

Licence MIAGE
Semestre 1

Les langages du Web

Éric Pipard

Leçon numéro 3
Bien débuter en HTML5 et CSS3

Table des matières

| | |
|---|----|
| La doctype en HTML5..... | 3 |
| La balise <html>..... | 4 |
| L'encodage des caractères..... | 5 |
| Inclusion de scripts..... | 6 |
| Les styles CSS..... | 7 |
| La syntaxe des éléments..... | 8 |
| Les balises <html>, <head> et <body>..... | 9 |
| La nouvelle balise <meter>..... | 10 |
| La nouvelle balise <mark>..... | 11 |
| Les nouvelles balises <details> et <summary>..... | 12 |
| La nouvelle balise <progress>..... | 13 |
| Les nouvelles balises <figure> et <figcaption>..... | 14 |
| Modèle de contenu des éléments en HTML5..... | 15 |
| Les nouvelles balises de structure en HTML5..... | 16 |
| Un premier exemple de structure de page..... | 17 |
| Un second exemple de structure de page..... | 18 |
| Un exemple de structure d'un article..... | 19 |
| L'attribut sémantique role..... | 20 |

La doctype en HTML5

La toute première ligne d'un document HTML concerne la déclaration de type de document : la **doctype**

La **doctype** est une DTD ou Document Type Declaration ; indique quelle version du langage HTML est utilisée dans le document

La première ligne devra donc être

`<!DOCTYPE html>`

La version n'est pas indiquée car HTML5 supporte les versions antérieures et les futures versions à venir

La **doctype** n'est pas utilisée par les navigateurs mais par des moteurs de validation

<http://validator.w3.org>

La balise <html>

La balise <html> indique le début du contenu HTML de la page web

<html lang="fr">

L'encodage des caractères

Il suffit d'indiquer quel encodage sera utilisé

```
<meta charset="UTF-8" />
```

Inclusion de scripts

Une page html peut exécuter un script

```
<script src="monscript.php"></script>
```

Les styles CSS

Le fichier CSS doit être indiqué au navigateur

Écrire dans le bloc en-tête <head> du HTML le lien avec le fichier CSS

<link href="mesStyles.css" rel="stylesheet" />

La syntaxe des éléments

HTML5 est insensible à la casse

Les guillemets sont optionnelles pour la valeur des attributs sauf si il y a plusieurs valeurs

```
<meta charset="UTF-8">  
<meta charset='UTF-8'>  
<meta charset=UTF-8>
```

```
<div class="style1 style2">      <!-- guillemets obligatoires -->
```

Éléments avec une seule balise d'ouverture

l'indication de la fermeture de la balise (dans la balise d'ouverture) est optionnelle

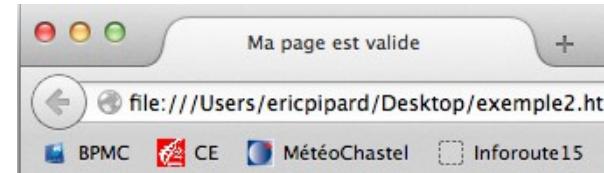
```
  
<input type="checkbox" checked="checked" name="OK">  <!-- HTML 4.0 -->
```

Les balises <html>, <head> et <body>

Celles-ci sont devenues optionnelles

```
<!DOCTYPE html>
<meta charset="UTF-8" />
<title>Ma page est valide</title>
<h1> Le premier titre </h1>
<p> Mon texte </p>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>Ma page est valide</title>
</head>
<body>
    <h1> Le premier titre </h1>
    <p> Mon texte </p>
</body>
</html>
```



Le premier titre

Mon texte

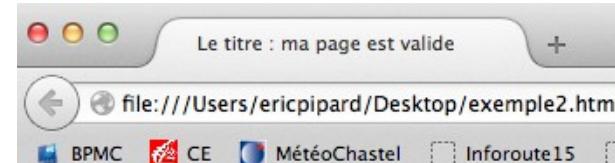
La nouvelle balise <meter>

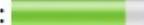
Visuel pour une quantité

L'attribut

- value : valeur de la donnée
- min : le minimum possible
- low : la minimum atteint
- max : la maximum possible
- hight : la maximum atteind
- optimum : la maximum idéal

```
<!DOCTYPE html>
<meta charset="UTF-8" />
<title>Le titre : ma page est valide</title>
<p> Votre note est 16 : <meter value=16 min=0 low=4 max=20 hight=18 optimum=19> sur 20
```

