



## ATC-HandIn-II

---

*An awe-inspiring journey through the design, implementation and process of creating a solution to the ATC HandIn exercise, this will blow your mind more than dragons humping your scull.*

Divinely revealed by

Bardur Simonsen, 11841

Pierre-emil Zachariasen, 11833

Michael Jakobsen , 10352

## Indholdsfortegnelse

The Design.....	3
-----------------	---

## The Design

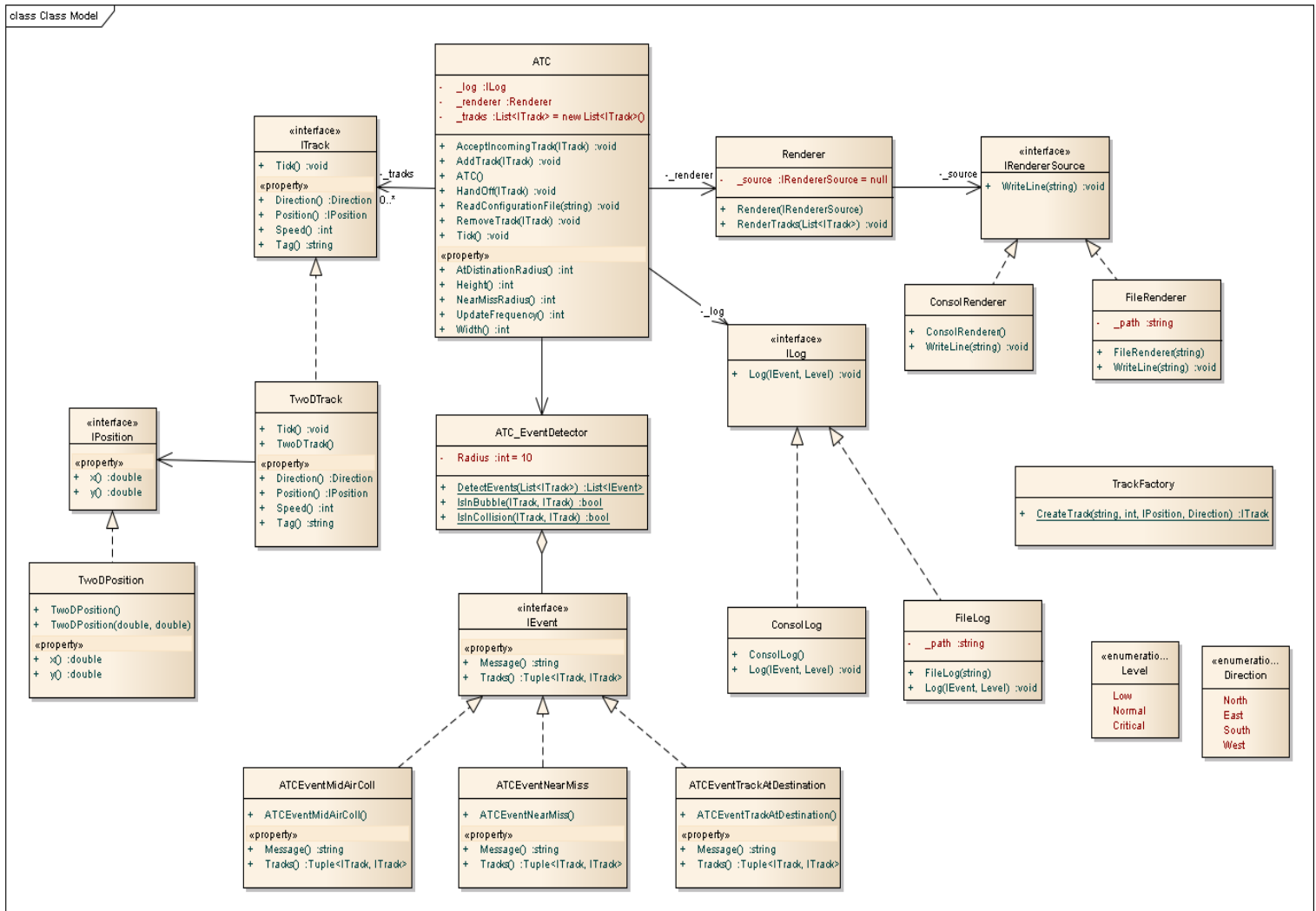
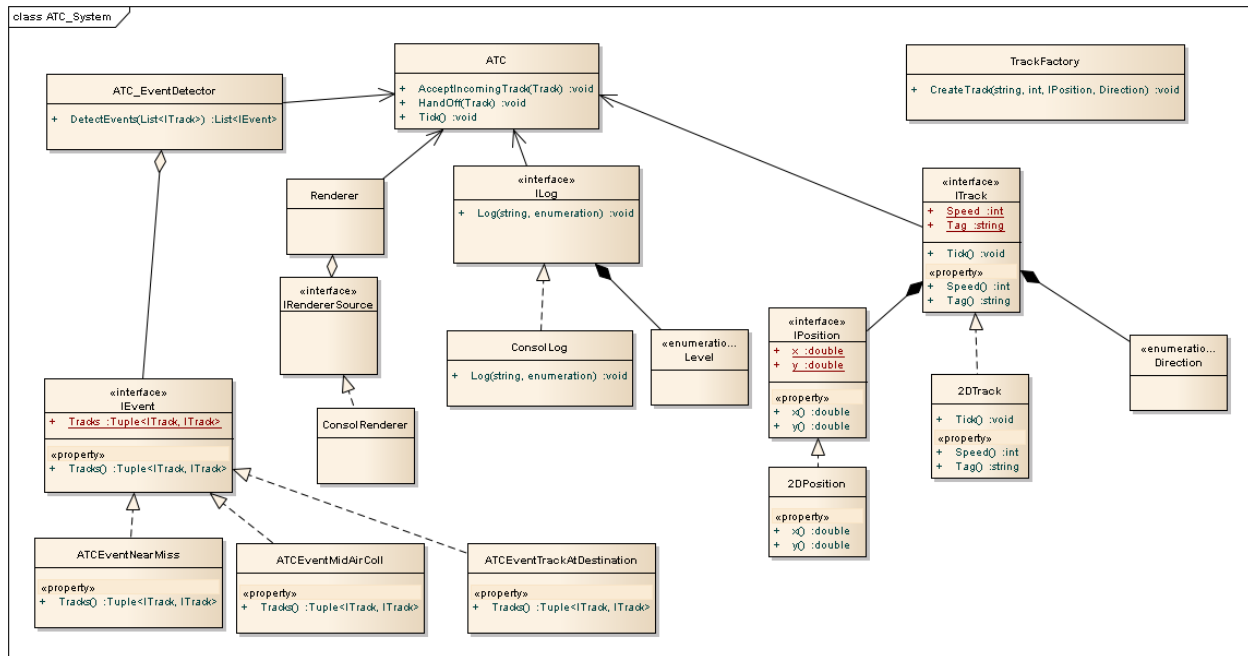


