguente coppia di applicazioni:

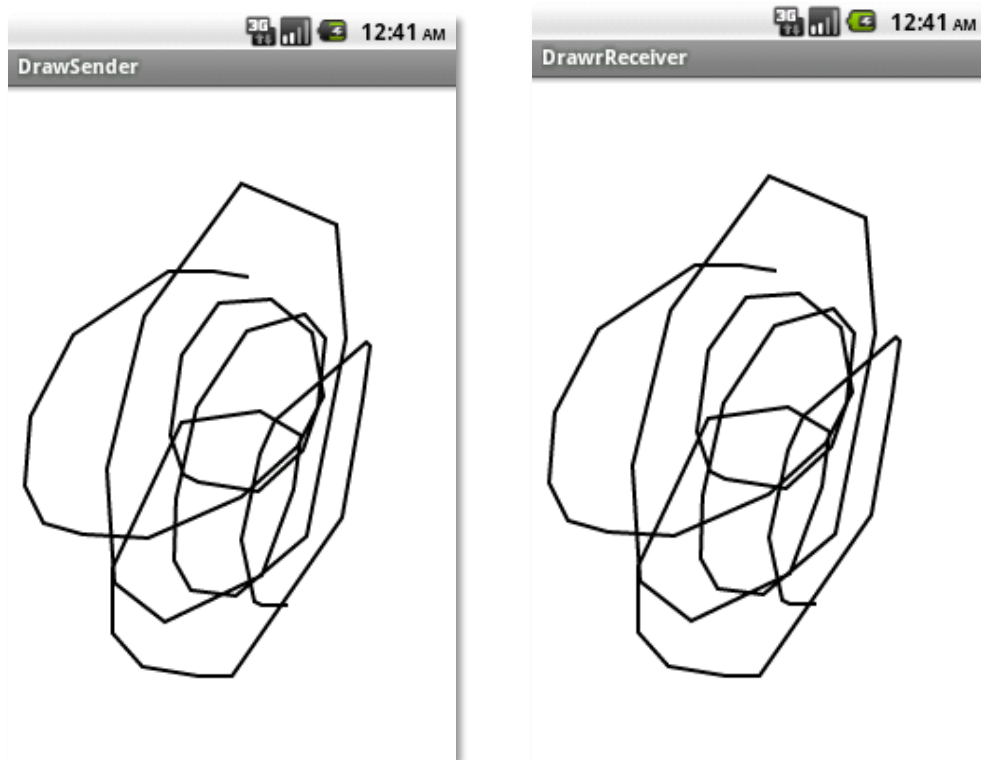
Applicazione Sender

L'Applicazione Sender permette di disegnare con il dito sullo schermo, cioè trascinando il dito si disegna una linea. Ogni punto (x,y) della linea viene inviato mediante XMPP alla seconda applicazione.

Applicazione Receiver

L'applicazione Receiver riceve i punti da messaggi XMPP e visualizza (in tempo reale) la stessa linea che viene disegnata nell'applicazione sender

A titolo di esempio ci si riferisca alle seguenti schermate:



Nota:

si ricorda che oltre alla funzionalità del programma verrà valutata la qualità del codice (struttura, soluzioni, stile e convenzioni di codifica, commenti) e che l'esercitazione è individuale

Suggerimenti:

- riferirsi ai progetti XMPP chat e DragView
- per disegnare la linea è possibile usare il metodo *drawPath* del canvas