

Pierre MESTRE

615, chemin la lecque
13122 Ventabren
Résident Universitaire (93160)
7 octobre 1999
06 33 93 46 24
pierre.mestre@outlook.fr
Permis B (Véhiculé)



Ingénieur Apprenti ESIEE Paris Filière Informatique et Applications

FORMATIONS

- 2019-2022** **Diplôme d'ingénieur ESIEE Paris Informatique et Applications**
ESIEE Paris
- 2017-2019** **DUT Informatique en Alternance chez Orange**
Université de Nice – Sophia Antipolis (06560)
- 2017** **Bac Scientifique, Sciences de l'ingénieur (S.SI) (Mention Bien)**
Lycée Emile Zola – Aix en Provence (13100)
- 2014-2017** **BACHIBAC Section binationale double Bac (Mention Bien):** délivrance
simultanée du baccalauréat Français et du bachillerato Espagnol
Lycée Emile Zola – Aix en Provence (13100)

EXPERIENCES & PROJETS

- **ORANGE (09/2017-aujourd'hui) - Gestionnaire du parc informatique interne zone PACA - DISU (Direction de l'Infogérance et du Service aux Utilisateurs)**
Gestion des Points de Production et de Livraison sur la zone Sophia Antipolis. Gestion de la base de données de la DISU. Interventions, Installations, Configurations, Maintenances, dépannages et soutien aux utilisateurs salariés d'Orange. Sensibilisation des utilisateurs à la sécurité de leurs données. Gestion de plusieurs projets locaux.
- **Maintenance systèmes informatiques (2014-aujourd'hui) - accompagnement de clients particuliers**
Installations ; configurations ; maintenances ; aide à l'utilisation et à la prise en main dans les domaines informatiques, téléphoniques, réseaux et objets connectés.
- **Warmix (2015) Marketing dans le domaine de l'informatique**
Testeur et présentateur de produits Hight Tech sous format de vidéo sur YouTube et d'articles sur le site internet Warmix.fr

Projets :

- **Application métier technicien chez Orange** - Conception et développement d'une application sous Android pour smartphone facilitant le métier de technicien chez Orange. Cette application permet au technicien de mieux gérer les stocks, gérer ses interventions, gérer la base de données, passer des commandes.
- **Robot porteur de charges** - Conception et développement d'un robot porteur de charges capable de suivre son utilisateur. Le robot est piloté via une application smartphone développée sous Android.
- **Robot surveillance de domicile à distance** - Conception et développement d'un robot de surveillance de domicile à distance en communication avec une application smartphone développée sous Android.

COMPETENCES

Langues : **Anglais :** Intermédiaire **Espagnol :** Courant

Langages Informatiques : C ; C++ ; Java ; HTML ; CSS ; SQL ; nodeJS ; PHP ; linux.

Logiciels maîtrisés : Suite Office, Sony Vegas Pro13, Adobe Première Pro, Camtasia Studio 7, Photoshop, Action Mirillis, Fraps, Audacity, Arduino, App Inventor, Celtx.

SEJOURS LINGUISTIQUES

Espagne : immersion en famille (4 semaines), **Angleterre :** stage de programmation de jeux vidéo à l'université de Leicester (3 semaines), **Irlande :** immersion en famille (2 semaines), **Etats-Unis :** immersion en famille (1 mois).

DIVERS

Centres d'intérêt : Audiovisuel ; Ski Alpin ; Magie ; Cuisine, Théâtre.