Figure 1 - Endelige software design

Figur 1 viser vores endelige design, figur 2 viser vores oprindelige design. Vi har udarbejdet designet ved hjælp af de bedste design principper som sole responsibility, open close principle, etc. Det har medført at vores endelige design er ændret når vi skulle tilføje funktionalitet, men kun udvide det med klasserne FileLog, ConsoleRenderer.



### Figure 2 - Original software design

Vi har uddelegeret implementeringsarbejdet hvor en mand fik et af de overordnede klasser og havde ansvaret for at implementere alle lavere klasser i hierarkiet.

I udførelsen af testarbejdet benyttede vi os af en de kendte test strategier, nemlig bottom up strategien.

Under opgaven benyttede vi Jenkins som continuous integration tool, Vi har erfaret at Jenkins var et attraktivt værktøj at have under implementeringsfasen. Jenkins medførte at en stor tidsfaktor blev elimineret, tidsfaktoren var udførelsestiden af de respektive enhedstest samt kompileringen af den respektive programmeringskode dels for selve C# applikationsprogrammet og for testapplikationsbiblioteket.

Vi har ved udarbejdelsen af opgaven ”ATC Handln opnået erfaringer med de respektive teknologier der er blevet benyttet .

Benyttelsen af continuos integration har gjort arbejdet nemmere, da man fanger fejlene hurtigere end ved en udtømmende integrationstest i slutningen af et forløb. Derved bliver de også nemmere at løse, og man risikerer ikke at få en ripple effekt når man løser dem.