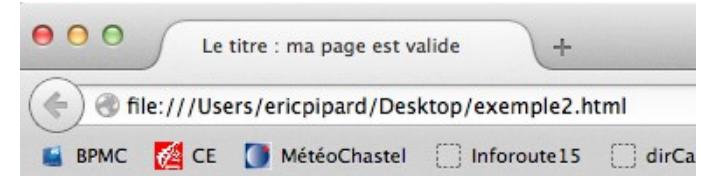


Votre note est 16 : 

La nouvelle balise <mark>

Permet de mettre en surligné du texte

```
<!DOCTYPE html>
<meta charset="UTF-8" />
<title>Le titre : ma page est valide</title>
<h1> Le premier titre </h1>
<p> La version est <mark>HTML5</mark>
```



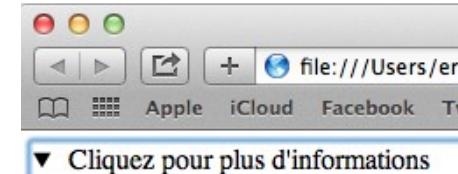
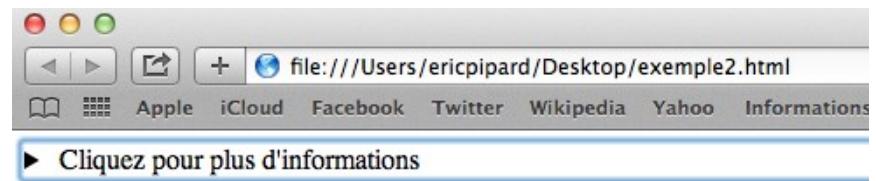
Le premier titre

La version est **HTML5**

Les nouvelles balises <details> et <summary>

Permet de définir un résumé des détails qui seront affichés

```
<!DOCTYPE html>
<meta charset="UTF-8" />
<title>Le titre : ma page est valide</title>
<details>
    <summary> Cliquez pour plus d'informations </summary>
    <p> Voici les détails
</details>
```



Voici les dtails

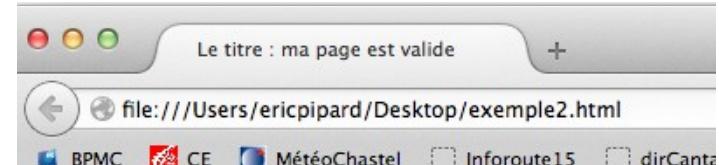
La nouvelle balise <progress>

Permet d'afficher une barre de progression

Attributs

value : valeur actuelle
max : valeur maximale

```
<!DOCTYPE html>
<meta charset="UTF-8" />
<title>Le titre : ma page est valide</title>
<p>Barre de progression : <progress value=70 max=100>
</progress>
```



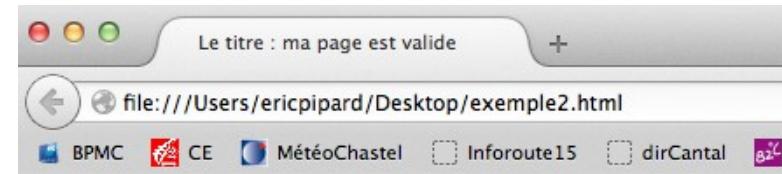
Barre de progression :

Les nouvelles balises <figure> et <figcaption>

Permet de regrouper les éléments pour l'insertion d'une image

La légende est définie par <figcaption>

```
<!DOCTYPE html>
<meta charset="UTF-8" />
<title>Le titre : ma page est valide</title>
<p> Voici une photo
<figure>
    <img src= hugues17/>
    <figcaption>Un chat</figcaption>
</figure>
```



