Togh.com

# Spécifications

## Use case

### Evénements entre amis

Nous voulons organiser un événement entre amis (un potluck).

Je crée un événement, j’invite les gens par leur email ou en leur envoyant un « code évent ». Les gens se connecte et s’enregistre. J’ai ainsi un « taux d’enregistrement » entre les invités et les enregistrés.

Entre les participants, on échange pour convenir d’une date (il peut y avoir plusieurs propositions), puis une liste de tache (Il faut réserver la salle, ou l’emplacement du piquenique). Ensuite, chacun déclare qui amène quoi, soit à partir d’une liste préétablie, soit en déclarant ce qu’on amène.

Je communique via des tchats à tout le monde, ou par des canaux nommés, voir des canaux 1 to 1 (or 1 to many).

On indique également l’emplacement (adresse) de l’emplacement, et l’heure (de 11h30 à 16h)

On peut vouloir faire du covoiturage : les participants peuvent donc indiquer « je pars de tel endroit, j’ai 2 places » et d’autres peuvent réserver les places.

Le jour J, chacun peut alors participer sa localisation, qui peut être active x minutes avant le début de l’évènement.

On peut également prendre et partager des photos.

### Rencontre avec un inconnu

J’achète un objet sur Graiglist, et je ne veux pas communiquer mon adresse ou mes informations personnelle. Je crée donc un événement « confidentiel ».

Je crée donc un événement, et j’envoie le « code évent » . Lors de l’enregistrement, la personne peut se donner un autre nom que son nom habituel, et quant à moi, je vois juste que la ou les participant sont bien présent. Je limite le nombre d’enregistrement. Ainsi, si d’aventure une deuxième personne arrive, elle sera mise en attente et je devais valider son entrée (et peut être annuler la 1ere personne ?)

De là, je peux donc partager à l’heure dite des informations de localisation, des photos pour aider à prendre contact.

Je peux également montrer le code sur mon écran, et ainsi voir le code sur l’écran de la personne : c’est bien elle (le code soit s’afficher en gros, sans aucune autre information).

### Voyage en famille

Je prévoir un voyage sur quelques jours. Et je veux avoir un outil pour participer à son organisation.

Je crée un événement, et j’invite chaque participant.

La durée de l’évènement est sur plusieurs jours.

La localisation peut être activée à tout moment durant l’événement, pour savoir où sont les autres : nous nous sommes perdus !

Je dispose de sondage (on veut aller visiter ce musée ? Ou plutôt ce lieu ?), et je peux également contacter facilement par téléphone les contacts.

Je peux enregistrer les différents itinéraires, ce qu’on va voir chaque jour, les hôtels ou Airbnb loué jour par jour.

Je dispose d’un Splitwyse pour les différentes dépenses (soit en liant un évent splitwyse, soit directement dans l’application).

Enfin, chacun peut mettre ses photos.

# Datas

## Events

An event is the base. it contains

|  |  |
| --- | --- |
| Attribut | Description |
| Name |  |
| Start Event |  |
| Participants (list) | Avec un status : Participant, Organisateur. Un organisateur peut ajouter des nouveaux éléments tel envoyer une invitation |
| Splitwyse |  |
| Google Meet |  |
| Periods (list) |  |
| Tasks(list) |  |
| WhatIBring (list) |  |
| ThatCanal (list) | Par défaut un canal existe, le #General |

## Event Périodes

|  |  |
| --- | --- |
| Attribut | Description |
| Name |  |
| Periode | Début, Fin |
| URLHotel | Lien Airbnb, Hotel.com, booking |
| Itineraire | Position Début, Position Fin |
| whattodo | Ce qu’il y a faire, a voir ce jour la |

## Survey

|  |  |
| --- | --- |
| Attribut | Description |
| Name |  |

## WhatIBring

|  |  |
| --- | --- |
| Attribut | Description |
| Name |  |

## Tasks

|  |  |
| --- | --- |
| Attribut | Description |
| Name |  |

## Tchat Canal

|  |  |
| --- | --- |
| Attribut | Description |
| Name |  |
| Access | ALL, PARTICIPANTS |
| Participants(list) | Si pas ALL |
| CanalItem (list) |  |

## Splitwyse

|  |  |
| --- | --- |
| Attribut | Description |
| Name |  |

# Functions

Register a split wyse  
Add to my calendar  
Invite

## Scope Event

An event has different scope:

OPEN: the event is open to any user, no limitation to join it

OPENCONFIRM: a user can join, just when he wants to join, an organizer has to confirm

LIMITED: organizer choose who can be part of the event. He sent invitation. If a user access by the Invitation Id, if he is in participant list, he joins, else he will be rejected.

SECRET: organizer publish the Invitation Id. Then, any user with this Invitation Id join and his name is hidden.

## Invitation

I create an event. How can I invite participants? This depend of the Scope of event.

Each event has an Invitation Id Generated (ID of the event + random number).

* Connected, by the Invitation Id. In the Home event (list of events), a button “join” is present. User gives the Invitation Id in the link
* Not connected, by the Invitation Id. User comes to Togh (web site or mobile application). Then, Togh just ask for a name. A “not validated user” is then created, where a user identifier is created and saved in a cookie (Public User). Of course, user is alertness on the situation and a recommendation is done to let the user to be registered.
* By an URL. Organizer send an email to all participants (in the list of participants, only participants with a status “to invite” received this email – status change to ‘invited’). User receive an email with the Invitation Id. Then, he clicks on the link. He has to be connected and join.
* By search. User can search to join any external events. He sees then all OPEN and OPENLIMITED events, and LIMITED event where he’s registered. Then he can join the event.
* By the QR/Code. Organizer display the Invitation QRCode on his screen. An external user can scan this QR/Code. He joins according the scope. This is the same procedure as the URL.

On a participant, status is

* Referenced: the participant is referenced by an organizer
* Invited: an invitation is sent
* At the door: this is for the OPENCONFIRM scope. An organizer has to valid it
* Inside: user accepts and are in the event.
* Blocked: user is blocked, but all this contribution (chat…) are kept

When a user is unreferenced, all its contribution is deleted.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Method | OPEN | OPENCONFIRM | LIMITED | SECRET |
| Connected, InvitationID | Yes | Yes | Yes | Yes |
| Not Connected (publicuser) | Yes | Yes | Yes | Yes |
| URL | Yes | Yes | Yes, if part of | Yes |
| Search | Yes | Yes | Yes, if part of | No |
| QR Code | Yes | Yes | Yes, if part of | No |

## Participants

Search by Email, then search if the participant already exist as a TogetherUser. if not, create one  
\* participantId  
\* ShareMyLocation (Boolean)

## TogetherUser

* Email
* userName