

Eventi

Programmazione di dispositivi mobili - v1.1

1

Click di un button

```
Button btn= (Button)findViewById(R.id.updateButton);

btn.setOnClickListener(new OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        // Gestione dell'evento
    }
});
```

Programmazione di dispositivi mobili - v1.1

2

Listener della classe View

Nome evento	Interfaccia Listener	Descrizione
click	View.OnClickListener	Evento di selezione di un componente.
long click	View.OnLongClickListener	Evento di hold, ovvero di selezione prolungata di un componente.
focus change	View.OnFocusChangeListener	Evento di acquisizione o perdita del focus da parte di un componente.
key	View.OnKeyListener	Evento di selezione di un tasto.
touch	View.OnTouchListener	Evento di touch.
createContextMenu	View.OnCreateContextMenuListener	Evento di creazione del menu contestuale.

Template dei metodi setter per i Listener

```
public void setOn<Evento>Listener (View.On<Evento>Listener l)
```

Programmazione di dispositivi mobili - v1.1

3

Event Handler

- sono metodi della classe View che vengono invocati in conseguenza di eventi
 - Si possono sovrascrivere
- gestione della pressione dei tasti.
 - boolean onKeyDown (int keyCode, KeyEvent event)
 - boolean onKeyUp(int keyCode, KeyEvent event)
 - boolean onKeyLongPress (int keyCode, KeyEvent event)
 - public boolean onKeyPreIme (int keyCode, KeyEvent event)
 - boolean onKeyMultiple (int keyCode, int repeatCount, KeyEvent event)
 - public boolean onKeyShortcut (int keyCode, KeyEvent event)
 - public boolean onKeyUp (int keyCode, KeyEvent event)
- gestione del tocco
 - public boolean onTouchEvent (MotionEvent event)
- gestione del focus
 - public void onWindowFocusChanged (boolean hasWindowFocus)

Programmazione di dispositivi mobili - v1.1

4

Gestione degli eventi fuori dalla View

- Activity
 - public boolean dispatchTouchEvent (MotionEvent ev)
 - intercettare tutti gli eventi di touch prima che vengano inviati alla finestra contenuta
- ViewGroup/Layout
 - public boolean onInterceptTouchEvent (MotionEvent ev)
 - permette di specificare se gli eventi di touch debbano essere elaborati nel metodo onTouch() di ognuna delle View
- Interfaccia ViewParent
 - public void requestDisallowInterceptTouchEvent (boolean disallowIntercept)
 - per impedire l'invocazione del precedente metodo onInterceptTouchEvent()

Programmazione di dispositivi mobili - v1.1

5

Attributo onClick

android:onClick="metodoGestioneEvento"

- Si può specificare il nome di un metodo da eseguire nella gestione dell'evento di click direttamente in xml
 - si può applicare a View
 - il metodo va inserito nel Context associato alla View
 - Il metodo deve avere la seguente firma
 - void <identificatore>(View v);

```
<Button
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:text="@string/una_Label"
    android:onClick="cliccami" />
```

```
public void cliccami(View view) {
}
}
```

Programmazione di dispositivi mobili - v1.1

6

Delegation Model

- Disaccoppiare il generatore dell'evento dal gestore