Voici une photo



Un chat

Modèle de contenu des éléments en HTML5

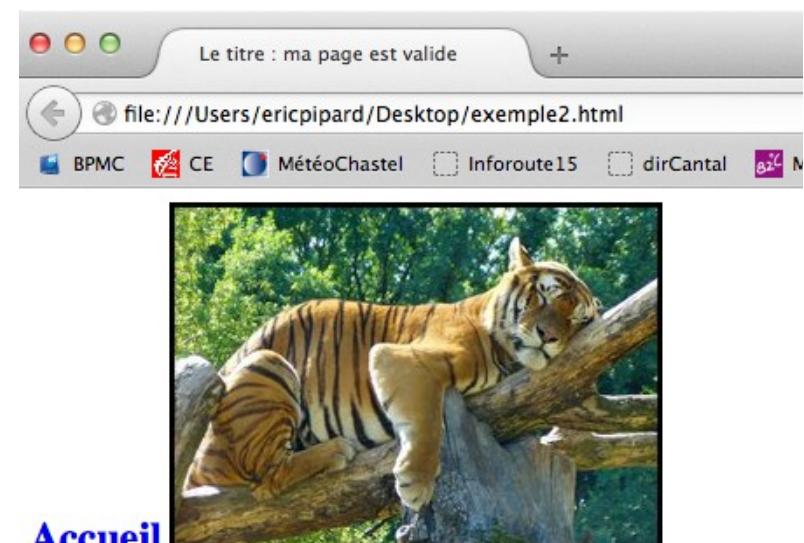
La classification (block, inline) HTML 4.0 est rendue obsolète avec HTML5

C'est au concepteur d'indiquer quel doit être l'affichage des éléments de la page HTML
dans le cas contraire, c'est le CSS par défaut des navigateurs qui le fera

Il faudra préciser l'affichage de chacun des éléments dans une feuille CSS au moyen de l'attribut display
ainsi il est possible d'avoir un élément `<a>` contenant un `<h2>` et une ``

```
<!DOCTYPE html>
<meta charset="UTF-8" />
<title>Le titre : ma page est valide</title>
<a id=accueil href="#">
<h2 id=titre>Accueil</h2>
<img id=chat src=hugues18 />
</a>

<style>
#accueil {
    display: block;
}
#titre, #chat {
    display: inline;
}
</style>
```



Les nouvelles balises de structure en HTML5

La balise `<header>`

permet d'insérer un en-tête de page ; il y avoir plusieurs en-tête

La balise `<footer>`

permet d'insérer un pied de page

La balise `<nav>`

crée une zone de liens

La balise `<section>`

permet de regrouper des paragraphes

La balise `<article>`

permet d'insérer des articles autonomes ie qui peuvent être repris par d'autres sites

La balise `<aside>`

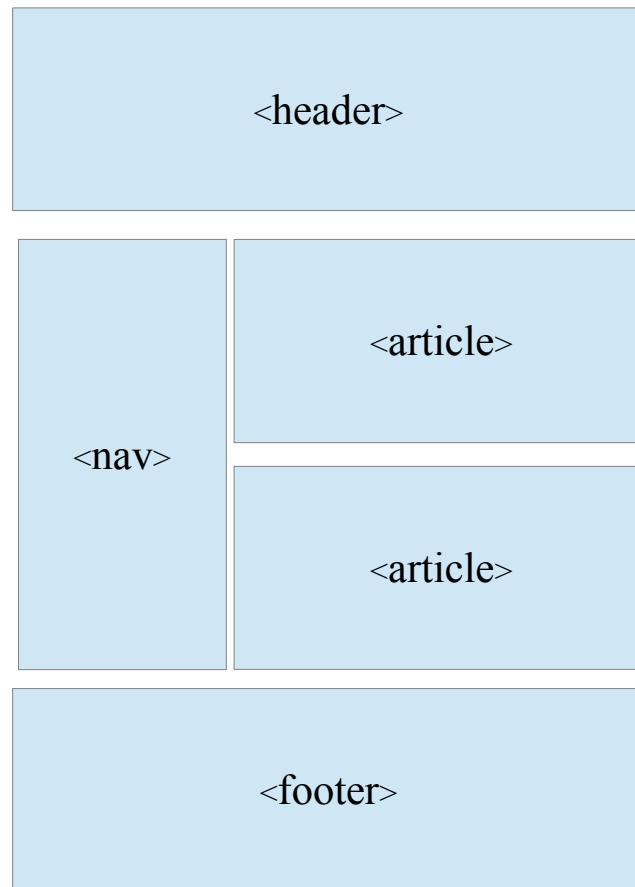
permet d'afficher des informations complémentaires

La balise `<main>`

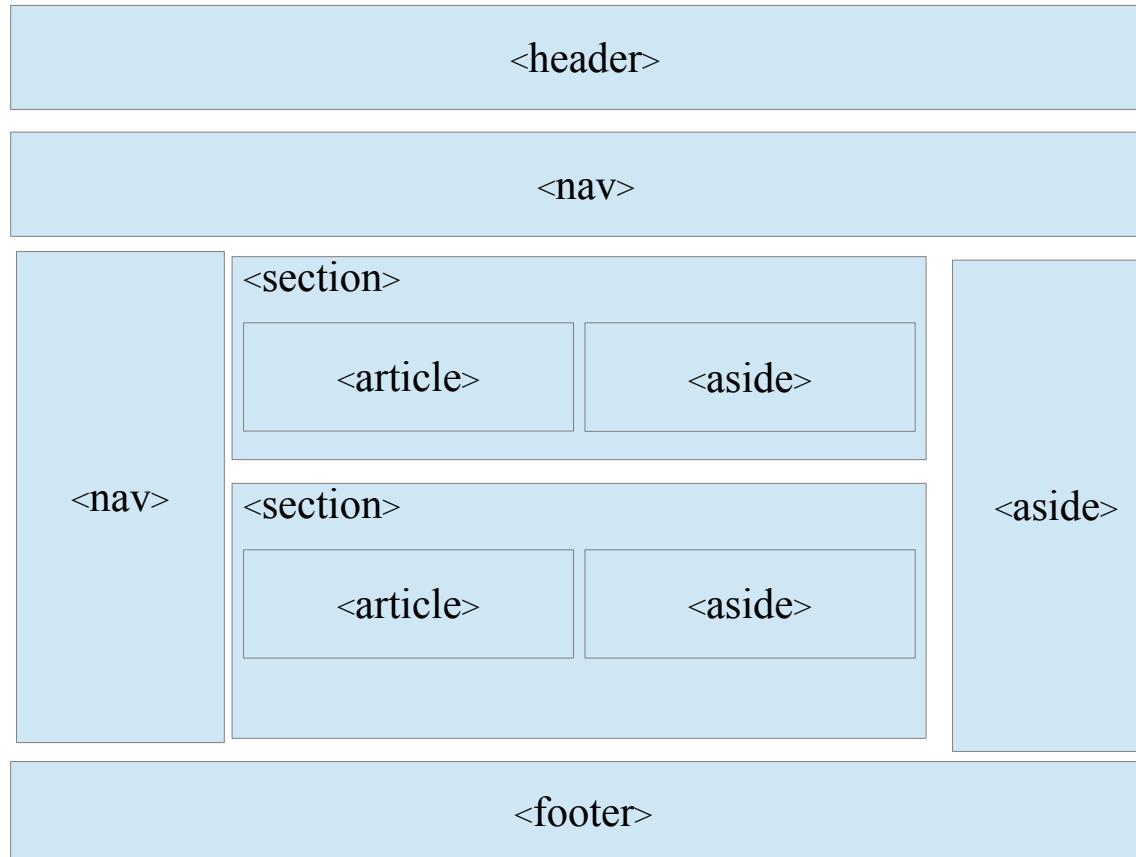
permet de cibler le contenu principal de la page
un seul élément main par page

Ces balises peuvent être imbriquées les unes dans les autres ; elles indiquent à l'ordinateur le sens du texte

Un premier exemple de structure de page



Un second exemple de structure de page



Un exemple de structure d'un article

```
<article>
```

```
  <header>
```

```
    <h1>
```

```
    <h2>
```

```
  <p>
```

```
  <p>
```

```
  <ul>
```

```
    <li> <a ref= ...> </a></li>
```

```
    <li> <a ref= ...> </a></li>
```

```
  </ul>
```

```
  <footer>
```

L'attribut sémantique *role*

Cet attribut nécessite le module WAI-ARIA de HTML5

Principales valeurs de l'attribut

main

définit le contenu principal d'un document

secondary

définit une partie secondaire d'un document

navigation

définit la barre de navigation du document

banner

définit une bannière (en haut du document)

contentinfo

indique que l'élément contient des informations relatives au contenu de la page (auteur, ...)

definition

représente la définition d'un élément

note

note entre parenthèses ou note en bas de page

seealso

indique que l'élément contient des informations en relation avec le contenu principal de la page

search

contient le formulaire de recherche d'une page